2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • Wii • XBOX 360 • PLAYSTATION 3 • PSP • NINTENDO DS • GAMEBOY ADVANCE

Nº 196

HOBBY CONSOLAS

ESPECIAL TRUCOS

MÁS DE 1000 TRUCOS PARA LOS MEJORES JUEGOS

ELIGE A LOS MEJORES DE 2007 ¡Y GANA FANTÁSTICOS PREMIOS!

PREESTRENO

TUROK

¡Te enseñamos a luchar contra dinosaurios!

¡EXCLUSIVA!

STREET FIGHTER IV

¡Alucina con el regreso del rey de la lucha!

Portugal 2,99 €

8 424094 810017 00196

¡REPORTAJE ESPECIAL!

LOS 100 JUEGAZOS DE 2008

- GRAND THEFT AUTO IV ← IMÁGENES DEL NUEVO TRAILER
- Super Smash Bros Brawl • Metal Gear 4
- Devil May Cry 4 • Gran Turismo 5 • Alan Wake
- Cazafantasmas • Tekken 6 • Iron Man • Lost Odyssey
- Resident Evil 5 • Silent Hill 5 • Wii-Fit • Rock Band...

EDITORIAL

■ BIENVENIDOS

2008: diversión cien por cien



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Ya lo veis, nos gustó tanto la propuesta de hace un año -y por las espectaculares cifras de ventas de aquel número, también a vosotros-, que hemos decidido repetirla. En este número os presentamos los 100 juegos que arrasarán en 2008. Se presenta un año apasionante, el primero en el que parten de inicio todas las nuevas consolas. Y, cuando echéis un vistazo al reportaje, me imagino a vuestros ojos como platos al repasar que nos aguardan títulos como el esperadísimo *«GTA IV»*, del que os mostramos la última información que ha revelado Rockstar, el espectacular *«Devil May Cry 4»*, que ante su inminente lanzamiento ocupa también un destacado lugar dentro de la sección de preestrenos, o esa maravilla que casi nos quita el sueño llamada *«Metal Gear 4»*.

Pero claro, hasta llegar a cien fijaos si quedan juegos, para todos los gustos, desde el nuevo *«Tomb Raider»* hasta el sorprendente *«Super Smash Bros Brawl»* (con presencia de Solid Snake incluida). En fin, no os adelanto más, descubrid vosotros mismos las toneladas de diversión que nos esperan para los próximos doce meses. Y, por si os hacéis un lío con las fechas, disfrutad de nuestro clásico calendario, con las imágenes más espectaculares de algunos de estos juegos. Pero, antes de que empiece el nuevo año ¿qué tenemos para estos días navideños? Pues después de la avalancha de lanzamientos de estos últimos meses, qué mejor que un recopilatorio con los mejores trucos para los juegos más populares del momento., para que nada os detenga. Desde Hobby Consolas, Feliz Navidad y nuestros mejores deseos para 2008. ¡Hasta el año que viene!

Cuando echéis un vistazo al reportaje se os van poner los ojos como platos



GTA IV - PS3, XBOX 360



DEVIL MAY CRY 4 - PS3, XBOX 360



SUPER SMASH BROS BRAWL - Wii

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

El tiempo vuela. Llegamos al último número del año, y el panorama es radicalmente distinto al de hace 12 meses. La transición a la nueva generación ya es un hecho (al igual que el lento ocaso de PS2), y el auge de los videojuegos sigue creciendo de forma imparable. Ojalá el año que viene podamos decir lo mismo, y volvamos a vernos aquí. ¡Felices Fiestas!



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

El año de las luces. Ya se termina el año de PS3 y de la "Touch Generations". El año en que se cerró la trilogía de «Halo» y se han abierto sagas como «Bioshock» y «Assassin´s Creed». Ha sido el año en que Mario recuperó el trono de las plataformas y PS2 se despedía de todos nosotros. Sin duda, uno de los mejores años en la historia de los videojuegos.



DANIEL QUESADA
Redactor
daniel@axelspringer.es

¡Ha-Do-Ken! Para un jugón hay pocos placeres mayores que jugar con el creador de sus juegos favoritos. Y si ese juego es «Street Fighter IV», mi alegría no puede ser mayor. En mi visita a las oficinas de Capcom me he reencontrado con mi "yo" jovenzuelo que flipó en su momento con «Street Fighter II». Diversión pura, chicos. ¡Por favor, que lo lancen ya!

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

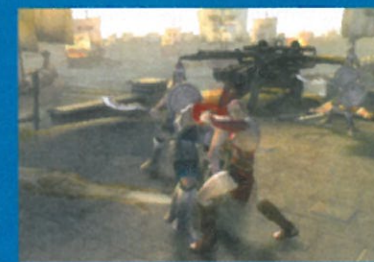
REPORTAJE

LOS 100 JUEGAZOS PARA EL 2008

Empieza un nuevo año y queremos que estéis preparados para lo que se avecina. En este reportaje de 25 páginas vais a encontrar los juegos más potentes que se preparan para todas las consolas. ¡No falta ninguno!




GRAND THEFT AUTO IV


GOD OF WAR CHAINS OF OLYMPUS


SILENT HILL 5


GRAN TURISMO 5

PREESTRENO

Acción diabólica en Devil May Cry 4

Nero y Dante se enfrentan a un ejército de demonios en PS3 y Xbox 360, y nosotros os damos nuestra primera impresión.



ESPECIAL

MÁS DE 1000 TRUCOS

en la página 121



SUMARIO

ELIGE A
LOS MEJORES DEL 2007
Y PARTICIPA EN EL SORTEO DE

- Una Xbox 360 + el juego ganador
- Una PS3 + el juego ganador
- Una Wii + el juego ganador
- Una Nintendo DS + el juego ganador
- Una PSP + el juego ganador

(ve a la página 16)



PREESTRENO

La venganza de Turok

PÁGINA 44

Se abre la veda de los dinosaurios con la última entrega de este "shooter" en primera persona.



NOVEDAD

Completa la saga Lego Star Wars

Los fans de Lego van a disfrutar con este juego: ¡todos los episodios de "Star Wars" unidos!





PÁGINA 80

echarle un ojo a nuestra lista de recomendados para poneros al día y saber cuál elegir.

112 Periféricos

Este mes la sección viene cargadita. Los protagonistas de nuestra sección son la pistola Wii Zapper, las fundas para portátiles y unos cuantos mandos de control para sacarle el máximo partido a vuestra consola.

118 Zona de Descarga

Tres grandes clásicos llegan a nuestra zona de descarga. En PS3 podéis bajar «Destruction Derby 2», en Xbox 360 os mostramos los primeros capítulos de «Tomb Raider» y en Wii os espera el regreso de «King of Fighters 94».

138 Teléfono Rojo

No sabemos cómo lo hace para "viciarse" con tanto juego nuevo y sacar tiempo para responder a vuestras cartas, pero ahí sigue Yen demostrando su sabiduría consolera.

146 Escaparate

Si después de tanto juego aún os queda algo de tiempo libre, lo podéis dedicar a ver películas, escuchar discos o coleccionar lo último en merchandising relacionado con videojuegos. En esta sección os mostramos las últimas novedades en todos los campos.

150 Planeta Móvil

Los aficionados a las historias de espada y brujería están de enhorabuena, porque ahora pueden llevarse una épica historia en el bolsillo... ¡para jugar en cualquier parte!

TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!



Mira en la página 154



¡Risas y diversión alrededor del mundo!
RAYMANRAVINGRABBIDS2.COM
askaboutgames.com
NINTENDO DS
3+
www.pegi.info
Wii
RAYMAN RAVING RABBIDS 2

UN BALANCE DE LOS ÚLTIMOS 12 MESES

Los destacados del año 2007

El año termina y es el momento de hacer balance de lo bueno y malo que ha ocurrido en el mundo de las consolas. Nuestro grupo de expertos y un becario seleccionan lo más relevante de cada categoría.



EL BOOM

Juegos Sociales



LAS REUNIONES DE AMIGOS ya no volverán a ser como antes. La fiebre que se ha desatado por juegos como «Buzz!», «Singstar» o «Wii Sports» sustituye (¡por fin!) a las partidas de mus cuando quedamos con los colegas.

Finalista: El Wrestling

LA REVELACIÓN

Bioshock

ESTE "SHOOTER" SUBMARINO nos sorprendió por su estupenda realización y un argumento digno de las mejores películas de Hollywood. Y hemos descubierto que eso de lanzar rayos y centellas por las manos nunca deja de ser un pasote.

Finalista: Lost Planet



LA CONSOLA

Nintendo DS

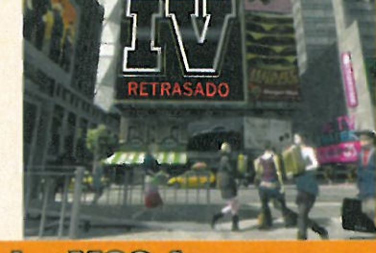


LA PORTÁTIL DE DOBLE PANTALLA continúa su imparable andadura. Su éxito se debe a la cantidad de juegos "para todos los públicos" de que dispone, como la serie «Brain Training» o el regreso de sus franquicias más prestigiosas, como «Pokémon».

Finalista: Nintendo Wii

LA DECEPCIÓN

¡GTA retrasado!



LA ESPERA SE ALARGA. Aunque en un principio se estimaba que el juego de Rockstar iba a aparecer en octubre de 2007, la compañía nos dejó "helados" con el anuncio de que no tendremos «GTA IV» hasta primavera.

Finalista: El retraso de «MGS 4»

LA FECHA

23 de marzo

EL LANZAMIENTO DE PS3 en España (con unos meses de retraso) provocó largas colas en las principales capitales del país y se convirtió en un fenómeno mediático. ¡Ni un concierto de Ramoncín genera tanta cola!

Finalista: 26 de septiembre (Halo 3)

EL BATACAZO

Sonic the Hedgehog



ESTE FAMOSO ERIZO protagonizó uno de los descalabros más sonados del año al dar el salto a la nueva generación. Su nuevo aspecto no le ha servido para evitar "pegársela" contra una cámara incontrolable o un sistema de juego anticuado y caótico. ¡Sonic, queremos que vuelvas a ser el tipo molón de antes!

Finalista: Eye of Judgement

EL PERSONAJE

Mario Bros

LA MASCOTA DE NINTENDO ha pasado un año muy ajetreado. Además de arrasar con su primera aventura para Wii, le hemos visto en «Mario Strikers», «Mario Party», «Super Paper Mario»... ¡y se atrevió a competir con Sonic en las Olimpiadas!

Finalista: Kratos («God of War II»)

MISS 2007

Jade Raymond

LA PRODUCTORA DE «ASSASSIN´S CREED» ha acaparado casi tanta atención como Altair, el protagonista del juego. Su sonrisa y su "imponente" presencia... en eventos alrededor de todo el mundo ya le han granjeado nuestras simpatías. ¡Y no pudo resistir la tentación de fotografiarse con nuestro director!

Finalista: Amparo Baró

SUBEN

▲ **LOS JUEGOS PARA 2008,** una increíble lista de lanzamientos encabezada por títulos del calibre de «GTA IV», «Resident Evil 5» o «Metal Gear Solid 4».



▲ **STREET FIGHTER.** La mítica saga de lucha "uno contra uno" regresará a las consolas con un nuevo aspecto y la excelente jugabilidad del original.

▲ **ACTIVISION Y BLIZZARD,** los creadores de «Guitar Hero» y «World of Warcraft», que se han unido para lanzar juegos cada vez más potentes.

▲ **SINGSTAR,** esta saga de juegos musicales se estrena en la nueva generación al tiempo que llegan dos nuevas entregas para PS2: «Latino» y «Singstar R&B».

BAJAN

▼ **LINK CROSSBOW TRAINING,** un juego de disparos para Wii que se acaba en un abrir y cerrar de ojos y que no está a la altura de su protagonista.

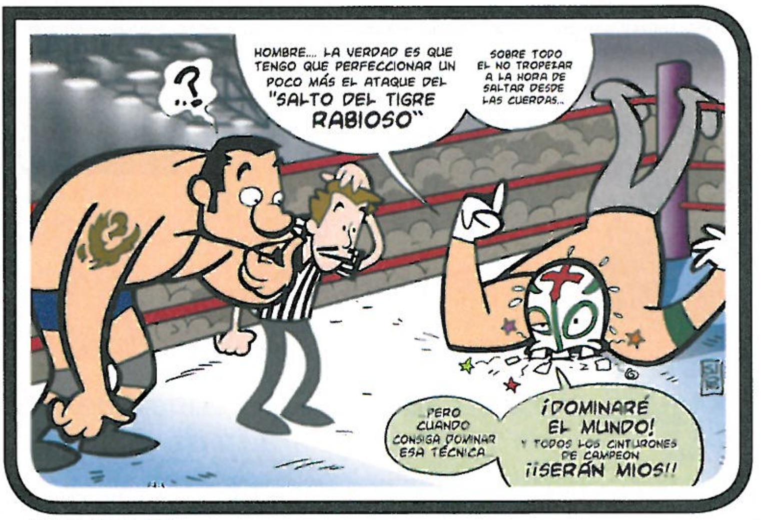
▼ **LOS JUEGOS "INACABADOS"** como «Assassin´s Creed» y «Pro Evolution» para PS3, que necesitan "parches" para funcionar correctamente.

▼ **LA ESCASEZ DE Wii** (y de sus juegos) para estas Navidades, que harán que más de uno se quede sin la consola que le había pedido a los Reyes Magos.



▼ **BLACKSITE,** la secuela de «Area 51» no está a la altura de lo que todos esperábamos. Ni por su soso desarrollo, ni por su descuidado nivel técnico.

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO



TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es



MOLA



@ Poder jugar a todos los episodios de «Star Wars» en un solo juego, el de Lego. Desde "lego", es buena idea.

Mmm, pues seguro que si lo hacemos con sagas más propias de nuestro mercado, triunfamos seguro.

@ La de notazas que pusisteis el mes pasado. ¡Si es que hubo muchísima calidad!

Claro, fue por eso, claro... Pufff, a ver dónde metemos ahora tantos jamones.

@ El anuncio de «Guitar Hero III». El que habla en él es Enrique Bunbury, ¿verdad?

Creo que eso se va a convertir en un misterio, como lo del culete de Eduardo Noriega en el anuncio de la tónica.

@ Que cada vez sacan más películas en Blu-Ray. Ahora sí que estoy amortizando la compra de mi PlayStation 3.

Yo, hasta que no lancen "Pepito Piscinas" y "Al Este del Oeste" en este formato no pienso dar el paso, chico.

@ Que gracias al Wii Zapper vuelve la moda por los juegos de disparo. ¡Como en los viejos tiempos, cuando nos íbamos a los recreativos!

Yo, además, me traigo a un colega para que se ponga detrás de mi cuando juego y me diga aquello de "¿te lo paso, chico, te lo paso?".

@ Los últimos juegos de patinaje, que son más realistas que nunca. ¡Palabra de patinador "pofezional"!

Chico, ¿te parece realista hacer 5 mortales con "grab" y piruetas varias en un solo salto, como en «Tony Hawk»? Es broma, molan un montón.



@ Que en cada tienda te puedas comprar un pack distinto de DS o PSP, por un precio muy bueno. Así siempre encuentras lo que más guste a cada uno.

Pero mucho ojo, que unos packs son mejores que otros. A ver si os van a colar alguna "castaña" de juego con la consola, zagales.

NO MOLA



@ Que cuando me paso «Assassin´s Creed» me surgen muchas preguntas. Qué final más intrigante.

A mi también... ¿Altair al final rescata a la princesa o qué? Espera... ¿a qué he estado jugando yo todo el tiempo?

@ El «PES 2008» de PS3. Tantos meses esperandolo y es un bodrio lleno de fallos.

Pero, ¿te ha gustado o no?

@ Que «Super Mario Galaxy» salga solo para Wii. Ahora los que la tienen presumen.

Y con razón. Pero en las otras tienes «Call of Duty 4», «Assassin´s Creed»... Cada uno "farda" con lo suyo.

@ Que después de publicar una de mis cartas en Hobby Consolas hace ya 1 año aún espere la gorra que regaláis.

Je, je, otro que se ha creído lo de la gorra... En serio, si no incluís vuestra dirección no podemos mandaros nada. ¡Que no somos adivinos!

@ Que con la de SMS que he mandado a concursos me podía haber comprado una Wii o una 360. Espero que en el próximo número haya suerte.

Cuando hayas gastado lo suficiente como para comprar una 360 Elite tendrás más posibilidades. ¡Sigue en ello!

@ Que en la entrega anterior no hubiera póster. Es que yo los colecciono y los tengo todos en mi habitación.

Es que lo hemos hecho para que os hagan más ilusión los siguientes. ¡Porque la ilusión es lo más bonito que tenemos!



@ Que ni «The Orange Box» ni «Mass Effect» hayan venido en castellano. ¡Podían haberlos traducido!

A mi también me indigna «Practise English». ¡Hay algunas partes en las que no me entero de nada!

@ El empacho de los «Sims».

¡Es que son tan monos! Y los puedes vestir y todo eso...

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué consola triunfará en estas Navidades?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

- Creo que la consola que triunfará va a ser PS3 gracias a su rebaja de precio, aunque tampoco habrá que descartar las portátiles, donde seguro que triunfará la DS. **Antonio Soler**

- Xbox 360 tiene muchas papeletas para triunfar, con juegazos exclusivos y grandes multiplataforma. Eso, unido a los futuros juegazos, hacen de 360 una consola para el presente y para el futuro. **Ramón Rivas**

- Creo que estas navidades triunfará la Wii, porque últimamente están sacando muchos juegos buenos para ella y es una consola innovadora

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



La imagen del mes

LOS MAYORES "CRACKS" DEL EXITOSO «GUITAR HERO III», BAJO UN MISMO TECHO

El 4 de diciembre se celebró la final del Segundo Desafío Guitar Hero en la FNAC de Callao (Madrid). En él, los mejores guitarristas del país compitieron por el primer premio, un viaje a Los Ángeles. El ganador fue Eduardo Hernández, de 15 años, y los participantes tuvieron como "telonero" a Ariel Rot, ex-miembro de Tequila y Los Rodríguez.

Lo que dice la prensa...

El Mundo, 9 de diciembre

"Hasta hace un par de años, las consolas no se habían acercado a productos que no fuesen más allá del entretenimiento (...) la presencia de juegos con los que aprender en la Xbox o en la PlayStation es en la actualidad completamente nula."

HC: ¿Es que no se aprende mientras uno se divierte resolviendo puzles o investigando en una aventura?.

El País, 10 de diciembre

"El matrimonio de Vivendi Games y Activision permitirá desarrollar nuevos juegos con los que competir con Microsoft, Sony y Nintendo".

HC: ¿Competir? ¿Y en qué consola sacarán sus juegos?

LA POLÉMICA DEL MES

¿Convertir juegos de PSP a PS2 está justificado?

Se rumorea que «Silent Hill Origins» saltará "tal cual" a PS2 desde PSP, como ya hicieron «Syphon Filter» y «GTA». ¿Es esto correcto?

Sí



Mario Jiménez
Colaborador de Hobby Consolas

Hay que pensar en los usuarios

Partamos de la base de que PS2 está viviendo sus últimos momentos con todo lo que eso conlleva. Y precisamente por esto creo que convertir juegazos como «Silent Hill Origins» o «GTA» no es, ni mucho menos, una deshonra. Estoy de acuerdo contigo, Gabriel, en que no estaría mal que se lo curraran un poco más, pero piensa una cosa: muchos usuarios de PS2 no tienen una PSP. ¿Es justo, entonces, que se queden sin disfrutar de títulos como estos? Me parece que no. Por otra parte, la veterana consola de Sony no está, hoy por hoy, sobrada de novedades, así que recibir juegos, aunque no dejen de ser conversiones directas, es siempre motivo de alegría para los jugones.

¿Qué es mejor, que PS2 siga recibiendo juegos, aunque lleguen desde PSP, o que la condenen directamente al olvido? Creo que la respuesta está clara, sobre todo para los que no disfrutan de PSP.

No



Gabriel Pichot
Colaborador de Hobby Consolas

Esto es un "todo por la pasta"

Estamos algo cansados de ver malas adaptaciones del cine a la consola sólo con tal de aprovechar el tirón de una determinada licencia. Pero esto me parece ya el colmo, porque se trata de intentar vendernos un mismo juego dos veces, sin ni siquiera molestarse en salvar las diferencias técnicas entre una portátil como PSP y una consola de sobremesa como PS2. Además, me parece un abuso para los usuarios de PS2, que cuentan cada vez con menos juegos nuevos para su consola, y al final acabarán picando con conversiones de este tipo. Si las compañías pretenden sacar el doble de beneficios con un mismo título, por lo menos deberían molestarse en currárselo un poco.

Aprovecharse de que los jugones de PS2 tienen pocas novedades para su consola e intentar "venderles la burra" con estas conversiones directas desde PSP me parece una falta de respeto.

Y tú ¿qué opinas?

que los jugones quieren probar.
Christian Salcedo

■ Creo que va a ser PS3, por títulos tan grandes que le esperan como «Uncharted». Y también creo que 360 ha tenido ya bastantes navidades para triunfar, ¿no?
Radu Puchades (Valencia)

■ Si los fabricantes de PS3 siguen con sus retrasos, acabará imponiéndose 360, ya que Wii es una consola más familiar que estará a la cola de estas dos bestias.
Eleman

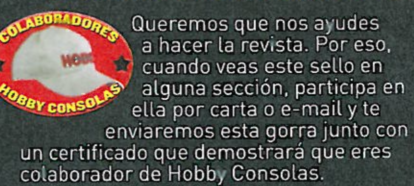
■ Para mí será Wii. Nadie le puede quitar éxitos como los de «Mario Galaxy» o «Metroid Prime 3». Éxito seguro para la Navidad en Wii.
Marcos Sierra

■ Yo creo que será PS3 ya que su actual precio potencia gráfica y los buenos juegos que está sacando y sacará dentro de poco harán que se alce sobre las demás.
Javier Aguirre (Madrid)

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ OS PARECE EL ÉXITO DE LOS "JUEGOS SOCIALES"?

→ Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO:
Eleman, A. Soler, Ramón Olivas, Christian Salcedo, Marcos Sierra, Radu Puchades (Valencia), Javier Aguirre (Madrid), Juan Delgado (Sevilla) y 2 e-mails anónimos.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE NOVIEMBRE — DATOS CEDIDOS POR GAME

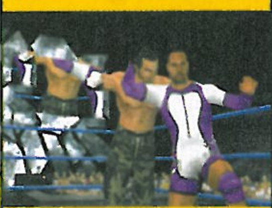
POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pro Evo Soccer 2008	(PS2)	1	2
2	Assassin´s Creed	(PS3)	-	1
3	WWE Smackdown 2008	(PS2)	-	1
4	Call of Duty 4	(PS3)	-	1
5	Assassin´s Creed	(360)	-	1
6	Pro Evo Soccer 2008	(PS3)	2	2
7	Super Mario Galaxy	(Wii)	-	1
8	Zelda Phantom Hour.	(NDS)	6	2
9	Call of Duty 4	(360)	-	1
10	Dragon Ball Z B.T. 3	(PS2)	-	1



PRO EVO. SOCCER 2008
Por segundo mes consecutivo el simulador de fútbol de Konami ocupa el primer puesto en la lista de ventas de nuestro país, y nos da en la nariz que esta tendencia se va a mantener durante algunos meses más.



ASSASSIN´S CREED
Las aventuras de Altair en Tierra Santa han cautivado tanto a los usuarios de PS3 como a los poseedores de una Xbox 360. Era un éxito "cantado" de Navidades.



WWE SMACKDOWN
Los fans del wrestling han colocado a este juego entre los más vendidos para todas las consolas. Incluso encontramos la edición especial y la versión Platinum de 2007.

Por consolas

PS2
1 Pro Evo Soccer 2008
2 WWE Smackdown 2008
3 DBZ Budokai T. 3
4 WWE Smackdown 2007
5 FIFA 08
6 Los Simpson
7 Moto GP 07
8 True Crime: NYC
9 Commandos St. Force
10 WWE Smackdown E.E.

XBOX 360
1 Assassin´s Creed
2 Call of Duty 4
3 Pro Evo Soccer 2008
4 Mass Effect
5 Naruto Rise of a Ninja

Wii
1 Super Mario Galaxy
2 Metroid Prime 3
3 WWE Smackdown 2008
4 Big Brain Academy
5 Mario Party 8

PS3
1 Assassin´s Creed
2 Call of Duty 4
3 Pro Evo Soccer 2008
4 WWE Smackdown
5 NFS ProStreet

PSP
1 WWE Smackdown
2 Los Simpson
3 GTA: Vice City Stories
4 FIFA 08
5 300 March to Glory

NDS
1 Zelda: Phantom Hourg.
2 Imagina ser Mamá
3 Más Brain Training
4 High School Musical
5 Practice English
6 Imagina ser Diseñadora
7 New Super Mario Bros
8 Dolphinz
9 My Sims
10 Los Simpson

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 26 de noviembre al 2 de diciembre — Datos cedidos por MagicBox

1 Layton Kyouju to Akuma no Hako (NDS)
2 Wii Fit (Wii)
3 SD Gundam G Generation Spirits (PS2)
4 Dragon Quest IV (NDS)
5 Sengoku Basara 2 Heroes (PS2)
6 Mario Party DS (NDS)
7 World Soccer Winning Eleven 2008 (PS2)
8 Assassin's Creed (PS3, XBOX 360)
9 Mario & Sonic at Bejing Olympics (Wii)
10 Yu-Gi-Oh Duel Monsters (NDS)



LAYTON KYOUJU
Este simpático profesor ha conseguido alzarse con el primer puesto de ventas en Japón, seguido muy de cerca por Wii Fit, la tabla de ejercicios de Nintendo.

En EE.UU.

Del 4 al 10 de diciembre — Datos cedidos por Gamespot

1 Super Mario Galaxy (Wii)
2 Call of Duty 4 (XBOX 360)
3 Guitar Hero III (PS2)
4 Halo 3 (XBOX 360)
5 Assassin´s Creed (PS3)
6 Mario Party DS (NDS)
7 Mario and Sonic (Wii)
8 Brain Age: Train Your Brain in Minutes... (NDS)
9 Guitar Hero III (XBOX 360)
10 Brain Age 2: More Training in Minutes... (NDS)



MARIO GALAXY
Estas Navidades la mascota de Nintendo le está quitando popularidad al mismísimo Papá Noel en los hogares de los Estados Unidos.

En Gran Bretaña

Del 1 al 8 de diciembre — Datos cedidos por ELSPA

1 Mario & Sonic (Wii)
2 Need for Speed ProStreet (PS2)
3 Call of Duty 4 (PS3)
4 Los Simpson: El Videojuego (PS2)
5 FIFA 08 (PS2)
6 Assassin´s Creed (PS3)
7 Pro Evolution Soccer 2008 (PS2)
8 WWE Smackdown VS RAW 2008 (PS2)
9 Mario Party 8 (Wii)
10 Guitar Hero III (PS2)



MARIO & SONIC
Los ingleses se han tomado muy en serio las olimpiadas del próximo verano y ya están entrenando como locos con Mario y Sonic en su Nintendo Wii.

La cifra

1.000.000 DE UNIDADES DE «MASS EFFECT» PARA XBOX 360 SE HAN VENDIDO YA EN TODO EL MUNDO.

¡PUEDES GANAR UNA CONSOLA SI PARTICIPAS!

¡ELIGE A LOS MEJORES DEL AÑO 2007!

Ahora que el año se despide, es momento de echar la vista atrás y elegir lo más destacado de estos doce meses. Esta vez hay tal cantidad de titulazos que hemos optado por agruparlos y premiar también a los mejores de cada género. Vuestros votos decidirán a los ganadores... ¡y pueden serviros para ganar estupendos regalos!

Estos son los 5 premios que sorteamos:

1 LOTE DE:

XBOX 360 + EL JUEGO GANADOR



1 LOTE DE:

PLAYSTATION 3 + EL JUEGO GANADOR



1 LOTE DE:

Wii + EL JUEGO GANADOR



1 LOTE DE:

NINTENDO DS + EL JUEGO GANADOR



1 LOTE DE:

PSP + EL JUEGO GANADOR



2007

¡¡PARTICIPA Y GANA!!

ESTOS SON LOS CANDIDATOS

1. AVENTURA

ASSASSIN'S CREED
PS3, Xbox 360
Este juego de intriga, ambientado durante la Tercera Cruzada, disfruta de un gran argumento y gráficos de escándalo.



LOST PLANET
Xbox 360
Ambientación de lujo en un planeta helado, donde luchamos por sobrevivir y no congelarnos. ¡Ojo a su multijugador!



UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE
PS3
Aventuras selváticas en plan Indiana Jones, con tiroteos, puzles y un cuidado apartado técnico.



SILENT HILL ORIGINS
PSP
Todo el terror de la saga original llega a PSP en un capítulo que nos cuenta el origen de todo. ¡Menudos sustos!



METAL GEAR PORTABLE OPS
PSP
Secuela de «Metal Gear Solid 3» en la que podemos reclutar soldados. Gráficos de impacto.



ZELDA PHANTOM HOURGLASS
Nintendo DS
Una aventura que saca todo el jugo a las posibilidades de DS y sigue las aventuras de «Wind Waker».



TOMB RAIDER ANNIVERSARY
PS2, PSP, Xbox 360
Por su décimo aniversario, Lara revive su primer juego, con gráficos y puzles mejorados.



OKAMI
PS2
Manejando un "pincel celestial" resolvemos originalísimos puzles para ayudar a la diosa Amaterasu. Gráficos atrevidos y vistosos.



GTA VICE CITY STORIES
PS2
La acción vuelve a Vice City. Un título que nos da gran libertad de exploración, mucha acción y ambiente mafioso.



SPIDERMAN 3
PS3, 360, PS2, DS, PSP
El trepamuros puede recorrer libremente Nueva York para enfrentarse a Veneno, el Hombre de Arena y otros.



2. DEPORTIVOS

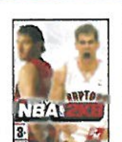
PES 2008
PS3, Xbox 360, PS2
Partidos online, plantillas actualizadas y una jugabilidad más depurada que nunca. Así se vive el fútbol.



FIFA 08
PS3, 360, Wii, PS2, PSP, DS
Además de una base de datos y opciones gigante, los gráficos suben un peldaño.



NBA 2K8
PS3, Xbox 360, PS2
El modo online enriquece aún más unos partidos completos... y con licencia oficial.



NBA LIVE 2008
PS3, 360, PS2, PSP
Todo el espectáculo de la NBA, genial apartado técnico y la inclusión de ocho equipos españoles.



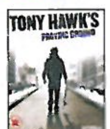
MARIO & SONIC
Wii
Los dos mitos del videojuego y sus colegas se someten a pruebas olímpicas con el control de Wii.



VIRTUA TENNIS 3
PS3, Xbox 360, PSP
Tenistas clavados a los reales y un largo modo Carrera os harán disfrutar del tenis como nunca. Control comodísimo.



TONY HAWK'S PROVING GROUND
PS3, Xbox 360, PS2
Crea un patinador, conoce a las figuras del sector y recorre una enorme ciudad para "truquear".



SKATE
PS3, Xbox 360
Unos gráficos de lo más creíbles engalanan este juego, en el que realizamos trucos realistas en una ciudad abierta.



MARIO STRIKERS
Wii
El primer título con opción online para Wii nos reta a enfrentar a Mario y compañía en partidos futboleros muy imaginativos.



FIGHT NIGHT 3
PS3
El mundo del boxeo reflejado con un realismo impactante. Incluye púgiles actuales y estrellas históricas.



3. ROL

FINAL FANTASY XII
PS2
Inmenso RPG que fuerza PS2 al límite. Una historia larga, gráficos pasmosos y combates en tiempo real muy intensos.



MASS EFFECT
Xbox 360
Tenemos toda la Vía Láctea para explorar planetas con libertad, evolucionar junto a nuestros compañeros y admirar los gráficos.



POKéMON PERLA Y DIAMANTE
Nintendo DS
Decenas de especies nuevas, gráficos con un toque 3D más vistoso y batallas online. ¡Pokebrillante!



OBLIVION
PS3
Tenemos libertad absoluta para crear al héroe y hacerlo mejorar en este gran universo, que incluye la expansión de PC.



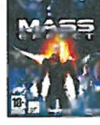
FINAL FANTASY III
Nintendo DS
El RPG con los mejores gráficos de DS incluye un sistema de oficios, que hace que cada partida sea distinta.



ROGUE GALAXY
PS2
Unos gráficos de dibujos animados que sirven para contar una absorbente y compleja historia de piratas galácticos.



BLUE DRAGON
Xbox 360
Los mayores genios del sector crean un juego larguísimo en el que nuestra sombra es el arma más poderosa.



MONSTER HUNTER 2
PSP
Tenemos que cazar a los monstruos y dinosaurios más agresivos en este juego de "coleccionar". Gran multijugador.



VALKYRE PROFILE
PS2
Un juego basado en la mitología escandinava, que nos propone enlazar golpes como en un juego de lucha.



CHILDREN OF MANA
Nintendo DS
La saga evoluciona con un capítulo de gráficos tridimensionales y llamativo modo multijugador.



4. ACCIÓN-SHOOT 'EM UP

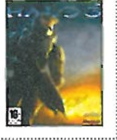
GOD OF WAR II
PS2
El juego más impactante visualmente de PS2 cuenta la épica venganza de Kratos.



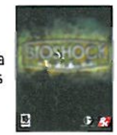
CALL OF DUTY 4
PS3, Xbox 360
Una guerra moderna en el este de Europa, que sorprende por su brutal realismo y su dinámico desarrollo.



HALO 3
Xbox 360
La historia del Jefe Maestro llega al final. Montones de armas y vehículos y una ambientación total.



BIOSHOCK
Xbox 360
La angustiosa atmósfera submarina atrapa mientras usáis poderes variados y espectaculares.



STRANGLEHOLD
PS3, Xbox 360
El espectáculo de las pelis de John. Woo en este intenso juego de acción, que tiene "tiempo bala".



RESISTANCE FALL OF MAN
PS3
Un pasado diferente, en el que hemos de luchar para liberar al mundo de los aliens. Armas y multiplayer resultan excelentes.



METROID PRIME 3
Wii
Samus Aran regresa más poderosa que nunca para resolver un conflicto galáctico. El control se adapta perfectamente a Wii.



THE ORANGE BOX
Xbox 360
5 juegos en uno: «Half Life 2» y sus 2 expansiones, «Team Fortress 2» y «Portal». Variedad y calidad.



GHOST RECON AW 2
Xbox 360, PSP
Acción en equipo con un toque táctico, que se basa en una intensa historia de Tom Clancy. Gráficos de lo más realistas.



THE DARKNESS
PS3, Xbox 360
Jackie Estacado ha de cumplir una misión de venganza, ayudado por los terroríficos poderes de la Oscuridad.



LOS MEJORES DE 2007

5. VELOCIDAD

FORZA MOTORSPORT 2
Xbox 360

Todo un juegazo que incluye más de 300 coches modificables, casi 50 circuitos, gráficos realistas y un exigente control.



PROJECT GOTHAM 4
Xbox 360

Conducir coches o motos con estilo, gana carreras y ascenderás en el ranking. Destaca el aspecto visual.



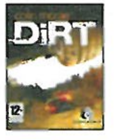
NEED FOR SPEED PROSTREET
PS2, PS3, 360, Wii, PSP, NDS

"Tunea" tu vehículo y recorre ciudades de todo el mundo para competir en torneos.



COLIN MCRAE DIRT
PS3, Xbox 360

Variado, preciso y espectacular. Hay seis tipos de pruebas diferentes en las que conducimos varias clases de vehículos.



BURNOUT DOMINATOR
PS2

Este arcade os hará vivir emociones fuertes gracias a su impecable acabado técnico y a sus salvajes carreras.



FORMULA ONE CHAMP. EDITION
PS3

Incluye todas las licencias, escuderías y circuitos de 2006. Gran sensación de velocidad y control.



JUICED 2
PS3, PS2, 360, DS, PSP

Podemos comprar y modificar distintos vehículos mientras visitamos varias ciudades del mundo disputando carreras.



MOTO GP 07
PS2

El apartado visual fotorrealista, las licencias oficiales y los jugosos extras hacen a este título un completo simulador.



SEGA RALLY
PS3, Xbox 360, PSP

Esta nueva entrega nos presenta un control sencillo, unos gráficos vistosos y unas pruebas fluidas y muy divertidas.



MOTORSTORM
PS3

Manejamos varios tipos de vehículos durante estas trepidantes carreras en el barro. Gran acabado técnico.



6. PLATAFORMAS

CRASH LUCHA DE TITANES
PS2, Wii

En esta larga y divertida aventura podemos manejar a poderosos titanes. Buenos gráficos y sentido del humor.



RATCHET & CLANK ARMADOS...
PS3

La acción frenética se prolonga a lo largo de un gran número de misiones plagadas de humor.



SUPER MARIO GALAXY
Wii

Esta obra maestra consigue innovar sin perder la esencia de la saga. Vuelven las estrellas, princesas y transformaciones.



SUPER PAPER MARIO
Wii

Un original apartado visual y un dinámico sistema de combate completan este divertido, ingenioso y desenfadado título.



CRUSH
PSP

En este original juego debemos "aplastar" las fases en 3D y convertirlas en 2D para poder resolver los puzzles.



7. LUCHA

DBZ BUDOKAI TENKAICHI 3
PS2, Wii

Un sueño para fans de Dragon Ball: 150 luchadores de todas las sagas, gráficos clavados a la serie y un control intuitivo.



VIRTUA FIGHTER 5
PS3, Xbox 360

Complejos combates, un destacado apartado visual y gran variedad de modos para esta entrega de la saga.



WWE SMACKDOWN VS RAW 2008
PS2, PS3, 360, Wii, PSP, NDS

Todo el espectáculo de la lucha libre, famosos luchadores y un ajustado control.



NARUTO ULTIMATE NINJA 2
PS2

En este título vivimos los combates más destacados de la serie y mejoramos distintos aspectos de los personajes.



MORTAL KOMBAT ARMAGGEDON
Wii

Salvajes combates, variados modos de juego, y más de 60 luchadores que se manejan muy bien.



8. JUEGOS SOCIALES

GUITAR HERO III
PS2, PS3, Xbox 360, Wii

Para liberar nuestro talento lo mejor es practicar con esta guitarra, disfrutar de los 40 temas y de la divertida mecánica .



SINGSTAR (VARIOS)
PS3, Xbox 360

Con las distintas versiones de este título nos podemos montar un karaoke particular. Las risas están aseguradas.



BUZZ (VARIOS)
PS2

La inteligencia, la cultura y los reflejos de los jugadores se ponen a prueba en estos juegos, que tratan varios temas.



SCENE IT?
Xbox 360

Más de 1800 preguntas sobre cine, pruebas y escenas que identificar. Un reto para los cinéfilos.



WARIO WARE SMOOTH MOVES
Wii

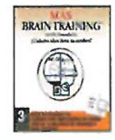
Muchos minijuegos llenos de humor y locuras que aprovechan bien el mando de Wii.



9. INTELIGENCIA

MAS BRAIN TRAINING
NDS

Nuevas pruebas y retos mentales que nos ayudan a mantener nuestro cerebro joven y fresco día a día.



MINDSTORM TRAIN YOUR BRAIN
NDS

Los 10 tipos de tests disponibles miden las capacidades intelectuales y visuales del jugador.



ZENDOKU SUDOKU BATTLE ACTION
NDS, PSP

Este título combina los populares pasatiempos japoneses con una estética manga.



METEOS DISNEY MAGIC
NDS

Con una mecánica similar a «Tetris», este puzle aporta novedades al género, como el original uso de la gravedad.



BIG BRAIN ACADEMY
Wii

De nuevo se ponen a prueba nuestras habilidades mentales. Podemos utilizar a los Mii y jugar con amigos.



10. ESTRATEGIA

COMMAND & CONQUER 3
Xbox 360

Con un desarrollo muy entretenido, este título se mantiene a la altura de la legendaria saga a la que pertenece.



AGE OF EMPIRES
NDS

Varias civilizaciones están a nuestra disposición a lo largo de distintas épocas. Los combates se resuelven por turnos.



THEME PARK
NDS

Debemos diseñar nuestro parque para que alcance la máxima popularidad. Es divertido y recoge la esencia original.



HEROES OF MANA
NDS

Esta combinación de rol y estrategia nos presenta un sencillo e intuitivo control y un destacado apartado técnico.



FINAL FANTASY TACTICS
PSP

Nuevos trabajos personajes, y cinemáticas, junto al multijugador, son las novedades de este remake.

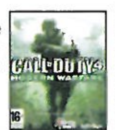


11. JUEGO ONLINE

HALO 3
Xbox 360
Infinitas posibilidades modos clásicos, otros innovadores e incluso la opción de jugar la Campaña con tres amigos.



CALL OF DUTY 4
PS3, Xbox 360
Podemos elegir entre varias categorías que determinan el equipo y habilidades de nuestros soldados. Trepidante y épico.



FORZA MOTORSPORT 2
Xbox 360
Nada mejor para lucir tus coches personalizados. Emocionantes carreras y variados modos de juego.



WARHAWK
PS3
Únicamente orientado al online, ofrece divertidos combates entre cazas, tanques, torretas, etc.



RESISTANCE FALL OF MAN
PS3
Hasta 40 jugadores pueden batirse de forma simultánea. Tiene múltiples opciones y soporte para clanes.



12. JUEGOS PARA TELÉFONOS MÓVILES

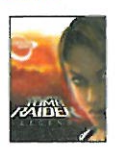
REAL FOOTBALL 2007
Cien de los mejores equipos del mundo esperan en este simulador. Incluye jugadores reales, sofisticada IA y un buen apartado visual.



PRO EVOLUTION SOCCER 2008
Esta entrega de la saga ofrece una increíble fluidez en los partidos, gráficos detallados y variedad de movimientos .



TOMB RAIDER LEGEND
Las peripecias de Lara Croft se trasladan a nuestro móvil con esta aventura en 3D plagada de saltos, acrobacias y tiros.



RESIDENT EVIL THE MISSIONS
Cien misiones ambientadas en la saga RE nos esperan. Los gráficos y la ambientación son aterradores.



MIGHT & MAGIC II
Una aventura con una ambientación de fantasía en la que hay de todo: peleas, puzles, plataformas, etc.



13. CONSOLAS

PLAYSTATION 3
Presenta un gran potencial técnico y un soporte de almacenamiento, el Blu-ray, que alberga enormes cantidades de información y que permite reproducir películas en Alta Definición. Los puertos HDMI y USB hacen que las posibilidades multimedia sean amplias, y la PS Network permite jugar online y realizar descargas gratuitamente.



XBOX 360
Microsoft ha apostado por una máquina potente que cuenta con el mejor soporte online de la generación (y el único que es de pago), el Xbox Live!. Tiene amplias funciones multimedia, un original sistema de logros y la posibilidad de añadirle un reproductor de HD-DVD, que se adquiere por separado. Las distintas versiones de la máquina varían en su capacidad y puertos.

Wii
La revolucionaria e intuitiva forma de jugar que incorpora la consola, la sencilla estructura de canales y el gran número de juegos para toda la familia han conseguido conquistar al gran público. El módem Wi-fi nos permite jugar online y acceder a la Consola Virtual, donde podemos descargar juegos de máquinas antiguas.



PLAYSTATION 2
La consola de sobremesa más vendida de la historia sigue aguantando el tirón de la Nueva Generación, y aún recibe juegos de gran calidad. Aunque sus características técnicas hayan quedado desfasadas, su infinita capacidad de diversión y su amplio catálogo, plagado de auténticas obras maestras, hacen que aún sea una opción que no defrauda a nadie.

PSP
Este centro multimedia ha recibido recientemente un rediseño que la mantiene más joven que nunca. Su impresionante capacidad gráfica, equiparable a la de una PS2, su gran pantalla, y todas las licencias que acumula la convierten en una máquina espectacular. Permite escuchar música, ver fotos, películas en UMD y llevar el entretenimiento de alta calidad a cualquier parte.



NINTENDO DS
Sus dos pantallas son su seña de identidad, y las posibilidades de la táctil es el elemento innovador que ha permitido a Nintendo ampliar el espectro de jugadores. El catálogo de juegos sigue creciendo espectacularmente, y su variedad la hacen apta para todos los públicos.



14. COMPAÑÍAS

ACTIVISION
Ha sido un año de grandes entregas de sus sagas, con «Call of Duty 4», «TH: Proving Ground» o « Guitar Hero III».

ATARI
La velocidad se le ha dado bien, con «Test Drive Unlimited» y «Driver» (Wii). PSP tuvo «Dungeons & Dragons» y 360, «Bullet Witch».

BANDAI-NAMCO

El manga siguen siendo su fuerte, con los «Dragon Ball» de PSP, PS2 y Wii, y los juegos basados en «Naruto».

BUENA VISTA

El juego de la espectacular película «Piratas del Caribe» ha sido su lanzamiento más interesante del año.

CAPCOM
«Lost Planet», «RE Umbrella» y «RE 4», «Okami», «God Hand», «Monster Hunter», «P. Wright»... Un gran año.

CODEMASTERS

El genial «Colin McRae Dirt» se ha unido a «Overlord», «Jericho» y «Football Manager».

EIDOS
«Tomb Raider Anniversary», «Kane & Lynch», «Bionicle Heroes», «300», «Pony Firends» son sus juegos.

ELECTRONIC ARTS

Otro año plagado de licencias: «Harry Potter», «FIFA 08», «Los Simpson» o «NFS: Pro Street».

KONAMI
«Pro Evolution Soccer 2008» vuelve a batir récords de ventas. Eso sí, «Metal Gear Portable Ops» también ha triunfado en PSP.

MICROSOFT
Ha firmado títulos de gran calidad: «Crackdown», «Halo 3», «Mass Effect», «Forza 2», «PGR 4»...

NINTENDO

Las sagas clásicas, con «Mario Galaxy», o «Zelda: PH» complementan a la innovadora "Touch Generations".

SEGA
«Mario & Sonic», «Virtua Fighter 5», «Sonic Rush Adventure», «Sega Rally» y «Virtua Tennis 3» han sido sus apuestas.

SONY
En este año, Sony, sin olvidar a PSP, nos ha traido la nueva PS3, con juegazos como «Uncharted» o «Resistance».

SQUARE-ENIX
Nos trajo «Final Fantasy XII», «Final Fantasy III» (DS), los dos «Valkyrie Profile», «Children of Mana» y «FF Tactics».

TAKE 2 / ROCKSTAR

Suyos son «Bioshock», «The Darkness», «NBA 2K8», «Table Tennis» (Wii) y «GTA Vice City Stories».

TECMO
Su lanzamiento más sonado ha sido «Ninja Gaiden Sigma», uno de los mejores títulos iniciales de PS3.

THQ

«Smackdown 08» se une a «Juiced 2», «Ratatouille», «Moto GP», y «Stuntman 2».

UBISOFT

Sus títulos más destacables han sido «Assassin's Creed» y «Ghost Recon 2».

VIRGIN
Trajo «Stranglehold», «Bladestorm», «Mortal Kombat Armageddon» (Wii) y «Blacksite».

VIVENDI GAMES
Sus estrellas: «Timeshift», «FEAR» (PS3), «Crash L. de Titanes» y «Spyro».

LOS MEJORES DE 2007

Este año hay más categorías, pero la mecánica es la misma: solo hay que combinar el número de cada apartado con la letra del juego elegido y enviar un SMS. Para elegir el mejor de cada consola y el mejor juego absoluto, exactamente igual: escoged el juego entre los candidatos de cada género combinando el número y la letra correspondiente.

1. AVENTURA

- A Assassin's Creed
- B Lost Planet
- C Uncharted: El Tesoro de Drake
- D Silent Hill Origins
- E Metal Gear Portable OPS
- F Zelda Phantom Hourglass
- G Tomb Raider Anniversary
- H Okami
- I GTA Vice City Stories
- J Spiderman 3

2. DEPORTIVOS

- A Pro Evolution Soccer 2008
- B FIFA 08
- C NBA 2k8
- D NBA Live 2008
- E Mario & Sonic en los JJ.OO.
- F Virtua Tennis 3
- G Tony Hawk´s Proving Ground
- H Skate
- I Mario Strikers
- J Fight Night Round 3

3. ROL

- A Final Fantasy XII
- B Mass Effect
- C Pokémon Perla y Diamante
- D Oblivion
- E Final Fantasy III
- F Rogue Galaxy
- G Blue Dragon
- H Monster Hunter 2
- I Valkyre Profile
- J Children of Mana

4. ACCIÓN-SHOOT'EM UP

- A God of War II
- B Call of Duty 4
- C Halo 3
- D Bioshock
- E Stranglehold
- F Resistance Fall of Man
- G Metroid Prime 3
- H The Orange Box
- I Ghost Recon AW 2
- J The Darkness

5. VELOCIDAD

- A Forza Motorsport 2
- B Project Gotham 4
- C Need for Speed ProStreet
- D Colin McRae Dirt
- E Burnout Dominator
- F Formula One Champ. Edition
- G Juiced 2
- H Moto GP 07
- I Sega rally
- J Motorstorm

6. PLATAFORMAS

- A Crash: Lucha de titanes
- B Ratchet & Clank Armados Hasta los Dientes
- C Super Mario Galaxy
- D Super Paper Mario
- E Crush

7. LUCHA

- A DBZ Budokai Tenkaichi 3
- B Virtua Fighter 5
- C WWE Smackdown vs Raw 2008
- D Naruto Ultimate Ninja
- E Mortal Kombat Armaggedon

8. JUEGOS SOCIALES

- A Guitar Hero III
- B Singstar (varios)
- C Buzz (varios)
- D Scene it?
- E Wario Ware Smooth Moves

9. INTELIGENCIA

- A Más Brain Training
- B Mindstorm Train Your Brain
- C Zendoku Sudoku Battle Action
- D Meteos Disney Magic
- E Big Brain Academy

10. ESTRATEGIA

- A Command & Conquer 3
- B Age of Empires
- C Theme Park
- D Heroes of Mana
- E Final Fantasy Tactics

11. JUEGOS ONLINE

- A Halo 3
- B Call of Duty 4
- C Forza Motorsport 2
- D Warhawk
- E Resistance Fall of Man

12. JUEGOS PARA MÓVILES

- A Real Football 2007
- B Pro Evolution Soccer 2008
- C Tomb Raider Legend
- D Resident Evil The Missions
- E Might & Magic II

13. CONSOLAS

- A PlayStation 3
- B Xbox 360
- C Wii
- D PlayStation 2
- E PSP
- F Nintendo DS

14. COMPAÑIAS

- A Activision
- B Atari
- C Bandai-Namco
- D Buena Vista Games
- E Capcom
- F Codemasters
- G Eidos
- H Electronic Arts
- I Konami
- J Microsoft
- K Nintendo
- L Sega
- M Sony
- D Square-Enix
- O Take2/Rockstar
- P Tecmo
- Q THQ
- R Ubisoft
- S Virgin
- T Vivendi Games

Para las siguientes categorías debes incluir en el mensaje el número del género al que pertenece tu juego favorito y la letra que lo identifica

- 15. PLAYSTATION 3
- 16. XBOX 360
- 17. WII
- 18. PLAYSTATION 2
- 19. PSP
- 20. NINTENDO DS
- 21. MEJOR JUEGO ABSOLUTO

¡¡PARTICIPA CON TU MÓVIL!!

¡PARTICIPA! ES MUY FÁCIL

Envíanos un mensaje a través del móvil con tu selección

1) Escribe un mensaje con la palabra **MEJORESHC** seguida de un espacio, y a continuación la combinación que hayas seleccionado, sin espacios de por medio, siguiendo el orden que tienes aquí abajo. Recuerda que debes poner primero el número que corresponde a cada apartado y a continuación la letra de la opción seleccionada.

ATENTO: A partir de la casilla número 15 tenéis que colocar -a continuación del número del apartado de cada consola- el número del género al que pertenezca el juego elegido, seguido de la letra que le identifique.

2) Mándalo al número **5959** y ¡listo!. Si tienes alguna duda, llámanos al 902 11 13 15



"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/SANTIAGO DE COMPOSTELA, 94- 28035 Madrid".

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 € + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 1 de marzo de 2008.



PRÓXIMO LANZAMIENTO–PS3 Y XBOX 360

Bienvenidos al paraíso de la velocidad

Las carreras más salvajes de la saga «Burnout» se van a disputar en las consolas de nueva generación a partir del próximo mes de enero. ¡Calentad motores!

LOS VEHÍCULOS no serán reales, pero estarán inspirados en modelos bien conocidos por todos. Cada una de las categorías disponibles (berlinas, muscle cars, todoterreno...) nos ofrecerá unas prestaciones diferentes.



LA CIUDAD DE PARADISE ocupa más de 30 km² que podremos recorrer libremente.

Electronic Arts tiene ya casi a punto el lanzamiento de «Burnout Paradise», la primera entrega de la saga realizada en exclusiva para PS3 y Xbox 360, que llegará el 25 de enero. El escenario del juego será la ciudad de Paradise, **una superficie de más de 30 km² por la que podremos conducir libremente** mientras retamos a otros conductores. Bastará con que nos detengamos junto a ellos en un semáforo y escojamos uno de los cinco modos disponibles: carrera, furia al volante, ruta al rojo vivo, acrobacias o caza. **El estilo de conducción será tan "salvaje" como en entregas anteriores,** y podremos acumular puntos (que se sumarán a nuestra licencia) rompiendo partes del escenario o haciendo que nuestros rivales se estrellen. Para añadir más emoción a las carreras, podremos "saltar" al campeonato online (con un máximo de 8 jugadores simultáneos) en cualquier momento e incluso **tomar fotos de la cara de nuestros rivales** en el momento de su derrota. Nuestro garaje estará formado por más de 50 coches de todo tipo (deportivos, muscle cars, todoterrenos, etc.) con **un diseño espectacular, aunque no serán modelos conocidos.** Lo que sí será real es el modo en que se convertirán en chatarra después de sufrir un accidente.

ANUNCIO–NINTENDO DS

Llega el fin del mundo

Square-Enix lanzará «The World Ends with You» en Europa.

El próximo juego de rol de los creadores de «Kingdom Hearts» no se desarrollará en ningún mundo fantástico, sino en el Japón actual. En este cartucho, con combates por turnos, tendremos 7 días para evitar una catástrofe que puede acabar con el planeta. «The world ends with you» incluirá modo online y estará disponible en primavera.



NOTICIAS BREVES



ROL "DIVINO" EN PS2

Después de arrasar en Japón y EE.UU. «Odin Sphere» llegará por fin a nuestra consola a lo largo del 2008. Se trata de un juego de rol de Square-Enix ambientado en la mitología nórdica, con animaciones realizadas a mano y banda sonora del responsable de «Final Fantasy XII». Este juego llegará a PS2 en pocos meses con textos en castellano.

TAMBIÉN PASAREMOS MIEDO EN Wii Y PS2

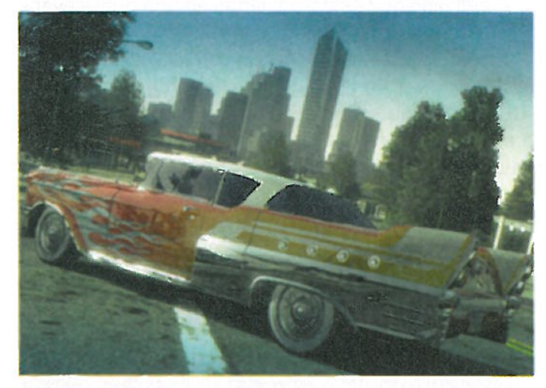
Atari ha confirmado que el próximo «Alone in the Dark», que estaba siendo programado para PS3 y Xbox 360, aparecerá también en PS2 y Wii. Estas versiones contarán con un apartado técnico ajustado a las posibilidades de cada consola y, en el caso de Nintendo, con un control compatible con el sistema de detección de movimientos.

NOS VAMOS A LA GUERRA... OTRA VEZ

Tras el anuncio de la fusión entre Activision y Blizzard, creadores de



EL SISTEMA DE CONTROL será totalmente arcade. Podremos acumular "nitro" con maniobras arriesgadas.



EL MODO ONLINE nos permitirá competir con otros 7 amigos en unas carreras totalmente configurables.



EL APARTADO TÉCNICO destacará por la sensación de velocidad y los filtros que le dan un tono "azulado".



EL ESTILO DE CONDUCCIÓN "SUICIDA" volverá a ser la principal seña de identidad de «Burnout Paradise», el primer juego de esta saga que ha sido desarrollado específicamente para las consolas de nueva generación.



! LOS CHOQUES y accidentes propios de esta saga lucirán más espectaculares que nunca. Podremos ver cómo los coches se convierten en un "acordeón" después de cada impacto.

«World of Warcraft», la compañía se ha apresurado en anunciar el lanzamiento de «Call of Duty 5» para el próximo año. Este "shooter" podría volver a estar ambientado en la 2ª Guerra Mundial y sería desarrollado por Treyarch, el equipo que se encargó de la tercera entrega en todas las consolas y de «Call of Duty: Big Red One» para PS2.

UNA LLAMADA EN TU PLAYSTATION

Sony podría estar preparando un teléfono móvil con tecnología PlayStation. Las relaciones entre la división de entretenimiento y Sony Ericsson se han incrementado a partir del desarrollo de un teléfono dentro de la gama Bravia. Además, dentro de poco también se podrán realizar llamadas por VoIP en nuestra PSP.

FÚTBOL "DESDE CERO"

Después de las críticas recibidas por el último «Pro Evolution Soccer» para PS3, Shingo "Seabass" Takatsuka (creador de la serie) ha reconocido que volverá "al tablero de dibujo" para desarrollar la próxima entrega de esta saga, que estará disponible a finales de 2008 en todo el mundo.

DON KING DA EL GOLPE EN LAS CONSOLAS

El famoso "manager" de boxeo prestará su nombre a «Prizefighter» el próximo simulador de este deporte, que saldrá en Xbox 360, DS y Wii. El juego será desarrollado por Venom, que trabajó en otros juegos del género como «Rocky Legends», y mostrará aspectos de dentro y fuera del ring, como entrenamientos, estrategia, apuestas...

NUEVOS DATOS–PS3, PS2 Y XBOX 360

Rock duro con sabor español

«Rock Band» saltará al escenario el mes de marzo.

Por fin conocemos los primeros datos sobre el lanzamiento de «Rock Band» en España. Este título musical (compatible con guitarra, batería y micrófono) se pondrá a la venta en marzo, y contará con 58 temas de grupos como Sex Pistols y Radiohead, una pista inédita de Metallica y varios temas en castellano aún por confirmar.



¿Sabes dónde...?

se han inspirado para realizar los escenarios de «Devil May Cry»?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE



en voz baja

por javier abad

➔¿Qué tal amigos? ¿Tenéis ya comprados los regalos de Navidad? Todos los juegazos de 2007 están ya a la venta, así que ahora los rumores se dirigen a los del año que comienza. Por eso no es de extrañar que se especule ya con las **posibles segundas partes** de los "shooters" de 2K: **«Bioshock» y «The Darkness»**.

➔Si hacemos caso a los comentarios "subterráneos" que se oyen, también es posible que pronto llegue a nuestras PS2 **una conversión de «Silent Hill Origins»**, el juego que ha salido recientemente para PSP.

➔En cuanto a consolas, Nintendo ha salido al paso de los rumores insistentes sobre **un nuevo modelo de DS con pantallas más grandes** y sin puerto para los cartuchos de GBA, afirmando que son... eso, simples rumores sin fundamento.

➔No sé si recordaréis que hace un tiempo Activision compró Bizarre, el estudio responsable de la saga «Project Gotham». Bien, esa franquicia pertenece a Microsoft, así que los chicos de Bizarre se han puesto a trabajar en algo totalmente nuevo... **¿como un juego de James Bond quizá?** De ser así, ¿será una versión de **"Casino Royale"**, la última película de la saga? Esperemos salir pronto de dudas. ¡Hasta el mes que viene!



EL NUEVO BOND quizá haga también sus pinitos en las consolas de nueva generación.

EN DESARROLLO-TODAS LAS CONSOLAS

¡Vuelven los cazafantasmas!

No faltará ni uno de los actores ni seres que vimos en las películas.



DAN AYKROID volverá a enfrentarse a una plaga de seres que asola Nueva York.

Sierra ha anunciado que está trabajando en una nueva aventura basada en los míticos "Ghostbusters". Para recrear fielmente su atmósfera, se está contando con todos los actores y guionistas originales de las películas, que han escrito una aventura totalmente nueva que nos llevará a recorrer las calles de Manhattan mientras cazamos a todo tipo de fantasmas. Su lanzamiento está previsto para otoño de 2008.



EL GAMBERRO "MOQUETE" volverá a hacer de las suyas en el juego y protagonizará algunas situaciones repletas de humor.



LOS GUIÑOS A LAS PELIS serán muy frecuentes, incluido un enfrentamiento contra el muñeco gigante de Marsh Mallow.



¡Qué flash!

"Ha sido la transición más larga y complicada en la historia de los videojuegos, pero basándome en los datos que tengo a nivel mundial, puedo afirmar que por fin la hemos superado."

JOHN RICCITIELLO, Presidente de Electronic Arts

ANUNCIO-Wii

Unos zombis muy "recreativos"

La segunda y tercera parte de «The House of the Dead» llegarán en un "pack" que nos va a dejar sin munición.

Tras triunfar en los salones recreativos de medio mundo y hacérnoslas pasar canutas en casa en su paso por algunas consolas de "viejas generaciones", como Xbox o Dreamcast, Sega ha confirmado que está adaptando las dos últimas entregas del clásico «The House of the Dead» a los circuitos de Wii. De momento es poco lo que se sabe de las novedades que incluirá esta reedición, aunque ya se ha confirmado que incluirá 6 modos de juego diferentes, como el original de los salones recreativos o una nueva modalidad contrarreloj, y que el control será totalmente compatible con el nuevo "Wii Zapper". ¡Se abre la veda del zombi!



ZOMBIS ASÍ DE "MAJETES" nos atosigarán una y otra vez en la reedición de estos dos clásicos de los salones recreativos.

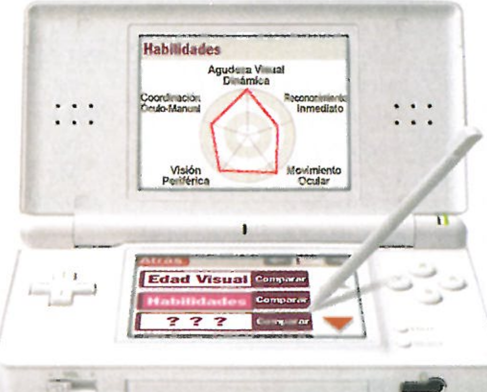


LANZAMIENTO–NINTENDO DS

Un cartucho que no podéis perder de vista

Mejorad vuestra agudeza visual gracias al nuevo «Training for your Eyes».

La serie "Training" para DS continúa creciendo. Después de los juegos de entrenamiento mental y práctica de inglés, Nintendo presenta «Training for your Eyes», un cartucho de ejercicios visuales que nos ayudarán a mejorar diversos aspectos de la vista, como la visión periférica, la agudeza o la relajación. Este programa está avalado por el doctor Hisao Ishigaki, un conocido entrenador visual de deportistas, y promete mejoras al realizar actividades cotidianas como conducir o leer. Ya está disponible a un precio de 29,90.



LA PORTÁTIL DE NINTENDO se convertirá en una herramienta para mejorar nuestra agudeza visual.

PRIMEROS DATOS–PS3 Y XBOX 360

Ha estallado la Tercera Guerra Mundial

Ubisoft anuncia «Endwar», un juego de estrategia basado en la obra de Tom Clancy.

Una guerra entre Rusia, Europa y Estados Unidos (ambientada en el año 2020) servirá como telón de fondo para «Endwar», un juego de estrategia en tiempo real que llegará a las consolas de nueva generación en primavera. En el juego podremos tomar decisiones políticas a gran escala o visitar más de 40 localizaciones reales (incluidas las ciudades de París, Washington o Moscú) para luchar manejando todo tipo de unidades. El apartado técnico destacará por la construcción de los modelos (muy detallados) y por la posibilidad de destruir los escenarios hasta los cimientos.



LA 3ª GUERRA MUNDIAL estallará en este juego de estrategia, ambientado en el año 2020, que aparecerá en PlayStation 3 y Xbox 360.

¡En España!

El equipo de Capcom que desarrolló el primer juego estuvo de gira por nuestro país para buscar unos escenarios que se ajustasen a una nueva saga de terror y acción.

EN DESARROLLO – PS3, XBOX 360 Y Wii

¡Marchando otra ración de raquetas!

«Top Spin 3» saltará a la pista en primavera.

El tercer «Top Spin» no sólo ampliará el número de tenistas y retoques gráficos, sino que ofrecerá un juego completamente nuevo. El sistema de golpeo será diferente, y dará tanta importancia a la potencia como a la postura. El apartado visual será pasmoso, pues incluirá detalles como las camisetas pegándose al cuerpo con el sudor. Además, «Top Spin 3» ofrecerá un modo online más dinámico: el ránking de tenistas será actualizado cada 2 semanas.



LOS ROSTROS de los tenistas famosos serán muy fieles. Mirad, Roger Federer "in person".



EL SISTEMA DE GOLPEO tendrá en cuenta la postura del tenista al dirigir la pelota.

FUTUROS LANZAMIENTOS

Títulos potentes para los próximos meses

UNREAL TOUR. 3

ESTA BATALLA MULTIJUGADOR llegará muy pronto a PS3 haciendo gala de un apartado gráfico de potencia arrolladora.

	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
	Battalion Wars 2	Wii	Estrategia	15 de enero
	Wii Chess	Wii	Ajedrez	18 de enero
★	Zack & Wiki	Wii	Aventura	18 de enero
	Advance Wars: Dark Conflict	DS	Estrategia	25 de enero
	Burnout Paradise	PS3, 360	Velocidad	25 de enero
	Unreal Tournament 3	PS3	Shooter	1 de febrero
	Dark Sector	PS3, 360	Acción	20 de febrero
	DBZ Budokai Tenkaichi 3	Wii	Lucha	Enero
	Devil May Cry 4	PS3, 360	Acción	Febrero
	Final Fantasy XII R. Wings	DS	Rol	Febrero
	Lost Planet	PS3	Acción	Marzo
	Ninja Gaiden 2	Xbox 360	Acción	Primavera

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

GANADORES Gran concurso

15 ANIVERSARIO Nintendo Acción

Estos son los ganadores de 15 Wii con Wii sport y pack de Nintendo DS con el juego Zelda

Ganadores Wii + Wii Sports

Román Cabrera, Madrid
Alberto Manzano, León
Angel Pérez Torres, Toledo
Antonio Madueño Villegas, Ciudad Real
Fernando Fernández, Córdoba
Hugo Jerez, Madrid
Isabel Clemente, La Rioja
José Félix Cabrero Cebrián, Huesca
José Manuel Saiz Gómez, Cuenca
Mariano Varela Fernández, Almería
Mónica Carracedo Martín, Alava
Pilar Hualda Elvira, Madrid
Raúl Mingorance López, Granada
Rodrigo Valero, Guadalajara
Rosario Vaz Romero, Barcelona

Ganadores NINTENDO DS + juego Zelda

Abraham Ortega Hernández, Albacete
Alberto Sanz Martínez, Segovia
Almudena Largo, Zamora
Ana Bagües Cebrián, Zaragoza
Carlos Garlito Moreno, Madrid
Gregorio Bizcocho, Huelva
Javier Nieto Jiménez, Madrid
José Manuel Rivar, Sevilla
Juan José Gutiérrez Fernández, Madrid
Marc Tuset Ramírez, Barcelona
María Jesús López García, Asturias
Pedro Gutiérrez Lora, Sevilla
Rebeca Cuenca Sosa, Valencia
Sergio de Miguel, Soria
Yeray Iglesias, Pontevedra



El resto de ganadores están publicados en:
www.ntdaccion.es/ganadores

Hay más de 300 premios ¡BUSCA TU NOMBRE!

Si eres uno de los afortunados recibirás tu premio por correo en un plazo aproximado de un mes a partir de su publicación

PATROCINA: 


Colaboran:












The Elder Scrolls IV

OBLIVION®

GAME OF THE YEAR EDITION

OBLIVION®

Con el imperio a punto de desmoronarse: los portones de Oblivion se abren y los demonios recorren las tierras. Debes encontrar al heredero perdido y desvelar la siniestra intriga que amenaza con destruir Tamriel.



KNIGHTS OF THE NINE™

Un rey caído ha sido liberado de la oscuridad de Oblivion para buscar venganza sobre los Dioses que le desterraron. Sólo un paladín puro de corazón puede vencer al demonio que ha sido enviado sobre la tierra.



SHIVERING ISLES™

Accede al trono del reino de Sheogorath, el mundo donde Manía y Dementhia reinan. ¿Tienes la fuerza para sobrevivir a sus pruebas, para amansar a un reino cargado de paranoia y desesperación, y vestir el manto de Dios?

















PLAYSTATION 3







NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTEDO ACCIÓN

¡Especial con tres revistas de regalo!



Libro-Guía Super Mario Galaxy con las claves para haceros con las 60 primeras estrellas, trucos, estrellas ocultas, consejos para conseguir monedas y vidas secretas y todos los movimientos de Mario.

Guía completa Pokémon Perla y Diamante, en una sola entrega y con un especial de trucos del Profesor Oak. Una Revista Pokémon para guardar como oro en paño.

Nintendo Generations. Aprende inglés, practica el yoga, entrena los ojos, cocina o zambúllete usando sólo tu Wii o tu Nintendo DS.

→ PLAYMANÍA

¡Descubre la nueva ola de terror!



En portada. Adelantan todos los detalles sobre los nuevos juegos de terror que llegarán a PS3 y PS2: Silent Hill V, Alone In The Dark, Resident Evil 5, Dead Space, Condemned 2...

Reportajes. Todo sobre PS3. Las claves para determinar si es el momento de saltar a la nueva generación. Si aún no sabes si PS3 es tu consola ¡no te lo pierdas! Además, todo sobre Burnout Paradise y 10 ideas para regalar (o que te regalen), en estas fiestas.

Novedades. Analizan y puntúan las últimas novedades del año, como Uncharted: el Tesoro de Drake, SingStar, The Orange Box, WWE Smackdown! vs Raw 2008, Syphon Filter: Logan's Shadow... y muchos más.

Y de regalo... Un suplemento especial que incluye las soluciones completas de Los Simpson, Assassin's Creed y Silent Hill Origins, así como la ubicación de todas las reliquias ocultas de Uncharted: el Tesoro de Drake y los trucos imprescindibles.

→ MICROMANÍA

¡Elige los mejores!

Far Cry II. Está llamado a ser uno de los grandes de la acción en 2008 y Micromanía os cuenta por qué en un avance exclusivo.

Crysis. ¿Es tan bueno como prometía? No os perdáis el análisis más completo.

Imperivm Civitas II. La saga de estrategia más popular sigue imparable con una nueva entrega que pone Roma a nuestros pies.

Elige el mejor juego de 2007. Participad en la elección de los mejores del año y podréis conseguir un fenomenal premio.

DVD de regalo. Este mes, el juego completo Gothic II de regalo, además de las mejores demos, previews, actualizaciones y mucho más.

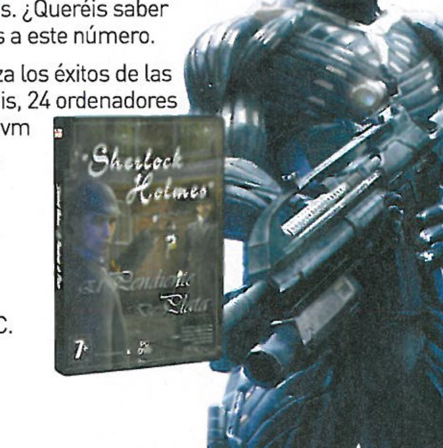
→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡La mejor acción del mundo!

Las novedades más esperadas. Computer Hoy Juegos analiza en profundidad uno de los mayores éxitos de la acción 3D para PC: Crysis. ¿Queréis saber si funcionará en vuestro PC? Atentos a este número.

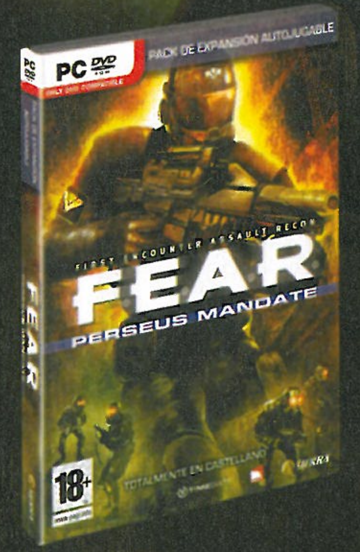
Test. Computer Hoy Juegos analiza los éxitos de las navidades en su laboratorio. Ya sabéis, 24 ordenadores y 48 pruebas de rendimiento: Imperivm Civitas II, Gears of War, The Witcher, NBA Live 08 y muchos más.

Juego de regalo. Este mes Computer Hoy Juegos os regala Sherlock Homes y El Pendiente de Plata, una aventura que os tendrá pegaditos a la pantalla de vuestro PC.

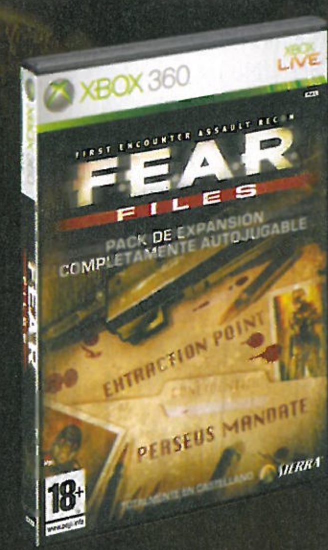


LA SAGA CONTINÚA...

F.E.A.R.



ELIGE TU ARMA



PACK DE EXPANSIÓN AUTOJUGABLE

PACK DE EXPANSIÓN COMPLETAMENTE AUTOJUGABLE. INCLUYE: EXTRACTION POINT Y PERSEUS MANDATE



WHATISFEAR.COM















aquí Tokio

por christophe kagotani

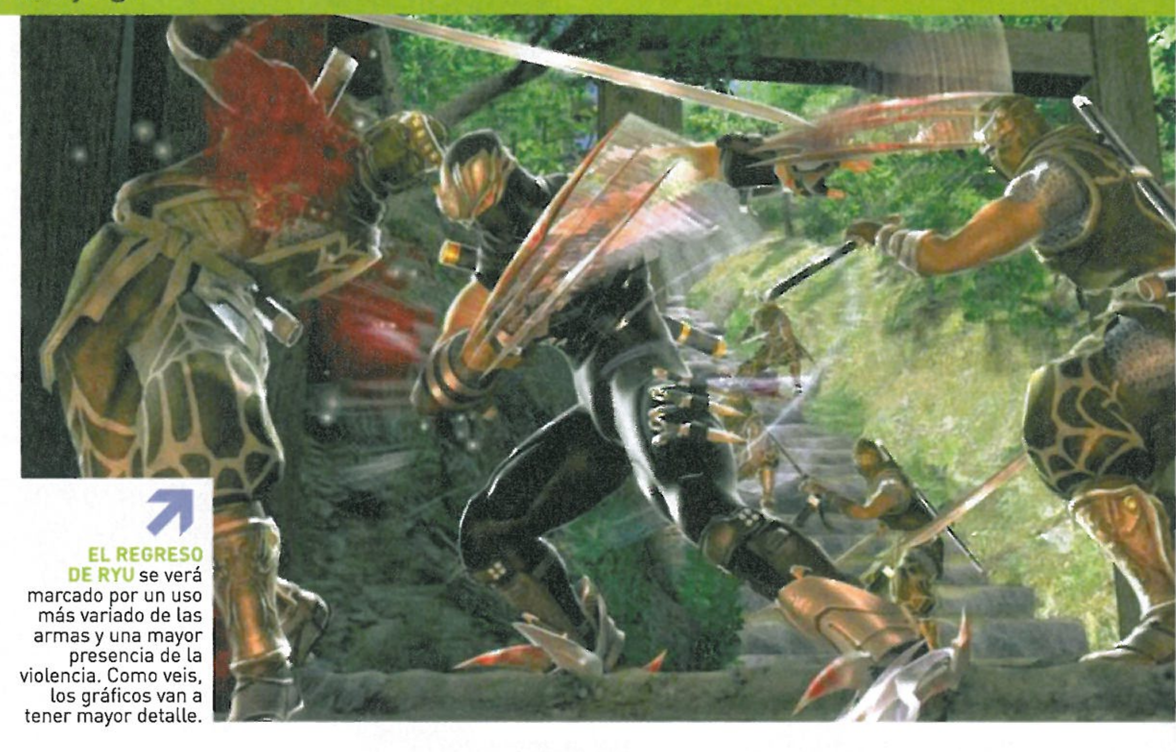


¡Hola amigos! Este mes os doy datos del brutal **«Ninja Gaiden II», con cuyos creadores hablé** en el pasado Tokyo Game Show, pero también he sacado tiempo para pasear por Tokio. No os hacéis una idea como se pone en Navidad, en especial el barrio de Shibuya. ¡Qué barullo!

Entre las miríadas de compradores, muchos buscan **«Lost Odyssey», la nueva superproducción de los creadores de «Final Fantasy» para 360,** que ya está a la venta. Es la apuesta de Microsoft para Japón, un mercado que se le sigue resistiendo. Por ahora lleva 40.000 unidades vendidas.

El lanzamiento de **«Wii Fit»** también era esperado. Tanto, que **en una sola semana (la última de noviembre) vendió 135.000 unidades,** mucho más de lo que vende un juego estándar español durante toda su existencia. Según la revista Famitsu, este será el juego más popular de la presente campaña navideña.

Y mientras, **DS sigue imparable. Ha vendido 20 millones de unidades en menos de tres años.** La consola acapara más del 50% del mercado de hardware en Japón. Y eso, sin contar las cifras de Navidades. Akemashite, omedeto gozaimasu... O lo que es lo mismo, ¡feliz año nuevo a todos!



EL REGRESO DE RYU se verá marcado por un uso más variado de las armas y una mayor presencia de la violencia. Como veis, los gráficos van a tener mayor detalle.

BEAT'EM UP ■ TECMO ■ Lanzamiento: **Marzo** (Japón) **Primavera** (España)

DE SANGRE Y SOMBRAS

NINJA GAIDEN II

Ryu Hayabusa es todo un icono en Japón, y ahora prepara su regreso en un violento juego de acción.



EL JUEGO
Más allá del Ninjutsu



AL IGUAL QUE EN EL JUEGO ANTERIOR, nuestro objetivo será acabar con las hordas de enemigos que nos asaltan, unos humanos y otros monstruosos. La diferencia es que esta vez contaremos con una enorme cantidad de armas (¡algunas adaptables a los pies!) para defendernos, ya sea de los rivales "normales" o de los duros jefes finales. Por supuesto, también tendremos que ejecutar complejas acrobacias e investigar un poquito para encontrar items. La altísima dificultad del original se verá suavizada en esta secuela, para que los jugadores menos expertos también se atrevan a participar.







LA VIOLENCIA

Todo un baño de sangre

EL PLANTEAMIENTO "GORE", que estaba más difuso en el primer «Ninja Gaiden», aquí se verá claramente multiplicado. Durante los combates veremos brotar sangre a borbotones, y no será un efecto estético, sino que tendrá una utilidad en el juego. Por ejemplo, podremos amputar un brazo o una pierna a los enemigos, pero seguirán atacándonos. Sus movimientos se volverán más torpes debido al "contratiempo" y su rutina de ataque también cambiará. Este concepto está causando cierta controversia antes del lanzamiento, pues el nivel de violencia explícita será realmente alto.







« UN PLANTEAMIENTO MÁS VIOLENTO Y UNA MAYOR VARIEDAD DE ATAQUES SERÁN SUS CLAVES »



LOS ESCENARIOS

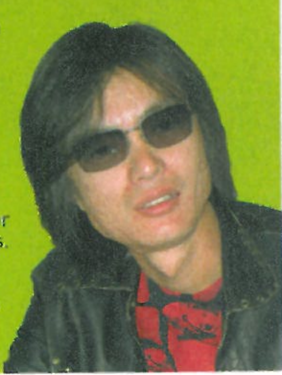
Atención por el detalle

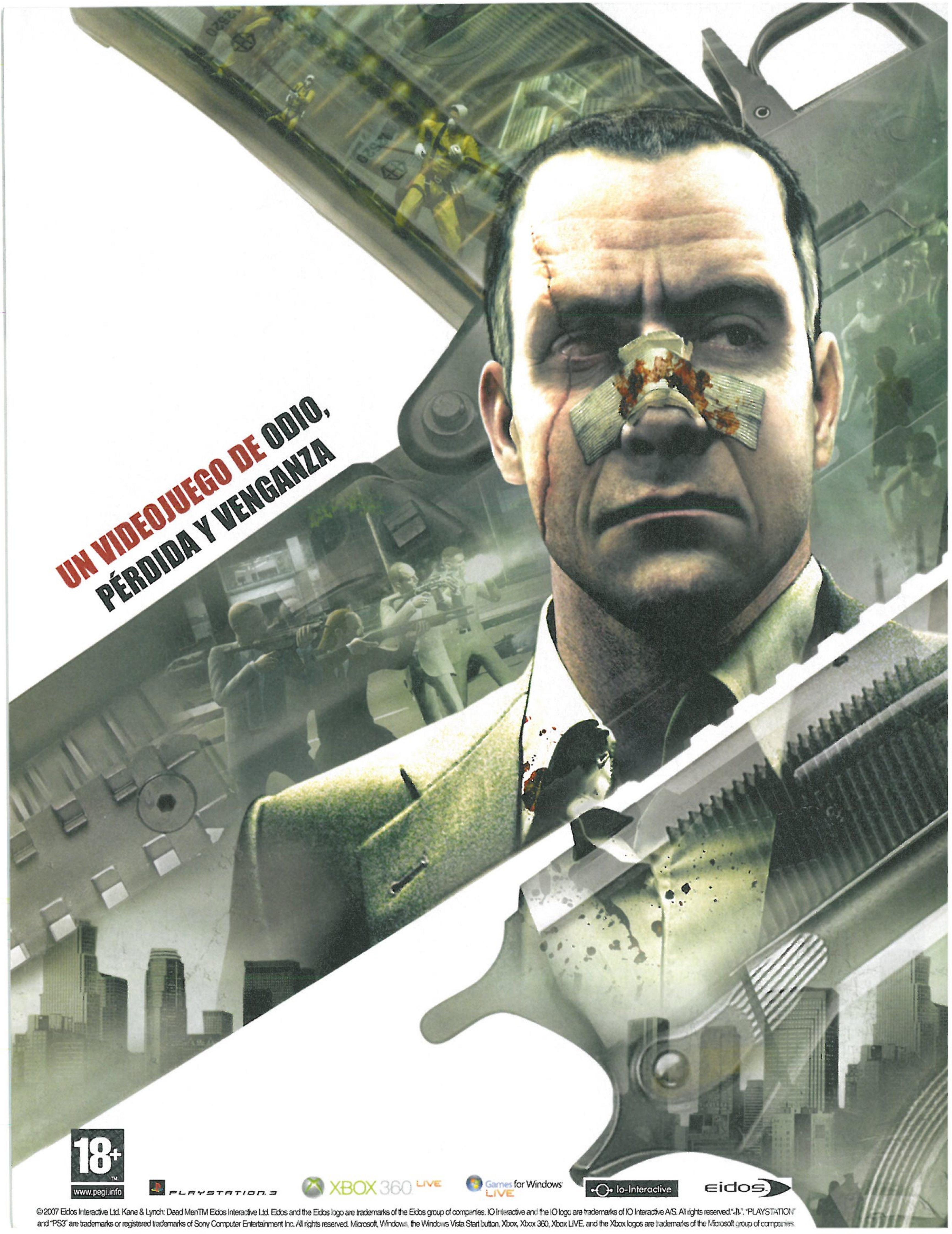
EL DISEÑO DE NIVELES será más concienzudo que nunca, gracias a las superiores posibilidades que proporciona Xbox 360. Aunque volveremos a ver los típicos escenarios japoneses de influencia feudal (que se prestarán mucho al "correteo" por los tejados que todos conoceréis), cobrarán una mayor presencia los entornos de tipo europeo, que tendrán un nivel de detalle en la arquitectura exquisito. En concreto, se ha tomado inspiración de ciudades como Venecia. Además, serán más amplios que los angostos pasillos de la primera parte, para facilitar los combates y el uso de combos, algo que agradecerán los menos acostumbrados a este tipo de juegos.



TOMONOBU ITAGAKI, CREADOR POLÉMICO

ESTE DISEÑADOR es la persona más conocida de Tecmo, pues a él debemos los «Ninja Gaiden» y «Dead or Alive». Su talento para el diseño de juegos es incuestionable, pero esta estrella del sector también es conocida por su "afición" a las chicas. Tanto es así, que fue demandado por acoso por una secretaria. Eso sí, ha salido absuelto.




UN VIDEOJUEGO DE ODIO,
PÉRDIDA Y VENGANZA
18+
www.pegi.info
PLAYSTATION 3
XBOX 360 LIVE
Games for Windows LIVE
Io-Interactive
eidos
©2007 Eidos Interactive Ltd. Kane & Lynch: Dead MenTM Eidos Interactive Ltd. Eidos and the Eidos logo are trademarks of the Eidos group of companies. IO Interactive and the IO logo are trademarks of IO Interactive A/S. All rights reserved. "PLAYSTATION" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. Microsoft, Windows, the Windows Vista Start button, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.



★★★★★
"...ES LO MÁS PARECIDO A METERSE EN UNA PELÍCULA DE MICHAEL MANN QUE HEMOS VISTO JAMÁS."
GAMESPY
KANE & LYNCH
DEAD MEN™
WWW.KANEANDLYNCH.COM
NO TE PIERDAS
HITMAN
YA EN LOS MEJORES CINES



¡¡PRIMER CONTACTO EN EXCLUSIVA!!

STREET FIGHTER IV

EL RETORNO DEL REY

Han pasado 16 años desde que «Street Fighter II» asombrara al mundo. Ahora, rodeada de misterio, se gesta la 4ª parte de la saga para que Ryu y compañía recuperen el trono de la lucha. ¡Y vosotros vais a ser los primeros en verla!

No podíamos creerlo. Cuando vimos por primera vez «Street Fighter II» en una recreativa nosotros y toda la comunidad jugona nos volvimos locos con su control y sus imaginativos personajes. Para muchos su jugabilidad no ha sido superada, pero es cierto que esta saga entró en decadencia tras la irrupción de los títulos de lucha 3D. Tras un excelente «Street Fighter III» que pasó desapercibido, la rama "principal" quedó aparcada. Sin embargo, el 17 de octubre Capcom desveló un espectacular tráiler que no dejaba lugar a dudas: «Street Fighter IV» está en desarrollo. El anuncio fue recogido por todo el mundo, pero sólo unos pocos privilegiados han probado el juego... ¡entre ellos nosotros!

AL DÍA SIGUIENTE DE MOSTRARSE EL TRÁILER tuvo lugar su presentación en un evento reservado a tan sólo 5 periodistas de toda Europa, y Hobby Consolas no podía faltar a esa cita. Ahora por fin tenemos el permiso de Capcom para contaros todo lo que vimos.

Yoshinori Ono, el encargado del proyecto, ejerció de maestro de ceremonias y nos hizo una pequeña introducción sobre él. Por supuesto, lo que todos ansiábamos era verlo "en directo". Así se desvelarían nuestras dudas: ¿cómo se va a jugar? Y sobre todo, la pregunta crucial: ¿será en dos o en tres dimensiones? La tele se encendió y tuvimos la respuesta: ¡no va a ser ni una cosa ni la otra! Vamos a explicarnos.

EL CONTROL SERÁ EN 2D, COMO SIEMPRE, y sólo podremos desplazarnos lateralmente y en vertical, pero todo estará modelado en 3D. Cuando los luchadores lancen golpes especiales o ganen un combate, la cámara buscará primeros planos y ángulos efectistas, con lo que cada ataque será una



LO QUE DEBES SABER

¿Qué es? El regreso de la mítica saga de lucha «Street Fighter», con una jugabilidad y gráficos renovados.

¿Cuándo saldrá? En Capcom están haciendo todo lo posible para que esté listo a lo largo de 2008.

¿Para qué consolas? Aún no está confirmado, pero es casi seguro que aparezca en Xbox 360 y PS3.

ASI DE ESPECTACULARES se van a ver los combates, a pesar de su desarrollo en dos dimensiones. Tanto los escenarios como los luchadores tendrán un nivel de detalle asombroso.

EL DISEÑO DE PERSONAJES

Tan clásicos, tan nuevos

Los protagonistas de la serie son tan icónicos que supone un gran reto volver a diseñarlos para este juego. ¿Sería mejor darles un nuevo look o no cambiar nada? Parece que se está optando por un camino intermedio y, aunque parecen más próximos al diseño "maduro" que vimos en «Street Fighter III», serán perfectamente reconocibles por los fans de los capítulos anteriores de la franquicia.



KEN Y RYU son los únicos que se han podido ver por ahora. Aunque en los diseños tienen un "toque" oscuro y un poco envejecido, en el juego tienen un aspecto similar al de los cómics americanos.

LOS BOCETOS a los que hemos podido acceder revelan el concienzudo trabajo de diseño. Fijaos en la esquina inferior derecha. ¿Quizás sea el renovado aspecto de la amiga Chun-Li?

explosión visual. A eso hay que unir el gran nivel de detalle que se está logrando: por un lado, el escenario que vimos estaba lleno de personajes y elementos de fondo. Por otro, los luchadores tendrán un modelado concienzudo, pero sin incidir en el realismo: su aspecto será el de personajes de cómic, con bordes en negro y extremidades más grandes de lo normal. Las expresiones faciales estarán exageradas: los contendientes apretarán los dientes con cada golpe o gritarán los ataques. El resultado será más colorido que lo visto en el tráiler, calificado por Ono como "una muestra conceptual, para que la gente se haga una idea aproximada". Como muestra del potencial gráfico tenéis estas pantallas, que os aseguramos son de juego real.

EL PLANTEL DE LUCHADORES, otra de las grandes dudas de esta secuela, aún no está claro ni para los desarrolladores, aunque sí tenemos los primeros datos: como mínimo, van a estar todos los personajes que aparecían en «Street Fighter II», más otros que se están creando ahora y que Yoshinori no quiso desvelarnos. "Cotilleando" sus bocetos descubrimos que Akuma estará en la lista. También habrá un gran número de escenarios, pero esta vez no se corresponderán con cada luchador, sino que serán visitados aleatoriamente. El número total, tanto de personajes como de fases, no está confirmado, así que tendremos que esperar.

TAMBIÉN DISPUTAMOS ALGUNOS COMBATES, aunque sólo estaban disponibles Ryu y Ken en el escenario de China. El control era el ya clásico: patadas y puñetazos (ya sean fuertes o débiles) y combinaciones de direcciones para los golpes especiales. Ryu y Ken tenían todos sus golpes clásicos (Ha-Do-Ken, Sho-Ryu-Ken, etc.), que se ejecutaban como siempre.

También había una barra de "Super" que se llenaba al lanzar golpes. Una vez estaba a punto, se podían ejecutar los típicos supergolpes finales. Además,

YOSHINORI ONO, PADRE DEL PROYECTO

Quizá no sea tan conocido como otros genios del sector, pero a las espaldas de este productor hay títulos tan interesantes como los «Onimusha» o «Shadow of Rome». Ahora, se ha entregado por entero al desarrollo de «Street Fighter IV».



ONO POSÓ CON NOSOTROS a cambio de retarle en un duelo de Ha-Do-Kens. ¡No podíamos decirle que no!

• Yoshinori fue miembro del equipo que creó «Street Fighter III». Sin embargo, él no era el director del proyecto, así que no pudo incorporar todo el "feedback" de los usuarios que le hubiera gustado.

• Durante su trabajo en «Shadow of Rome» gestó la idea de resucitar la franquicia: **"a pesar de que estaba ocupado en otros proyectos, lo que más me ilusionaba era volver a colocar «Street Fighter» en el sitio que merecía"**, nos aseguró. Dentro de Capcom, la gente no acababa de verlo claro, porque la lucha no es uno de los géneros más populares hoy en día. **"Una y otra vez me encontraba con la negativa de los jefes en Capcom, aunque yo intentaba homenajear al juego siempre que podía. Si recuerdas, en el último «Onimusha» se podían desbloquear trajes de algunos personajes de «Street Fighter II». Ese "guiño" fue una iniciativa mía".**

• La oportunidad le llegó con el 20 aniversario de la saga, que en teoría se cumple en 2008. Él lo explica: **"en realidad no se cumplen 20 años, sino 21. El lío vino en 2003, cuando se lanzaron juegos para celebrar el 15 aniversario de la franquicia. En realidad habían pasado 16 años, pero alguien en Capcom se había equivocado al contar y desde entonces tuvimos que mantener esa cronología (risas)".**

• Ono volvió a hablar con los directivos de Capcom y le dieron el OK que buscaba, gracias a la excusa del 20 aniversario: **"les dije que teníamos que hacerlo ahora o nunca, porque los fans originales del juego ya son mayores y podrían perder el interés si esperábamos más. Eso bastó para convencerlos".**

• En cuanto a sus expectativas para el juego, el simpático Yoshinori dijo lo siguiente: **"lo que quiero es recuperar esa impresión gráfica y la sensación de equilibrio que tenían los originales, todo lo cual servía para que no pudieras parar de luchar. Me encantaría que esa sensación volviera a agradar a los viejos seguidores del juego y atrapara a las nuevas generaciones".**



LOS GOLPES ESPECIALES se ejecutarán con las mismas combinaciones de botones y "medias lunas" de siempre. Estarán todas las técnicas clásicas.



LA CÁMARA nos mostrará una perspectiva similar a la de juegos anteriores, aunque en determinados golpes cambiará el ángulo para dar espectáculo.

vimos una barra nueva, la de "Venganza", que se completará a base de recibir golpes. Cuando esté a tope, los ataques serán más fuertes, así que compensará la menor habilidad de jugadores novatos. Si rellenamos la barra de Super y la de Venganza, lanzaremos un "hiperataque definitivo". El resultado era una jugabilidad equilibrada y calcada a la de los juegos originales, no tan basada en los combos sino en la respuesta "instintiva" a los ataques de nuestro rival.

→LA FECHA DE LANZAMIENTO NO ESTÁ CONFIRMADA (está al 10% del desarrollo), pero Ono nos dijo que harán todo lo posible para que esté listo en 2008. Eso sí, tiene claro que su juego no estará en la calle hasta que consideren que ha quedado perfecto. En cuanto a los formatos, tampoco han confirmado nada aún (nosotros lo probamos en una estación de trabajo), pero hay interés por lanzar el título tanto en 360 como en PS3. Hasta que lleguen más datos, ved estas pantallas y regocijáos. HC

LOS JUEGOS ANTERIORES

La forja de una leyenda

Los nombres de Ryu o Chun-Li están tan asociados a los videojuegos como los de Mario o Pac-Man. En dos décadas se han visto más de veinte «Street Fighter» e infinidad de conversiones. La saga tiene varias ramificaciones, pero el tronco principal tiene estos capítulos:



STREET FIGHTER (1987). Se estrenó en recreativas. No fue popular, pero revolucionó el género con su sistema de control. Sólo se podía jugar con Ryu y con Ken.



STREET FIGHTER II (1991): Personajes muy carismáticos y una jugabilidad equilibradísima desataron la locura por esta obra maestra. Tuvo varias versiones.



SUPER STREET FIGHTER II (1993): Era similar al anterior, pero incorporó 4 luchadores más. En su versión Turbo añadió a Akuma y los ya clásicos supergolpes.



STREET FIGHTER III (1997): Tuvo 3 capítulos en los que se iban incorporando luchadores. Los personajes no eran tan carismáticos, pero su sistema de control es, sin duda, el más depurado de la saga.

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



PÁGINA 50

CONFLICT: DENIED OPS. Acompañadnos mientras viajamos por todo el mundo cumpliendo misiones encubiertas para la CIA. ¡Y manteneos a cubierto, porque las balas silban en este preestreno!

PÁGINA 40

DEVIL MAY CRY 4

Dante se ha buscado un compañero, Nero, para enfrentarse a los demonios que pretenden invadir el mundo. Y nosotros os contamos qué nos ha parecido.

PÁGINA 44

TUROK. Cargad vuestras armas, porque nos vamos hasta un planeta habitado por dinosaurios. ¡Comienza la temporada de caza en las consolas!

PÁGINA 48

FF XII REVENANT WINGS. ¿Cómo le habrá sentado el paso a una portátil? Descubridlo en nuestro preestreno.

EN ESTE NÚMERO...

Parece que el año 2008 va a estar lleno de sorpresas, empezando por los títulos que os adelantamos en esta sección. Aquí tenemos acción "a saco" para todas nuestras consolas.



LOS DEMONIOS serán de nuevo nuestros enemigos en este juego, en el que controlaremos a un nuevo protagonista.





LAS CLAVES

1 **LOS DOS PERSONAJES,** que protagonizarán varios enfrentamientos a lo largo de todo el juego.

2 **LOS COMBATES** sin descanso, en los que tenemos que demostrar nuestro estilo a la hora de realizar combos.

3 **EL APARTADO VISUAL** mostrará animaciones de escándalo, junto a unos escenarios de diseño gótico impresionante.

Febrero
Capcom
Acción

DEVIL MAY CRY 4

Sólo existen dos formas de bajar al infierno: o nos portamos muy mal o acompañamos a Nero y Dante, los protagonistas del cuarto «Devil May Cry», mientras reparten espadazos por el inframundo.

UNA NUEVA GENERACIÓN DE CAZADEMONIOS está punto de irrumpir en las consolas. Esta vez conoceremos a Nero, un nuevo héroe que deberá compartir con Dante Sparda, el protagonista de los «Devil May Cry» anteriores, la tarea de acabar con un ejército de criaturas infernales.

La rivalidad entre los dos personajes será el hilo conductor de una aventura repleta de acción que seguirá los pasos de toda la saga: escenarios enormes de ambientación gótica, combates sin descanso y unos enemigos finales que no van a caber en nuestra pantalla. Para superar todas estas dificultades nuestros héroes irán equipados con espadas mágicas, un montón de armas de fuego y, por primera vez en la saga, con ataques cuerpo a cuerpo.

NERO PODRÁ UTILIZAR UNA MANO DIABÓLICA que le servirá tanto para golpear a los enemigos como para alcanzar algunas zonas de difícil acceso. Dante, por su parte, contará con el Gilgamesh, una armadura que le permitirá realizar ataques mágicos. El control será sencillo, pues bastará con pulsar el botón de ataque junto al stick direccional para ejecutar los combos más espectaculares.

El sistema de combate nos bonificará según nuestro estilo. Si combinamos un golpe de espada con unos disparos y rematamos a nuestro enemigo con una llave seremos recompensados con





Un juego de Studio 4...
SON LOS CREADORES DEL JUEGO ORIGINAL
Este estudio de Capcom, dirigido por Hiroyuki Kobayashi y con miembros de Clover Studios, ha sido responsable de sagas tan populares como «Dino Crisis», «Resident Evil», «Viewtiful Joe» o el propio «Devil May Cry».

«Devil May Cry» en la tele...
EL ANIME YA SE EMITE EN LA TV JAPONESA
Se trata de una miniserie de 12 capítulos (los primeros episodios estarán incluidos en la edición especial del juego), que narra algunos casos de la agencia de Dante. Durante toda la serie veremos a otros personajes que salen en el juego, como Trish o Lucia.


Dante Sparda, versión manga.









EL NUEVO PROTAGONISTA del juego es este joven, que va armado con una espada (que se controla como si fuese el acelerador de una moto) y una mano diabólica.


PODREMOS REALIZAR ATAQUES con armas de fuego, con una espada mágica y con nuestra mano diabólica. Las combinaciones de estos ataques nos darán mayores puntuaciones.



LOS ESCENARIOS tendrán un diseño gótico y estarán llenos de áreas secretas. Visitaremos la jungla, un castillo, una vieja catedral...











LA HISTORIA DE DANTE

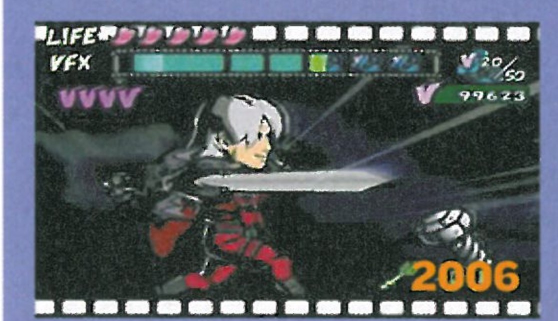
Este cazador de demonios nació unos meses después del lanzamiento de PS2 y su carrera en el mundo de los videojuegos ha sido fulgurante. Ahora es una estrella capaz de codearse con Lara Croft o Solid Snake.



DEVIL MAY CRY El primer juego de la saga nos sorprendió por la realización totalmente tridimensional de los escenarios y por su innovador estilo de combate.



DEVIL MAY CRY 2 Fue la entrega más floja de la serie. Su principal novedad era Lucía, un nuevo protagonista femenino que luchaba con dos cuchillos curvos.



VIEWTIFUL JOE 2 Dante cambió su imagen (con estética de dibujos animados) para hacer un "cameo" en esta saga de acción con mucho sentido del humor.



DEVIL MAY CRY 3 supuso el nacimiento de un nuevo enemigo, Vergil, al que controlábamos en la edición especial. La guitarra era el arma más innovadora.

jugosos puntos, que nos servirán para obtener una calificación después de cada nivel. Además, cuando estemos manejando a Dante podremos cambiar los ataques disponibles dependiendo de nuestras preferencias: espada, pistolas o armadura.

LA AMBIENTACIÓN GÓTICA PREDOMINARÁ DE NUEVO en el juego. Un enorme castillo en medio de la nieve, una catedral o las ruinas de una ciudad en plena jungla serán sólo algunos de los niveles que nos esperan en «Devil May





■ ADEMÁS DE ACABAR CON CIENTOS DE ENEMIGOS, TENDREMOS QUE DEMOSTRAR QUE TENEMOS "ESTILO" ■



LAS ZONAS DE PLATAFORMAS se resolverán gracias a la mano diabólica de Nero, que lanzaremos como si fuera un látigo.





Cry 4». También el diseño de los enemigos será espectacular. Junto a los monstruos "clásicos", como las marionetas o los espíritus de la guadaña, nos encontraremos un catálogo de nuevas criaturas tan variado como aterrador. Pero lo más llamativo, sin duda, serán los jefes finales: criaturas salidas directamente del infierno que podrán presumir tanto de su tamaño como de su enorme dificultad.

Igualmente las zonas "plataformeras" y el diseño de los puzles sufrirán un impresionante lavado de cara. Además de servir para añadirle variedad al desarrollo, algunos elementos como la sombra o la orientación de las puertas se convertirán en la clave para avanzar en nuestra aventura.

➔ **LOS GRÁFICOS,** que siempre fueron uno de los "caballos de batalla" de la serie, volverán a sorprendernos. Las animaciones de combate (de lo más chulescas) serán muy fluidas y estarán salpicadas constantemente de efectos en tiempo real, mientras que en los escenarios nos encontraremos un montón de elementos destructibles. Por su parte, la banda sonora que nos acompañará durante todo el juego será una combinación entre temas rockeros y música de órgano que ambientará nuestros combates a la perfección.

¿Aún queréis más? Pues preparaos para el regreso de viejos conocidos, como Trish (que ya salía en las dos primeras entregas de la saga) y la aparición estelar de una nueva cazademonios que responde al nombre de Gloria. Además, el argumento nos desvelará interesantes claves sobre el origen de Dante y de la orden de caballeros sagrados a la que pertenece. Pero para conocer todos estos detalles (junto a otras nuevas sorpresas) tendréis que esperar al mes que viene, cuando podamos probar la versión final de «Devil May Cry 4». HC

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

El desarrollo no ha cambiado mucho respecto a las entregas anteriores, pero las mejoras técnicas prometen ser impresionantes. La inclusión de Nero, el nuevo personaje, nos parece un acierto.



UNA ARRIESGADA MISIÓN nos espera en el planeta donde se desarrollará el nuevo «Turok». ¡Lucharemos por sobrevivir!





- Febrero
- Buena Vista
- Shoot' em up

TUROK

¿Pensabais que los dinosaurios se habían extinguido por completo? Pues aquí les tenemos de nuevo y más hambrientos que nunca. Eso sí, siguen siendo alérgicos a una buena ración de plomo.

LAS CLAVES

1 **LA AMBIENTACIÓN** mezclará un pasado prehistórico con un futuro apocalíptico.



2 **LA AYUDA** de nuestros compañeros será vital para deshacernos de los molestos dinosaurios. No dudéis en cooperar.

3 **EL MULTIJUGADOR** se presenta con variadas opciones y un total de 10 mapas para hasta 16 jugadores a la vez.



SE ABRE DE NUEVO LA VEDA DE LOS DINOSAURIOS, y en esta ocasión vamos a "disfrutarla" en la piel de Joseph Turok, un antiguo agente especial norteamericano. Al comienzo del juego nuestro protagonista tendrá que viajar en compañía de su escuadrón de élite hasta un inhóspito planeta para acabar con un criminal de guerra. Sin embargo, nada más llegar se llevarán una desagradable sorpresa al comprobar que los guerrilleros no son los únicos pobladores del lugar: mastodónticos dinosaurios nos asaltarán para asegurarse un nutritivo almuerzo, aunque su apetito también les convertirá en una amenaza para nuestros verdaderos enemigos. Esa será la filosofía que marcará el regreso de «Turok»: supervivencia y acción con un planteamiento de shooter en primera persona, envuelto en una ambientación futurista y con una trama inquietante.

EL JUEGO MEZCLARÁ DIFERENTES ASPECTOS para aportar un toque de originalidad al género. Así, nos vamos a encontrar con situaciones en las que tendremos que acabar con nuestros objetivos de forma sigilosa para no alarmar al resto de enemigos (el cuchillo será nuestro mejor aliado en estos casos). También podremos aprovecharnos de las hambrientas criaturas para que ataquen a los demás, ayudar a nuestros compañeros cuando se vean rodeados de estas bestias (ellos harán lo mismo cuando nos encontremos en aprietos) y, por supuesto, manejar un completo arsenal a dos manos en el que habrá cabida para todo, desde armas blancas hasta ametralladoras, lanzallamas, granadas y arcos con flechas de dos tipos: somníferas o incendiarias.

A esto se sumarán la conducción de vehículos, unas espectaculares secuencias en tercera persona para los momentos más críticos y un sinfín de detalles que intentarán completar un resultado armonioso y contundente. Como veis, el nuevo «Turok» pondrá un gran número de





LA MISIÓN DE NUESTRO PERSONAJE CAMBIARÁ AL TOPARSE CON UNOS ENORMES DINOSAURIOS

¡OJO AL DATO!

El renacer de una saga... «TUROK» CUENTA CON CINCO ENTREGAS

La franquicia nació en 1997 para Nintendo 64, y tuvo una gran acogida entre público y crítica. Sin embargo, sus secuelas fueron bastante mediocres y la saga quedó relegada al olvido... hasta ahora. ¿A la sexta irá la vencida?

Un juego de Propaganda ... HABLAMOS CON SUS CREADORES EN LONDRES

El pasado 22 de noviembre asistimos a una presentación del juego en Londres, y hablamos con Josh Holmes, encargado del proyecto desde hace 3 años. Hizo hincapié en la acción y la historia, así como en la supervivencia.



Josh Holmes en plena entrevista.





J. TUROK

ESTE TIPO TAN DURO será el protagonista del juego, un ex-agente especial de los EE.UU. con un oscuro pasado y una única misión: viajar a un lejano planeta para eliminar a su mentor. Tiene su corazoncito.





LAS SECUENCIAS EN TERCERA PERSONA se activarán cuando nos zafemos de un dinosaurio o ataquemos a un enemigo por la espalda. Serán los momentos más espectaculares de todo el juego por sus animaciones y las grandes dosis de "ketchup".

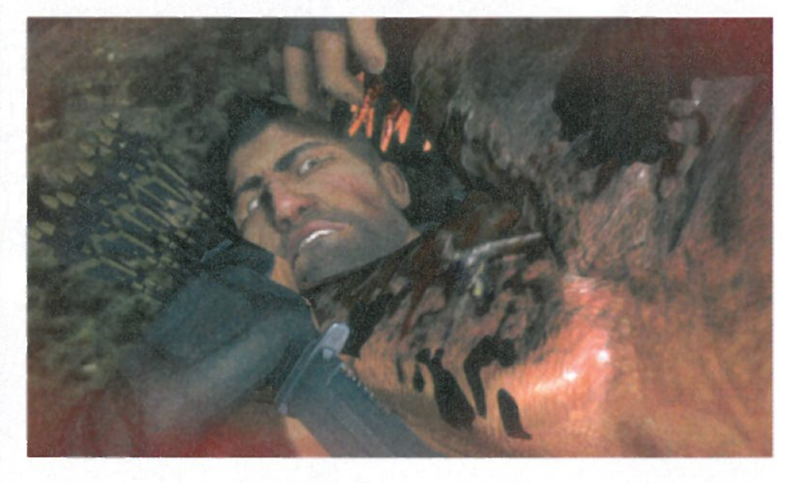


LOS ENEMIGOS se repartirán entre estos sujetos y los dinosaurios genéticamente alterados. No sabemos qué será peor...



NUESTRO ARSENAL podrá ser controlado a través de la cruceta. Armas a una o dos manos con habilidades secundarias como lanzagranadas o bengalas. Completísimo.





DIVERSIÓN JURÁSICA

Los dinosaurios han protagonizado (o al menos acompañado) a muchos títulos entrañables en la historia de los videojuegos. Os presentamos algunos de los representantes más destacados en diferentes géneros. Y es que, lejos de su extinción prehistórica, estos bichos han ido evolucionando para regalarnos algunos momentos para el recuerdo.



JOE & MAC (1991) Estos hermanos protagonizaron dos entregas en consola y arcades. Humor y grandes jefes finales para el recuerdo.



JURASSIC PARK (1993) El juego de Mega Drive mezclaba acción y plataformas con la posibilidad de manejar a un raptor.



DINO CRISIS (1999) Con dos entregas para PSX y una para Xbox, era una especie de «Resident Evil», pero con dinosaurios. Decente.



TUROK (1997) Esta saga nació en Nintendo 64, pero ha ido cuesta abajo desde la primera entrega. ¡A ver si esta vez tiene más suerte!

opciones a nuestra disposición con el fin de conseguir una gran libertad de movimientos y altísimas dosis de acción.

→ LA AMBIENTACIÓN ESTARÁ BASTANTE LOGRADA, con entornos que nos sumergirán en un mundo repleto de contrastes en el que recorreremos desde espesas junglas a búnkers militares. Se aprovechará el potencial gráfico de PS3 y Xbox 360 para presentarnos escenarios con texturas bien detalladas, así como dinosaurios que llegarán a ocupar toda la pantalla de nuestro televisor (los T-Rex serán el plato fuerte de este "zoológico"). Los efectos de luz y partículas de algunas armas también serán elementos a resaltar.

Por su parte, el audio resultará crucial para poder determinar la distancia de los soldados o los "simpáticos animalillos". Y no podemos olvidarnos de la inteligencia artificial de nuestros enemigos, optimizada para permitirnos adoptar distintas tácticas de ataque en cada partida.

Pero donde el juego alcanzará su punto más álgido será en su atractivo apartado multijugador. «Turok» dispondrá de más de 10 mapas en los que podrán reunirse hasta 16 usuarios a la vez, con modalidades "Deathmatch", "Cooperativo", "Captura la bandera", etc. Y aquí también los dinosaurios harán gala de su especial protagonismo, ya que podrán ser controlados por los jugadores y asegurarán encarnizados combates entre bestias y humanos. Todo está casi listo para una nueva temporada de caza. Preparaos bien, porque en esta ocasión sobrevivir no será nada fácil.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Su atractivo modo multijugador, junto a la lograda ambientación y argumento, será lo más destacado. Al control y los gráficos les falta un poco para alcanzar un resultado óptimo.

PS2™

MANDOS OFICIALES

▶ MOTION





▶ WIRELESS



▶ MEMORIAS 16MB 32MB 64MB





▶ SPEEDRACER LITE RF
DISP. CON CABLE



▶ SPEEDSTER 3 + JUEGO
NEED FOR SPEED
PRO STREET



▶ SPEEDRACER
+ JUEGO JUICED



▶ MINIMANDO BART / HOMER



▶ BOLSA LICENCIADA
PSTWO 22



▶ MANDO BART / HOMER





VAAN Y PENELO volverán a protagonizar una épica aventura repleta de piratas espaciales, cristales mágicos y, en esta ocasión, mucha estrategia en tiempo real.

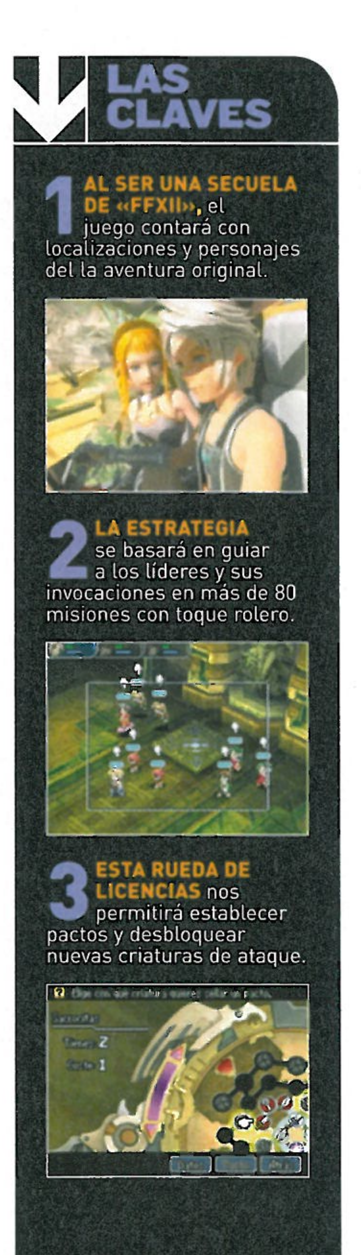


LAS CLAVES

1 AL SER UNA SECUELA DE «FFXII», el juego contará con localizaciones y personajes del la aventura original.

2 LA ESTRATEGIA se basará en guiar a los líderes y sus invocaciones en más de 80 misiones con toque rolero.

3 ESTA RUEDA DE LICENCIAS nos permitirá establecer pactos y desbloquear nuevas criaturas de ataque.



Febrero
Square-Enix
Estrategia

FINAL FANTASY XII: REVENANT WINGS

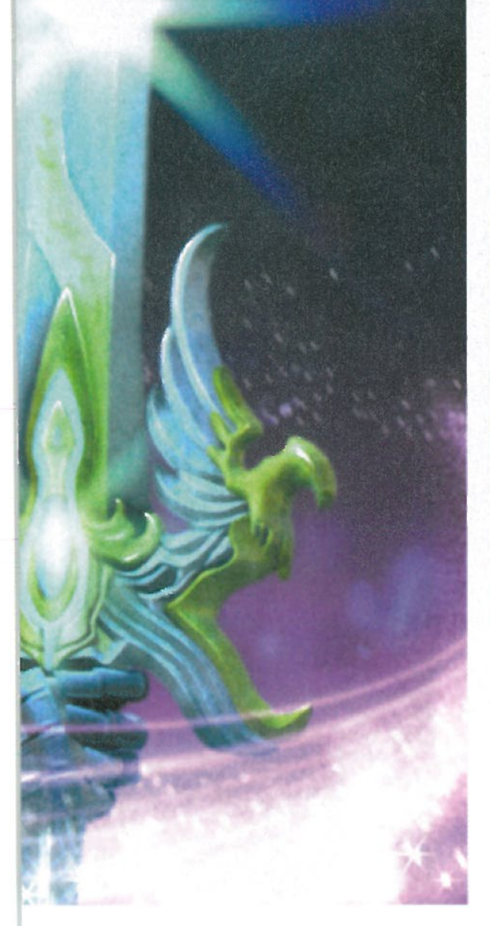
¿Unos jóvenes bucaneros salvando el universo? Puede sonar a chiste, pero en el mundo de «Final Fantasy» es posible esto y más.

EL MÁGICO REINO DE IVALICE REGRESA con una aventura que se desarrollará un año después de lo acontecido en «FF XII» (PS2). Vaan, Penelo, Balthier, Fran... estos piratas espaciales volverán a la carga para evitar que su reino caiga bajo el control de un tirano juez de la Alianza. Lejos del concepto de rol que vimos en el juego de PS2, «Revenant Wings» solo conservará a sus protagonistas y parte del argumento original, ya que seguirá una mecánica de estrategia en tiempo real (con fuertes influencias "roleras", eso sí). De este modo, tendremos que manejar un gran número de unidades de combate a lo largo de más de 80 misiones en escenarios "pseudo 3D" de impecable factura, donde nuestras capacidades tácticas serán las claves para la victoria. Y todo, por supuesto, bajo el sello de calidad de «Final Fantasy».

SE APROVECHARÁN LAS POSIBILIDADES TÁCTILES para tener en todo momento un control absoluto de nuestras tropas. Así, stylus en mano, pasaremos de un escuadrón a otro para que ataquen, se desplacen o simplemente sean equipados con un sinfín de armas, accesorios y magias que iremos adquiriendo al subir de nivel. El punto fuerte serán, una vez más, las invocaciones. Y es que «Revenant Wings» dispondrá de más criaturas que cualquier otro título de la saga. Aquí deberemos saber conjuntar sus capacidades (de corta, media y larga distancia) para que se conviertan en los perfectos compañeros de combate. Como veis, estamos ante un título que ofrecerá cientos de opciones tanto a los estrategas de pro como a los amantes de la saga.

PRIMERA IMPRESIÓN

A los más puristas les resultará chocante esta mezcla de géneros, pero su historia, el desarrollo y su acabado gráfico parecen valores seguros.





¡OJO AL DATO!

Un equipo de lujo...
OBRA DE UNOS ILUSTRES CREADORES

«Revenant Wings» ha sido concebido por mentes maestras: el director es Motomu Toriyama, responsable de «FFX-2» de PS2 y «FFXIII» para PS3. La banda sonora ha sido compuesta por Hitoshi Sakimoto, con arreglos de la original para «FFXII». El diseño de personajes corre al cargo de Ryoma Ito («FF Tactics Advance»)... ¿Os parecen pocos?

Secuela y aniversario...
LA ALIANZA DE IVALICE

El juego continúa con lo ocurrido en «FFXII» y es parte de una trilogía con motivo del 20 aniversario de la saga.

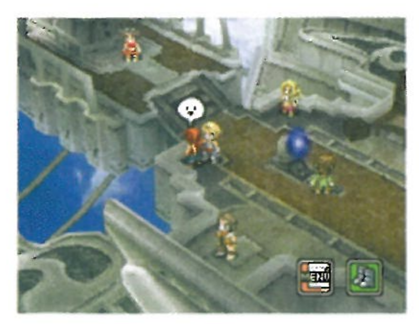


Final Fantasy XII (PS2)

EL ROL DEJARÁ PASO A LA ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL, PERO MANTENDRÁ LA EXCELENTE HISTORIA Y EL GRAN APARTADO TÉCNICO



EL MOTOR GRÁFICO DEL JUEGO mezclará sólidos entornos tridimensionales con sprites en 2D. De igual modo, los protagonistas contarán con un aspecto más cómico e infantil.



LA EXPLORACIÓN nos permitirá charlar, comprar objetos y disfrutar de los gráficos.



LAS INVOCACIONES acompañarán a los personajes en la batalla. Muy valiosas.



LA DOBLE PANTALLA será excelente para saber en todo momento la posición de enemigos y objetivos (arriba) y desplegarnos o atacar (abajo).



LOS DISPAROS Y LA ACCIÓN serán los grandes ingredientes de este shooter, que nos dará el control de dos personajes.





LAS CLAVES

1 LOS PROTAGONISTAS. Tanto Graves como Lang serán de lo más carismático. Entre los dos ofrecerán un equilibrio muy interesante en la acción.

2 LAS MISIONES tendrán objetivos muy distintos. Además, algunas de ellas podrán resolverse de varias maneras diferentes.

3 LOS ESCENARIOS, basados en lugares reales, serán extensísimos y estarán cargados de detalles y objetos destructibles.

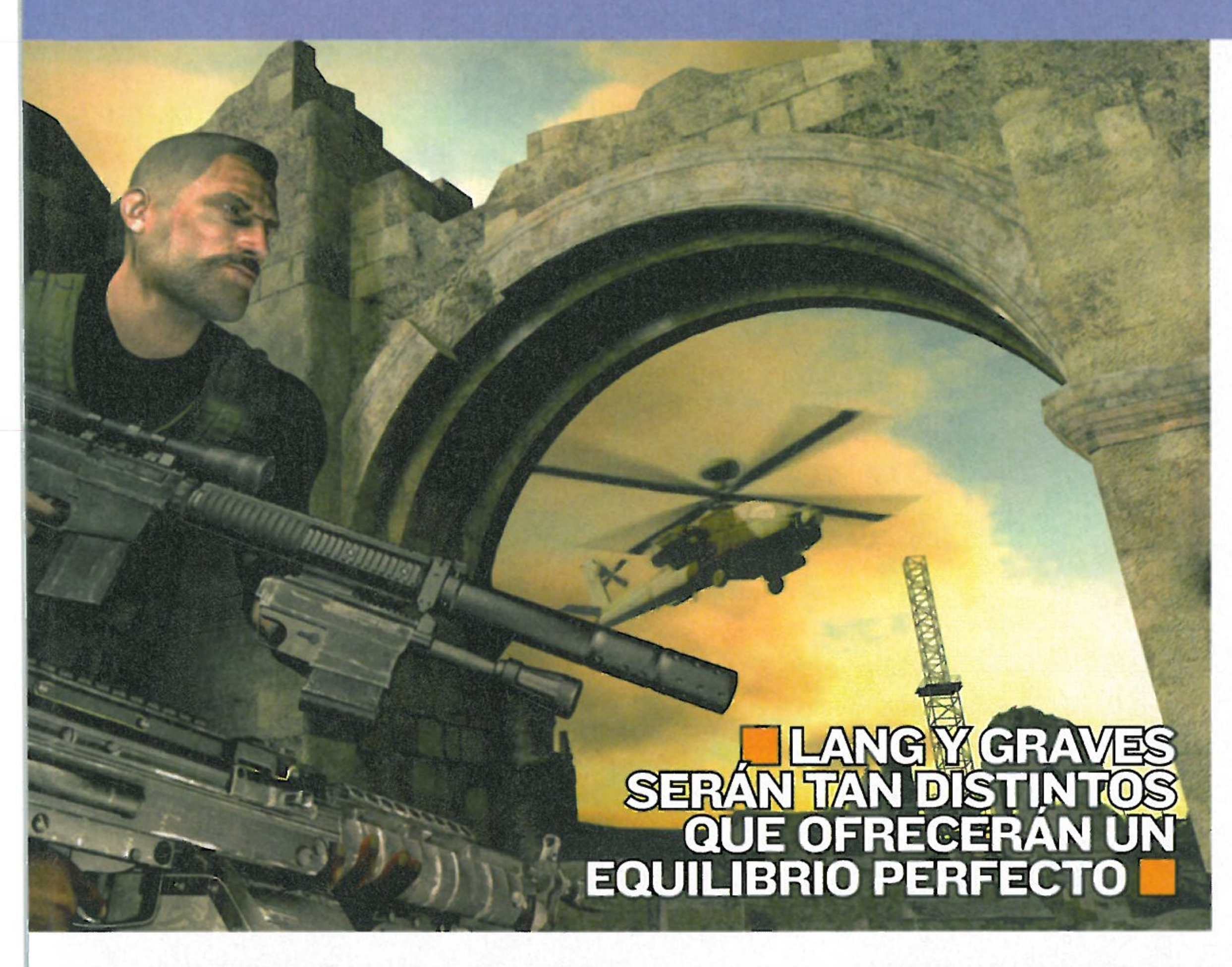
- Enero
- Eidos
- Shoot´em up

CONFLICT: DENIED OPS

Si hasta la CIA niega tu existencia no esperes recibir demasiada ayuda de nadie a la hora de resolver este "conflicto".

CUANDO EL GOBIERNO AMERICANO necesita llevar a cabo una operación y no quiere "pringarse" las manos, lo mejor es recurrir a Graves y Lang, dos agentes del cuerpo "Denied Operations" listos para hacer frente a cualquier misión sin más respaldo que su valor. El primero es un sigiloso francotirador, mientras que el segundo es un tipo corpulento que va armado con una potente ametralladora, y entre los dos tendrán que resolver peligrosas misiones por todo el mundo en este "shooter"en primera persona. Nosotros podremos cambiar entre uno y otro en cualquier momento, y según el agente que elijamos así se desarrollará la acción, optando entre el silencio o el avance más bestial. Aunque sin duda lo mejor será buscar un equilibrio entre los dos, ya que habrá zonas en las que uno se deselvolverá con más soltura que su compañero.

LAS MISIONES SE DESARROLLARÁN en diez escenarios diferentes, que irán desde una ciudad de Venezuela hasta una base militar en Siberia, pasando por una fábrica de diamantes en mitad del continente africano. En estas misiones tendremos que completar distintos objetivos, como ejercer de escoltas, piratear una red de ordenadores o infiltrarnos en un cuartel enemigo para conseguir ciertos datos de gran valor. Además, en algunos momentos será posible tomar un camino alternativo que influirá en el desarrollo. Los escenarios tendrán un tamaño enorme y estarán plagados de detalles totalmente destructibles, y por si esto fuera poco, el modo online, el juego cooperativo, y sus grandes dosis de acción prometen hacérnoslo pasar en grande.



¡OJO AL DATO!

Como la vida misma...
CONFLICTOS SACADOS DE LA REALIDAD

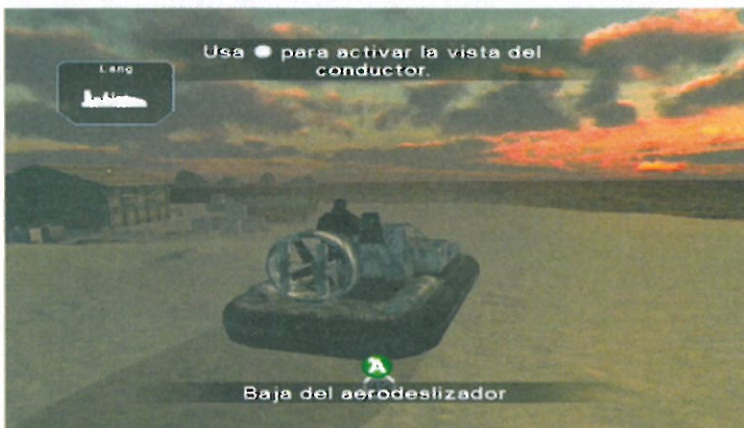
Algunas de las misiones estarán inspiradas en conflictos reales como los problemas de EE.UU. con Venezuela o el tráfico de diamantes en África. Según Eidos, "habrá escenas de acción tipo Hollywood en lugares de actualidad política."

Tecnología "Puncture"
SE LO VES, SEGURO QUE LO PUEDES DESTRUIR

Gracias a la tecnología "Puncture" el juego presentará entornos totalmente destruibles e interactivos. Podremos reventar cajas, muros, cristales, coches... Además, los destrozos tendrán un aspectos muy realista.



Versión de Xbox 360



PODREMOS MANEJAR VEHÍCULOS en varias misiones. Entre otros habrá tanques y hovercrafts como este de la imagen, que nos facilitan el desplazamiento por nieve.



LAS GAFAS DE VISIÓN NOCTURNA nos serán útiles en muchas ocasiones. Con ellas podremos movernos sin ningún problema por los escenarios más oscuros.



EN LAS MISIONES EN TANQUE tendremos la posibilidad de alternar el control entre el conductor y el tirador. Además, podremos usar el cañón o la ametralladora.



SI NUESTRO COMPAÑERO CAE deberemos curarle mediante una inyección de adrenalina antes de que pasen cuatro minutos. De lo contrario, se acabará la misión.

100 JUEGAZOS PARA 2008

El espectáculo continúa, chicos. Ahora que las tres consolas de nueva generación están bien asentadas y las portátiles tienen más poder que nunca, las compañías están trabajando a marchar forzadas para traernos títulos que subirán el listón. En las siguientes páginas os adelantamos los 100 títulos que nos van a hacer disfrutar en el año que vamos a estrenar.



ROCKSTAR · AVENTURA DE ACCIÓN · MARZO · PS3 - XBOX 360

LA OTRA CARA DEL SUEÑO AMERICANO

GTA IV

Es el juego más esperado del año. Una inmensa aventura de mafiosos, con total libertad de acción, que ya hemos visto en movimiento. Estos son todos los datos que se han desvelado hasta el momento.

BIENVENIDO A LA MAFIA

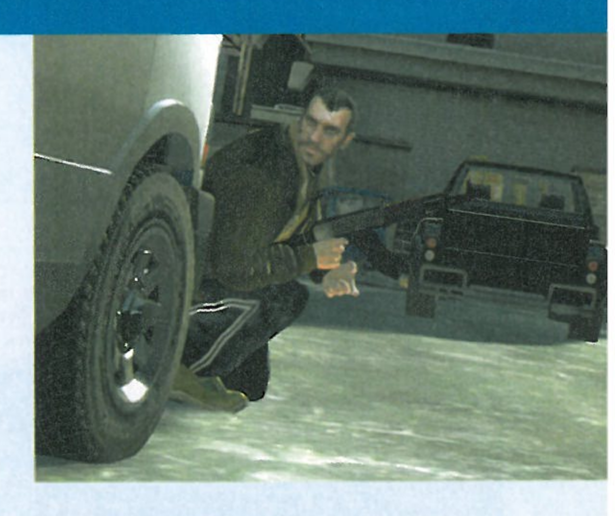
EL ARGUMENTO DE «GTA IV» GIRA EN TORNO A NIKO BELIC, un inmigrante de Europa del Este que llega a EE.UU. en busca de riqueza. Allí su primo Roman le obligará a entrar en tratos con la mafia, hasta que se encuentra atrapado en este mundillo. Para salir, Niko tendrá que jugar con sus propias reglas, cumpliendo misiones para diferentes "familias", evitando a la policía y haciendo gala de una impresionante libertad de acción.





LA CIUDAD ESTÁ VIVA

LAS ZONAS MÁS RECONOCIBLES DE NUEVA YORK, como el puente George Washington, Central Park o la Estatua de la Libertad, estarán recreadas con el máximo detalle en Liberty City. Lo más sorprendente de esta nueva entrega será la naturalidad con la que se irán sucediendo los cambios en el clima, en la iluminación a distintas horas del día o en el tráfico. También los transeúntes se comportarán como en la vida real: algunos se pararán a hablar entre sí, mientras que otros hablan por el móvil o fuman por la calle. Todos ellos reaccionarán cuando vean un arma o pasemos junto a ellos conduciendo a toda velocidad.



ARMADO Y PELIGROSO

DURANTE LOS TIROTEOS Niko se transforma por completo. Podremos ver cómo busca cobertura de modo automático y también es capaz de disparar, por ejemplo, desde la ventanilla de un coche. El efecto de las armas (como un AK-47 o una pistola 9 mm) será devastador, y provocará destrozos en vehículos y escenarios.

« NIKO BELIC, EL PROTAGONISTA DE LA AVENTURA, CAMBIARÁ SU ASPECTO Y SUS EXPRESIONES A MEDIDA QUE AVANZA EL JUEGO »



POR TIERRA, MAR Y AIRE podemos recorrer la ciudad en helicóptero, en lancha, en moto y, por supuesto, en coches de todo tipo.



CIENTOS DE VEHÍCULOS

NIKO PODRÁ "TOMAR PRESTADO" CUALQUIER COCHE que circule por las calles de Liberty City. Bastará con presionar un botón para animar a los conductores (con un gesto de pistola) a que abandonen su vehículo. Todos los coches serán ficticios, aunque estarán inspirados en modelos reales. En el último tráiler de «GTA IV» se ha desvelado la posibilidad de pilotar motos (con el casco puesto) lanchas fueraborda y helicópteros.







LOS TRABAJITOS al servicio de la mafia serán de lo más variado y peligroso. Las misiones secundarios nos servirán para ganar "pasta".

MISIONES MUY VARIADAS

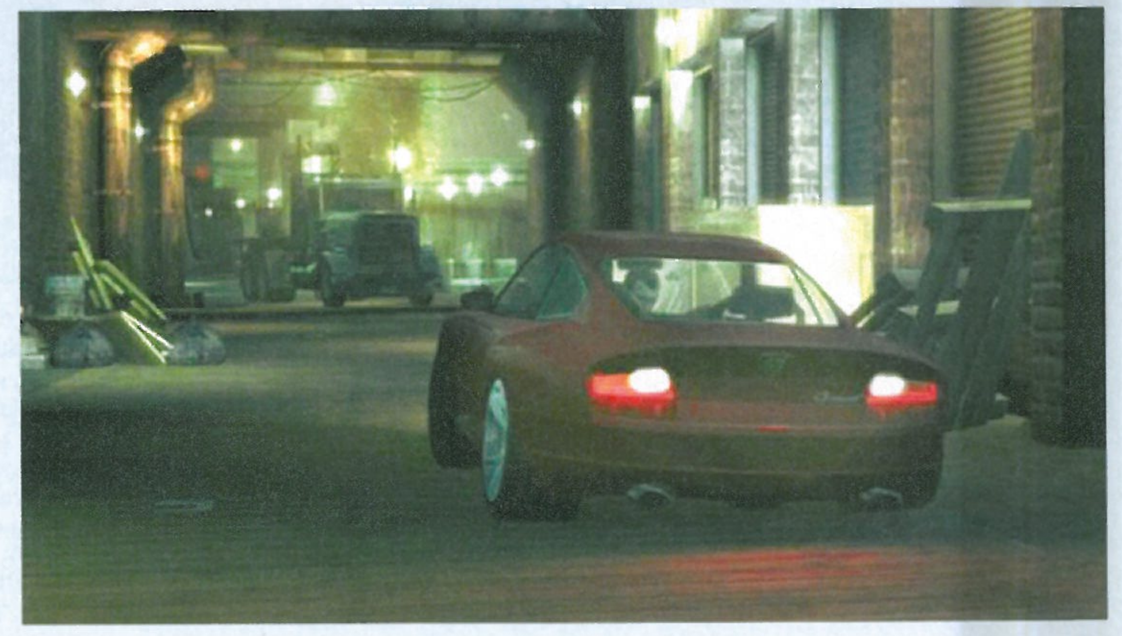
NIKO TRABAJARÁ AL MARGEN DE LA LEY para pagar la deuda que ha contraído con la mafia. Entre las misiones que le esperan encontramos persecuciones de coches, repartos, ajustes de cuentas y otras "lindezas" criminales. Como en cualquier juego de la serie «GTA», también podremos realizar trabajos secundarios, como taxista, policía o bombero, que nos reportarán unos cuantos dólares extra.

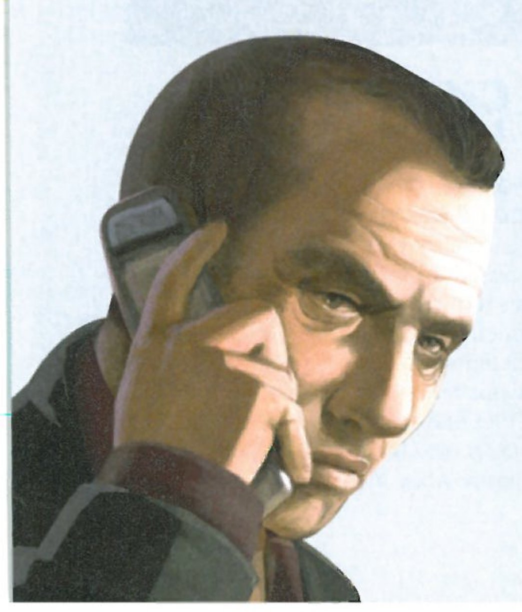
LIBERTAD SIN LÍMITE

LAS POSIBILIDADES DE NUESTRO PROTAGONISTA parecen no terminar nunca. En las primeras imágenes del juego ya le hemos visto trepar (incluso a vehículos en marcha) registrar escenarios interiores, hablar por teléfono o interactuar con decenas de personajes secundarios. Tendremos que usar todas estas habilidades si queremos registrar hasta el último palmo de esta enorme ciudad.









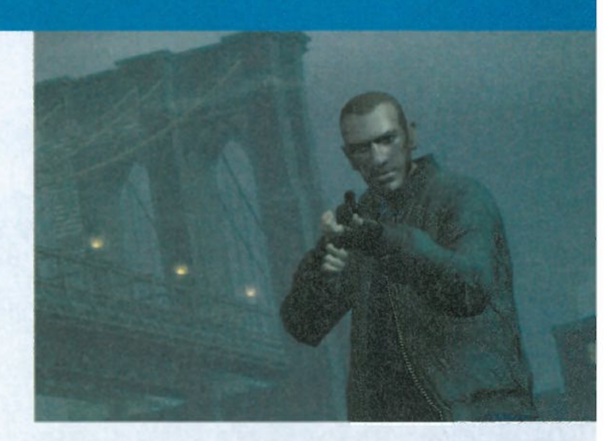






AMBIENTE DE CINE

EL ESTILO "MAFIOSO" propio de las películas de Martin Scorsese (director de "Casino" o "Infiltrados") estará perfectamente reflejado en «GTA IV». Para recuperar el look cinematográfico, el juego hará uso de una serie de filtros (como la distorsión de los elementos más lejanos o los planos "coloreados" en el atardecer) que consiguen un efecto inigualable. Por supuesto, el doblaje correrá a cargo de actores profesionales, con unas cuantas sorpresas para los cinéfilos. La banda sonora aún no está confirmada, pero contendrá pistas licenciadas de diferentes estilos y podrá ampliarse a través de descargas en Xbox Live y PlayStation Store.





LA EVOLUCIÓN DE NIKO BELIC

TANTO EL ASPECTO COMO LAS HABILIDADES DE NIKO evolucionarán a medida que avanzamos. Nuevas armas, ropa más cara... ¡incluso hemos visto cómo tontea con alguna chica! Eso sí, por exigencias del guión no podremos "tunear" a nuestro personaje como en «GTA San Andreas».

« LA CIUDAD DE LIBERTY, DONDE TRANSCURRE EL JUEGO, ESTARÁ INSPIRADA EN NUEVA YORK Y TENDRÁ ZONAS RECONOCIBLES »

ALARDES GRÁFICOS



LOS EFECTOS FÍSICOS que acompañan a tiroteos y explosiones serán una de las principales novedades del juego. Pero las mejoras gráficas no quedarán ahí. Por primera vez en esta saga podremos ver cómo salta la sangre cuando golpeamos a un enemigo (y cómo se quedan las manchas en la ropa) o el efecto del viento sobre las aguas del río Hudson. El humo, las chispas y los demás efectos de partículas servirán como ejemplo de lo que son capaces de dar de sí las nuevas consolas, al igual que las distintas expresiones faciales de Niko.



LA EXPRESIÓN de nuestro protagonista cambiará en algunos momentos, como durante los tiroteos y explosiones.

KILLZONE 2

SONY ■ SHOOT´EM UP ■ PRIMAVERA ■ PS3

LA BATALLA DEFINITIVA entre los ISA y los invasores Helghast servirá como excusa para uno de los despliegues técnicos más impresionantes que se espera que lleguen a PS3 en 2008. Como ya ocurría en la primera entrega para PS2, «Killzone 2» recuperará las situaciones más intensas de la 2ª Guerra Mundial o de Vietnam y les dará un "lavado de cara" para encajarlas en un argumento futurista que nos pondrá los pelos de punta, ya que nuestra misión será atacar a los Helghast en su propio planeta. Sus creadores han puesto especial énfasis en la inteligencia artificial de los enemigos (que reaccionarán de forma distinta a nuestros disparos) y en los modos multijugador online.

2



3



ALONE IN THE DARK

ATARI ■ AVENTURA DE TERROR ■ MARZO ■ TODAS

LOS ÁRBOLES DE CENTRAL PARK, en Nueva York, ocultan un misterio que sólo Edward Carnby (el detective de lo paranormal) puede resolver. En esta escalofriante aventura, en la que destacará el uso de la luz, nos armaremos de valor (y de una linterna) para enfrentarnos a decenas de criaturas.

4



BURNOUT PARADISE

EA ■ VELOCIDAD ■ ABRIL ■ PS3 - XBOX 360

LA VELOCIDAD EXTREMA llegará a las consolas de nueva generación con un planteamiento renovado: ahora podremos conducir libremente por toda la ciudad, mientras retamos a otros conductores en unas carreras en las que todo vale (especialmente si les cerramos y provocamos un accidente).

5



DRAGON QUEST SWORDS

SQUARE-ENIX ■ ACCIÓN ■ FINALES DE 2008 ■ Wii

LOS "LIMOS" y demás criaturas del universo «Dragon Quest» volverán a reunirse en esta entrega (la primera para Wii), que cambiará el rol por un desarrollo de acción en primera persona. Lo más divertido será convertir el mando inalámbrico de Wii en una espada para darles su merecido.

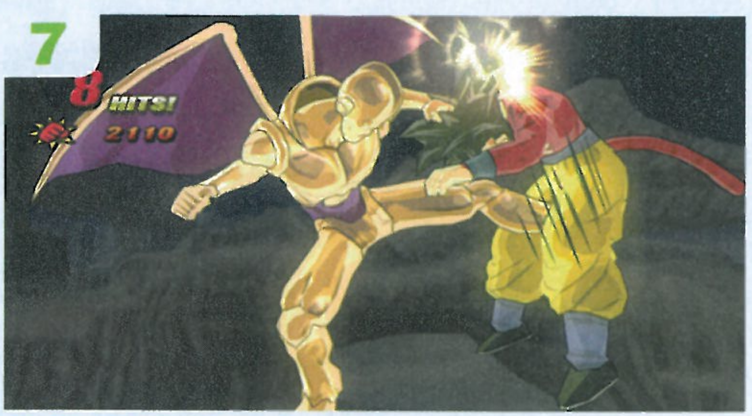
6



PROTOTYPE

VIVENDI ■ ACCIÓN ■ FINALES DE 2008 ■ PS3 - XBOX 360

UN EXPERIMENTO CIENTÍFICO nos dará la habilidad de "absorber" las habilidades de todos los seres (humanos y mutantes) que eliminemos. Sólo así podremos abrirnos paso en esta ambiciosa aventura, que se desarrollará en una enorme ciudad abierta, al más puro estilo «Grand Theft Auto».



DBZ BUDOKAI TENK. 3

■ BANDAI-NAMCO ■ LUCHA ■ FEBRERO ■ Wii

GOKU Y LOS DEMÁS PERSONAJES DEL MANGA (hasta sumar un total de 150) se enfrentarán en un nuevo torneo de artes marciales. La fidelidad a la serie será impresionante, merced a un gran apartado gráfico en cel-shading (dibujos animados). El control, con el mando inalámbrico de Wii, será impagable.



TOMB RAIDER 8

■ EIDOS ■ AVENTURA ■ FINALES 2008 ■ PS3 - XBOX 360

LARA CROFT lucirá un aspecto alucinante, con expresiones faciales muy realistas y detalles de su musculatura. Todo gracias a un nuevo motor, que también destacará en el uso de luz y las texturas de unos escenarios totalmente interactivos. Acción, puzles y plataformas con motivos arqueológicos.



BATTALION WARS 2

■ KUJU ENTERTAINMENT ■ ACCIÓN ■ FEBRERO ■ Wii

SEIS PAÍSES DISTINTOS combatirán por el destino del mundo en este juego, que alternará enfrentamientos por tierra, mar y aire, mientras controlamos todos los vehículos imaginables. Por primera vez en la saga, también podemos competir contra varios amigos a través de internet o jugar en modo cooperativo.



ENDWAR

■ UBISOFT ■ ESTRATEGIA ■ VERANO ■ PS3 - XBOX 360

TOM CLANCY, el creador de «Ghost Recon» o «Rainbow Six», vuelve por sus fueros. Esta vez la acción táctica dará paso a un juego de estrategia más global que se desarrollará durante una hipotética Tercera Guerra Mundial. Su principal novedad será la posibilidad de controlarlo por comandos de voz.

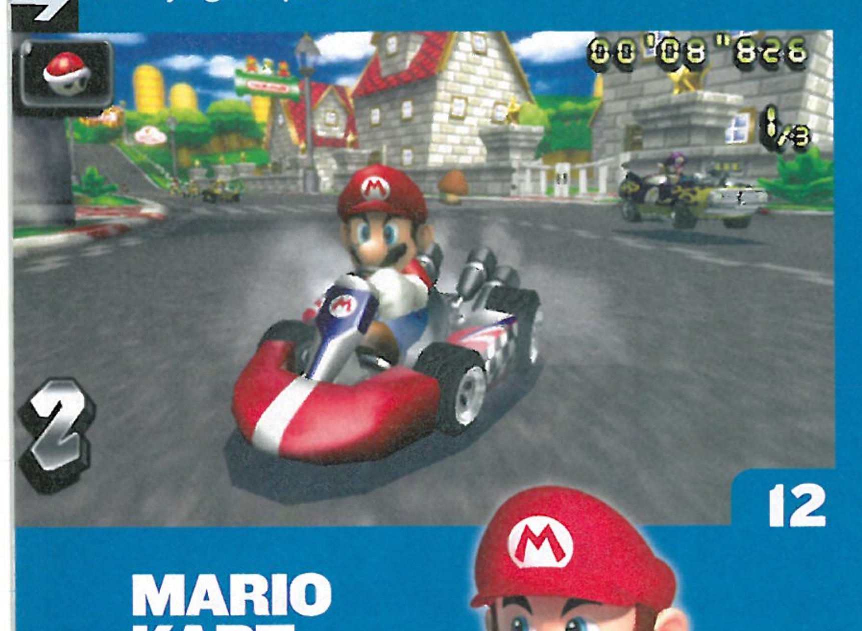


HALO WARS

■ MICROSOFT ■ ESTRATEGIA ■ VERANO ■ XBOX 360

LA GUERRA ENTRE HUMANOS, FLOOD Y COVENANT no terminó con los acontecimientos que vivimos en «Halo 3». Los fans de este universo de ciencia ficción podrán volver al campo de batalla, aunque esta vez manejando a las diferentes unidades (desde los soldados Spartan a vehículos como el Warthog o el Banshee) en un juego de estrategia en tiempo real que seguirá los pasos de la saga «Command and Conquer». Su realización será superior a otros exponentes de este género.

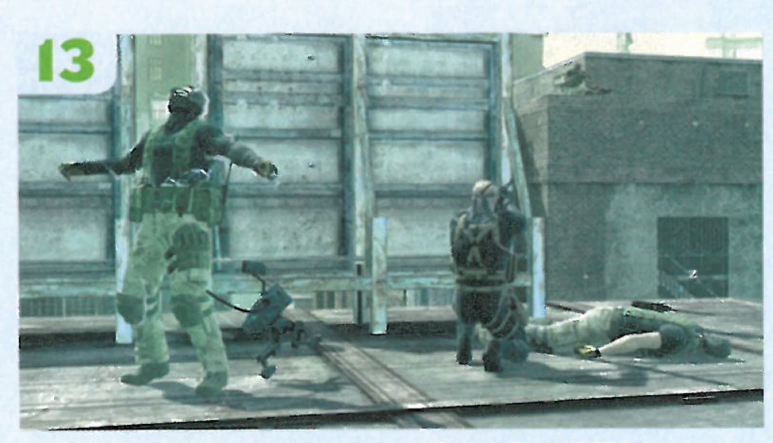




12 MARIO KART

NINTENDO · VELOCIDAD · OTOÑO · Wii

LOS PERSONAJES DEL UNIVERSO MARIO ya están en la línea de salida para llevar su famosos karts a Wii. A diferencia del anterior capítulo para GC, los personajes volverán a pilotar en solitario, aunque esta vez también conducirán motos por primera vez en la saga. Como cabía esperar, el control del nuevo «Mario Kart» empleará la detección de movimiento y, para rematar la experiencia, se venderá junto a un adaptador con forma de volante. Técnicamente no parece que vaya a sorprender, con un nivel similar a la última entrega de Gamecube, pero si Nintendo logra un control depurado podremos encontrarnos con la revolución que reclamaba el más popular juego del género. Por si fuera poco, contará con modo on-line para hasta 16 corredores.



13 METAL GEAR ONLINE

KONAMI · ACCIÓN · PRIMAVERA · PS3

SNAKE NO TIENE PLANEADO INFILTRARSE en PS3 únicamente con su cuarta aventura. Por primera vez, «Metal Gear» contará con una entrega sólo para el juego on-line multijugador. Al menos 12 personajes se verán las caras con un control calcado al clásico de la saga y un componente táctico muy acusado.



14 NINJA GAIDEN DS

TECMO · ACCIÓN · VERANO · NINTENDO DS

RYU AYABUSA BLANDIRÁ PRONTO SU KATANA en Nintendo DS. Sujetaremos la consola en vertical, como si se tratara de un libro (igual que en «Brain Training»), y la acción tendrá lugar en la pantalla táctil. De esta forma controlaremos todos los movimientos del personaje con el stylus. Para rematar el debut de «Ninja Gaiden» en DS, el apartado técnico será espectacular, con personajes tridimensionales sobre detallados fondos prerrenderizados.



15 NBA 08

SONY · DEPORTIVO · FEBRERO · PLAYSTATION 3

LA LIGA DE BALONCESTO AMERICANA va a volver a PS3 después de los partidos que nos han permitido jugar «NBA Live 08» y «NBA 2K8». En esta ocasión será la propia Sony la que nos traiga un simulador con las licencias oficiales, gráficos en 1080p y un modo para repetir partidos clásicos.



16 HAZE

UBISOFT · SHOOT'EM UP · MARZO · PS3

EN UN FUTURO SIN LIBERTAD podremos luchar como soldados, que tienen poderes, o rebeldes, con habilidades únicas de supervivencia. Pretende hacerse un hueco entre los grandes con las nuevas habilidades, un apartado técnico de órdago y un multijugador completo tanto offline como online.



ROCK BAND

■ EA ■ MUSICAL
■ PRIMAVERA ■ PS2 - PS3- 360

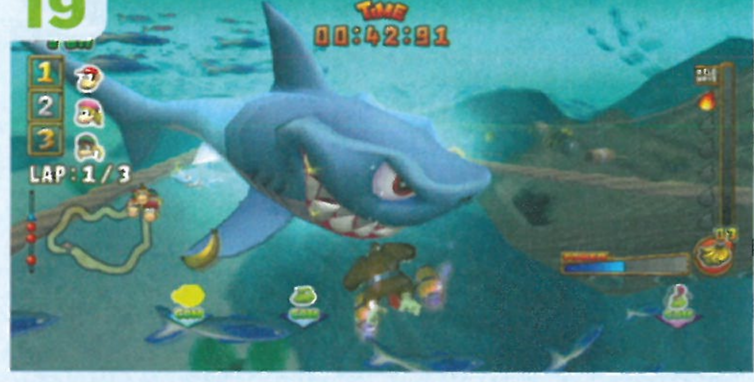
LOS JUEGOS MUSICALES NO VAN A PARAR. Después de karaokes («Singstar»), guitarras («Guitar Hero») o bongos («Donkey Konga»), la última moda será tocar junto a varios amigos todos los instrumentos de una banda, porque «Rock band» vendrá acompañado de una batería, una guitarra, un bajo y un micrófono. La mecánica será la misma que en otros juegos similares: hacer sonar los instrumentos o cantar al ritmo de la música. Si os gusta el género estáis de enhorabuena, porque no imaginamos nada más completo en este terreno. Sólo necesitáis hacer hueco en la habitación...



SEGA S. STARS TENNIS

■ SEGA ■ DEPORTIVO ■ PRIMAVERA ■ PS3-PS2-360-Wii-DS

LOS PERSONAJES DE SEGA TAMBIÉN SE APUNTARÁN a jugar al tenis, siguiendo la estela de Mario y sus amigos. Hasta 15 personajes de las más famosas franquicias de Sega, como «Sonic», «Monkey Ball» o «Space Channel 5», se enfrentarán en desenfadados partidos llenos de "power-up".



DONKEY KONG JET RACE

■ NINTENDO ■ VELOCIDAD ■ ENERO ■ Wii

«JET RACE» SERÁ UN JUEGO DE CARRERAS en el que controlaremos a los personajes de la saga «Donkey Kong» con los movimientos del Wiimote y el Nunchako a través de circuitos aéreos. Al igual que en sagas parecidas, tendremos a nuestra disposición todo tipo de ítems y armas diferentes.



THE LAST REMNANT

■ SQUARE-ENIX ■ RPG ■ FINAL DE 2008 ■ XBOX 360

LA FACTORÍA DE LA SAGA «FINAL FANTASY» quiere sorprendernos con un nuevo RPG. Por lo que se ha podido ver, seguirá las líneas habituales del género, con combates por turnos. Las cámaras en los combates buscarán las tomas más cinematográficas, para resaltar su espectacular aspecto visual.



FRONTLINES

■ THQ ■ SHOOT´EM UP ■ PRIMAVERA ■ PS3 - XBOX 360

UNA CRISIS DERIVADA DE LA ESCASEZ DE ENERGÍA será el marco argumental de este shooter futurista. El desarrollo típico se enriquecerá con una mejora del personaje propia de los juegos de rol y una gran libertad para cumplir las misiones. El uso de vehículos también tendrá un gran peso.



FRACTURE

■ LUCASARTS ■ ACCIÓN ■ VERANO ■ PS3 - XBOX 360

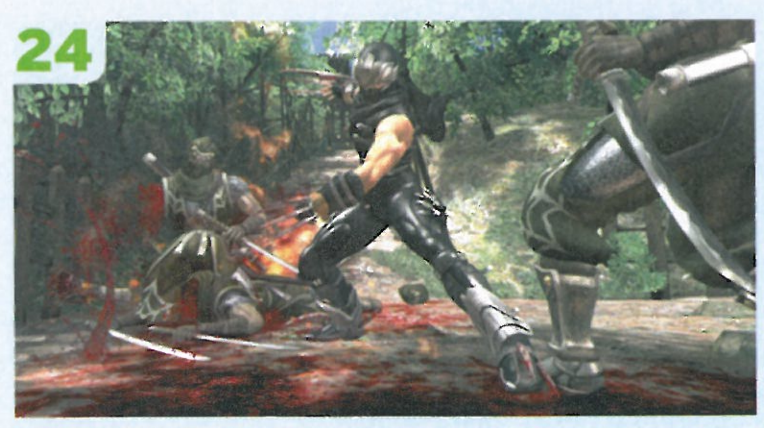
UN PLANETA TIERRA DIVIDIDO EN DOS será el campo de batalla de Briggs y otros guerreros capaces de deformar el terreno. Lejos de ser una simple virguería gráfica, esta posibilidad servirá para sacar ventaja en combate: poner obstáculos, hundir a los rivales, crearnos plataformas... "Huele" a ganador.



ARMY OF TWO

■ ELECTRONIC ARTS ■ ACCIÓN ■ MARZO ■ PS3 - XBOX 360

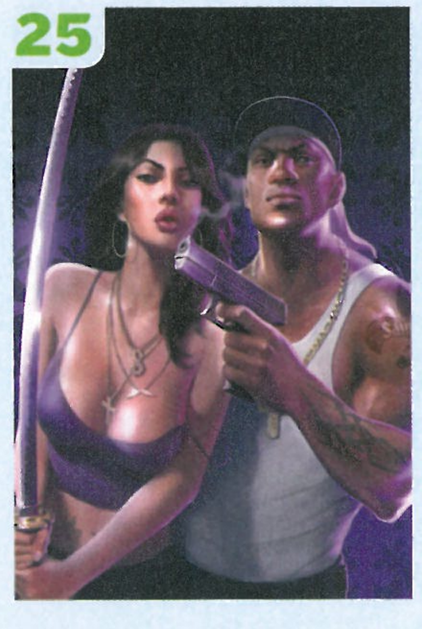
DOS SOLDADOS HAN DE LUCHAR en mitad de un caos mundial causado por corporaciones militares privadas. Lo más interesante es que tendremos que hacer que los dos protagonistas colaboren para superar cada misión. La acción será importante, pero también tendrá mucho peso el factor estratégico.



NINJA GAIDEN 2

■ TECMO ■ ACCIÓN ■ PRIMAVERA ■ XBOX 360

RYU HAYABUSA REGRESA en su primera aventura pensada para la Nueva Generación. En esta segunda parte habrá un motor gráfico creado desde cero y un sistema de pelea equilibrado: podremos aprender a dominar las armas, usar nuevas acrobacias o auto-curarnos. Los gráficos estarán a otro nivel.



SAINTS ROW 2

■ THQ
■ ACCIÓN
■ VERANO
■ PS3 - XBOX 360

EL JUEGO DE PANDILLEROS que ya demostró su calidad en la primera parte va a volver con una historia mucho más oscura (las traiciones y la venganza estarán a la orden del día en la ciudad de Stilwater) y una mayor gama de opciones de personalización. Además, se añadirá el modo multijugador a través de internet (cooperativo y competitivo, lo cual es una novedad dentro del género). Los vehículos tendrán mucho más protagonismo y habrá una gran variedad para elegir.



GT 5 PROLOGUE

■ SONY ■ VELOCIDAD
■ FEBRERO ■ PLAYSTATION 3

ANTES DE QUE LLEGUE EL JUEGO FINAL podremos disfrutar de este "adelanto", que incluirá casi 40 coches reales (de Ferrari, Lotus o Nissan) y un modo online para hasta 16 jugadores. Gracias a la opción My Garage podremos crear un perfil y compartir nuestras experiencias con otros jugadores, mientras que el modo Gran Turismo TV nos permitirá bajar vídeos y otros contenidos del mundo del motor. Y todo, con detallados gráficos en modo 1080p.



27

STREET FIGHTER IV

■ CAPCOM ■ LUCHA ■ FINALES DE 2008 ■ ¿PS3 - XBOX 360?

LA OBRA MAESTRA DE LA LUCHA regresará con desarrollo 2D pero gráficos 3D. Todos los luchadores de «Street Fighter II» y otros nuevos estarán en este juego. Golpes especiales brutales, combates intensos y un control de lujo para un título que aún no tiene confirmadas las consolas en las que verá la luz.



28

Wii FIT

■ NINTENDO ■ DEPORTIVO
■ VERANO ■ Wii

HACER EJERCICIO CON NUESTRA CONSOLA será la propuesta del título más innovador de Wii. Este juego vendrá con la Wii Balance Board, una especie de báscula sobre la que tendremos que colocarnos. El periférico detectará nuestra posición y equilibrio, y eso se verá reflejado en lo que haga el personaje en pantalla. Esta virguería nos servirá para hacer ejercicios tipo yoga, imitar a un esquiador o mover un hula hoop. El objetivo será que mejoremos nuestra condición física a base de realizar ejercicios moderados a diario, a la vez que liberamos nuevos contenidos o superamos minijuegos pensados para toda la familia. Una tabla de estadísticas nos indicará nuestra progresión a lo largo de los días y nos recomendará la forma de mejorar. Además, podremos adaptar los ejercicios de acuerdo a nuestra edad y nuestra complexión para que cualquiera, desde los más pequeños a los "veteranos" encuentren lo que buscan. Sin duda, es la próxima gran apuesta de Nintendo de cara al público general.



29

DARK SECTOR

■ DIGITAL EXTREMES ■ ACCIÓN ■ FEBRERO ■ PS3 - XBOX 360

EN LA CIUDAD DE LASRIA, el agente Tenno ha de usar sus superpoderes para acabar con decenas de enemigos y desvelar uno de los mayores misterios de la Guerra Fría. Su mejor arma será un disco cortante capaz de congelar o incendiar a los enemigos. Gráficos de lujo y acción de lo más sangrienta.



30

YAKUZA 3

■ SEGA ■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ FINALES DE 2008 ■ PS3

ESTA AVENTURA MAFIOSA RETROCEDERÁ EN EL TIEMPO y nos llevará a la ciudad de Gion en 1605. Esta vez el protagonista será Kiryu, un guardaespaldas que debe liquidar... ¡a su identidad secreta del pasado! El juego mantendrá la libertad de las 2 primeras entregas y permitirá elegir entre 4 estilos de lucha.



31

FF TACTICS A2

■ SQUARE-ENIX ■ RPG TÁCTICO ■ FINALES DE 2008 ■ DS

LA GUERRA EN IVALICE está lejos de terminar, pues gracias a este título podremos desplegar a las razas más llamativas de este mundo para que se enfrenten entre sí. Incluirá una historia mucho más compleja, con abundantes referencias al universo de «Final Fantasy XII» y un modo batalla online.



FABLE 2

■ MICROSOFT ■ ROL
■ FINAL 2008 ■ XBOX 360

LA LIBERTAD DE ACCIÓN, con la posibilidad de tomar decisiones que nos inclinen al bien o al mal, volverá a ser el eje central de esta aventura, de ambientación medieval fantástica. Podremos crear a nuestro personaje gracias a un completo editor, y después ver cómo cambia su aspecto a medida que envejece y se va inclinando hacia la virtud o hacia la codicia. Nuestra fama entre los demás habitantes del reino también influirá en el modo en que se comportan con nosotros. Además de un importante salto gráfico, esta secuela nos ofrecerá la posibilidad de criar una mascota que nos acompañe siempre y también incluirá opciones online.

32



33



TUROK

■ DISNEY ■ SHOOT´EM UP ■ FEBRERO ■ PS3 - XBOX 360

LA VEDA DEL DINOSAURIO se abre de nuevo en nuestras consolas. La quinta entrega de la saga «Turok» cambiará al indio protagonista del juego original por un marine espacial, que aterriza en un planeta hostil habitado por criaturas prehistóricas. El diseño de estos enemigos será su plato fuerte.

34



CONFLICT DENIED OPS

■ SCI ■ SHOOT´EM UP ■ FEBRERO ■ PS3 - XBOX 360

DOS AGENTES DE LA CIA, encargados de llevar a cabo operaciones encubiertas, compartirán una peligrosa misión que les llevará por todo el mundo, desde Venezuela a Alaska. La colaboración entre ambos (un francotirador y un experto en armas pesadas) será fundamental.

35



NO MORE HEROES

■ GRASSHOPPER ■ ACCIÓN ■ MARZO ■ Wii

UN ESTILO VISUAL muy similar al que vimos en «Killer 7» será uno de los principales atractivos de esta aventura de acción, exclusiva para Wii. El control de las armas con el Wiimote, y la posibilidad de recorrer la ciudad a "lomos" de una moto futurista nos mantendrán enganchados durante horas.

36



MIDNIGHT CLUB L.A.

■ ROCKSTAR ■ VELOCIDAD ■ MARZO ■ PS3 - XBOX 360

LAS CALLES DE LOS ÁNGELES son las pistas de pruebas que los reyes del tuning han escogido para estrenarse en la nueva generación. Como en los tres juegos anteriores, tendremos libertad para escoger el itinerario y modificar el coche antes de competir en emocionantes carreras (esta vez sí, en pleno día).



HELLBOY

KONAMI ■ ACCIÓN ■ OTOÑO ■ PS3 - XBOX 360 - PSP

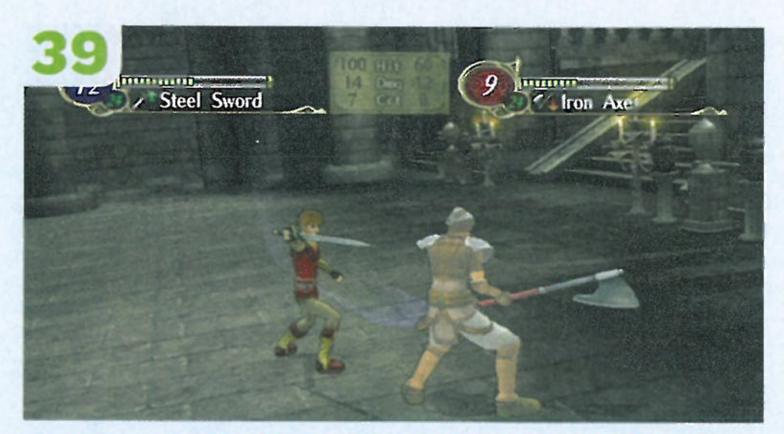
UN DEMONIO "RENEGADO" protagoniza este juego de acción basado en el cómic y en la película del mismo nombre. Armados con la mano del destino y un potente revólver, tendremos que librarnos de decenas de criaturas infernales mientras disfrutamos del humor "especial" de este personaje.



RACE DRIVER GRID

CODEMASTERS ■ VELOCIDAD ■ PRIMAVERA ■ PS3 - XBOX 360

LA SIMULACIÓN MÁS EXIGENTE se estrena en las consolas de nueva generación. Junto a las carreras de turismos que han hecho famosa a esta serie, este juego nos dará la oportunidad de participar en competiciones de lo más variado, desde carreras de karts hasta potentes monoplazas en F-3000.



FIRE EMBLEM R. DAWN

NINTENDO ■ ROL ■ PRIMAVERA ■ Wii

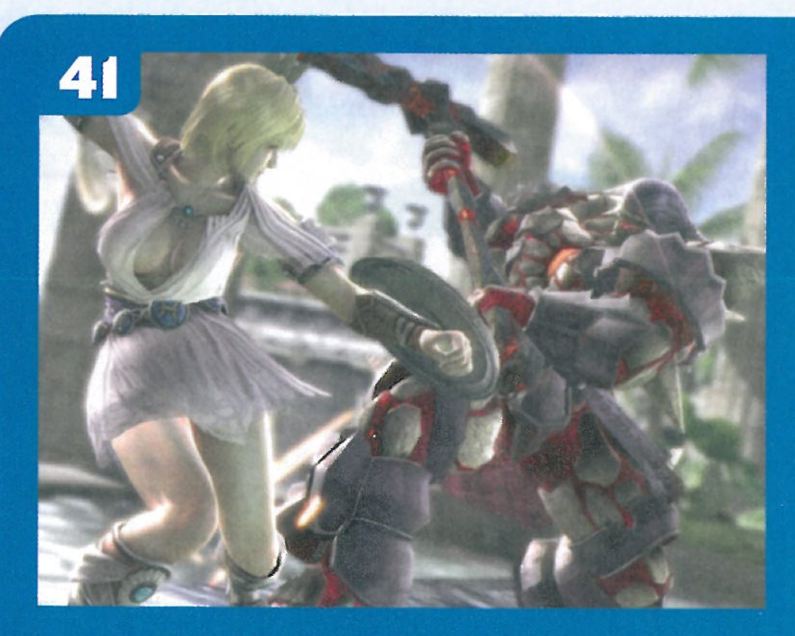
TRES AÑOS DESPUÉS de los hechos narrados en el «Fire Emblem» de GC, nuestra aventura continúa. Será un juego de rol a la antigua usanza, con un control tradicional (compatible con el mando de GC) y combates por turnos. El motor gráfico será el mismo del juego anterior, con personajes cel-shading.



FF XII REVENANT WINGS

SQUARE-ENIX ■ ROL ■ PRIMAVERA ■ NINTENDO DS

LOS HÉROES DE IVALICE, a los que conocimos por primera vez en «Final Fantasy XII» para PS2, regresan a la acción. Pero esta vez no será en un juego de rol por turnos, como nos tiene acostumbrados la saga, sino un planteamiento estratégico que se ajustará perfectamente a la portátil. El apartado visual, con personajes "superdeformed" realizados en 3D y escenarios muy detallados, encantará a los fans de la saga. Por supuesto, aprovechará el control táctil.



SOUL CALIBUR IV

BANDAI-NAMCO ■ LUCHA ■ MARZO ■ PS3 - XBOX 360

LOS COMBATES CON ARMAS propios de la saga «Soul Calibur» van a regresar a nuestras consolas enmarcados en un apartado técnico de lujo. Las principales novedades de esta cuarta entrega serán la introducción de los combates online y las nuevas posibilidades para modificar a nuestros luchadores. Por supuesto, el juego también nos permitirá pelear con nuevos personajes (que aún no se han desvelado), y además asistiremos al regreso de "viejos conocidos" como Sophitia, Mitsurugi o Yoshimitsu.



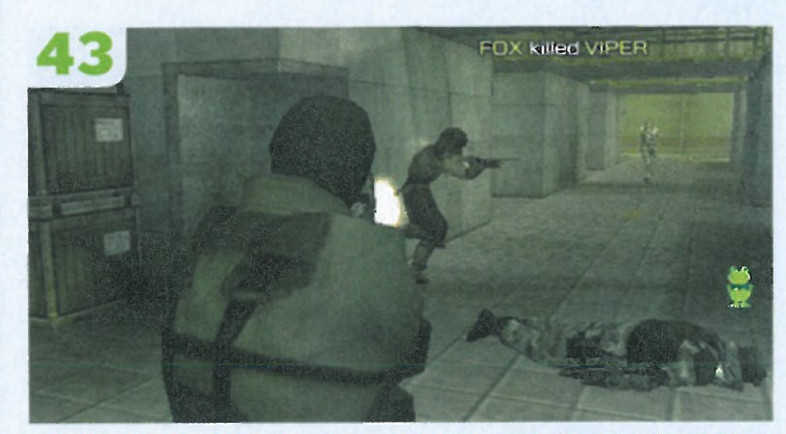


42
SUPER SMASH BROS. BRAWL

NINTENDO · LUCHA · VERANO · Wii

LA GRESCA NINTENDERA se pasa a Wii con más opciones que nunca. Casi cualquier personaje que se os ocurra podrá dar caña en estas peleas: Mario, Pikachu, Samus, Kirby, Wario... además de otros invitados, como Solid Snake, Sonic (con transformación en Super Sonic incluida) o Will Wright, el creador de los Sims. Los combates a cuatro se podrán disfrutar en una consola o a través de internet. Además, habrá un editor para que creemos y compartamos escenarios y un larguísimo modo Aventura para un jugador, con su propias escenas e historia. Y por supuesto, contad con el humor y las decenas de items ocultos propios de la saga. ¡Qué buena pinta tiene, señores!

43



MGS PORTABLE OPS PLUS

KONAMI · AVENTURA · PRIMAVERA · PSP

TRAS EL ÉXITO DEL PRIMER CAPÍTULO, esta "ampliación" dará un giro a lo que vimos en él. Esta vez no tendremos modo historia, sino un modo online cargado de misiones independientes, para que juguemos en internet. Habrá personajes de todo el universo «Metal Gear», incluido Snake de viejo o Raiden.

44



TOO HUMAN

SILICON KNIGHTS · ACCIÓN · PRIMAVERA · XBOX 360

EL DIOS BALDUR BAJARÁ A LA TIERRA para defenderla de una antigua máquina que pretende destruir el mundo. Tendremos que aprovechar nuestros poderes cibernéticos para atacar con armas o cuerpo a cuerpo. Además, habrá algunos elementos de RPG para que personalicemos a Baldur.

45



ADVANCE WARS DAYS OF R.

NINTENDO · ESTRATEGIA · FEBRERO · DS

ESTA SAGA DE ESTRATEGIA SE VUELVE MÁS SERIA que en los episodios anteriores. Aquí el planeta ha sido diezmado y sólo un diez por ciento de la población ha sobrevivido. Además de la temática más seria, la jugabilidad también ha cambiado: los poderes especiales de los comandantes han desaparecido y ahora todo dependerá más de nuestras capacidades tácticas. A pesar de todo, los combates serán más cortos. El juego incorporará un modo Wi-Fi para que compartamos mapas y podamos luchar con otros jugones online.

46



RAINBOW SIX VEGAS 2

UBISOFT · SHOOT´EM UP · PRIMAVERA · PS3 - XBOX 360

LA ACCIÓN CONTINÚA EN LAS VEGAS, donde tendremos que regresar con nuestro pelotón para dar rienda suelta a la acción más táctica. En UbiSoft prometen una interacción nunca vista entre los modos para uno y varios jugadores, además de los gráficos más sorprendentes hasta la fecha.



QUAKE WARS

■ ACTIVISION ■ SHOOT ´EM UP ■ FEBRERO ■ PS3 - XBOX 360

LA LUCHA ENTRE HUMANOS Y STROGG es la base de este juego, basado en los acontecimientos vistos en «Quake II». Podremos jugar en los dos bandos y colaborar con nuestro equipo para conquistar el territorio enemigo. Tendremos distintas clases de soldados, que condicionarán el armamento y habilidades.



FERRARI CHALLENGE

■ SYSTEM 3 ■ VELOCIDAD ■ FEBRERO ■ PS3-PS2-PSP-DS-Wii

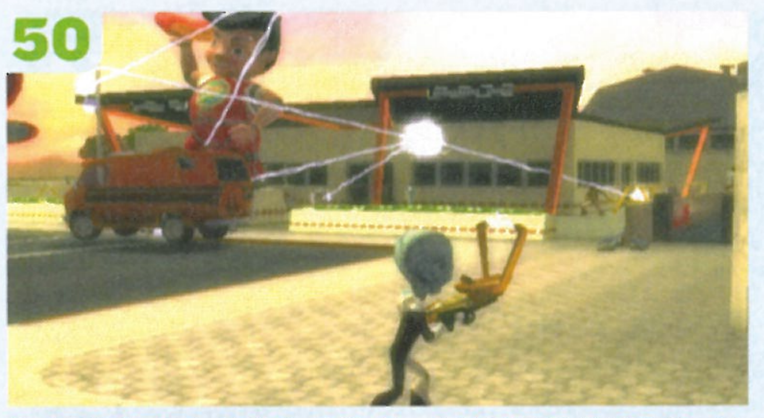
LOS FANS DE LA CASA FERRARI van a pasarlo en grande con este título, que reunirá sus coches y los trazados más famosos. Su objetivo es reproducir con el mayor realismo la sensación de conducir uno de estos cochazos. La versión para PS3 va a incluir, además, un modo para dieciseis jugadores.



HOUSE OF THE DEAD

■ SEGA ■ DISPAROS ■ PRIMAVERA ■ Wii

LA SAGA DE DISPAROS MÁS TERRORÍFICA resucitará en Wii con esta recopilación, que incluirá los clásicos «House of the Dead 2» y «House of the Dead 3». Ahora podréis disfrutarlos con el novedoso WiiZapper, para una experiencia más arcade que nunca. ¡Vais a tener zombis para mucho tiempo!



DESTROY ALL HUMANS 3

■ THQ ■ ACCIÓN ■ FEBRERO ■ PS2 - Wii - PSP

UNA NUEVA INVASIÓN ALIEN amenaza la tierra y nosotros seremos los encargados de... ¡que tenga éxito! Metidos en la piel del alien Crypto, tendremos que invadir ciudades, a pie o desde un OVNI. La acción tendrá lugar en los años 70, y algunas pruebas aprovecharán el control de Wii.



FF VII CRISIS CORE

■ SQUARE ENIX ■ ROL-ACCIÓN ■ OTOÑO ■ PSP

VOLVEMOS A LOS HECHOS DE «FINAL FANTASY VII» para completar del todo la historia que nos cautivó a todos en el pasado. Esta vez tomaremos el papel de Zack, que en el original era un personaje secundario, pero aquí asumirá todo el protagonismo. Por supuesto, los principales héroes (Cloud, Aeris, etc.) también estarán presentes en el juego. El desarrollo se basará sobre todo en la acción en tiempo real, aunque también habrá ciertos elementos de RPG para mejorar al héroe a nuestro gusto.



52



LOST PLANET

CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN | MARZO | PS3

VOLVEMOS AL PLANETA HELADO, como en la versión de Xbox 360 que apareció hace casi un año, para enfrentarnos a un ejército de insectos del espacio. Y nada mejor para hacerles frente que pilotar alguno de los nuevos "mechas" exclusivos que incluirá «Lost Planet» en PS3. Acción sin descanso.

53



SOUL CALIBUR LEGENDS

BANDAI - NAMCO | ACCIÓN | MARZO | Wii

LA BÚSQUEDA DE LA ESPADA "SOUL EDGE" continuará en nuestra consola. Esta vez, en lugar de un torneo de lucha "uno contra uno" los principales protagonistas de la saga se embarcarán en un juego de acción de desarrollo horizontal en el que emplearemos el Wiimote para manejar nuestras armas.

54



METAL GEAR SOLID 4

KONAMI | AVENTURA | PRIMAVERA | PS3

EL FINAL DE LA SAGA «MGS» está cada vez más cerca. En la próxima entrega, «Guns of the Patriots», tendremos que interpretar el papel de un Solid Snake envejecido, que debe infiltrarse en una zona de guerra. El juego contará con una realización espectacular, y en él asistiremos al regreso de los personajes más importantes de la saga, como Otacon, Meryl Silverburg o Raiden, mientras descubrimos un argumento muy revelador. La posibilidad de manejar un pequeño robot con el mando Sixaxis y el uso del traje Octocamo, que adquiere el color y la textura de las superficies cercanas, multiplicarán nuestras posibilidades a la hora de infiltrarnos. Por supuesto, el desarrollo estará salpicado de sorpresas y guiños para los fans.



55

FF CC RING OF FATES

SQUARE ENIX | ROL | PRIMAVERA | NINTENDO DS

TODA LA MAGIA DEL JUEGO DE GAMECUBE regresará a las consolas de mano de esta versión portátil, cuyo control se ha adaptado perfectamente a la pantalla táctil de DS. Las partidas multijugador a través de WiFi y el apartado técnico, totalmente tridimensional, conseguirán dejarnos boquiabiertos.

56



BORDERLANDS

2K GAMES | SHOOT´EM UP | FINAL 2008 | PS3 - XBOX 360

DISPAROS Y CONDUCCIÓN se darán la mano en este "shooter", la última novedad de los creadores de «Brothers in Arms». La acción se desarrollará en un mundo apocalíptico, similar a lo que hemos visto en "Mad Max", habitado por conductores renegados y mutantes. Técnicamente será sorprendente.

57





CONDEMNED 2

SEGA ■ **SHOOT´EM UP** ■ **PRIMAVERA** ■ **PS3 - XBOX 360**

EL TERROR PSICOLÓGICO en primera persona será la seña de identidad de este "shooter" con tintes aventureros, que estará protagonizado por un agente de policía tipo C.S.I. El juego hará uso de unos escenarios sucios y oscuros (no perdáis de vista los efectos de iluminación en tiempo real) habitados por decenas de enemigos que nos pondrán los pelos de punta. Además de defendernos con armas de fuego y realizar ataques cuerpo a cuerpo, «Condemned 2» nos permitirá utilizar sofisticadas herramientas forenses, como la famosa "luz azul" para detectar rastros de sangre o un escáner. Estas fases de investigación serán más numerosas y complicadas que en la primera entrega.

58



FIFA STREET 3

EA ■ **DEPORTIVO** ■ **PRIMAVERA** ■ **PS3 - XBOX 360**

ESTOS PARTIDOS DE FÚTBOL CALLEJERO estarán protagonizados por los mejores jugadores del mundo, realizados con un aspecto caricaturesco que le dará un soplo de aire fresco a la saga. El sistema de juego será muy sencillo: con un par de botones podremos realizar las jugadas más espectaculares.

59

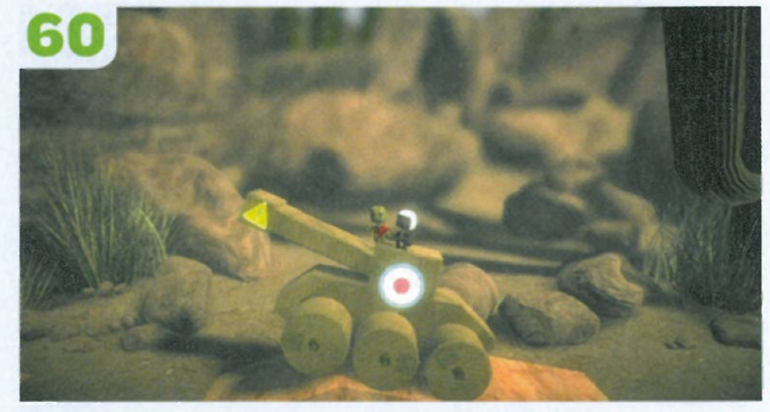


TIME CRISIS 4

BANDAI-NAMCO ■ **DISPAROS** ■ **FEBRERO** ■ **PS3**

EL "REY" DE LOS JUEGOS DE PISTOLA se abre un hueco, a tiros, en la nueva generación. Directamente llegado de los salones recreativos, «Time Crisis 4» será el primer título compatible con la pistola de luz de PS3. Además de un buen apartado técnico, nos sorprenderá por su modo multijugador.

60



LITTLE BIG PLANET

SONY ■ **PLATAFORMAS** ■ **MARZO** ■ **PS3**

EL SIMPÁTICO ASPECTO DE ESTE JUEGO esconde un desarrollo muy original. Nuestra labor será utilizar los elementos del escenario (o crear unos nuevos) para avanzar hasta el final de cada nivel. Mención especial para la física del juego y la posibilidad de compartir la aventura con varios amigos por internet.

61



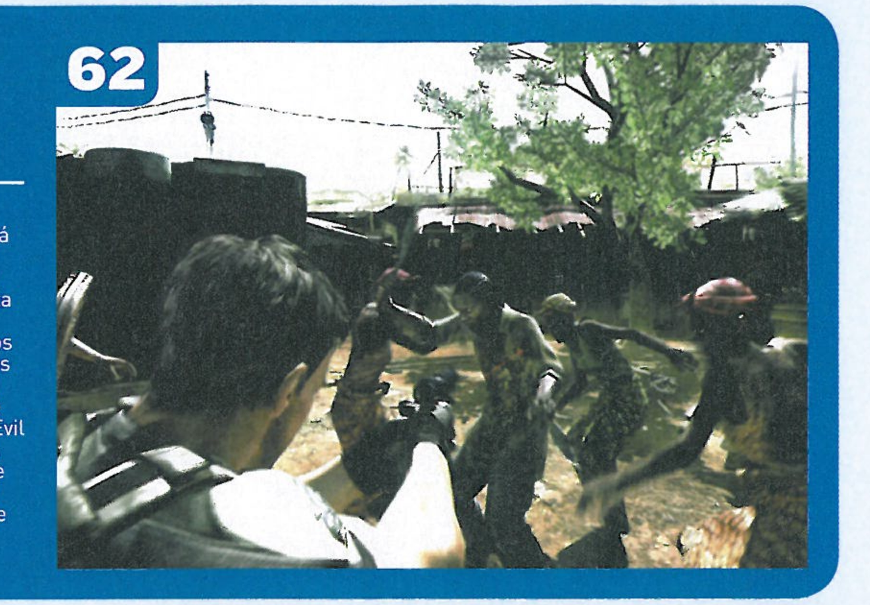
MAFIA II

TAKE 2 ■ **AVENTURA** ■ **VERANO** ■ **PS3 - XBOX 360**

EL AMBIENTE DE LOS AÑOS 50 resucitará gracias a esta aventura tipo «GTA» en la que encarnamos a un mafioso que tiene que abrirse paso en el sindicato del crimen de Empire City. Según sus creadores, lo más impresionante será el apartado visual, que recordará a las superproducciones de Hollywood.

RESIDENT EVIL 5

62



■ CAPCOM ■ AVENTURA DE ACCIÓN
■ FINALES 2008 ■ PS3 - XBOX 360

EL TERROR VOLVERÁ A LAS CONSOLAS de nueva generación con esta entrega, que seguirá las pautas marcadas por «Resident Evil 4». Chris Redfield, protagonista de la primera parte y de «Code Veronica», viajará hasta un pueblo del centro de África para vérselas, pistola en mano, con cientos de enemigos infectados por el virus T. Además del apartado técnico, que mostrará una impresionante cantidad de detalles, «Resident Evil 5» nos sorprenderá por el uso de la luz, ya que si nuestro personaje pasa demasiado tiempo expuesto al sol puede llegar a deshidratarse y morir. El argumento desvelará nuevas claves sobre Umbrella.

63



PHOENIX WRIGHT

■ CAPCOM ■ AVENTURA
■ MARZO
■ NINTENDO DS

EL ABOGADO MÁS OSADO se prepara para nuevos casos, y nosotros deberemos ayudarle a impartir justicia: reuniendo pruebas, interrogando a los testigos y protestando cuando el fiscal se comporte de manera improcedente. Todas las funciones especiales de nuestra consola, como la pantalla táctil o el micro se usarán en los nuevos casos de «Apollo Justice», más enrevesados y difíciles que en las anteriores entregas de la serie. El estilo visual volverá a mantenerse dentro de la estética manga.

64



DYNASTY WARRIORS 6

■ KOEI ■ ACCIÓN ■ PRIMAVERA ■ PS3 - XBOX 360

LA GUERRA DE LOS TRES REINOS que tuvo lugar en China hace más de 2000 años se seguirá luchando en las máquinas de nueva generación. Nuestra labor será muy sencilla: escoger a nuestro general favorito y sumergirnos en unas espectaculares batallas, con cientos de personajes coincidiendo en pantalla.

65



VIKING

■ SEGA ■ ACCIÓN ■ PRIMAVERA ■ PS3 - XBOX 360

MÁS BATALLAS MEDIEVALES SE LIBRARÁN EN LAS CONSOLAS. En este caso protagonizadas por unos fornidos guerreros nórdicos, que no mostrarán ningún reparo en ejecutar los golpes más bestias en nuestra pantalla. El número de enemigos que nos van a hacer frente será apabullante.

66



DISSIDIA FINAL FANTASY

■ SQUARE ENIX ■ LUCHA ■ FINALES 2008 ■ PSP

PERSONAJES DE TODOS LOS «FINAL FANTASY» van a celebrar el 20° aniversario de la saga con un juego de lucha en 3D (con numerosas secuencias de vídeo) que hará las delicias de los fans de la serie. Entre los héroes que van a ser "rescatados" ya se ha confirmado la presencia de Yitan, de «FF IX».

67



INDIANA JONES

■ LUCASARTS ■ AVENTURA ■ PRIMAVERA ■ PS3 - XBOX 360

EL HÉROE DEL SOMBRERO estrenará una nueva aventura, tanto en el cine como en nuestra consola. En este juego, ambientado a finales de los años 30, podremos seguir la línea argumental abierta al final de «La Tumba del Emperador», que nos llevaba hasta los confines de China.

68



MEDAL OF HONOR H. 2

■ EA ■ SHOOT´EM UP ■ MARZO ■ Wii - PSP

LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL nos mostrará su aspecto más ágil y desenfadado en esta nueva entrega de la serie. Lo mejor, sin duda, será su modo multijugador, que soportará un máximo de 32 jugadores a través de internet. El sistema de control aprovechará el mando inalámbrico de Wii.

69



PATAPON

■ SONY ■ HABILIDAD ■ VERANO ■ PSP

UNO DE LOS JUEGOS MÁS ORIGINALES que se han anunciado para la portátil de Sony. «Patapon» seguirá la línea de anteriores títulos como «Locoroco», con gráficos muy simples realizados en 2D y un desarrollo que no nos dejará ni un segundo de respiro. La banda sonora también será digna de mención.

71



LA CONSPIRACIÓN BOURNE

■ VIVENDI ■ ACCIÓN ■ PRIMAVERA ■ PS3 - XBOX 360

EL AGENTE SECRETO CREADO POR ROBERT LUDLUM saltará del cine a las consolas. El argumento del juego recogerá distintas secuencias de la vida de Jason Bourne, el hombre sin pasado, en las que tendremos que poner a prueba nuestras dotes para el combate, los disparos y la infiltración.

70



UNREAL TOURNAMENT 3

■ MIDWAY ■ SHOOT´EM UP
■ MARZO ■ PS3

LOS PROGRAMADORES DE «GEARS OF WAR» nos invitan a una batalla sin cuartel, que se desarrollará íntegramente por internet. Nosotros podremos escoger a nuestro guerrero (cada uno con unas características exclusivas) y armarnos hasta los dientes para participar en modos de juego de lo más variado, desde el típico "todos contra todos" a la captura de banderas sobre vehículos. El apartado gráfico será el "caballo de batalla" de este título, que ya se está utilizando como demostración técnica de las posibilidades de las nuevas consolas. El juego nos permitirá descargar nuevos niveles, creados por los propios jugadores a través del portal PlayStation Store.



72



BIONIC COMMANDO

CAPCOM ■ ACCIÓN ■ FINALES 2008 ■ PS3 - XBOX 360

INSPIRADO EN EL TÍTULO QUE SALIÓ EN 1988 PARA NES, este juego nos meterá en la piel del agente biónico Nathan Spencer quien, a punto de ser condenado a muerte, se convierte inesperadamente en la única esperanza antiterrorista. Un brazo biónico y muchos disparos serán sus armas.

73



ZACK & WIKI

CAPCOM ■ AVENTURA ■ FEBRERO ■ WII

DOS AMIGOS EN BUSCA DE UN TESORO, así de simple (y complicado) será el argumento de este juego. Siguiendo el estilo de las aventuras gráficas, nos propondrá encontrar la fortuna del pirata Barbarrosa por unos mundos cargados de puzles y enemigos. Aprovechará a tope el mando de Wii.

74



IRON MAN

SEGA ■ ACCIÓN ■ PRIMAVERA ■ TODAS LAS CONSOLAS

EL PRIMER JUEGO BASADO EN ESTE SUPERHÉROE llegará a todas las plataformas siguiendo el argumento de la película que se estrenará en los próximos meses. Armados con un traje biónico y montones de armas de última tecnología nos enfrentaremos a ejércitos enteros en grandes escenarios.

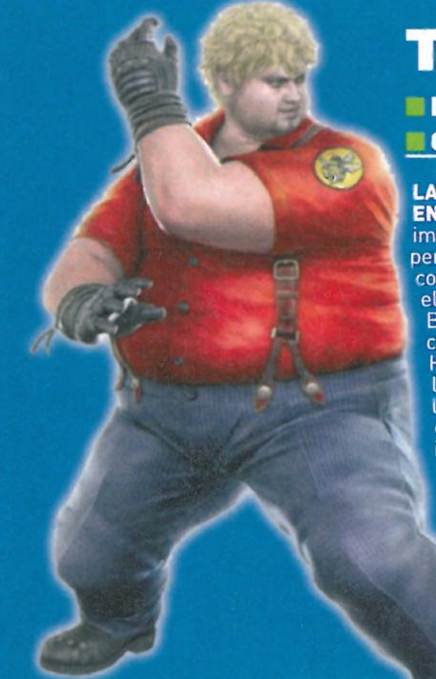
75



BRUTAL LEGEND

SIERRA ■ ACCIÓN ■ OTOÑO ■ PS3-XBOX 360

DE LA MANO DE TIM SCHAFER, creador entre otros de «Grim Fandango» o «Psychonauts», nos llega este título en el que el protagonista irá armado con un hacha que hará las veces de guitarra. El rock y el heavy serán fundamentales en el desarrollo, que estará ambientado en un mundo musical.



TEKKEN 6

NAMCO ■ LUCHA
OTOÑO ■ PLAYSTATION 3

LA PRIMERA ENTREGA DE ESTA SAGA EN NUEVA GENERACIÓN promete ser impresionante. A la cita no faltarán personajes clásicos como King o Jack, así como algunas incorporaciones nuevas (es el caso del experto en artes marciales Bob, que aparece a la izquierda). Los combates del Torneo del Puño de Hierro serán igual de frenéticos que en la pasada generación, aunque ahora lucirán unos gráficos de infarto y contaremos con una serie de ataques inéditos hasta la fecha. Además, tendremos la posibilidad de modificar el aspecto de los personajes y ponerlos a nuestro gusto. Es de esperar que se cierre el argumento de «Tekken 5», que finalizaba sin un ganador oficial. De momento toca esperar.

76

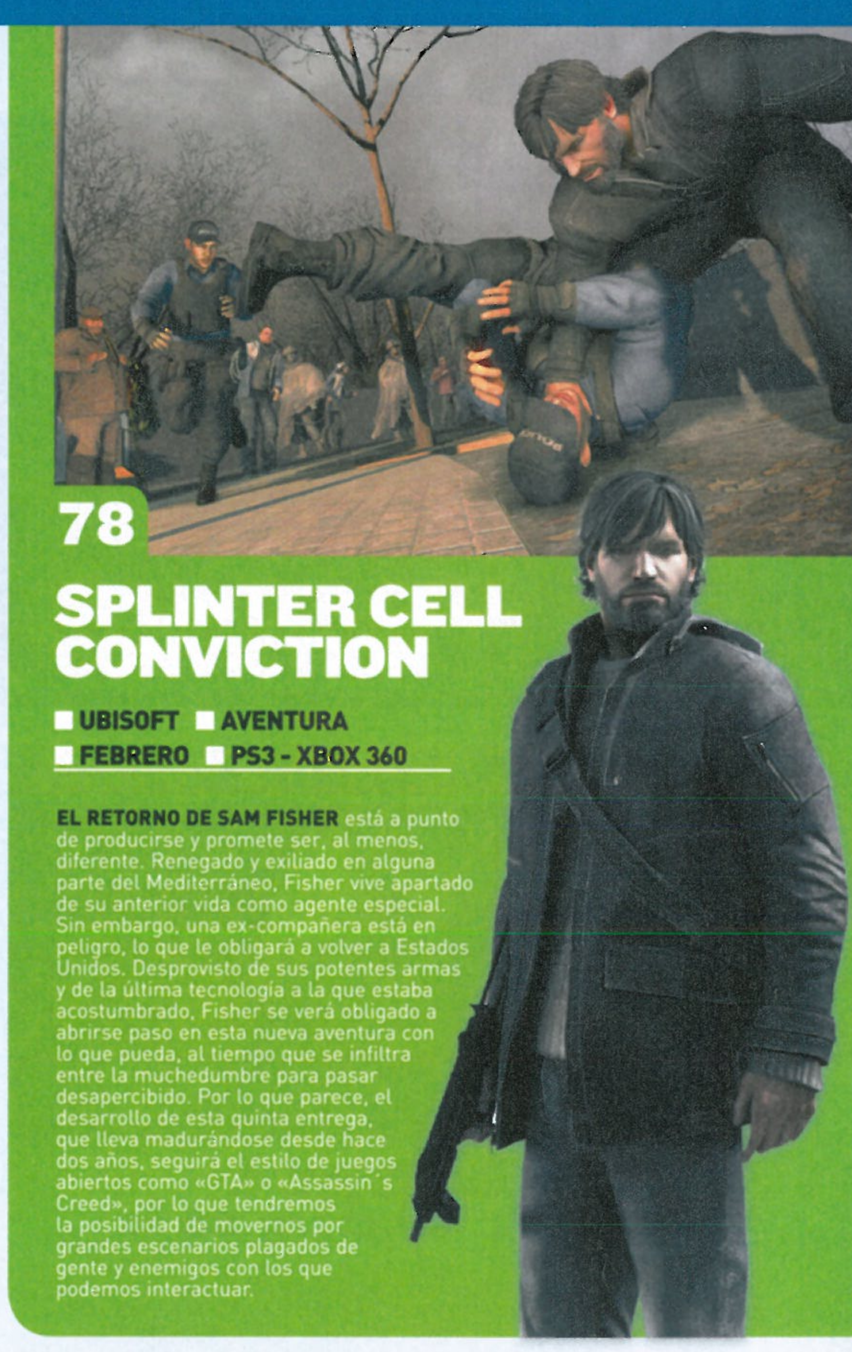




LOST ODYSSEY

■ MICROSOFT ■ ROL ■ PRIMAVERA ■ XBOX 360

LOS MALOS RECUERDOS DE UN INMORTAL darán para mucho en este RPG por turnos, que nos obligará a ayudar a Kaim Argonar, un hombre con poderes mágicos que ha vivido más de 1000 años. La acción se desarrollará en un mundo que se encuentra en manos de personas que controlan el lado oscuro.



SPLINTER CELL CONVICTION

■ UBISOFT ■ AVENTURA
■ FEBRERO ■ PS3 - XBOX 360

EL RETORNO DE SAM FISHER está a punto de producirse y promete ser, al menos, diferente. Renegado y exiliado en alguna parte del Mediterráneo, Fisher vive apartado de su anterior vida como agente especial. Sin embargo, una ex-compañera está en peligro, lo que le obligará a volver a Estados Unidos. Desprovisto de sus potentes armas y de la última tecnología a la que estaba acostumbrado, Fisher se verá obligado a abrirse paso en esta nueva aventura con lo que pueda, al tiempo que se infiltra entre la muchedumbre para pasar desapercibido. Por lo que parece, el desarrollo de esta quinta entrega, que lleva madurándose desde hace dos años, seguirá el estilo de juegos abiertos como «GTA» o «Assassin´s Creed», por lo que tendremos la posibilidad de movernos por grandes escenarios plagados de gente y enemigos con los que podemos interactuar.



GHOST SQUAD

■ SEGA ■ ACCIÓN ■ FEBRERO ■ Wii

ESTE ARCADE DE DISPAROS nos pondrá al frente de un grupo antiterrorista armado hasta los dientes y listo para limpiar el mundo de indeseables. Al más puro estilo «Virtua Cop», avanzaremos linealmente abriéndonos paso a balazos al tiempo que liberamos rehenes. Sacará mucho partido al Wii Zapper.



MX VS ATV UNTAMED

■ THQ ■ VELOCIDAD ■ MARZO ■ Todas las consolas

LAS CARRERAS MÁS BESTIALES retornan a las consolas con más vehículos, nuevos escenarios abiertos y la inclusión del modo EnduroCross, que ofrecerá carreras en circuitos cargados de obstáculos que pondrán a prueba nuestra habilidad como pilotos. Todo esto tendrá un acabado gráfico sensacional.



CAZAFANTASMAS

■ SIERRA ■ ACCIÓN ■ OTOÑO ■ Todas las consolas

LOS FANTASMAS HAN VUELTO y Nueva York es todo un caos. Ahora nos toca a nosotros solucionarlo y limpiar la ciudad de poltergeist, entes y demás calaña del más allá. El argumento del juego será fiel al de las películas y contará con los actores originales, que se reencuentran veinte años después.



SILENT HILL 5

KONAMI ■ AVENTURA DE TERROR ■ OCTUBRE ■ PS3 - XBOX 360

LA OSCURIDAD REGRESA a Silent Hill, el enigmático pueblo que nos lleva aterrorizando desde PSone. Los acontecimientos retormarán lo sucedido en «Silent Hill II» y aclararán misterios abiertos de ese capítulo, como el origen del temible Cabeza Pirámide. El guión se inspirará en la película "La Escalera de Jacob": su protagonista será en esta ocasión un antiguo miembro de las Fuerzas Especiales, lo que servirá para que tenga una amplia gama de movimientos de ataque y de defensa. Por supuesto, lo más importante será el angustioso terror psicológico, que los desarrolladores quieren equiparar al de las primeras partes de la saga. La música estará a cargo de Akira Yamaoka, que ya trabajó en los «Silent» previos.



82



83

DEVIL MAY CRY 4

CAPCOM ■ ACCIÓN ■ FEBRERO ■ PS3 - XBOX 360

LOS DEMONIOS VAN A DAR GUERRA una vez más, pero en esta ocasión Dante no tendrá todo el protagonismo. Gran parte del tiempo controlaremos a Nero, cuyos ideales y poderes serán diferentes. La mezcla de habilidades, los enormes jefes finales y la "acción estilizada" serán los protagonistas.



84

BATTLEFIELD BAD COM.

EA ■ SHOOT´EM UP ■ VERANO ■ PS3 - XBOX 360

LA LIBERTAD DE MOVIMIENTOS será la seña distintiva de este juego bélico, en el que podremos avanzar de muchas formas por los enormes escenarios y destruir prácticamente cualquier cosa que veamos en el escenario. Además de una acción incesante, el juego hará gala de grandes dosis de humor negro.



85

THE CLUB

SEGA ■ ACCIÓN ■ FEBRERO ■ PS3 - XBOX 360

UN CÓCTEL DE PRUEBAS, todas relacionadas con los disparos, será la base de este juego. Tendremos que sobrevivir a base de eliminar enemigos contrarreloj, buscar objetos, llegar a un lugar clave... Tendremos varios personajes para elegir, cada uno con sus puntos fuertes y débiles.



86

Wii MUSIC

NINTENDO ■ MUSICAL ■ OTOÑO ■ Wii

TOCAR DIVERSOS INSTRUMENTOS MUSICALES es la divertida propuesta de este título, que se basa en la demostración técnica que hizo Nintendo cuando presentó su consola. Moviendo el mando, tendremos que imitar la forma en que tocaríamos cada instrumento. Hasta 4 amigos podrán tocar a la vez.



87



FALL OF LIBERTY

■ CODEMASTERS ■ SHOOT´EM UP ■ FEBRERO ■ PS3 - XBOX 360

¿Y SI LOS NAZIS HUBIERAN GANADO la Segunda Guerra Mundial? Este juego se basará en ese "pasado alternativo", en el que encarnaremos a un simple obrero destinado a liderar la resistencia norteamericana. La alta inteligencia artificial de los enemigos hará que tengamos que avanzar con mucha calma.

88



GOLDEN AXE

■ SEGA ■ ACCIÓN ■ VERANO ■ PS3 - XBOX 360

LOS MÍTICOS GUERREROS de las recreativas resucitarán en un juego que recuperará toda la esencia del original y la adaptará a los nuevos tiempos. Ax y Tyris volverán a aparecer, así como las espectaculares magias y los animales de fantasía sobre los que montar para hacer más "pupa" a los malos.

89



NIGHTS

■ SEGA ■ PLATAFORMAS ■ ENERO ■ Wii

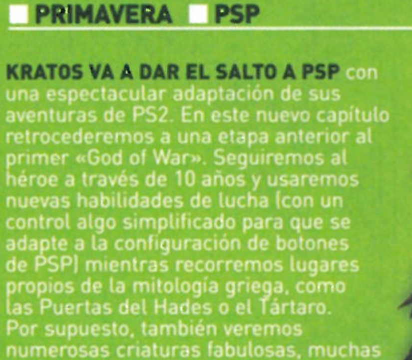
EL ARLEQUÍN VOLADOR que ya nos hiciera soñar en Saturn está por fin listo para volar en Wii. De nuevo, tendremos que movernos por idílicos escenarios plagados de anillos e ítems, simplemente usando la captura de movimientos de la consola. Habrá modo para 2 jugadores y se podrá jugar por internet.

91



DRAGON QUEST MONSTER

■ SQUARE-ENIX ■ ROL
■ MARZO
■ NINTENDO DS



EL UNIVERSO DE DRAGON QUEST servirá en esta ocasión para que os dediquéis a coleccionar toda clase de monstruos y los enfrentéis entre sí. Habrá más de 200, basados en los anteriores juegos de la saga. Todo el juego estará realizado en 3D y permitirá no sólo realizar combates, sino también explorar enormes mundos plagados de ítems ocultos y personajes. Además, se incluirá un modo online y multijugador para que os piquéis a combatir con un amiguete.

90

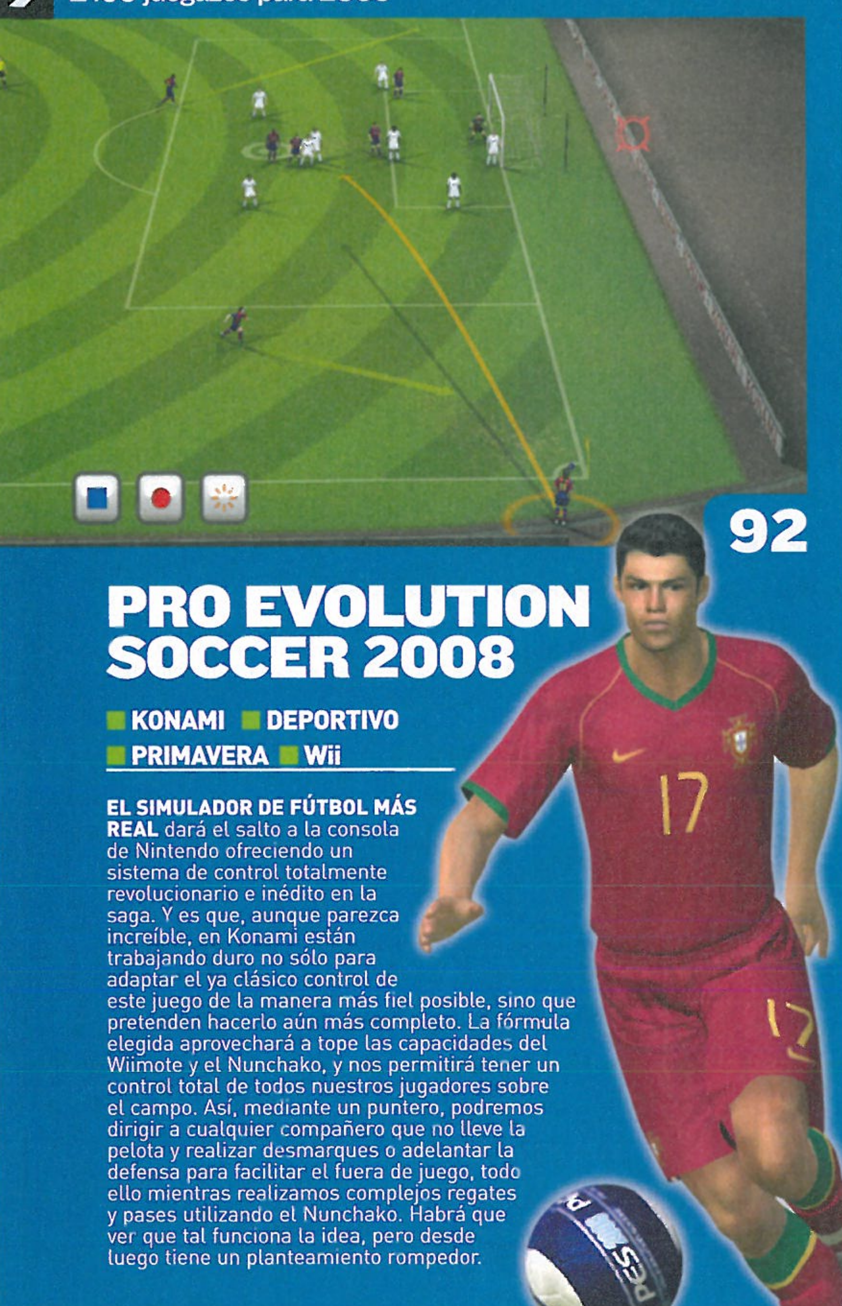


GOD OF WAR CHAINS OF OLYMPUS

■ SONY ■ ACCIÓN
■ PRIMAVERA ■ PSP



KRATOS VA A DAR EL SALTO A PSP con una espectacular adaptación de sus aventuras de PS2. En este nuevo capítulo retrocederemos a una etapa anterior al primer «God of War». Seguiremos al héroe a través de 10 años y usaremos nuevas habilidades de lucha (con un control algo simplificado para que se adapte a la configuración de botones de PSP) mientras recorremos lugares propios de la mitología griega, como las Puertas del Hades o el Tártaro. Por supuesto, también veremos numerosas criaturas fabulosas, muchas de las cuales actuarán a modo de mastodónticos jefes finales. No faltarán los puzles en medio de muchos escenarios, para que alternemos la lucha más sangrienta con algunos momentos de "darle al coco". Mucho ojo al apartado técnico, que promete romper con todo lo visto en esta portátil.



92
PRO EVOLUTION SOCCER 2008

KONAMI · DEPORTIVO · PRIMAVERA · Wii

EL SIMULADOR DE FÚTBOL MÁS REAL dará el salto a la consola de Nintendo ofreciendo un sistema de control totalmente revolucionario e inédito en la saga. Y es que, aunque parezca increíble, en Konami están trabajando duro no sólo para adaptar el ya clásico control de este juego de la manera más fiel posible, sino que pretenden hacerlo aún más completo. La fórmula elegida aprovechará a tope las capacidades del Wiimote y el Nunchako, y nos permitirá tener un control total de todos nuestros jugadores sobre el campo. Así, mediante un puntero, podremos dirigir a cualquier compañero que no lleve la pelota y realizar desmarques o adelantar la defensa para facilitar el fuera de juego, todo ello mientras realizamos complejos regates y pases utilizando el Nunchako. Habrá que ver que tal funciona la idea, pero desde luego tiene un planteamiento rompedor.

93



SW FORCE UNLEASHED

LUCAS ARTS · ACCIÓN · PRIMAVERA · PS3 - XBOX 360

UN MALVADO SITH será el protagonista de este nuevo juego basado en el universo de "Star Wars". Desde una vista en tercera persona, el desarrollo se centrará en los combates, en los que podremos utilizar un buen número de armas, como los clásicos sables láser, o magias basadas en La Fuerza.

94

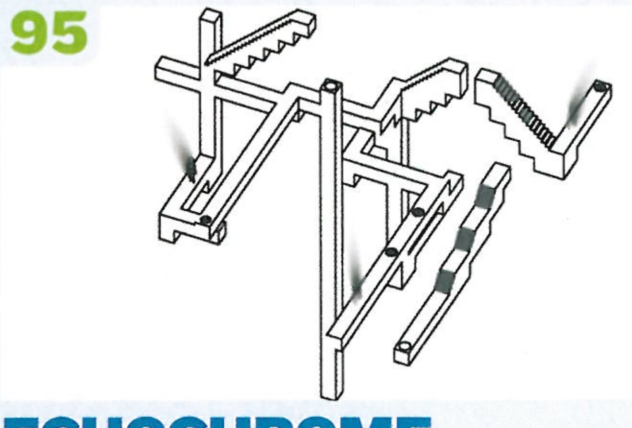


ALAN WAKE

MICROSOFT · TERROR · FINALES DE 2008 · XBOX 360

EL TERROR PSICOLÓGICO llegará a 360 de la mano de Alan Wake, un escritor trastornado por la pérdida de su esposa que tendrá que enfrentarse a sus propias pesadillas... literalmente. Y es que todo lo que sueñe se hará realidad en un pequeño pueblo de Washington, haciéndole vivir situaciones límite.

95



ECHOCHROME

SONY · PUZLE · OTOÑO · PSP

JUGAR CON LA PERSPECTIVA será sólo una de las posibilidades de este originalísimo título, en el que tendremos que utilizar todo nuestro ingenio para superar retos de lo más rebuscados. Su minimalista atmósfera y una banda sonora de corte clásico harán de él un juego, cuanto menos, diferente.

96



BROTHERS IN ARMS HH

UBISOFT · SHOOT´EM UP · PRIMAVERA · PS3 - XBOX 360

LA 2ª GUERRA MUNDIAL volverá a ser el escenario de unas misiones que combinarán la acción más frenética con un gran componente táctico, que nos permitirá realizar todo tipo de estrategias usando para ello las distintas habilidades de nuestros a hombres. El salto gráfico promete ser espectacular.



SOLDIER OF FORTUNE

■ ACTIVISION ■ SHOOT´EM UP ■ PRIMAVERA ■ PS3 - XBOX 360

CONVERTIRSE EN UN SANGUINARIO MERCENARIO volverá a ser nuestro objetivo en la nueva entrega de esta serie, que contará con más acción, armas y dosis de violencia que nunca. Por supuesto, el apartado gráfico será de lo más espectacular y el modo Online promete horas y horas de diversión.



JUMPER

■ EIDOS ■ ACCIÓN ■ FEBRERO ■ PS2 - Wii - XBOX 360

COINCIDIENDO CON EL ESTRENO DE LA PELÍCULA del mismo nombre, este juego de acción en tercera persona recreará la lucha entre los Jumpers, que son personas capaces de teletransportarse a cualquier lugar del mundo, y los Paladines, una organización encargada de eliminarles a toda costa.



SAMBA DE AMIGO

■ SEGA ■ VARIOS ■ PRIMAVERA ■ Wii

TRAS HACERNOS MOVER EL ESQUELETO EN DREAMCAST, Wii recibirá una nueva entrega de este divertido juego musical. Las maracas que vimos en el título original serán sustituidas por el Wiimote y el Nunchako, y nuestro objetivo será "menearlos" al ritmo de las canciones que nos echen.



TOP SPIN 3

■ TAKE 2 ■ DEPORTIVO ■ PRIMAVERA ■ PS3 - XBOX 360

ESTE COMPLETO SIMULADOR DE TENIS recibirá una tercera entrega cargada de novedades, como un editor de tenistas más completo que nunca, una física de la pelota muy mejorada y un modo online mucho más profundo, que nos permitirá -entre otras muchas cosas- organizar apasionantes torneos.

NO OS VAYÁIS TODAVÍA, AÚN HAY MÁS...

Si los cien juegos que os hemos presentado antes no son suficiente diversión para vosotros, aquí os dejamos una lista con otros títulos que también llegarán el año que viene. A todos ellos hay que añadir también las nuevas entregas de sagas como «FIFA» o «Pro Evolution», así como un bombazo como «Final Fantasy XIII», que no se sabe si saldrá en 2008.

EMERGENCY MAYHEM	VELOCIDAD	Wii
ASTÉRIX EN LOS JJ.OO.	AVENTURA	PS2, Wii, DS
GODZILLA UNLEASED	ACCIÓN	PS2, DS
WE LOVE GOLF!	DEPORTIVO	Wii
THE ORANGE BOX	SHOOT'EM UP	PS3
COOKING MAMA 2	VARIOS	Wii
SAMURAI WARRIORS KATANA	ACCIÓN	Wii
VIVA PIÑATA	VARIOS	DS
MARIO & SONIC EN LOS JJ.OO.	DEPORTIVO	DS

EL UNIVERSO EN GUERRA	ESTRATEGIA	XBOX 360
SONIC RIDERS ZERO GRAVITY	CARRERAS	PS2
ATV OFFROAD 4	CARRERAS	PS2
FINAL FANTASY 1 Y 2	ROL	PSP
GEOMETRY WARS	SHOOTER	Wii, DS
OKAMI	AVENTURA	Wii
DARK VOID	ACCIÓN	SIN CONFIRMAR
FRAGILE	TERROR	Wii
ODIN SPHERE	ROL	PS2

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 16 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

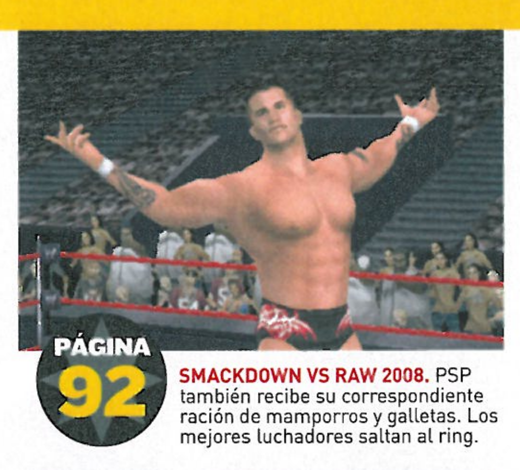
▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



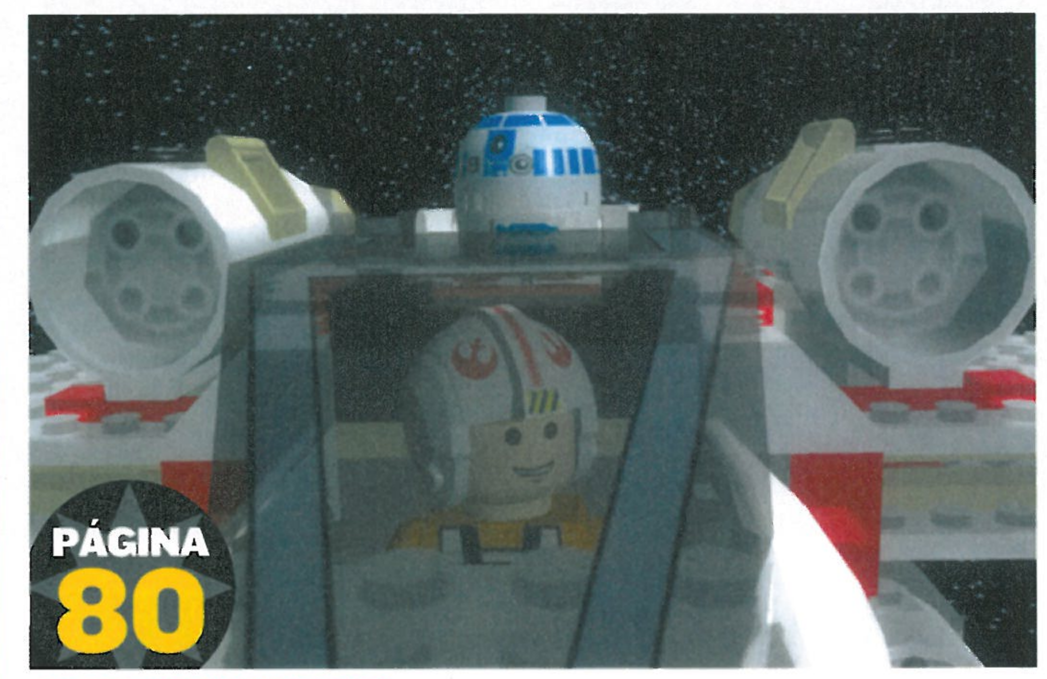
PÁGINA 86

ACE COMBAT 6 traslada a Xbox 360 la intensidad de los duelos aéreos, pero con unos gráficos a la altura de esta consola. ¡Listos para despegue!



PÁGINA 92

SMACKDOWN VS RAW 2008. PSP también recibe su correspondiente ración de mamporros y galletas. Los mejores luchadores saltan al ring.



PÁGINA 80

LEGO STAR WARS: THE COMPLETE SAGA reúne en un juego los seis episodios del mito de la ciencia-ficción, pero con el humor propio del toque Lego. En nuestro análisis descubriréis por qué puede divertir a toda la familia.

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM

















PS3 - Xbox 360 - Wii (Pantallas de la versión de Xbox 360)

■ ACCIÓN ■ LUCASARTS ■ 1 - 2 JUG. ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (Wii/Xbox 360) 59,95 € (PS3) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 

CUIDADO CON EL LADO OSCURO. Recorremos los seis episodios de «Star Wars» en un juego de acción y plataformas muy divertido. Preparaos para redescubrir todo un clásico.

GALAXIAS DE JUGUETE

LEGO STAR WARS: THE COMPLETE SAGA

Si mezclamos el mastodóntico universo ideado por George Lucas con la simpatía y diversión de las piezas de Lego, el resultado es un juego por el que cualquier Jedi se pasaría al lado oscuro.

■ **LAS DOS TRILOGÍAS DE "STAR WARS"** se reúnen en un solo disco para alegría de los incondicionales de la obra de Lucas... y de Lego. Esta recopilación incluye todo el contenido original (los seis capítulos de la saga) más un gran número de extras inéditos y algunas mejoras en el apartado técnico y jugable.

Para aquellos que no conozcan las anteriores entregas, se encontrarán con un juego de plataformas y acción "construido" siguiendo la estética Lego. A lo largo de niveles estructurados igual que las películas, vamos completando capítulos mientras recogemos el mayor número de piezas Lego posibles, encontramos contenedores espaciales y bloques ocultos, etc. Gracias a estos retos iremos desbloqueando más y más contenido con el que disfrutar. Avanzamos controlando a los más de 120 personajes y nos deshacemos de los enemigos utilizando nuestro sable láser, pistolas o uso de la fuerza.

→ **EL RESULTADO SON SEMANAS DE DIVERSIÓN.** Conseguir todas las figuras protagonistas, bonus y nuevas fases cazarrecompensas es una misión casi titánica, que en esta ocasión podemos afrontar con un amigo gracias a la acertadísima decisión de incluir un modo cooperativo para





ESTA RECOPILACIÓN colmará de satisfacción a los seguidores de "Star Wars". Más de 120 personajes desfilan por nuestra pantalla.



LAS HABILIDADES de cada personaje les permite manejar distintas armas y ejecutar movimientos varios.



LAS NAVES y los niveles donde podemos manejarlas son de lo más espectaculares. Vainas, TIE Fighters, X-Wings...

COMO EN LAS PELÍCULAS

El carisma de las piezas Lego le viene "que ni pintado" a la obra de Lucas para recrear cada episodio de un modo muy divertido. Los niveles a pie se intercalan con espectaculares fases a bordo de naves espaciales.



INTERCAMBIAR PERSONAJES es necesario para completar cien por cien cada escenario. Pueden participar dos jugadores a la vez.



CONTROLAR LAS NAVES es, en ocasiones, todo un ejercicio de maestría comparable con los enfrentamientos finales.





UN UNIVERSO DE PIEZAS

En una galaxia muy lejana...

1. **LA FUERZA** nos permite construir objetos, activar interruptores o recoger valiosas piezas Lego.
2. **EN COMPAÑÍA** de uno o varios personajes recorremos los 36 niveles del modo historia.
3. **LOS EXTRAS** que vamos desbloqueando nos permiten jugar con personajes como Indie.

dos jugadores (también vía online). Esta nueva característica se perfila como lo más destacable a la hora de coger el mando, ya que el desarrollo sigue siendo exactamente el mismo que en capítulos anteriores: efectivo, pero algo repetitivo. Algo a lo que no ayuda una cámara y movimientos que en ocasiones son imprecisos y poco fluidos. Sin embargo, el humor que derrocha cada uno de los niveles junto a los ingeniosos puzles (al más puro estilo «The Lost Vikings») consiguen que nos olvidemos de estos defectos y disfrutemos como niños.

➔ A NIVEL TÉCNICO DESTACA LA RESOLUCIÓN que se ha alcanzado en las versiones de PS3 y Xbox 360. Los 1080p convierten a «The Complete Saga» en un auténtico juguete Lego en movimiento, a pesar de la sencillez general del apartado grá-



LEIA

Esta indomable princesa es solo uno de los más de 120 personajes controlables. Tened cuidado con su vida o acabará hecha piezas... ¡de forma literal!



EL HUMOR con el que se han recreado los momentos más emblemáticos de las seis películas consigue que esbocemos más de una sonrisa. El carisma de Lego ayuda muchísimo.





■ VIVIMOS TODOS LOS EPISODIOS DE LA SAGA SIGUIENDO LA ESTÉTICA LEGO ■





EL USO DEL WiiMOTE es muy limitado y se reduce al uso de la fuerza (izquierda) y el control de las pistolas (derecha). Seguro que hubiera dado para más.

¡EXTRA, EXTRA!

Si hay algo que no le falta al juego son contenidos extra. Los hay de todos los estilos para el deleite de los fans de la saga. Eso sí, hay que sudar bloques Lego para conseguirlos.



LA CANTINA nos permite ir de un capítulo a otro y comprar bonificaciones a Wuher.



LOS ANIMALES pueden ser montados para avanzar por los niveles. Toda una fauna galáctica.



ACTIVAR LOS EXTRAS es sinónimo de carcajadas. Disfraces, efectos de luz, etc.



LOS TRAILERS se visualizan desde una galería. Hay un avance de «Lego Indiana Jones».

fico. La banda sonora y efectos de sonido acompañan en a la perfección, con especial protagonismo de las partituras de John Williams y los sables láser.

Como resultado nos encontramos con el mejor y más completo «Lego Star Wars» hasta la fecha. Un buen juego que divertirá tanto a pequeños como a mayores, pero que debe entenderse como lo que es: una recopilación solo apta para nuevos jugadores.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA RECREACIÓN** del universo «Star Wars», que es la más divertida y completa hasta la fecha.

■ **LAS MEJORAS INCLUIDAS,** a destacar el modo cooperativo y los nuevos niveles. Muy, muy largo.

lo peor

■ **LA CÁMARA** nos juega malas pasadas: nos encontramos saltos imprecisos, objetos ilocalizables...

■ **ES SENCILLO Y REPETITIVO** en cuanto a desarrollo e inteligencia artificial de los enemigos.

alternativas

Mientras esperamos como agua de mayo la llegada de **«Lego Indiana Jones»** el próximo verano, nos podemos entretener con **«Ratchet & Clank»** en PS3 u optar por **«Crash: Lucha de Titanes»** en Xbox 360. Los usuarios de Wii lo tienen fácil: **«Super Mario Galaxy»** es la alternativa más interesante. Hay opciones para todos.

■ **GRÁFICOS** Correctos sin más. Algunas animaciones y el brillo de los personajes en 1080p (PS3 y 360) lo convierten en un juguete televisado. **78**

■ **SONIDO** ¿Qué podemos decir de la mítica banda sonora de John Williams y los sonidos de las espadas láser? Que se echa en falta más variedad. **82**

■ **DURACIÓN** Los 36 niveles deben jugarse con diferentes personajes, hay extras para aburrir y el modo para 2 jugadores lo alarga más todavía. **92**

■ **DIVERSIÓN** Acción y plataformas sin complicaciones, pero de fórmula efectiva. Eso sí, se vuelve demasiado repetitivo en ocasiones. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

«Lego Star Wars» es el típico título que disfrutan por igual tanto los pequeños de la casa como los más "curtiditos". Los primeros le encontrarán su encanto por su apartado gráfico "de juguete" y una mecánica sencilla e intuitiva. Los segundos, por la obra en la que está inspirada, para qué nos vamos a engañar. Pero independientemente de quién coja el mando, el resultado (lo suficientemente efectivo y contundente) mantendrá a ambos enganchados a su consola durante meses.

■ DISPAROS ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 29,95 € (incluye Wii Zapper) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+







LA PUNTERÍA TIENE PREMIO

Para conseguir las medallas, tenemos que afinar nuestra puntería y encontrar los extras ocultos en cada escenario:

1. LAS BONIFICACIONES dependen de cuántas dianas consigamos acertar sin fallar ningún disparo. Además, si les damos en el centro nuestra puntuación se multiplica por tres.

2. TAMBIÉN HAY BONUS OCULTOS si disparamos a la cabeza de los espantapájaros o si rompemos las vasijas que aparecen en cada escenario.

3. ALGUNOS ENEMIGOS sólo son vulnerables en determinados momentos, como cuando este caballero nos ataca y baja su escudo.



LOS DISPAROS "sobre raíles" resultan más entretenidos que nunca gracias al Wii Zapper, el periférico-pistola que viene incluido con este juego.

LINK SE PASA A LOS DISPAROS

LINK'S CROSSBOW TRAINING

Para convertirse en héroe no basta con manejar bien la espada y resolver un paz de puzles. Ahora Link tiene que demostrar su puntería empuñando una ballesta.

■ **LOS JUEGOS DE DISPARO "SOBRE RAÍLES"** se han destapado como uno de los géneros que mejor se ajusta al control inalámbrico de Wii. Por eso Nintendo ha lanzado un nuevo periférico, el Wii Zapper, que convierte nuestro mando inalámbrico en un arma, y para estrenarlo nada mejor que «Link´s Crossbow Training», el juego que se vende con él. Se trata de un conjunto de 27 pruebas de disparo, divididas en 9 niveles de dificultad y protagonizadas por Link, el héroe de la saga «Zelda». Armados con una ballesta, debemos superar niveles de tres tipos: dianas fijas, blancos móviles, y escenarios libres (por los que nos movemos usando el nunchako) ambientados en distintos lugares que ya visitamos en «Twilight Princess», como el castillo de Hyrule o Kakariko.

→ **EL DESARROLLO PIERDE INTENSIDAD** después de los primeros niveles, ya que la dificultad es mínima y el cambio de escenarios tampoco ayuda mucho. El único reto está en disparar a las vasijas que aparecen en los extremos de la pantalla y nos dan puntos extra, y en enlazar aciertos para conseguir una mayor puntuación. Tampoco

← ZAPPER

Este periférico con forma de fusil es apto para diestros y zurdos. Aunque su construcción no es muy robusta, resulta cómodo para partidas largas.





TODAS LAS PRUEBAS SON CONTRARRELOJ y nuestra puntuación se multiplica si nos fallamos ningún disparo.



LINK, EL PROTAGONISTA del juego, es visible en algunos escenarios. Así esquivamos los ataques enemigos.



EL APARTADO VISUAL no es demasiado espectacular. Se trata de niveles de «Twilight Princess» "recortados".

PRUEBAS DE TODO TIPO

Los casi 30 niveles de «Crossbow Training» se dividen en tres tipos (además del enemigo final). Si logramos una buena puntuación, nos darán una medalla:



LAS DIANAS son los minijuegos más básicos. Hay que acertar antes de que desaparezcan.



LOS MINIJUEGOS DE DEFENSA son fijos, aunque podemos mirar a nuestro alrededor.



EN LAS FASES LIBRES nos movemos con el stick. Debemos abatir a todos los enemigos.



EL ENEMIGO FINAL es un dragón de hueso al que hay que disparar en sus puntos débiles.

UN PERIFÉRICO EN EL PUNTO DE MIRA



EN LA PANTALLA manejamos un punto de mira muy preciso. Además, podemos ajustar el tiro con el zoom.



EL Wii ZAPPER nos ayuda a estabilizar el tiro. Además, oculta el molesto cable que une Wiimote y nunchako.

el uso del Wii Zapper nos ha convencido del todo. Es más cómodo que usar el wiimote "a secas" (sobre todo en partidas largas), pero no mejora la precisión y dificulta el acceso a algunos botones.

En definitiva, «Link´s Crossbow Training» es un juego curioso y entretenido de inicio, aunque no sorprende y además se acaba demasiado pronto. Eso sí, como "complemento 2x1" de un periférico no está nada mal.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **INCLUYE EL Wii ZAPPER**, un periférico que nos hará sentir como si empuñáramos un arma.
- **LA AMBIENTACIÓN**, sacada de «Twilight Princess», que nos lleva de vuelta a lugares conocidos.

lo peor

- **ES MUY SIMPLE**, y además podemos terminarlo (consiguiendo medallas) en menos de una hora.
- **LA CONSTRUCCIÓN DEL Wii ZAPPER** no es muy robusta, y algunos botones tienen mal acceso.

alternativas

Hace un mes que apareció **«Resident Evil Umbrella Chronicles»**, un juego de disparos mucho más espectacular que «Crossbow Training», que además cuenta con la estupenda ambientación de la saga «Resident Evil». Si buscáis un "shooter" más complejo, **«Metroid Prime 3 Corruption»** es imbatible.

- **GRÁFICOS** Enemigos y escenarios están sacados de «Twilight Princess» y "recortados" para encajar en este formado de juego de disparos. **80**
- **SONIDO** Recupera algunas melodías de la saga «Zelda», pero los efectos de sonido son bastante pobres y además no tiene voces. **83**
- **DURACIÓN** En menos de una hora podemos acabarlo ¡y con medalla! El multijugador es por turnos y tampoco ayuda demasiado. **65**
- **DIVERSIÓN** La ambientación y la posibilidad de usar el Wii Zapper son los mayores atractivos de este desarrollo "simplón". **73**

PUNTUACIÓN FINAL 74

valoración

Más que un juego, «Link´s Crossbow Training» es un "complemento" para sacarle partido a nuestro recién estrenado Wii Zapper. Esta sucesión de pruebas de disparo resulta entretenida, aunque ni por planteamiento ni por su apartado técnico (los niveles están realizados con "retales" de «Twilight Princess») está a la altura de cualquier juego "completo". Además, su escasa duración y su mínima dificultad hacen que perdamos pronto el interés. Al menos su precio está muy ajustado.

■ SHOOT'EM UP ■ NAMCO ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 







¡POR LA GLORIA DE EMMERIA!

Nuestra pericia y puntería en pleno vuelo serán decisivas para salvar nuestra patria. Y todo esto lo veremos reflejado con unos tintes de lo más peliculero.

1. **LOS ESCENARIOS** de las misiones son muy variados. Sobrevolamos regiones nevadas, combatimos sobre ciudades, bombardeamos zonas de playa...
2. **PODEMOS COMPRAR** aviones y armas con los créditos que consigamos en cada misión. Nos esperan un total de 15 aviones, cada uno con armas diferentes.
3. **LA HISTORIA** de la invasión se nos cuenta a través de curradas escenas con varios protagonistas, lo que le da a la acción un acertado toque dramático.



PILOTAR UN AVIÓN y sumergirse en espectaculares e intensos combates aéreos es la propuesta de esta saga, que nos trae la más completa de todas sus entregas.

NACIDOS PARA VOLAR

ACE COMBAT 6

Ganar una guerra y salvar un país entero ya se ha hecho en muchos juegos, pero seguro que hacerlo desde el aire nos da otra "perspectiva".

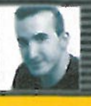
F-15

El "Strike Eagle", gran protagonista en la Guerra del Golfo, es uno de los modelos disponibles en nuestro hangar.



■ **LA REPÚBLICA DE EMMERIA HA SIDO INVADIDA** por la de Estovakia, y su capital, Gracemeria, ha caído. Es la hora de que los más valientes se ajusten el casco y piloten sus "pájaros" para recuperar lo que es suyo. Para darle más empaque a esta historia, la vemos a través de los ojos de varios personajes: una mujer que ha perdido a su familia durante el ataque, un coronel de las fuerzas de ocupación... pero nuestra identidad no es otra que la de un piloto de Emmeria, que tendrá que afrontar 15 decisivas misiones a vida o muerte, desde frenar el ataque de unos bombarderos hasta volar por los aires un aeropuerto. Y todo ello con el mejor apartado técnico que hemos visto en esta saga, con realistas efectos de luz y unos efectos sonoros que nos meten de lleno en el combate.

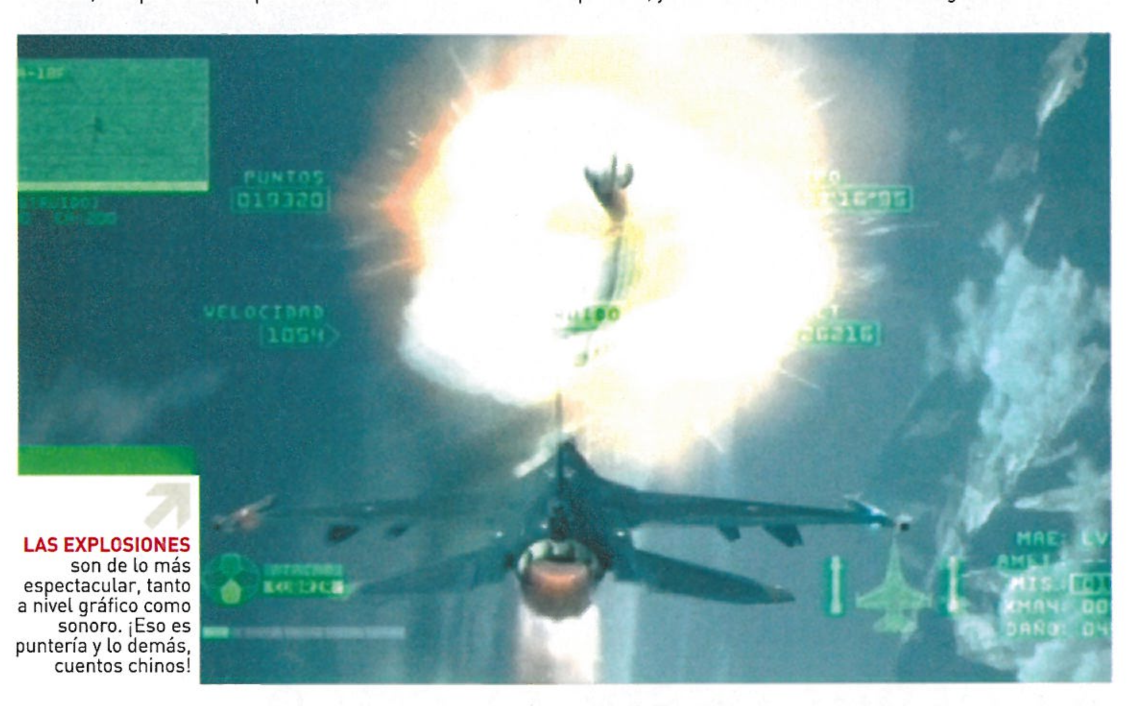
→ **EL CONTROL ES SENCILLO,** pues lejos de ser un simulador de vuelo, esta entrega sigue apostando por un estilo arcade, que permite a cualquiera hacerse con los mandos de hasta 15 aviones reales (como el F-14 Tomcat o el Tornado) y realizar con ellos todo tipo de acrobacias. Y además de pilotar, tenemos que tomar decisiones tácticas a través del "Sistema Dinámico de Misiones", que nos permite elegir en qué orden queremos cumplir los objetivos de cada



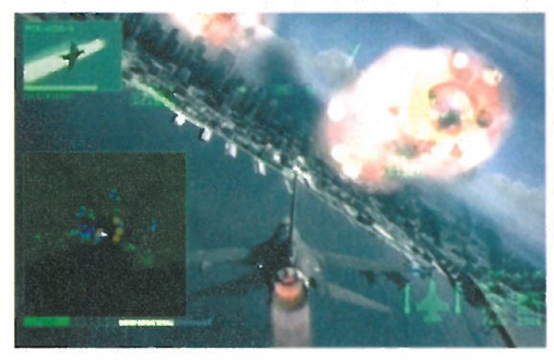


LA VISTA DESDE LA CABINA es seguramente la más realista de todas, aunque la más espectacular es la exterior.


LAS REPETICIONES nos permiten recrearnos con nuestras proezas, y disfrutando de un elevado nivel gráfico.



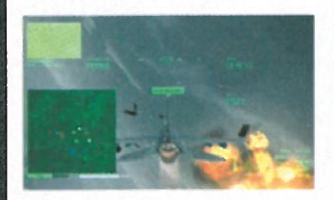
LAS EXPLOSIONES son de lo más espectacular, tanto a nivel gráfico como sonoro. ¡Eso es puntería y lo demás, cuentos chinos!

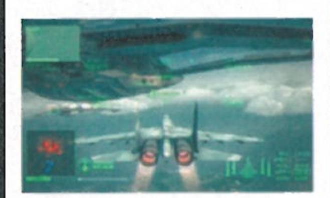




CAZAS MUY ATAREADOS

Evitar la invasión de la República de Emmeria nos llevará a combatir en todo tipo de escenarios y nos planteará retos de lo más variado. Un buen piloto debe estar listo para todo.


LIMPIAR el espacio aéreo para ayudar al avance de los aliados es una tarea muy habitual.


ELIMINAR OBJETIVOS de gran tamaño, como un portaaviones volador, supone todo un reto.


BOMBARDEAR objetivos en tierra pone a prueba nuestra destreza en vuelos rasantes.


EVITAR que los bombarderos enemigos destruyan zonas de Emmeria puede ser decisivo.

misión. Así, atacar una fortaleza enemiga será más fácil si antes la hemos dejado sin suministro eléctrico o hemos cortado el paso a los refuerzos. A esto hay que añadir la opción de pedir a nuestros camaradas que nos cubran o que ataquen a un enemigo concreto. Todo ello, unido al multijugador para 16 jugadores, hace de esta entrega la más completa de la saga, y además, da como resultado un juego de lo más intenso.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS GRÁFICOS** son los mejores de toda la saga, con un alto nivel de realismo en aviones y escenarios.
- **LAS MISIONES** varían en función del orden en que cumplimos los objetivos de cada una de ellas.

lo peor

- **REPETIR UNA MISIÓN** desde el principio cuando llevábamos más de media hora enfrascados en ella.
- **NO HAY MULTIJUGADOR OFFLINE,** aunque el online permite combatir hasta a 16 jugadores.

alternativas

Aunque no hay muchos juegos de este tipo, contáis con un par de opciones interesantes. Si os van los aviones, tenéis **«Blazing Angels 2»**, con modelos y localizaciones reales de la Segunda Guerra Mundial, y si preferís las naves espaciales ahí está **«Project Sylpheed»**, que cuenta con un apasionante argumento y lleva el sello de Square-Enix.

- **GRÁFICOS** El detallado diseño de los aviones, los efectos de luz y los variados escenarios en 3D aportan un enorme realismo a la acción. **88**
- **SONIDO** Las voces no están dobladas y no siempre es fácil leer los subtítulos en pleno combate, pero los efectos son impactantes. **83**
- **DURACIÓN** El juego se supera en unas ocho horas, pero podemos rejugar alguna misión con objetivos incompletos, o explotar el online. **84**
- **DIVERSIÓN** Los combates ofrecen momentos impagables, y el "Sistema Dinámico de Misiones" o la compra de aviones son un acierto. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

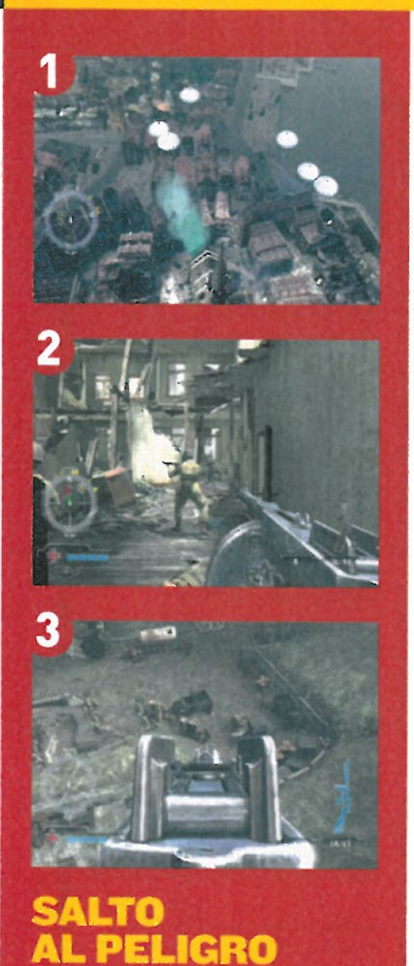
Hay quien espera de un título de aviones un pilotaje más realista, pero no hay duda de que el estilo arcade le da a «Ace Combat 6» más que le quita. Ponernos a los mandos de cualquiera de estas máquinas y hacer con ellas lo que se nos antoje nos permite despreocuparnos y meternos de lleno en unos combates realmente divertidos. Y es que destruir un caza enemigo y que su "cadáver" nos pase a centímetros de la cabina es todo un puntazo, sobre todo si está reflejado a través de un apartado técnico de gran nivel.

DAVID MARTÍNEZ



■ SHOOT'EM UP ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 12 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 54,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+





SALTO AL PELIGRO

Aunque «Airborne» pertenece a una saga con mucha "historia", esta nueva entrega contiene algunos elementos únicos en el género de los "shoot´em up" en primera persona:

1. **TODOS LOS NIVELES COMIENZAN CON UN SALTO** en paracaídas. Nosotros podemos inclinarnos para escoger la zona de aterrizaje. Las señales de humo verde indican las zonas seguras de cada escenario.

2. **NUESTROS COMPAÑEROS DE ARMAS** nos acompañan en todo momento. No podemos darles órdenes, pero su avance depende de las posiciones que tomemos nosotros.

3. **PODEMOS APUNTAR** utilizando la mirilla de cada arma. Nuestra buena puntería será premiada con complementos para nuestros fusiles, como cargadores extra, empuñaduras o potentes miras telescópicas.



LAS BATALLAS más famosas de la Guerra Mundial vuelven a nuestra consola, esta vez, desde el punto de vista de la brigada paracaidista.





EL APARTADO VISUAL se mantiene en la línea realista de toda la saga, aunque el juego muestra algunos elementos arcade, como los botiquines para recuperar nuestra energía.

LA GUERRA DESDE EL CIELO

MEDAL OF HONOR AIRBORNE

Después de liberar Europa durante la Segunda Guerra Mundial, los paracaidistas de la 82ª división repiten su hazaña en nuestra PS3.

■ **EL ARMA QUE CAMBIÓ EL CURSO DE LA GUERRA** no fue ninguna bomba, sino los paracaidistas del ejército de los Estados Unidos. Por eso, la saga «Medal of Honor» dedica esta última entrega (idéntica a la que apareció en Xbox 360 hace unos meses) a estos héroes. El desarrollo, en primera persona, mantiene la extraordinaria ambientación de los juegos anteriores, aunque añade la posibilidad de escoger en qué punto vamos a empezar cada nivel, ya que cada uno de los 6 escenarios (desde Sicilia al corazón de Alemania, pasando por Normandía) comienza con un salto en caída libre.

➔ **«AIRBORNE» TIENE ALGUNOS ELEMENTOS ARCADE,** como el uso de botiquines para recuperar vida o la posibilidad de mejorar las armas. Incluso encontraremos algunos enemigos especialmente resistentes, aunque, en general, se mantiene una ambientación realista, digna de la mejor producción bélica de Hollywood.

Por lo que respecta al apartado técnico, los modelos cumplen, aunque los enemigos se repiten y las texturas no están muy detalladas. Un gran doblaje y una banda sonora clásica, en la línea de la saga, destacan en este juego, que también podremos disfrutar en el completo modo online. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	85
■ SONIDO	92
■ DURACIÓN	83
■ DIVERSIÓN	80

Valoración No es tan espectacular como las entregas anteriores, pero los saltos en paracaídas y la posibilidad de mejorar las armas le añaden un toque estratégico que se agradece.

PUNTUACIÓN FINAL 82

CARLOS HERGUETA 

■ SHOOT'EM UP ■ VIVENDI GAMES ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■





TÓMATE TU TIEMPO...

Ni la pistola, ni la escopeta... el arma que tenéis que dominar es el tiempo, y os dará una ventaja inestimable sobre los rivales.

1. SI PULSAMOS L1 UNA VEZ, la IA seleccionará el poder más adecuado según el contexto. Si lo dejamos pulsado podemos elegir libremente con Triángulo, Cuadrado o Círculo.

2. DEBEMOS USAR NUESTRAS HABILIDADES para acabar con nuestros enemigos. Podemos congelarlos y robarles el arma, rodearlos mientras están ralentizados o rebobinar para evitar una granada.

3. TAMBIÉN HEMOS DE USAR EL CONTROL TEMPORAL para sortear obstáculos y peligros. Una hélice más lenta nos sirve de transporte y el fuego o la electricidad no nos hace daño cuando congelamos el tiempo.



NUESTROS ENEMIGOS no tienen nada que hacer contra nuestros poderes temporales. ¡Congeladlos para acabar con ellos!







LA ACCIÓN ES REPETITIVA, a pesar de que a veces tenemos tareas como montar en moto (Iqda.). Tened en cuenta que es un juego solo para adultos (derecha).

¿PUEDE UNA BALA VIAJAR EN EL TIEMPO?

TIMESHIFT

Si queréis sobrevivir a un tiroteo, no basta con vigilar la munición. Ahora debéis controlar un nuevo arma... el tiempo.

PAUSAR, REBOBINAR Y RALENTIZAR EL TIEMPO nunca había sido posible en un "shooter", pero en «Timeshift» contamos por primera vez con estas habilidades gracias al traje especial que viste nuestro protagonista. La acción nos transporta a un año 1939 alternativo y a un país controlado por un dictador. Unidos a la resistencia debemos hacer frente a decenas de enemigos con el habitual arsenal y nuestros poderes temporales. Al pulsar L1, el traje seleccionará automáticamente el poder más adecuado. Por ejemplo, si se nos acaba la vida, el tiempo se "congela" para que nos recuperemos.

ESTE PROMETEDOR DESARROLLO se vuelve algo repetitivo, cuando observamos que lo primordial es disparar "a saco", sin misiones originales. El inicio es muy espectacular gracias al gran despliegue de efectos visuales, pero luego pierde fuelle con unos escenarios similares entre sí y poco detallados. La música también resulta anodina, pero al menos cuenta con un gran doblaje al castellano. «Timeshift» es buen juego de disparos, que parte de una propuesta interesante, pero que da la sensación se haberse desaprovechado. Aún así, es ideal para los que quieran acción constante y nada sesuda.



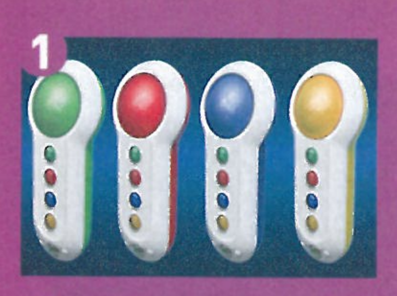
NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	87
SONIDO	92
DURACIÓN	90
DIVERSIÓN	85

Valoración Aquellos que no quieran más que tiros a mansalva, disfrutarán con las habilidades temporales. El resto acabará echando de menos algo más de profundidad.

PUNTUACIÓN FINAL 86

■ PARTY GAME ■ MICROSOFT ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3







¡ESTA ME LA SÉ SEGURO!

Liarla en grupo es "la salsa" del juego, y cada partida es una fuente de piques y muchas risas. Así es como montamos la fiesta:

1. **ASIGNAMOS UN PULSADOR** a cada uno de los jugadores o grupo de participantes. Hay 4 colores diferentes.
2. **REPASAMOS LAS OPCIONES** que nos dan y que cambian dependiendo de la prueba en la que estemos jugando.
3. **PULSAMOS A TODA VELOCIDAD** en cuanto creemos saber la respuesta. El jugador que antes acierte... ¡gana!



LLAMAD A LOS COLEGAS, sacad unos refrescos y palomitas, y preparaos para vivir el mejor cine en casa gracias a este divertido concurso.

¡QUE TIEMBLE AMENÁBAR!

SCENE IT?

Por fin todas esas tardes viendo "Cine de Barrio" con la abuela van a dar su fruto ¿Preparados para demostrar que sois unos auténticos cinéfilos?



FIESTA

Por su mecánica y la ausencia de modo Online, este juego está pensado casi exclusivamente para disfrutar en compañía. Además, gracias a su sencillo sistema de control mediante pulsadores, es asequible para todos.

■ **LOS JUEGOS SOCIALES ESTÁN EN PLENO AUGE** en las consolas, y cada vez son más las compañías que se suben al carro de estos títulos que nos proponen nuevas formas de jugar. Pues bien, en esta ocasión el turno es de Microsoft, que ha trasladado el popular juego de mesa "Scene It" a los circuitos de su Xbox 360. Nuestro objetivo es competir contra otros amigos (a solas es un poco rollo) en varias rondas de preguntas relacionadas con el mundo del cine, ayudados por los pulsadores que incluye el juego.

Tenemos que demostrar que somos unos auténticos "fieras" en este terreno, ya que la mayoría de las cuestiones son de un nivel medio-alto. Pero no creáis que basta con ser un "lumbreras" para ganar, puesto que a menudo también se pone a prueba nuestra capacidad de atención y nos sorprenden con preguntas trampa del tipo "¿cuántos personajes salían en la escena anterior?".

➔ **LA VARIEDAD DE PRUEBAS ES MUY AMPLIA.** En algunas, por ejemplo, tenemos que ver un fragmento de una película; otras sólo nos dan pistas escritas o dibujos que van apareciendo poco a poco... debemos estar muy atentos, porque en cuanto creemos saber la respuesta tenemos que usar nuestro pulsador para responder antes que los otros jugadores. ¡Igual que los concursos de televisión!

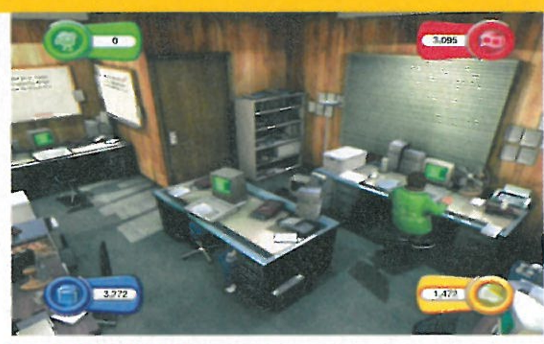
Por suerte, todas las preguntas y archivos multimedia están perfectamente localizados al castellano, e incluso es genial comprobar







AL FINAL DE CADA RONDA se hace un reparto extra de puntos, premiando factores como "la respuesta más rápida"



LAS TRANSICIONES entre prueba y prueba son escenas pregrabadas en clave de humor. Acaban cansando.



TODOS LOS GRANDES de la historia del cine están presentes. Y hablando de "grandes", no podía faltar ¡King Kong!

GOYA A LAS MEJORES PREGUNTAS



LOS CLÁSICOS DE NUESTRO CINE están presentes en algunas pruebas... ¿"Los bingueros"? ¡¡¡Qué grande!!!



TAMBIÉN HAY FRAGMENTOS de películas tan conocidas como "El otro lado de la cama" o "Lucía y el sexo".

SE BUSCAN CINÉFILOS

Cada una de las rondas está compuesta de una serie de pruebas de distinta índole. Todas ellas están relacionadas con el mundo del cine y tan pronto nos hacen preguntas inspiradas en clásicos al estilo "Casablanca" como con los últimos estrenos de taquilla. Aquí tenéis varios ejemplos de su mecánica:



ADIVINAR LA PELI escuchando únicamente un fragmento de su banda sonora no es fácil. ¡Hay que tener mucho oído!



EL AÑO DE ESTRENO es un dato que nunca debemos olvidar... si no, lo vamos a pasar mal ordenando cronológicamente.



EN LOS PICTOGRAMAS hay que adivinar de que película se trata a través de una serie de imágenes con doble sentido.

que salen un montón de actores y películas españolas como "Los Otros" o "Torrente". Por su parte, los 4 pulsadores destacan por su diseño, robustez y sobre todo porque son inalámbricos, lo que nos otorga una libertad que se agradece especialmente cuando son muchos los jugadores. Ah, y todo esto sin aumentar el precio final de un título capaz de ofrecer grandes momentos... siempre que lo juguemos en compañía.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA LOCALIZACIÓN** al castellano es genial y hay muchas preguntas sobre cine español.
- **LOS PULSADORES** tienen una calidad altísima, y destacan por su comodidad y tecnología inalámbrica.

lo peor

- **LA DIFICULTAD ES ALTA** y muchas de las pruebas son sólo aptas para auténticos cinéfilos.
- **NO TIENE MODO ONLINE** y no se ha incluido ningún extra de interés para cuando no estén los colegas.

alternativas

Justo este mes Xbox 360 ha recibido **«Viva Piñata: Party Animals»**, que propone una alocada sucesión de "minijuegos" para disfrutar en grupo. Por otro lado, no podéis dejar pasar ninguna de las entregas de **«Guitar Hero»**, en las que tenemos que demostrar que estamos hechos unos "Angus Youngs" dándolo todo con la guitarra inalámbrica.

GRÁFICOS Las transiciones entre pruebas son graciosillas, aunque presentan un aspecto algo desfasado. La calidad de los vídeos es excelente — 74

SONIDO La banda sonora es muy sosa, así como la voz del presentador. Pero todos los "clips" mantienen el doblaje original en castellano. — 85

DURACIÓN 1800 preguntas no son muchas comparadas con otros títulos, aunque si dan para muchas partidas. Se podrán ampliar vía Xbox Live. — 79

DIVERSIÓN Jugando a solas aburre, pero en grupo lo pasamos en grande. Eso sí, la dificultad general del juego es alta. ¡Hay que saber de cine! — 83

PUNTUACIÓN FINAL 82

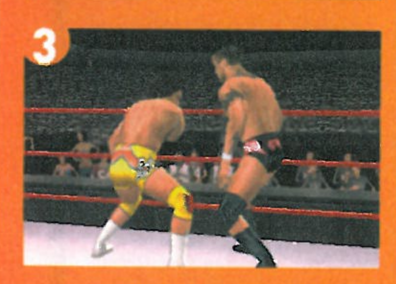
valoración

«Scene It» cumple a rajatabla la fórmula de "juego social" que tan de moda está últimamente, por lo que es capaz de ofrecer grandes momentos de diversión en grupo gracias a su sencillo control, la variedad de pruebas que nos propone y la perfecta localización al castellano. Además, su precio es muy ajustado a pesar de incluir los 4 pulsadores, que suponemos que serán aprovechados en futuros juegos. Solo la elevada dificultad general y una presentación algo falta de chispa le impiden llegar aún más lejos.

■ LUCHA ■ THQ ■ 1 - 2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 44,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+







PELEA A TU "MODO"

Tenemos multitud de modos de juego entre los que elegir. ¿Con cual os queréis quedar?

1. **MODO 24/7.** Para los más "fanáticos", nos da la posibilidad de seguir el día a día de una estrella. También podemos elegir ser manager y administrar a varios luchadores a la vez.

2. **MODO HALL OF FAME.** Consiste en llegar a lo más alto del Paseo de la Fama. Para ello debemos repetir combates míticos de la lucha libre y demostrar que somos los mejores.

3. **MODO TORNEO.** Aquí las opciones son infinitas. Combates de dos contra dos, en jaulas, peleas de escalera, tipo hardcore, de "first blood", etc.



LO MEJOR de la lucha libre está en este juego: todos los luchadores, las llaves y el espectáculo. No le falta de nada. ¿Estáis listos para subir al ring?

¡COMIENZA EL ESPECTÁCULO!

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2008

A partir de ahora no vais a tener miedo de salir a la calle: John Cena, Triple H, Batista, el Enterrador y compañía os acompañarán a todas partes.

TODO EL ESPECTÁCULO DE LA LUCHA LIBRE reunido en un solo juego y además portátil. PSP recibe su ración de «Smackdown» y nos presenta un título cargado de posibilidades, modos de juego y grandes gráficos. Para empezar, están todos los luchadores de las categorías WWE, RAW y ECW, junto con una decena de personajes legendarios (y desbloqueables) como The Rock o Mr. McMahon. Todos ellos con sus propios estilos y sus movimientos personales, con lo que los combates son clavados a los de televisión.

Una importante novedad en esta edición son los estilos de lucha. Hay ocho (sucio, gallito, hardcore, técnico, showman...) y cada personaje tiene asignados dos. Por ejemplo, no es igual luchar con un personaje "volador" que con un "central eléctrica", que reparte galletas a mansalva.

LOS MODOS DE JUEGO SON MUY NUMEROSOS, aunque hay 3 principales: el modo 24/7 (nos metemos en el pellejo de una superestrella del Pressing Catch atendiendo a aspectos como la promoción, la fatiga o los combates); el modo Hall of Fame (nos enfrentamos a los mitos de la lucha libre para entrar en el Paseo de la Fama) y el modo Torneo, dividido en King of the Ring y Contrarreloj. Aparte de estos, el juego nos ofrece también la posibilidad de disputar otros muchos combates sencillos: peleas con escalera, hardcore, en jaula, uno contra tres, en un garaje...

JOHN CENA

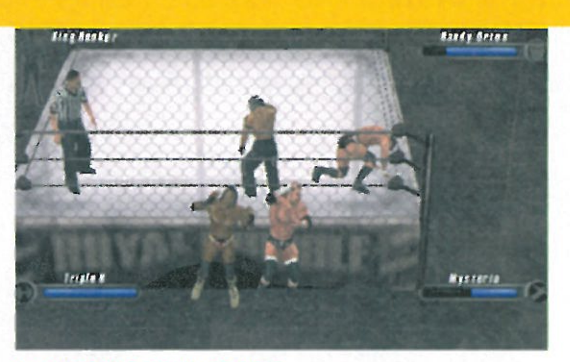


Actualmente está lesionado y su título lo ha conseguido Randy Orton, pero cuando vuelva los dos tendrán que verse las caras seriamente.

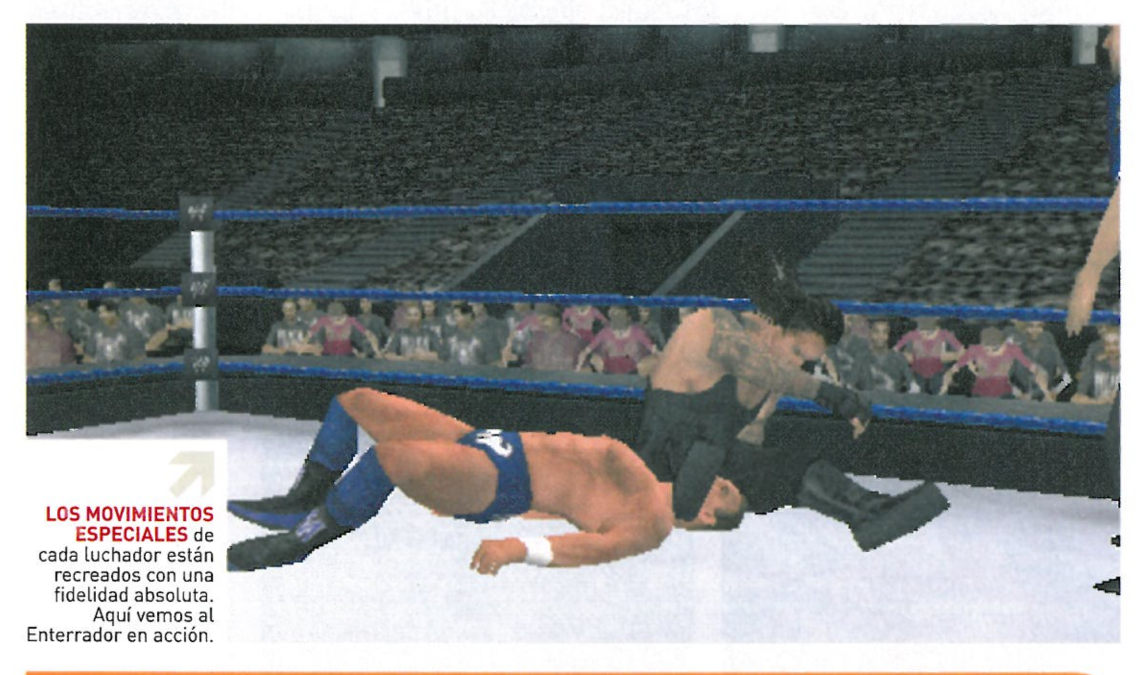




LOS TRUCOS SUCIOS son parte esencial del juego. Aunque son muy efectivos, no conviene abusar demasiado de ellos.



HAY MUCHAS POSIBILIDADES en los combates sencillos: luchar en una jaula, tres contra uno, con armas...



LOS MOVIMIENTOS ESPECIALES de cada luchador están recreados con una fidelidad absoluta. Aquí vemos al Enterrador en acción.

CUESTIÓN DE TÍTULOS



MUCHOS LUCHADORES son poseedores de algún título. Si queremos podemos ponerlos en juego y ganarlos.



SI GANAMOS, podemos conseguir que nuestra estrella favorita se haga con todos los títulos disponibles.

LOS ESTILOS DE LUCHA

Una de las grandes novedades de este año es la inclusión de los modos de lucha. Son maneras muy distintas de pelear y cada una lleva asignados unos movimientos especiales. Hay ocho en total y cada superestrella cuenta con dos diferentes. Además, sacan lo mejor de cada superestrella:



VARÍAN MUCHO entre uno y otro, por lo que es conveniente elegir bien con qué estilo peleamos. Algunos de ellos son así de espectaculares.



EL TÉCNICO es el tipo más completo, pues mezcla un poco de cada estilo. Son rápidos, fuertes y muy ágiles. Lo mejor para los principiantes.



LAS LLAVES son comunes a todos los estilos, pero cada luchador las hará de una forma u otra dependiendo de cuál sea su estilo de lucha asignado.

El control es muy sencillo: basta un botón para hacer las llaves y otro para dar golpes. Los gráficos son estupendos (ojo a los luchadores), aunque en el apartado sonoro la cosa cambia: los efectos son algo pobres y las narraciones, además de ser escasas, están en inglés. Salvando este defecto, estamos ante un buen juego de lucha, de larga duración, y que garantiza diversión a tope a los seguidores del wrestling.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS LUCHADORES**, que son más de 70 y están recreados con una fidelidad absoluta a los reales.
- **TIENE MUCHOS MODOS DE JUEGO**. Hay montones y son muy variados. No os vais a aburrir.

lo peor

- **EL SONIDO**. No está traducido y tanto los efectos como los comentarios son algo pobres.
- **PUEDE REPETIRSE**, ya que los combates se reducen a encadenar llaves y repartir "leña".

alternativas

Salvando las distancias, la mejor alternativa sigue siendo **«Tekken Dark Resurrection»**, que es bastante mejor que «Smackdown». Otra buena opción es **«Street Fighter Alpha 3»**, en 2D y a buen precio. Para los amantes del manga están las dos entregas de **«DBZ Budokai Tenkaichi»** y **«Naruto»**, este último un poco menos interesante.

GRÁFICOS El parecido de los personajes es alucinante y los movimientos son muy fluidos. Le falta detalle en el público y en algunos golpes. **89**

SONIDO Está en inglés y los comentarios durante los combates resultan algo pobres, lo mismo que sucede con los efectos. **78**

DURACIÓN Podemos jugar decenas de combates y aún no habremos agotado la cantidad de modos de lucha que nos ofrece. **91**

DIVERSIÓN Aunque el desarrollo de los combates tienda a repetirse, hay tantas opciones y tantos luchadores que la diversión es segura. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

Estamos ante un título que sin ninguna duda colmará todas las expectativas de los seguidores del wrestling. Están todos los luchadores, los gráficos son sobresalientes, tenemos montones de posibilidades a la hora de jugar, un montón de espectáculo... Por otra parte, el control se ha adaptado bien a PSP (resulta más intuitivo en PS2 y PS3) y se mantiene el mismo ambiente de teatralidad y emoción que podemos ver en los combates reales. Sólo tiene un fallo "gordo", y es que se ha descuidado el sonido.

DAVID ALONSO





■ VARIOS ■ SONY ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € / 59,95 € (con "buzzers") ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+







¿QUIÉN TIENE LA RESPUESTA?

Las más de 5000 preguntas que incluye esta nueva entrega de «Buzz» están repartidas en un montón de pruebas de muy diversa índole. Aquí os mostramos algunos ejemplos de su funcionamiento:

1. EN LA RULETA nos dan a elegir entre 8 temas diferentes y tenemos que contestar a las preguntas que nos hace Buzz. ¡Hay que estar muy atento!
2. EN "REALIDAD O FICCIÓN" lanzan una cuestión y hay que decidir si es verdad o mentira. Hay que estar muy atento, ya que siempre nos intentan liar.
3. EN "DEDO MÁS VELOZ" tenemos que ser los primeros en contestar a una serie de preguntas aleatorias basadas en diferentes películas o actores.



MUCHAS RISAS esperan esta nueva entrega de «Buzz», que se centra en el mundo del cine. Los pulsadores son la herramienta para responder.







LA AMBIENTACIÓN nos mete de lleno en el juego gracias a su "look" típico de los concursos de la tele. Incluye un presentador de lo más "salao" -que no para de soltar "chascarrillos"-, y unos concursantes tan divertidos como estrafalarios.

EL "SÉPTIMO" CONCURSO

BUZZ! HOLLYWOOD

¿Estáis cansados de los típicos amigos "sabelotodo"? Tranquilos, que ahora podréis vengaros de ellos al más puro estilo "El Padrino".

EL SÉPTIMO ARTE LLEGA A LA SERIE «BUZZ» en un nuevo juego que mantiene el mismo desarrollo que sus predecesores, pero que está únicamente enfocado a poner a prueba nuestros conocimientos acerca del cine. Así, la idea es juntarse con hasta 7 amigos y participar en un emocionante concurso de preguntas y respuestas presentado por el incombustible Buzz, en el que podemos elegir entre un buen número de concursantes de lo más variopinto, como un extravagante superhéroe o una Marylin adaptada a nuestros tiempos.

LAS 5000 PREGUNTAS QUE INCLUYE dan para mucho, así como la gran variedad de pruebas típicas de la saga, que abarcan un montón de archivos multimedia como vídeos o fotografías, y en las que tenemos que demostrar que somos no sólo los que más saben de cine, sino también los más rápidos a la hora de contestar utilizando para ello los pulsadores ("buzzers"). El apartado técnico mantiene la estética de las anteriores entregas y muestra en pantalla unos gráficos tan sencillos como desenfadados, así como una localización al castellano repleta de humor, a la que sólo puede echarse en cara que en ocasiones la voz del presentador resulta casi inaudible.



NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	79
SONIDO	78
DURACIÓN	86
DIVERSIÓN	84

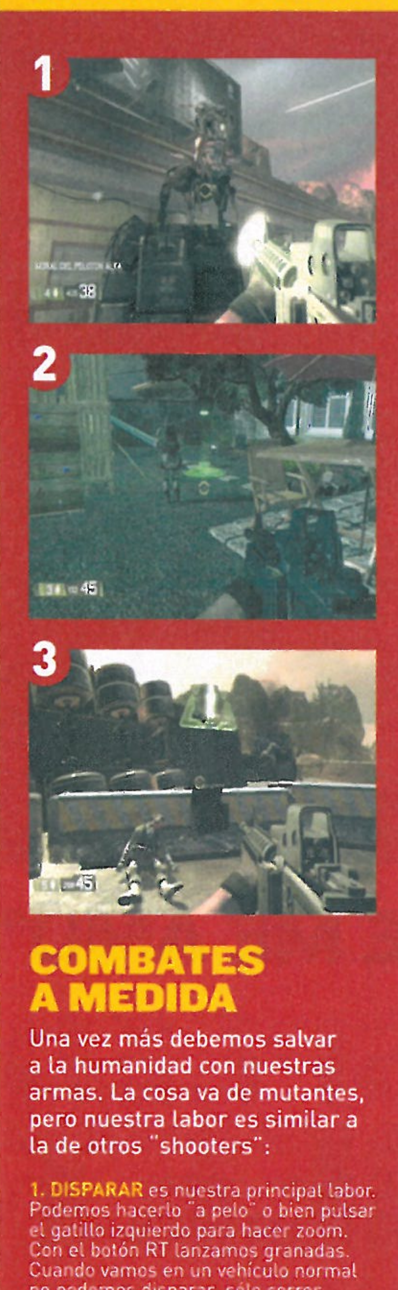
Valoración La mecánica es la misma de siempre, pero enfocada al mundo del cine, por lo que la diversión está asegurada. Aun así, no le hubiera venido mal incluir más novedades.

PUNTUACIÓN FINAL 84

DANIEL QUESADA



■ SHOOT'EM UP ■ MIDWAY ■ 1 - 10 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+



COMBATES A MEDIDA

Una vez más debemos salvar a la humanidad con nuestras armas. La cosa va de mutantes, pero nuestra labor es similar a la de otros "shooters":

1. **DISPARAR** es nuestra principal labor. Podemos hacerlo "a pelo" o bien pulsar el gatillo izquierdo para hacer zoom. Con el botón RT lanzamos granadas. Cuando vamos en un vehículo normal no podemos disparar, sólo correr.
2. **INDICAR OBJETIVOS** con LT sirve para que nuestros compañeros se dirijan a esa zona y lancen un ataque o abran una puerta (nosotros no podemos hacerlo). Esto sólo se puede utilizar en momentos muy puntuales.
3. **BUSCAR INFORMES** no es imprescindible para avanzar, pero sirve para liberar datos sobre la trama que podemos consultar más adelante.



MONSTRUOS DESCONTROLADOS pretenden invadir el territorio americano. Por suerte tenemos el valor y las balas suficientes como para disuadirlos.





LOS ENEMIGOS son humanos modificados. Para vencerlos tenemos varias armas y la ayuda de los compañeros, a los que a veces podemos dar órdenes sencillas.

LA TIERRA EN CUARENTENA

BLACKSITE

La gente pensaba que en el Área 51 sólo había marcianos, pero el ejército se las apañó para colar mutantes. ¡Toca eliminarlos!

UN EXPERIMENTO FALLIDO EN EL AREA 51 ha provocado el caos: unos "voluntarios" han sido sometidos a pruebas para convertirlos en supersoldados, pero en su lugar se han generado unos monstruos incontrolados. Nosotros, en la piel del soldado Aeran Pierce, hemos de detener la invasión y para hacerlo nos toca viajar hasta el origen de la crisis: las instalaciones de Nuevo Méjico. Un problema de esta naturaleza se resuelve a tiros desde una vista subjetiva. Casi siempre nos acompañan dos soldados, a los que podemos ordenar que ataquen o investiguen una zona con solo pulsar un botón.

EL AVANCE ES CASI SIEMPRE EN PRIMERA PERSONA, aunque en ocasiones controlamos un vehículo y lo vemos todo desde una cámara lejana. Aun así, el 90 % del desarrollo se basa en disparar a los mutantes, con algún "mastodonte" que requiere más tiros de lo normal. «Blacksite» es similar a muchos otros juegos de disparos (con algunos duelos con "jefazos" que no están mal), pero tiene fallos técnicos importantes: ralentizaciones, tiempos de carga largos, sombreados y animaciones irregulares... se nota que está muy poco depurado. Una pena, aunque los jugadores menos exigentes quizá le encuentren la gracia.



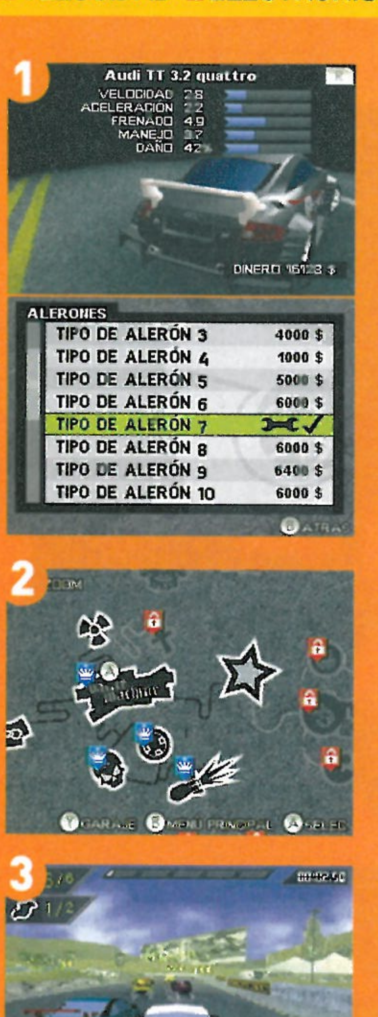
NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	69
SONIDO	84
DURACIÓN	75
DIVERSIÓN	68

Valoración Un juego que podía haber sido mucho más intenso se queda en una experiencia descafeinada, por culpa del descuido técnico. Al menos tiene un multijugador bastante apañado.

PUNTUACIÓN FINAL 69

■ VELOCIDAD ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3



A LA CONQUISTA DEL ASFALTO

Un torneo organizado, 23 coches reales y un enorme taller son los pilares de este juego:

1. **PARA TUNEAR** el coche, elegimos la pieza en la pantalla táctil, y en la pantalla superior vemos cómo queda.
2. **EL TORNEO** consta de 35 "días de carrera", en los que encontramos carreras de diferentes tipos.
3. **LAS VICTORIAS** suponen una buena inyección de pasta, que podemos usar para comprar coches o piezas nuevas.



LOS BÓLIDOS más exclusivos se dan cita en la portátil de Nintendo, con la posibilidad de hacerles ajustes, tanto técnicos como visuales.

"LA BUJÍA QUE ME AMÓ"

NEED FOR SPEED PROSTREET

Aunque con este juego llevaréis un montón de "bugas" metidos en el bolsillo, sentimos deciros que os tocará seguir usando el bus.

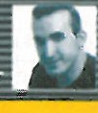
TUNING

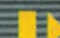
Este mundillo combina las máquinas más veloces con las chicas más explosivas. Un cóctel que ahora podemos disfrutar en nuestra portátil.

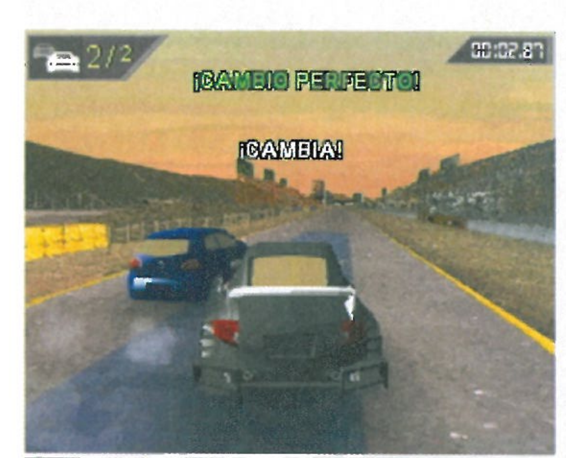


MODIFICAR LOS COCHES se ha hecho tan popular entre los jugones, que hasta los menos iniciados saben ya para qué sirve el nitroso o qué es un vinilo. Y por si el tuning no enganchaba ya bastante en casita, ahora podemos seguir practicándolo en cualquier sitio con nuestra portátil. Para ello contamos con 23 coches reales que iremos desbloqueando a medida que superemos el modo principal. Y con la pasta que nos embolsemos podemos modificar hasta el último detalle del coche, tanto en el apartado visual (alerones, pintura) como en el mecánico (turbo, frenos).

EL MODO CARRERA CONSTA DE 35 TORNEOS, en los que podemos correr carreras sueltas para sacar pasta, o bien completarlas del tirón para adjudicarnos el torneo. Estas carreras tienen lugar en circuitos cerrados (ya no hay carreras urbanas), y pueden ser de diversos tipos: tradicionales, por sectores, de aceleración... Lo cierto es que, a la postre, las más









EN LAS PRUEBAS DE ACELERACIÓN, vemos en la pantalla táctil las revoluciones, para saber cuándo subir de marcha.



PODEMOS VER EL RECORRIDO del circuito y la posición de los pilotos si echamos un vistazo a la pantalla táctil.

UN TORNEO MUY VARIADO

La competición está dividida en un total de 35 torneos, llamados "días de carrera", que se irán desbloqueando a medida que ganemos y que nos ofrecen diferentes retos.



LA VUELTA RÁPIDA consiste en ser los más rápidos en dar una vuelta completa al circuito.



LA ACELERACIÓN se basa en cambiar de marcha en el momento justo para acelerar.



LOS DERRAPES suman puntos según su ángulo y duración, y gana quien más puntos tenga.



LA HIDRÁULICA se traduce en un juego musical, que pone a prueba nuestro ritmo y reflejos.

UNAS MÁQUINAS DE ENSUEÑO



PODEMOS COMPRAR hasta 35 coches reales, de marcas tan conocidas como Toyota, Volkswagen o Chevrolet.



ES POSIBLE MODIFICAR casi cualquier detalle del coche, desde la pintura hasta el alerón o las llantas.

divertidas son las de toda la vida, pues otras como las de derrape o aceleración no están demasiado logradas o no transmiten la emoción que deberían. En cambio, lo que sí da muchos ratos de diversión es su modo inalámbrico para 8 jugadores. Y si esto lo rematamos con un apartado gráfico notable, en el que cabe destacar la sensación de velocidad, tenemos como resultado un juego bien situado dentro de su género.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL TUNING** nos da infinidad de opciones para modificar los coches, tanto visual como mecánicamente.
- **EL MULTIJUGADOR** nos permite competir hasta con siete amigos al mismo tiempo.

lo peor

- **LAS PRUEBAS DE DERRAPE O ACELERACIÓN** divierten menos que las carreras "normales".
- **LA CARROCERÍA NO SE DEFORMA**, aunque los coches sí que pueden llegar a averiarse.

alternativas

El mejor juego de velocidad para DS es con diferencia **«Mario Kart DS»**, aunque su estilo es muy diferente (los protagonistas son Mario y sus amigos, y emplean armas durante las carreras). Lo más parecido a **«NFS ProStreet»** es una entrega anterior de la saga, **«NFS Underground 2»**, pero su nivel general está un pelín por debajo.

- **GRÁFICOS** La sensación de velocidad está muy lograda y, aunque no se deforman con los impactos, el diseño de los coches es bueno. **87**
- **SONIDO** Las carreras ofrecen unos efectos sonoros bastante creíbles, que vienen acompañados de música cañera de grupos reales. **87**
- **DURACIÓN** Los 35 torneos del "Modo Carrera" dan mucho de sí, y a eso tenemos que añadir el multijugador para ocho colegas. **90**
- **DIVERSIÓN** Modificar los coches mola, y las carreras normales son emocionantes, aunque otras suponen más un "bajón" que un "subidón". **83**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

Esta entrega tiene el honor de ser la mejor de esta saga en DS. Su nivel técnico está a la altura y las opciones a la hora de tunear nos permiten estrenar coche en cada carrera. Es una lástima que los retos más alternativos (como los de aceleración o derrape) no se hayan plasmado mejor, pues son más un incordio dentro de los torneos que un aliciente. De cualquier forma, la mayoría de las carreras son al estilo tradicional, así que eso no debe suponer un obstáculo para probar este juego, sobre todo ante la escasez de este género en DS.



■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 56,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+







AVENTURAS EXCLUSIVAS

Aunque se trata de un "remake" del primer «Tomb Raider», esta versión contiene unas cuantas novedades exclusivas, especialmente diseñadas para el mando de Wii:

1. **PARA RESOLVER ALGUNOS PUZLES** tenemos que mover las piezas utilizando el mando por infrarrojos. El control es bastante preciso.
2. **LAS SECUENCIAS DE ACCIÓN** se resuelven agitando los brazos al mismo tiempo que Lara lo hace en la pantalla. Así resultan más sencillas que en las otras versiones de «Anniversary»
3. **LOS ENFRENTAMIENTOS** a tiros contra las fieras que custodian cada escenario son muy complicados. La culpa es de una cámara que se mueve de forma errática.



LARA CROFT, la famosa arqueóloga, repite su primera aventura con mejoras técnicas y un control adaptado al mando inalámbrico de Wii.





LOS ESCENARIOS DEL JUEGO recrean lugares tan misteriosos como las ruinas de Perú, Roma, Grecia o la pirámide de Egipto. Nuestro objetivo es recuperar unas reliquias que nos abran las puertas de la Atlántida. Todos están plagados de trampas.

ARQUEOLOGÍA SIN CABLES

TOMB RAIDER ANNIVERSARY

Lara Croft sólo ha cumplido 10 años, pero ya está suficientemente "crecidita" como para repetir su primera aventura en Wii.

■ **LARA SIGUE BUSCANDO LA ATLÁNTIDA** después de diez años. En este "remake" de su primera aventura tenemos que volver a los lugares más recónditos de Perú, Grecia y Egipto para "desenterrar" los artefactos que nos abran la puerta del Continente Perdido. Para lograrlo contamos con impresionantes habilidades acrobáticas (podemos trepar, balancearnos o lanzar un garfio), que se han adaptado al mando inalámbrico de Wii sin demasiadas complicaciones. Sin embargo, tendremos que practicar bastante hasta que consigamos dominar la cámara.

→ «ANNIVERSARY» INCLUYE MINIJUEGOS EXCLUSIVOS para Wii. Se trata de una serie de puzles en los que debemos utilizar herramientas propias de la arqueología, como la espátula o un papel de calco. De igual modo, las secuencias de acción se han cambiado para que imitemos los movimientos de Lara con nuestras manos, pero el precio de todas estas incorporaciones es la total ausencia de mejoras visuales respecto a la versión de PS2.

Pese a este "tropiezo", esta aventura sigue siendo tan entretenida como el primer día, y aquellos que no la pudieran jugar en su momento la van a disfrutar como locos.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	81
■ SONIDO	83
■ DURACIÓN	89
■ DIVERSIÓN	81

Valoración Esta aventura sigue "fresca" tras 10 años, aunque algunas deficiencias en la cámara y las limitaciones técnicas impiden que alcance el nivel de otras versiones.

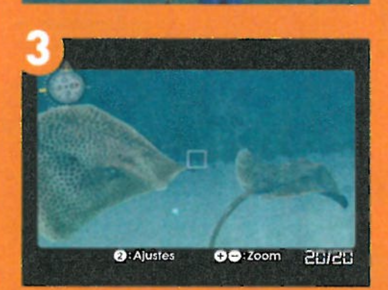
PUNTUACIÓN FINAL 81



■ AVENTURA ■ 1 - 2 JUGADORES (Online) ■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3



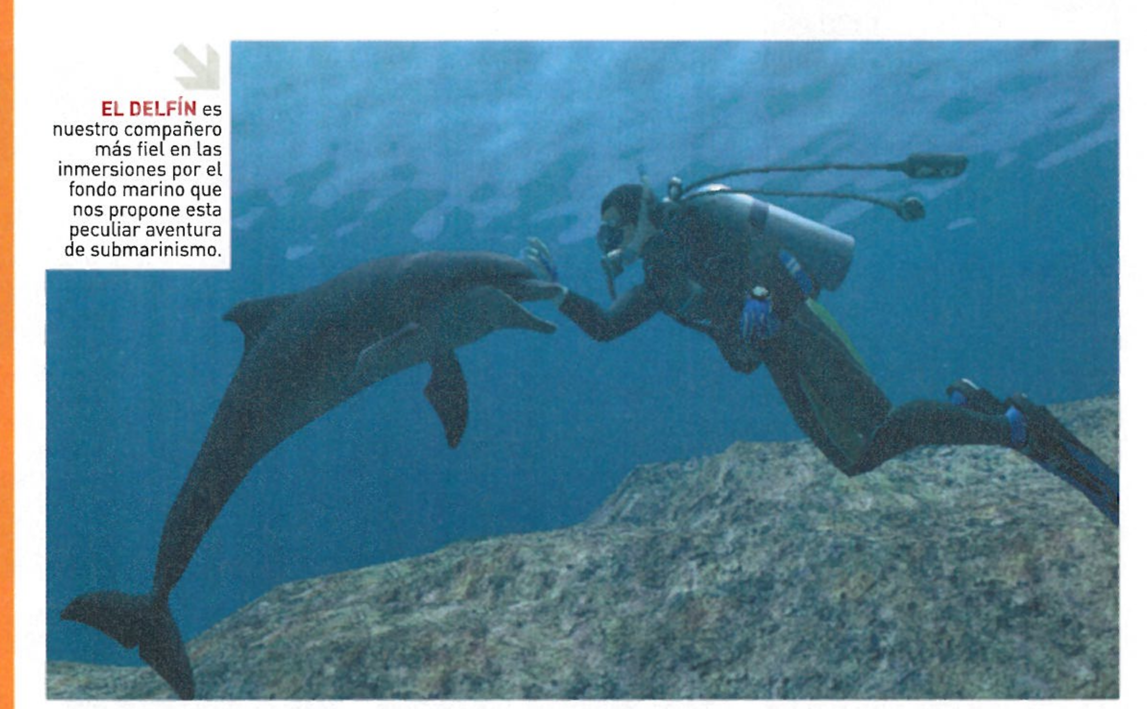




MISIONES DE UN BUCEADOR

Para desentrañar los secretos del mar de Manaurai, y de paso labrarnos una reputación, toca resolver encargos como estos:

1. **HACER DE GUÍA SUBMARINO** para un cliente, que normalmente está interesado en ver cierta clase de pez. Si queremos que quede satisfecho, debemos enseñárselo, y además tenerle entretenido un rato.
2. **EXPLORAR CUEVAS O RUINAS** en las que encontramos especies exclusivas y objetos arcaicos. Algunas son auténticos laberintos, y poco a poco recuperamos información de una civilización perdida tiempo atrás. En otras ocasiones nos toca bajar a las profundidades abisales.
3. **TOMAR FOTOS** de una especie en concreto para su estudio. Luego se puntuarán nuestras capturas teniendo en cuenta lo centrado que esté el animal, y el "valor artístico" de la foto.



EL DELFÍN es nuestro compañero más fiel en las inmersiones por el fondo marino que nos propone esta peculiar aventura de submarinismo.







EL BARCO es nuestro centro de operaciones, y desde él podemos acceder a la enciclopedia, cambiarnos de ropa, consultar los encargos o guardar la partida.

CONOCE EL FONDO DEL MAR SIN TENER QUE MOJARTE

ENDLESS OCEAN

Antes había que irse hasta el Caribe para hacer submarinismo y ver peces exóticos. Ahora basta con tener una Wii en casa.

EL EXÓTICO MAR DE MANAURAI es el escenario que Nintendo ha elegido para sumergirnos en su novedosa y peculiar propuesta. En «Endless Ocean» encarnamos a un buceador que, con su barco como centro de operaciones, debe realizar distintos encargos. Estas misiones resultan de corta duración (unas 6 horas en total), ya que el atractivo principal de este título reside en la exploración libre del enorme entorno disponible y en la interacción con las razas de animales marinos: tiburones, ballenas, delfines, pingüinos y todo tipo de peces a los que podemos acariciar, alimentar o fotografiar, y que quedan registrados en una completa enciclopedia.

PARA EXPLORAR LAS PROFUNDIDADES MARINAS basta con apuntar a uno de los extremos de la pantalla con el mando de Wii y presionar el botón B, con lo que nuestro buceador se dirige hacia allí. La excelente banda sonora que nos acompaña ayuda a que la experiencia sea aún más relajante y se ha incluido un modo online en el que podemos sumergirnos junto a un amigo. El apartado gráfico, aunque es algo irregular, tiene aspectos destacables, como la fiel recreación de las distintas especies marinas y los logrados efectos de agua y de luz.



NUESTRO VEREDICTO

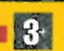
GRÁFICOS	80
SONIDO	87
DURACIÓN	78
DIVERSIÓN	75

Valoración «Endless Ocean» es una experiencia diferente que gustará a los más pacientes y a los amantes del mar, pero que desesperará a los jugadores ávidos de acción.

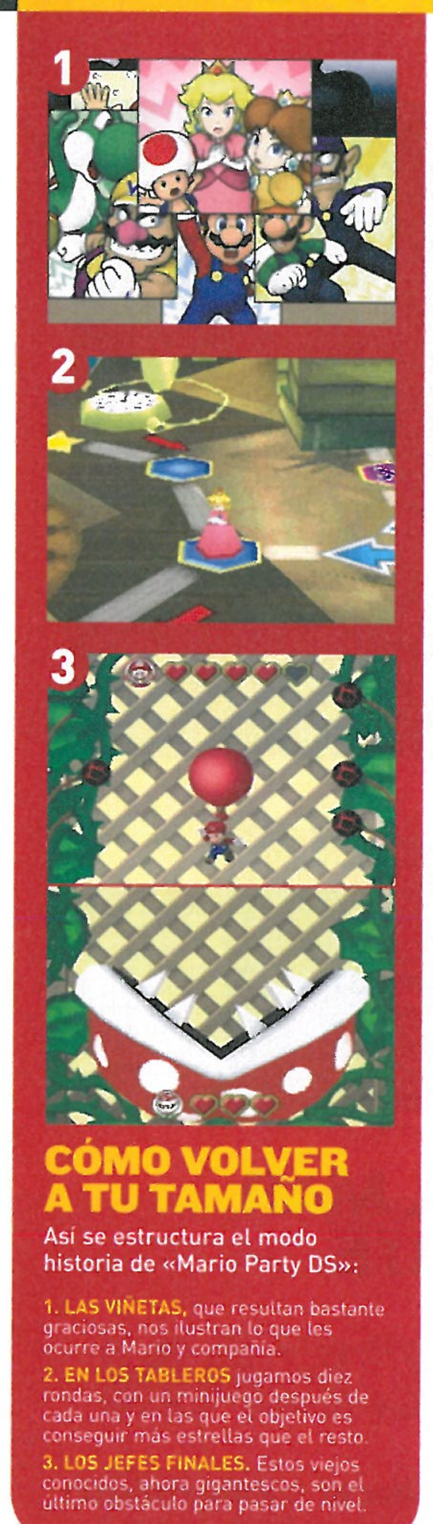
PUNTUACIÓN FINAL 77

CARLOS VILLASANTE





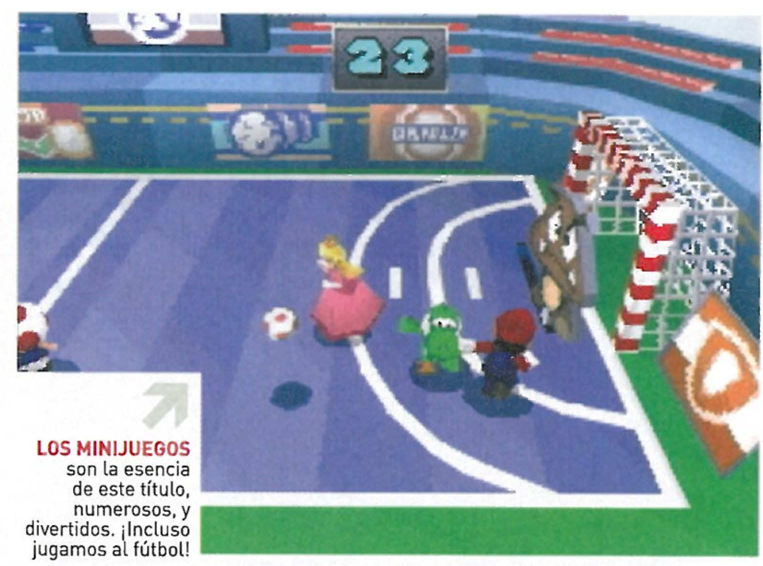
■ VARIOS ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,90 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



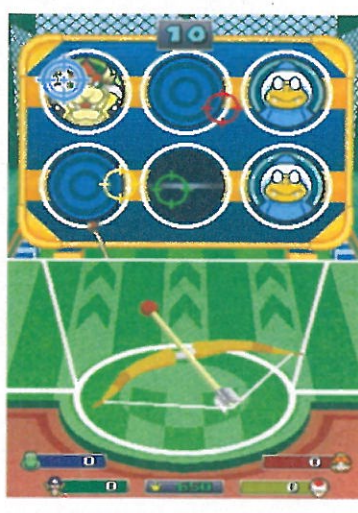
CÓMO VOLVER A TU TAMAÑO

Así se estructura el modo historia de «Mario Party DS»:

1. **LAS VIÑETAS**, que resultan bastante graciosas, nos ilustran lo que les ocurre a Mario y compañía.
2. **EN LOS TABLEROS** jugamos diez rondas, con un minijuego después de cada una y en las que el objetivo es conseguir más estrellas que el resto.
3. **LOS JEFES FINALES.** Estos viejos conocidos, ahora gigantescos, son el último obstáculo para pasar de nivel.



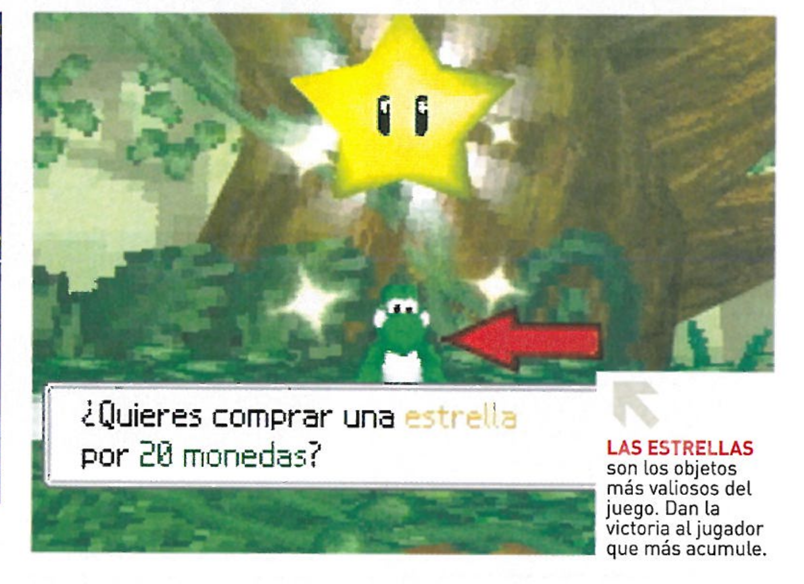
LOS MINIJUEGOS son la esencia de este título, numerosos, y divertidos. ¡Incluso jugamos al fútbol!



LAS DOS PANTALLAS se combinan en muchos minijuegos, como este de tiro.



LOS PUZLES repiten estructuras conocidas, pero resultan muy adictivos.



LAS ESTRELLAS son los objetos más valiosos del juego. Dan la victoria al jugador que más acumule.

MINIJUEGOS ALLÁ DONDE VAYAS

MARIO PARTY DS

Un fontanero, un tal Bowser que se empeña en complicarle la vida y un tablero donde resolver sus diferencias. Ahora en versión portátil.

MARIO HA DECIDIDO TRAER SUS FIESTAS A DS manteniendo intactos todos los elementos característicos de esta saga. Esta vez Bowser ha encogido al fontanero y a sus colegas, que deben conseguir cinco cristales para volver a su tamaño normal. En los modos Historia y Fiesta experimentamos la mecánica clásica con los ocho personajes disponibles a lo largo de cinco tableros distintos. Cuando queramos una partida más rápida, podemos celebrar competiciones de minijuegos o intentar superar nuestras puntuaciones en varios puzles. También se ha incluido un sistema de trofeos y un interesante multijugador que podemos disfrutar con un solo cartucho.

LOS CASI 100 MINIJUEGOS QUE INCLUYE hacen buen uso de la pantalla táctil y del micrófono, y resultan divertidos y variados. La temática está motivada por nuestro diminuto tamaño, y pueden enfrentar a los cuatro jugadores entre sí, a dos contra dos, a uno contra el resto, etc. Por otra parte, el apartado gráfico es vistoso, con escenarios y personajes muy coloristas y diseñados en 3D. Aunque el multijugador de «Mario Party DS» y su variedad de modos de juego os mantendrán enganchados durante un tiempo, se echa en falta un modo online.



NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	83
SONIDO	78
DURACIÓN	81
DIVERSIÓN	80

Valoración «Mario Party DS» proporciona buenos ratos de diversión y "piques" cuando jugamos con amigos, aunque los modos principales resultan lentos para un solo jugador.

PUNTUACIÓN FINAL 80





CARLOS HERGUETA

■ VARIOS ■ UBISOFT ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+







CONEJOS CON "STYLUS"

El lápiz táctil echa humo en «RRR 2», ya sea jugando o "tuneando" a los conejos

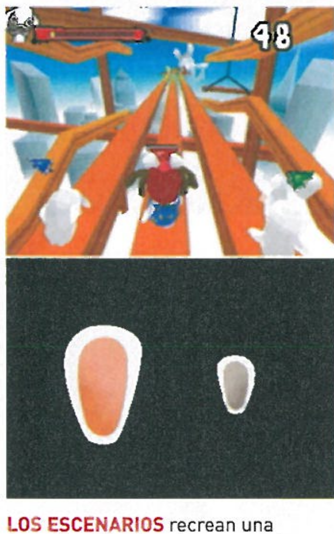
1. **LOS MINIJUEGOS** hacen un uso intensivo de las cualidades de DS, pero hay pocos y la mecánica está algo vista.
2. **LAS PRUEBAS MUSICALES** son las más largas y divertidas con temas auténticos como "Celebration".
3. **LA PERSONALIZACIÓN** nos anima a desbloquear las prendas extras. Es divertido ver las pintas de los conejos.



LAS CUALIDADES DE DS se explotan al máximo en todas los minijuegos de este título. En esta nos toca pintar.



LOS PROTAGONISTAS no dudan en zurrarse de lo lindo para divertirnos.



LOS ESCENARIOS recrean una mansión abandonada en una isla.



LOS CONEJOS acaparan todo el protagonismo. Cantan, bailan y hasta dan clase. ¡Qué monos!

CONEJOS DE BOLSILLO

RAYMAN RAVING RABBIDS 2

La mascota de Ubisoft y sus enemigos peludos vuelven a DS con el estilo que inauguraron en Wii: minijuegos "a cascoporro".

■ **RAYMAN Y LOS CONEJOS ALIENÍGENAS** vuelven a Nintendo DS, pero cambian el clásico género de las plataformas por los minijuegos. Al igual que en la versión para Wii, «RRR 2» se compone de breves pruebas que explotan las posibilidades que ofrece la consola, en este caso la pantalla táctil y el micrófono. Los retos están divididos en seis grupos de seis pruebas cada uno (cinco variados y uno musical), en las que predominan la originalidad y el humor (¿qué tal un concurso de escupitajos?).

→ **AUNQUE EL DESARROLLO ESTÁ ALGO VISTO EN DS,** lo cierto es que resulta entretenido mientras dura... que no es mucho. En apenas cuatro horas podréis completar el modo principal y aunque jugaréis algunas más para batir records y conseguir extras (prendas para personalizar los conejos), lo cierto es que el juego no tarda en volverse bastante repetitivo.

El apartado técnico es correcto en lo visual, gracias al simpático diseño en 3D de los conejos, y notable en lo sonoro, con unos efectos y melodías calcados a la versión de Wii (los gritos de los personajes os harán reír). Los amantes del género estarán satisfechos, especialmente si lo juegan en compañía (permite hasta cuatro con una tarjeta).

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	79
SONIDO	84
DURACIÓN	70
DIVERSIÓN	82

Valoración Los minijuegos tienen sentido del humor, y explotan el hardware. Es divertido y técnicamente competente, pero su principal problema es que se hace bastante corto.

PUNTUACIÓN FINAL 78

DANIEL QUESADA



■ ACCIÓN ■ SONY ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+



ACABA CON EL COMPLOT

Los terroristas y gente de nuestra agencia se han puesto de acuerdo para acabar con nosotros. Pero no os preocupéis, que Logan tiene recursos. Esto hay que hacer en cada nivel.

1. ANTES DE CADA ACTO, una secuencia de vídeo nos pone al día sobre la compleja trama. ¿Realmente nos ha traicionado Xian Ling o está actuando como agente encubierta?

2. HAY QUE CUMPLIR OBJETIVOS en cada nivel: encontrar a alguien, desactivar un dispositivo... A veces hemos de cumplir la tarea contrarreloj o colaborar con otro personaje. Nuestro destino se ve en el mapa inferior.

3. EL MULTIJUGADOR tiene 5 modos: Deathmatch, Deathmatch por Equipos, Captura la Bandera, Sabotaje y Agente Desleal, donde todos luchan contra uno. Pueden participar ocho jugadores, ya sea en red local o en red global.



PARA VENCER a los enemigos de este juego de acción hemos de aprovechar los parapetos y atacar a los enemigos con precaución.





EL VARIADO DESARROLLO nos obliga a veces a ayudar o encarnar a otros personajes (izq.) o superar intensas zonas de sigilo, en las que acabar con los malos por la espalda (der.).

TODOS CONTRA LOGAN

SYPHON FILTER: LOGAN'S SHADOW

Combatir el terrorismo ya es bastante difícil de por sí, pero... ¿y si nuestros peores enemigos estuvieran entre nuestras filas?

GABE LOGAN VUELVE A ENTRAR EN ACCIÓN, esta vez para encargarse de un terrorista llamado Bitar y probar la inocencia de su amiga Ling en lo que parece un complot internacional. A lo largo de 7 misiones ha de enfrentarse a los típicos retos de la saga: acabar con decenas de terroristas (usando el sigilo si es posible), resolver puzles de interruptores, derrotar a los numerosos jefes finales o superar algunas secuencias en las que pulsar botones rápidamente. A veces incluso podemos cambiar los acontecimientos un poco.

→ LOS MODOS DE JUEGO son Historia, Misiones y Multijugador. En el primero resolvemos todo este conflicto en orden, mientras que en el modo Misiones podemos repetir los niveles ya superados como queramos. El multijugador, por su parte, se ha mejorado desde el anterior «Dark Mirror» e incluye 5 modos distintos. Juguemos al que juguemos, tenemos un montón de armas de fuego, ataques cuerpo a cuerpo y "gadgets" (visores, tirolinas) a nuestra disposición. Además, Logan ha incorporado algún movimiento nuevo, como disparar a ciegas desde un parapeto. La cuidada factura técnica adorna un título que no innova, pero ofrece una experiencia variada e intensa.



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	89
■ SONIDO	87
■ DURACIÓN	87
■ DIVERSIÓN	86

Valoración El ritmo es rápido y asequible. Los gráficos y las habilidades de Logan hacen que jugar sea muy agradable, a pesar de algún problema de control. Bravo por el multijugador.

PUNTUACIÓN FINAL 87



DAVID MARTÍNEZ



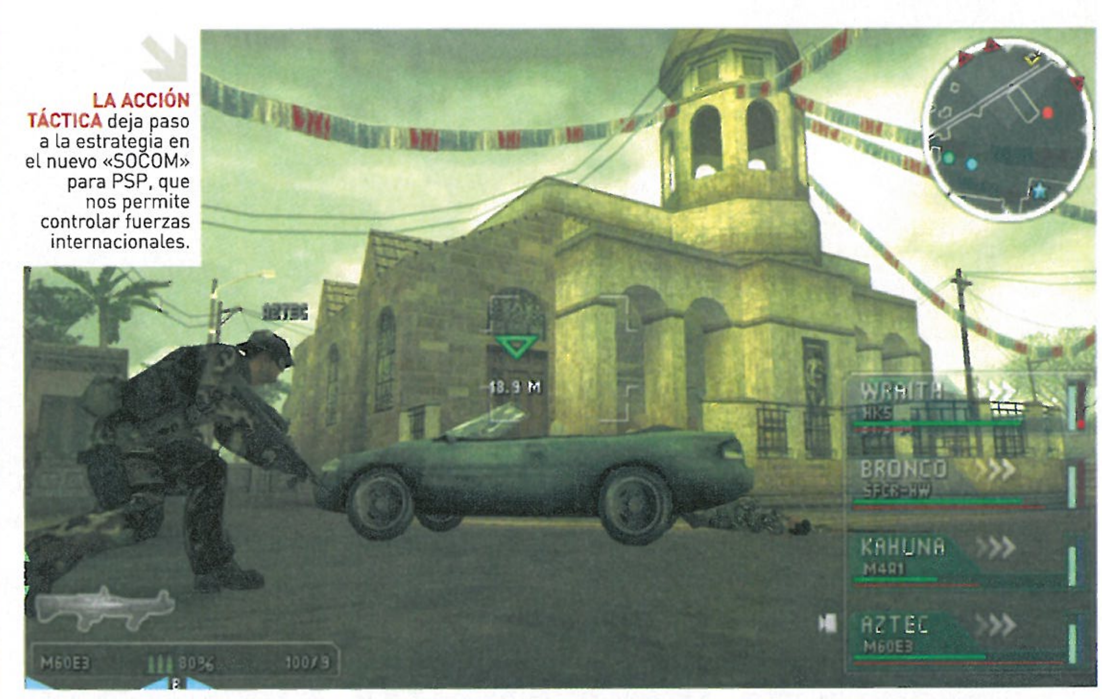
■ ESTRATEGIA ■ SONY ■ 1 - 4 JUG. ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (incluye auriculares) ■ Lanzamiento: 12 de diciembre ■ 16+



FUERZAS DE ÉLITE

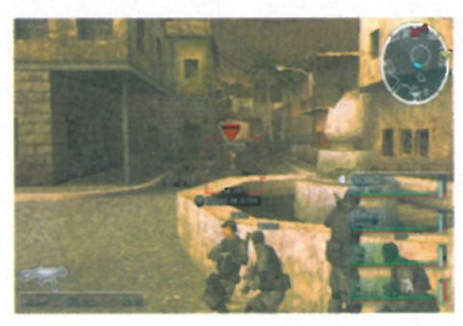
Estas son las claves para convertir a nuestros hombres en auténticas "máquinas" que nos aseguren la victoria:

1. PODEMOS SELECCIONAR NUESTROS SOLDADOS entre las fuerzas especiales de nueve países diferentes (además de los Navy Seals que dan nombre a esta saga). Por supuesto también podemos escoger a miembros del ejército español.
2. DURANTE LAS MISIONES obtenemos puntos de experiencia que dependen de nuestro sigilo, de la velocidad con que hayamos actuado o de la efectividad de nuestros tiradores y artilleros.
3. PODEMOS ENTRENAR a nuestros soldados por separado para que resulten más efectivos en determinadas operaciones. Para llevar a cabo este entrenamiento tendremos que invertir los puntos de experiencia. También podemos comprar armas.



LA ACCIÓN TÁCTICA deja paso a la estrategia en el nuevo «SOCOM» para PSP, que nos permite controlar fuerzas internacionales.





EL CONTROL es similar a «Full Spectrum Warrior»: nosotros colocamos a nuestros hombres con un puntero y ellos disparan de forma automática.

ESTRATEGIA ANTITERRORISTA

SOCOM: TACTICAL STRIKE

Por fin nos hemos ganado un ascenso. En lugar de luchar con la tropa, les vamos a dar órdenes en un juego de estrategia.

LOS EQUIPOS DE OPERACIONES ESPECIALES de 9 países (incluidos los GOES españoles) han unido sus fuerzas para derrotar a un narcotraficante que está haciendo estragos en Panamá. Y toda la experiencia de combate que hemos ganado en los «SOCOM» anteriores (ya es el tercero que aparece en PSP) nos servirá para coordinar este ataque, con un original desarrollo de estrategia en tiempo real. Nosotros dirigimos a nuestros 4 soldados con un puntero, les ordenamos que den fuego de cobertura, que eliminen un objetivo o les prestamos asistencia médica con un sistema que recuerda a «Full Spectrum Warrior».

EL DESARROLLO ES MUY REALISTA, y nos permite seleccionar las armas o entrenar a nuestros hombres para que resulten más efectivos. Los 9 escenarios son muy variados, aunque es cierto que algunas situaciones se repiten y muchas se resuelven dividiendo a nuestro comando.

El apartado técnico es muy notable, con una mención especial al tamaño de los escenarios y al uniforme de los distintos países. Aunque conviene recalcar que este desarrollo es más pausado que en las entregas anteriores, por lo que algunos jugadores necesitarán tiempo para dominarlo.

NUESTRO VEREDICTO

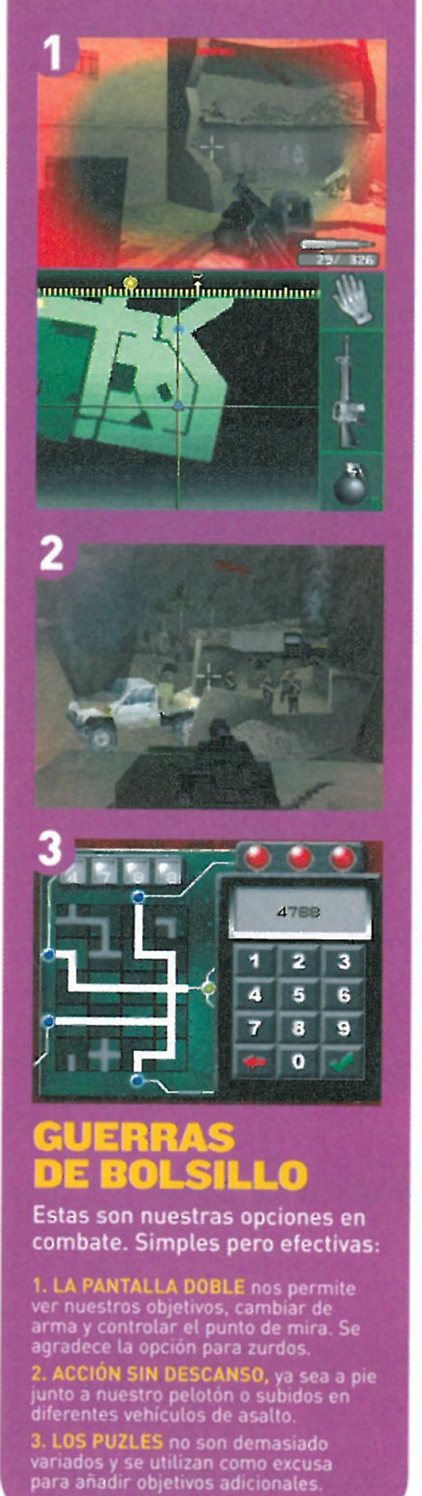
GRÁFICOS	89
SONIDO	90
DURACIÓN	85
DIVERSIÓN	84

Valoración Su aspecto estratégico, unido a un estupendo apartado técnico, le han sentado de maravilla a la saga, aunque algunos echarán de menos la acción directa de los anteriores.

PUNTUACIÓN FINAL 85

CARLOS BURDALO 

■ SHOOT'EM UP ■ ACTIVISION ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+

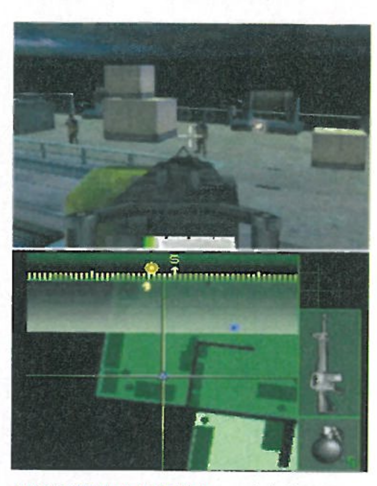


GUERRAS DE BOLSILLO

Estas son nuestras opciones en combate. Simples pero efectivas:

1. **LA PANTALLA DOBLE** nos permite ver nuestros objetivos, cambiar de arma y controlar el punto de mira. Se agradece la opción para zurdos.
2. **ACCIÓN SIN DESCANSO**, ya sea a pie junto a nuestro pelotón o subidos en diferentes vehículos de asalto.
3. **LOS PUZLES** no son demasiado variados y se utilizan como excusa para añadir objetivos adicionales.

LOS EXTREMISTAS se han repartido entre Oriente Medio y la antigua U.R.R.S. ¡Debemos acabar con ellos!



UNA BUENA TORRETA es sinónimo de una "limpieza" total del terreno.



LOS PUZLES son misiones secundarias como desactivar bombas. ¡A pensar!



LAS GRANADAS son perfectas para emboscadas como esta. También podemos solicitar fuego amigo.

CONFLICTOS MENORES

CALL OF DUTY 4: MODERN WARFARE

Manejar a un grupo de soldados de élite ahora también es posible stylus en mano. ¿Estará a la altura de sus hermanos mayores?

■ **LA GUERRA MODERNA SE HACE TÁCTIL.** Tras un desfile triunfal por las consolas de nueva generación, le llega el turno de entrar en combate a NDS. Nos encontramos con un argumento similar al del resto de versiones (soldados americanos y británicos combatiendo por la seguridad del Golfo Pérsico y la antigua Unión Soviética), pero con una mecánica y apartado técnico diferentes, adaptados a las posibilidades de la portátil. La perspectiva en primera persona se mantiene, pero aquí las opciones tácticas y la libertad de movimiento y acción se han reducido considerablemente.

→ **EL DESARROLLO DEL JUEGO ES BASTANTE LINEAL,** con un diseño de niveles algo simplón que deja pocas opciones para la estrategia o la improvisación. Los disparos se alternan con algunos puzles, aunque no son muy variados. Técnicamente hemos visto cosas mejores en NDS, pero la ambientación destaca gracias a unos gráficos resultones y un buen doblaje. Sin embargo, la diversión se resiente al contar con campañas muy cortas (10 horas de juego), unos enemigos demasiado resistentes y algunos problemas con el control, por lo general bien adaptado. Pese a todo deja un buen sabor de boca.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	82
SONIDO	83
DURACIÓN	74
DIVERSIÓN	81

Valoración El control se ha adaptado bastante bien, aunque el concepto original se ha simplificado en exceso, con una mecánica repetitiva y niveles muy cortos. Daba para más.

PUNTUACIÓN FINAL 80

MARIO JIMÉNEZ



■ ACCIÓN ■ LUCASARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3







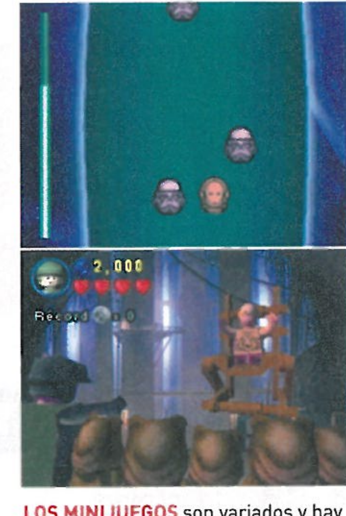
JUNTOS Y REVUELTOS

En este recorrido por la saga controlamos a Obi Wan, Leia, Yoda, Luke, Darth Vader...

1. **LAS CARACTERÍSTICAS** varían si el personaje es Jedi o no. Por ejemplo, los que no lo son pueden alcanzar zonas altas usando un gancho.
2. **ENTRE LOS JEDIS** hay personajes con distintos tipos de fuerza.
3. **PODEMOS DESBLOQUEAR** y crear nuevos personajes. Eso nos sirve para jugar con ellos en el modo libre.



TODAS LAS PELIS de "Star Wars" se han convertido al mundo de Lego, con acción, humor y minijuegos.



LOS MINIJUEGOS son variados y hay que desbloquearlos en la cantina.



HAY FASES con naves: el Halcón Milenario, las vainas, ATs, etc.



LOS ESCENARIOS son iguales a los de las películas y están plagados de enemigos, todos con el toque Lego.

LA FUERZA NOS ACOMPAÑA

STAR WARS: THE COMPLETE SAGA

Seis películas proyectadas en dos pantallas. No, no se trata de un nuevo multicine, sino de un gran estreno para Nintendo DS.

■ **TODO EL UNIVERSO "STAR WARS" LISTO** para jugarlo en cualquier parte y con todo lujo de detalles. Esto es lo que encontramos en este juego de acción, que recrea las 6 películas de la saga de una manera brillante, con sentido del humor, un aspecto de primera y, por supuesto, montones de piezas Lego. Cada episodio se divide en 5 fases, que se corresponden con otros tantos momentos representativos de la peli, en los que avanzamos a base de espadazos y resolviendo pequeños puzles al mando de decenas de personajes. Además, en todo momento contamos con la ayuda de un compañero al que también podemos controlar, pero cuya IA es bastante limitada.

→ **EL JUEGO ES DEMASIADO SENCILLO**, así que superar todas las 30 misiones es pan comido. Por eso su baza es otra: montones de minijuegos desbloqueables y la invitación para volver a jugarlo muchas veces más gracias a la cantidad de secretos que se esconden en todos los escenarios.

Técnicamente está cerca del sobresaliente: muestra unos gráficos muy resultones, aderezados por una banda sonora sacada directamente de las películas. Un juego que merece la pena probar, seáis seguidores de la "Guerra de las Galaxias" o no.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	87
■ SONIDO	90
■ DURACIÓN	87
■ DIVERSIÓN	84

Valoración Un gran juego para una gran saga cinematográfica. Bien aprovechado técnicamente, y además tiene una duración más que aceptable gracias a los minijuegos y a los secretos.

PUNTUACIÓN FINAL 85

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN



1 Super Mario Galaxy — Wii
Posición anterior: 1 · Meses en lista: 2
El simpático Mario sigue incombustible en la primera plaza, gracias a su original, divertida e intergaláctica aventura.

2 Call of Duty 4 — PS3, XBOX 360
Posición anterior: 3 · Meses en lista: 2
No hay nada más parecido a la guerra real que este juego, y por eso ahora vamos por la redacción vestidos de camuflaje.

3 God of War II — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 4 · Meses en lista: 9
Muchos siguen "adorando" al dios de la Guerra, y así lo reflejan los votos. Kratos aún sigue subiendo puestos.

4 Assassin's Creed — PS3, XBOX 360
Posición anterior: 2 · Meses en lista: 2
El interés por las Cruzadas ha perdido algo de fuelle, pero seguro que Altair puede volver al pasado y arreglarlo.

5 Mass Effect — XBOX 360
Posición anterior: - · Meses en lista: 1
En la redacción nos ha encantado plantarnos nuestro traje espacial e investigar esta conspiración interplanetaria.

6 Gears of War — XBOX 360
Posición anterior: 5 · Meses en lista: 14
Poco a poco, Marcus y sus hombres se van quedando sin munición. ¡Esperemos que Papá Noel les traiga reservas!

7 Guitar Hero III — PS2, PS3, XBOX 360
Posición anterior: 8 · Meses en lista: 2
¡Nada de villancicos en estas fechas! Lo mejor en Nochebuena es un buen solo de guitarra y dejar flipado al personal.

8 Halo 3 — XBOX 360
Posición anterior: 6 · Meses en lista: 4
El Jefe Maestro es un poco menos "Jefe" y un poco menos "Maestro" tras este bajón, pero está a tiempo de reponerse.

9 Metal Gear Solid 3 — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 7 · Meses en lista: 36
Big Boss sigue en caída libre, pero si algo conocemos de él es que sabe sobrevivir mejor que nadie, así que...

10 Pro Evolution Soccer 2008 — PS2, PS3, XBOX 360
Posición anterior: 9 · Meses en lista: 3
Pese a bajar un puesto, este simulador sigue siendo nuestro favorito para pasar las largas tardes de invierno.

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo
1 Assassin's Creed XB 360
2 Super Mario Galaxy Wii
3 Gears of War XBOX 360
4 FIFA 08 PS3
5 Pro Evolution 2008 PS2
6 Guitar Hero III XBOX 360
7 Silent Hill Origins PSP
8 Más Brain Training NDS
9 Uncharted PS3
10 Mass Effect XBOX 360

Javier Abad
1 Super Mario Galaxy Wii
2 Call of Duty 4 PS3
3 Gears of War XBOX 360
4 New S. Mario Bros NDS
5 God of War II PS2
6 Zelda: P. Hourglass NDS
7 Halo 3 XBOX 360
8 Assassin's Creed PS3
9 Guitar Hero III XBOX 360
10 Pro Evolution 2008 PS2

David Martínez
1 Call of Duty 4 XBOX 360
2 God of War II PS2
3 Metal Gear Solid 3 PS2
4 Super Mario Galaxy Wii
5 Mass Effect XBOX 360
6 Metroid Prime 3 Wii
7 Assassin's Creed PS3
8 Uncharted PS3
9 Silent Hill Origins PSP
10 Bioshock XBOX 360

Daniel Quesada
1 Halo 3 XBOX 360
2 Mass Effect XBOX 360
3 Super Mario Galaxy Wii
4 Guitar Hero III XBOX 360
5 Shenmue II XBOX
6 Bioshock XBOX 360
7 Call of Duty 4 XBOX 360
8 God of War II PS2
9 DBZ Budokai T. 3 PS2
10 Zelda: P. Hourglass NDS

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Resident Evil 5 — PS3, XBOX 360
Después de ver a Milla Jovovich batirse el cobre en el cine contra los restos de Umbrella, os han entrado aún más ganas de probar esta revolucionaria entrega.

2 Final Fantasy XIII — PLAYSTATION 3
Cuantas más imágenes vemos de este juego, más alucinantes nos parecen sus gráficos. Y la verdad es que la historia tampoco se quedará atrás...

3 Metal Gear Solid 4 — PLAYSTATION 3
Los amantes del sigilo ya practican en sus casas para infiltrarse en las colas y ser los primeros en comprar y probar esta cuarta entrega.

4 Grand Theft Auto IV — PS3, XBOX 360
Seguro que en este juego seguiréis robando coches y haciendo el salvaje por la ciudad, pero eso sí, con gráficos de nueva generación.

5 Tekken 6 — PLAYSTATION 3
Esta saga de lucha hará su debut en PS3 con un catálogo de personajes que incluirá a los más míticos junto a nuevas e interesantes incorporaciones.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS...



1 Ace Combat 6
Tras la ocupación de Emmeria, debemos ponernos a los mandos de 15 aviones reales y expulsar a los invasores de Estovaquia. Derribar cazas enemigos o bombardear objetivos terrestres son algunas de las misiones que tenemos que completar con éxito.



VUESTRAS CRÍTICAS

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es



COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

FIFA 08

La valoración de Hobby Consolas (nº 193) fue de 96 (PS2) y 93 (PS3, XB 360). Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas:

@ Siempre ha sido el mejor

Antonio Solís (e-mail)

Yo puedo decir que llevo jugando tanto a «PES» como a «FIFA» desde que tengo uso de razón, y no tengo ninguna duda de que «FIFA» siempre ha sido el mejor, y este año también. Es verdad que «PES 2008» tiene algunas cosas buenas, pero a mí me gusta que los juegos sean completos y valgan lo que he pagado por ellos, y en eso «FIFA 08» cumple con creces.

VALORACIÓN: 94

@ Es el más realista

Javier Mazarrón (Burgos)

Puede que en PS2 no sea así, pero en nueva generación, «FIFA» gana a quien sea. Yo me lo compré en PS3, y nunca había visto nada tan parecido a un partido de verdad. Pero no es sólo que sea el más realista, es que además tiene más equipos y ligas que cualquier otro juego de fútbol que hayamos visto hasta ahora.

VALORACIÓN: --

@ Se puede mejorar

Roberto J. Díez (e-mail)

Esta saga no me gustaba nada en PS2, pero reconozco que en las versiones de nueva generación ha mejorado bastante. Aun así, sigo pensando que «PES» le saca ventaja, porque las animaciones o las caras de los jugadores de «FIFA 08» son mejorables. En cuanto al sistema de juego, la verdad es que te da una libertad de movimientos casi total, y eso está muy bien.

VALORACIÓN: 89

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre: SUPER MARIO GALAXY ¡Y podéis enviar vuestra foto!

VUESTROS FAVORITOS

Puesto	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Pro Evolution Soccer 2008	PS2, PS3, XBOX 360	! -	1	Se cuestiona el fútbol del Madrid, el fútbol del Barça... Pero lo que está claro es que este juego os encanta, ¿eh?
2	Kingdom Hearts 2	PLAYSTATION 2	R -	1	La saga nacida de la colaboración entre Square y Disney regresa a vuestra lista con mucha fuerza y ganas de quedarse.
3	God of War II	PLAYSTATION 2	R -	1	Seguro que si os preguntan vuestros padres, decís que jugáis a este juego para repasar la mitología griega.
4	Assassin's Creed	PS3, XBOX 360	! -	1	Gracias a sus dotes de infiltración, el sigiloso Altair se ha colado en el cuarto puesto de la lista, ¡y quiere mucho más!
5	GTA: San Andreas	PS2, XBOX	R -	1	Este juego es uno de los mejores ejemplos de la llamada "libertad de acción", y siempre estará en vuestro recuerdo.
6	Final Fantasy IX	PLAYSTATION	R -	1	Zidane, Vivi y compañía han logrado regresar a vuestra lista con la última entrega de esta saga para la gris de Sony.
7	Halo 3	XBOX 360	↓ 1	3	Este shooter pierde el primer puesto, y no por los Flood ni los Covenant, sino por la escasez de votos recibidos.
8	Tekken 5	PLAYSTATION 2	R -	1	Kazuya, Christie, Paul y los demás luchadores de este juego vuelven a entrar en la lista a puñetazo limpio.
9	Final Fantasy XII	PLAYSTATION 2	→ 9	2	Si ya estaba en lista la última entrega para PSOne, no podía faltar la última para PS2. Seguís fieles a la saga «FF».
10	Gears of War	XBOX 360	↓ 3	13	Estos tipos duros han pegado un buen traspiés y se han quedado algo rezagados. Como les pillen los Locust...



La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Assassin's Creed		Super Mario Galaxy	
HC	Su apartado técnico es un referente y su desarrollo nos ha enganchado.	94	Es increíble que puedan innovar tanto en un género tan veterano.	97
GamePro	Es difícil describir con palabras la brillantez de este épico juego.	100	Este título sube el listón de lo que debe esperarse de esta consola.	100
IGN.com	Sus dos líneas argumentales y sus repetitivas misiones son aburridas.	77	Es de los mejores plataformas de la historia y será todo un clásico.	97
GameZone	La historia es confusa, pero gustará a quien busque algo diferente.	80	Es un juego imprescindible, gracias a su inimaginable diversión.	98

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista USA •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

PARA SURCAR LOS CIELOS



Xbox 360



PlayStation 3

2 Lair A lomos de este poderoso dragón, debemos hacer frente a ejércitos enteros y a otros enemigos de enorme tamaño.



Wii, PSP

3 Wing Island Nuestra tarea consiste en liderar un escuadrón y cumplir misiones como repartir medicinas o fotografiar objetos.



PS3, Xbox 360

4 Blazing Angels 2 Revivir la Segunda Guerra Mundial desde la cabina de cualquiera de estos aviones reales es toda una experiencia.



Wii

5 Nights: Journey of Dreams Este original juego, que triunfó en Saturn, aprovecha ahora el sensor de movimiento de Wii.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

 NUEVO € PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 2



Fútbol

Fútbol		Puntuación
1 Pro Evolution 2008		97
2 FIFA 08		96
3 Fifa 07	€	96
4 Pro Evolution 6	€	95
5 UEFA Ch. League 07	€	92

Rol

Rol		Puntuación
1 Final Fantasy XII		98
2 Final Fantasy X	€	96
3 Dragon Quest	€	95
4 Kingdom Hearts II	€	94
5 Final Fantasy X-2	€	94

Varios

Varios		Puntuación
1 Guitar Hero III		92
2 Singstar Party	€	90
3 Ace Combat 5	€	90
4 Guitar Hero 80s	€	89
5 Singstar Pop Hits	€	88

Shoot'em up

Shoot'em up		Puntuación
1 Call of Duty 3	€	94
2 Call of Duty B.R.O.	€	94
3 Black	€	93
4 Killzone	€	93
5 M. Honor Rising Sun	€	92

Lucha

Lucha		Puntuación
1 Tekken 5	€	95
2 Soul Calibur III	€	95
3 Soul Calibur II	€	94
4 Tekken 4	€	92
5 Dragon Ball Z B.T. 3		92

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON QUEST
- FIFA 08
- FINAL FANTASY XII
- FINAL FANTASY X
- GOD OF WAR II
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- KINGDOM HEARTS II
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NFS CARBONO
- PRO EVOLUTION 2008
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

Plataformas

Plataformas		Puntuación
1 Jak & Daxter	€	91
2 Sly Raccoon	€	91
3 Crash Lucha de Tit.		90
4 Sly Raccoon 2	€	89
5 Ratchet & Clank 3	€	88

Estrategia

Estrategia		Puntuación
1 Commandos 2	€	92
2 Full Spect. Warrior	€	88
3 Los Sims 2	€	86
4 Los Sims: Mascotas	€	86
5 Los Sims Toman la...	€	86

Aventura/Acción

Aventura/Acción		Puntuación
1 God of War II		98
2 Metal Gear Solid 3	€	97
3 GTA: San Andreas	€	97
4 Metal Gear Solid 2	€	96
5 Splinter Cell 3 C.T.	€	95
6 God of War	€	95
7 Resident Evil 4	€	94
8 S. of the Colossus	€	94
9 Splinter Cell D.A.		94
10 Prince of Persia 3	€	94

Velocidad

Velocidad		Puntuación
1 Gran Turismo 4	€	97
2 NFS Carbono	€	93
3 Need for S. MW	€	94
4 Burnout Revenge	€	94
5 Colin McRae 2005	€	93

Deportivos

Deportivos		Puntuación
1 NBA Live 08		94
2 NBA 2K7	€	93
3 NBA Live 07	€	93
4 Tony Hawk Und. 2	€	92
5 Virtua Tennis 2	€	91

El juego del mes



BUZZ HOLLYWOOD

¿Os hacéis llamar cinéfilos? ¿Y presumís de saber más de cine que nadie? Pues eso habrá que demostrarlo, y ahora tenéis una forma muy divertida de hacerlo. Este nuevo «Buzz» incluye todo tipo de pruebas y preguntas sobre el mundillo de Hollywood: actores, directores, películas, bandas sonoras... Además, el concurso consta de varias partes, cada una con sus propias reglas: en unas, ganará quien conteste más rápido, en otras podremos restarle puntos al resto de concursantes... Ya sabéis, luces, cámara, ¡acción!

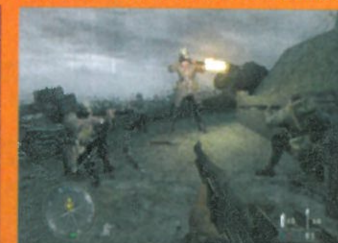
Para los apasionados de la "mitología"



GOD OF WAR II

Kratos derrotó al dios de la Guerra en el anterior capítulo, así que ahora le toca ocupar su lugar. Pero al ser repudiado por el resto de dioses del Olimpo, decide iniciar una cruzada contra el mismísimo Zeus. El resultado es un beat'em up repleto de acción y de descomunales enemigos.

Para los más combativos



CALL OF DUTY 3

La cuarta entrega, recién estrenada en nueva generación, lleva la acción a nuestros días, pero la tercera está ambientada en la Segunda Guerra Mundial. Algunos de los combates más decisivos se vivieron en tierras francesas, y ahí es donde nos toca batirnos el cobre con los nazis.

XBOX 360



Fútbol

Fútbol		Puntuación
1 FIFA 08		93
2 Pro Evolution 2008		91
3 FIFA 07	€	91

Rol

Rol		Puntuación
1 Mass Effect		94
2 Oblivion	€	93
3 Blue Dragon		89

Varios

Varios		Puntuación
1 Guitar Hero III		92
2 Guitar Hero II		92
3 Stuntman		83

Shoot'em up

Shoot'em up		Puntuación
1 Halo 3		96
2 Call of Duty 4		95
3 Bioshock		94

Lucha

Lucha		Puntuación
1 Virtua Fighter 5		90
2 WWE Smackdown		87
3 Dead or Alive 4	€	85

Imprescindibles

por orden alfabético

- ASSASSIN'S CREED
- BIOSHOCK
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 08
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR
- GUITAR HERO III
- HALO 3
- LOST PLANET
- MASS EFFECT
- VIRTUA FIGHTER 5

Plataformas

Plataformas		Puntuación
1 Sonic the Hedgehog		68
2 No disponible		
3 No disponible		

Estrategia

Estrategia		Puntuación
1 Viva Piñata	€	89
2 B. por la T. Media 2		83
3 Football Manager		76

Aventura/Acción

Aventura/Acción		Puntuación
1 Gears of War	€	94
2 Assassin's Creed		94
3 Splinter Cell D.A.		92
4 Lost Planet	€	91
5 Ghost Recon AW 2		91
6 T. Raider Legend	€	91

Velocidad

Velocidad		Puntuación
1 Forza Motorsport 2		95
2 Project Gotham 4		93
3 Colin McRae Dirt		91

Deportivos

Deportivos		Puntuación
1 NBA 2K8		90
2 NBA Live 08		89
3 Virtua Tennis 3		89

El juego del mes



ACE COMBAT 6

Esta saga se estrena en la nueva generación con un apartado técnico de gran nivel y unos combates aéreos de lo más intenso. A los mandos de 15 aviones diferentes, debemos expulsar al ejército estovaquiano a base de derribar cazas, destruir emplazamientos terrestres...



NUEVO · PRECIO REDUCIDO

PlayStation 3



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Assassin's Creed	94
2 Uncharted	92
3 Splinter Cell D. A	92
4 Ninja Gaiden Sigma	90
5 Stranglehold	90
6 Ratchet & Clank	89

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 08	93
2 Pro Evolution 08	91
3 No disponible	

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty 4	95
2 Resistance	93
3 Call of Duty 3	92

Plataformas

	Puntuación
1 Sonic the Hedgehog	68
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad

	Puntuación
1 NFS ProStreet	91
2 Colin McRae Dirt	91
3 Motorstorm	90

Rol

	Puntuación
1 Oblivion	93
2 Marvel Ult. Alliance	80
3 No disponible	

Lucha

	Puntuación
1 Virtua Fighter 5	88
2 WWE Smackdown	87
3 Def Jam Icon	82

Estrategia

	Puntuación
1 Bladestorm	74
2 Eye of Judgment	70
3 No disponible	

Deportivos

	Puntuación
1 NBA 2K8	90
2 NBA Live 08	89
3 Virtua Tennis 3	89

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero III	92
2 Singstar	88
3 World Ch. Snooker	65

Imprescindibles
por orden alfabético

- ASSASSIN´S CREED
- CALL OF DUTY 4
- COLIN McRAE DIRT
- FIFA 08
- GUITAR HERO III
- NBA 2K8
- N. F. SPEED PROSTREET
- OBLIVION
- RESISTANCE
- UNCHARTED
- VIRTUA FIGHTER 5

El juego del mes



TIMESHIFT

Este shooter en primera persona nos mete en la piel del coronel Michael Swift, que es enviado atrás en el tiempo para implantar una sonda experimental. Además de con un potente arsenal, contamos con un dispositivo que nos permite ralentizar el tiempo, detenerlo y retroceder en él.

Wii



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Zelda Twilight Pr.	95
2 Metroid Prime 3	95
3 Resident Evil 4	90
4 SW: Complete Saga (NUEVO)	85
5 POP: Rival Swords	85
6 El Padrino	82

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 08	75
2 No disponible	
3 No disponible	

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty 3	88
2 Red Steel	84
3 RE: Umb. Chronicles	79

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario Galaxy	97
2 Crash: L. de Titanes	90
3 Super Paper Mario	90

Velocidad

	Puntuación
1 Excite Truck	82
2 NFS Carbono (€)	80
3 GT Pro Series (€)	72

Rol

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Lucha

	Puntuación
1 Dragon Ball BT 2	90
2 MK: Armageddon	88
3 WWE Smackdown	85

Estrategia

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Deportivos

	Puntuación
1 SSX Blur (€)	88
2 Mario Strikers	86
3 Mario & Sonic	86

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero III	92
2 Wario Ware	88
3 Rayman R. Rabbids	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON BALL BT 2
- METROID PRIME 3
- MK: ARMAGEDDON
- RAYMAN R. RABBIDS
- RESIDENT EVIL 4
- SSX BLUR
- SUPER MARIO GALAXY
- SUPER PAPER MARIO
- WARIO WARE
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes



STAR WARS: COMPL. SAGA

Por si estos muñecos no eran ya lo bastante majos, ahora nos permiten recorrer los seis episodios de "Star Wars". Imaginad poder controlar a Luke, Han Solo, Obi-Wan o la Reina Amidala en un solo juego.

XBOX



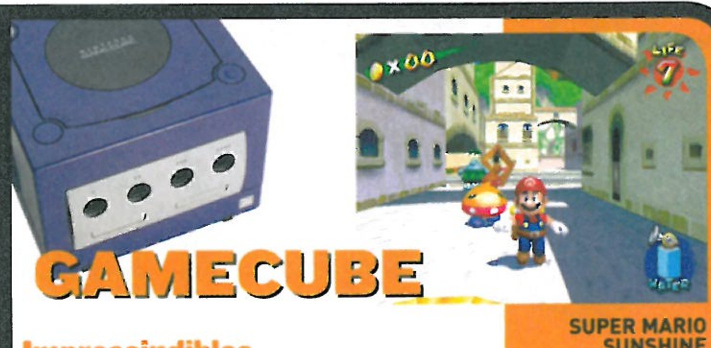


Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 07
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- JADE EMPIRE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

SOUL CALIBUR II
Seguimos viendo imágenes de lo que va a ser el debut de esta saga en las nuevas consolas, pero recordar los antiguos combates de Sigfried y compañía sigue siendo divertido.

GAMECUBE



Imprescindibles
por orden alfabético

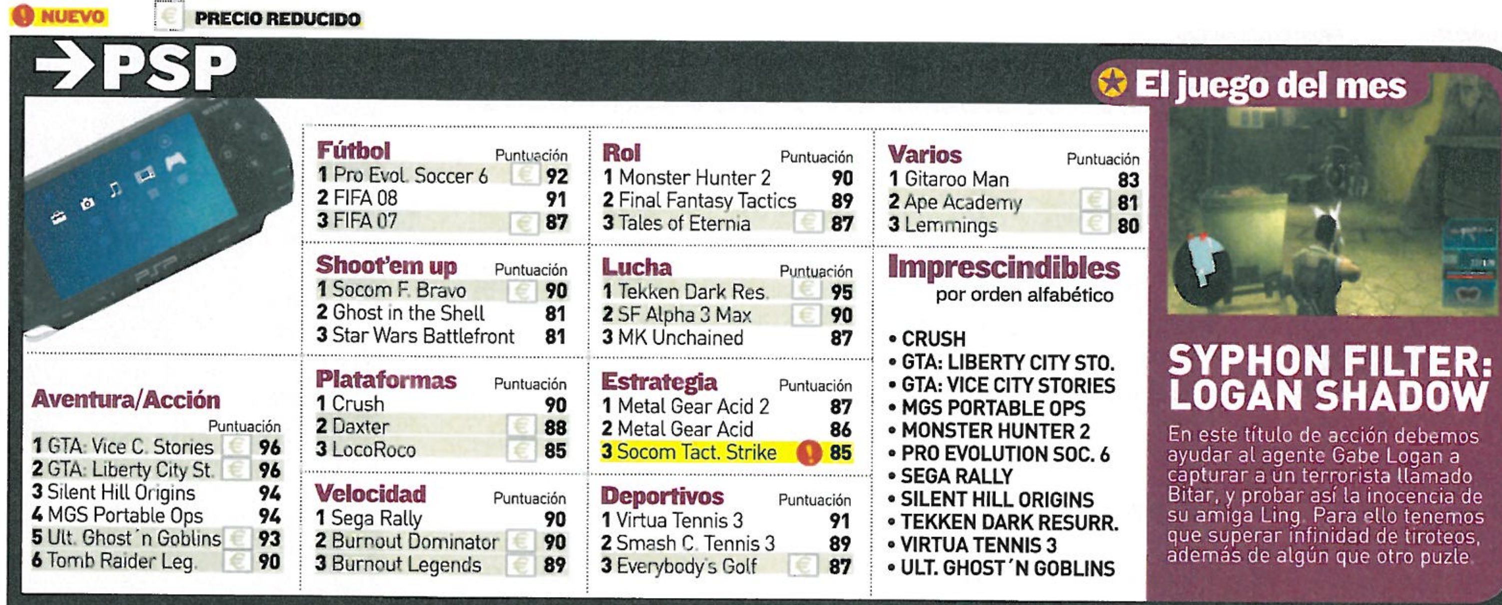
- FIFA 06
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- S. MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: TWILIGHT PR.
- ZELDA: WIND WAKER

SUPER MARIO SUNSHINE
Con su nueva aventura para Wii, el fontanero italiano ha dejado claro que sigue estando en forma, como también lo estaba en este pedazo de clásico.

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO · PRECIO REDUCIDO



PSP

Fútbol	Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 6	92
2 FIFA 08	91
3 FIFA 07	87

Rol	Puntuación
1 Monster Hunter 2	90
2 Final Fantasy Tactics	89
3 Tales of Eternia	87

Varios	Puntuación
1 Gitaroo Man	83
2 Ape Academy	81
3 Lemmings	80

Shoot'em up	Puntuación
1 Socom F. Bravo	90
2 Ghost in the Shell	81
3 Star Wars Battlefront	81

Lucha	Puntuación
1 Tekken Dark Res.	95
2 SF Alpha 3 Max	90
3 MK Unchained	87

Plataformas	Puntuación
1 Crush	90
2 Daxter	88
3 LocoRoco	85

Estrategia	Puntuación
1 Metal Gear Acid 2	87
2 Metal Gear Acid	86
3 Socom Tact. Strike	85

Velocidad	Puntuación
1 Sega Rally	90
2 Burnout Dominator	90
3 Burnout Legends	89

Deportivos	Puntuación
1 Virtua Tennis 3	91
2 Smash C. Tennis 3	89
3 Everybody's Golf	87

Aventura/Acción	Puntuación
1 GTA: Vice C. Stories	96
2 GTA: Liberty City St.	96
3 Silent Hill Origins	94
4 MGS Portable Ops	94
5 Ult. Ghost´n Goblins	93
6 Tomb Raider Leg.	90

Imprescindibles por orden alfabético

- CRUSH
- GTA: LIBERTY CITY STO.
- GTA: VICE CITY STORIES
- MGS PORTABLE OPS
- MONSTER HUNTER 2
- PRO EVOLUTION SOC. 6
- SEGA RALLY
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.
- VIRTUA TENNIS 3
- ULT. GHOST´N GOBLINS

El juego del mes

SYPHON FILTER: LOGAN SHADOW

En este título de acción debemos ayudar al agente Gabe Logan a capturar a un terrorista llamado Bitar, y probar así la inocencia de su amiga Ling. Para ello tenemos que superar infinidad de tiroteos, además de algún que otro puzle.



NINTENDO DS

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06	85
2 FIFA 08	83
3 Pro Evolution 06	79

Rol	Puntuación
1 Mario & Luigi 2	90
2 Pokémon Perla y D.	89
3 Final Fantasy III	88

Varios	Puntuación
1 Elite Beat Agents	92
2 Meteos	91
3 Nintendogs	90

Shoot'em up	Puntuación
1 Dead & Furious	83
2 Nanostray	81
3 Call of Duty 4	80

Lucha	Puntuación
1 Dragon Ball Z S.W.	85
2 WWE Smackdown	65
3 No disponible	

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario 64 DS	93
2 New S. Mario Bros.	93
3 Yoshi's Island DS	90

Estrategia	Puntuación
1 Animal Crossing	90
2 Advance Wars D.S.	89
3 Age of Empires	85

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart DS	94
2 NFS ProStreet	85
3 NFS Underground 2	84

Deportivos	Puntuación
1 Tony Hawks	88
2 Touch Golf	86
3 Rafa Nadal	86

Aventura/Acción	Puntuación
1 Zelda Phantom Hour.	96
2 Metroid Prime Hunt.	93
3 Resident Evil DS	90
4 Castlevania P. of R.	87
5 Castlevania	86
6 Viewtiful Joe D. T.	86

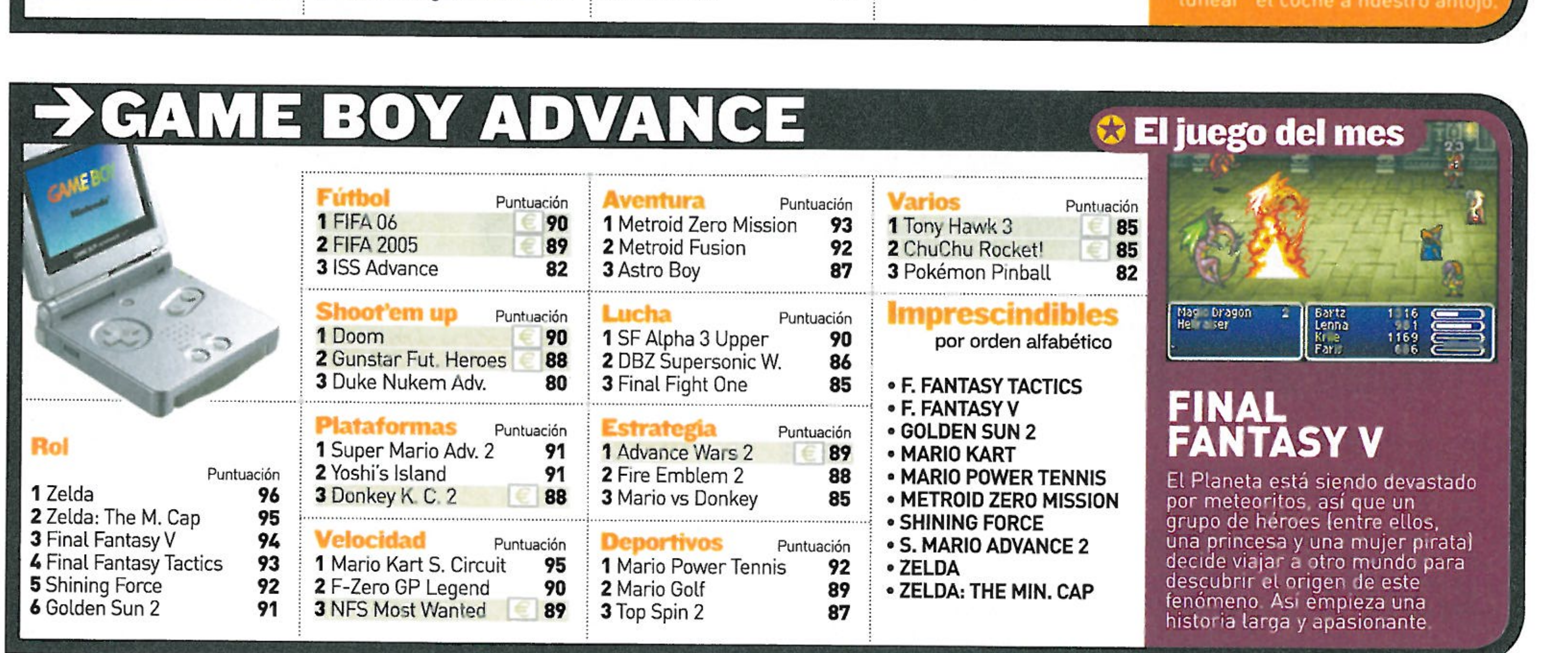
Imprescindibles por orden alfabético

- ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI 2
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI´S ISLAND DS
- ZELDA PHANTOM H.

El juego del mes

NEED F. SPEED PROSTREET

Las carreras abandonan la ciudad y se trasladan a circuitos cerrados, en los que disputamos toda clase de pruebas: al estilo tradicional, por sectores, de aceleración, de derrape... Y con el dinero que ganemos, podemos "tunear" el coche a nuestro antojo.



GAME BOY ADVANCE

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06	90
2 FIFA 2005	89
3 ISS Advance	82

Aventura	Puntuación
1 Metroid Zero Mission	93
2 Metroid Fusion	92
3 Astro Boy	87

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Shoot'em up	Puntuación
1 Doom	90
2 Gunstar Fut. Heroes	88
3 Duke Nukem Adv.	80

Lucha	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. C. 2	88

Estrategia	Puntuación
1 Advance Wars 2	89
2 Fire Emblem 2	88
3 Mario vs Donkey	85

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 F-Zero GP Legend	90
3 NFS Most Wanted	89

Deportivos	Puntuación
1 Mario Power Tennis	92
2 Mario Golf	89
3 Top Spin 2	87

Rol	Puntuación
1 Zelda	96
2 Zelda: The M. Cap	95
3 Final Fantasy V	94
4 Final Fantasy Tactics	93
5 Shining Force	92
6 Golden Sun 2	91

Imprescindibles por orden alfabético

- F. FANTASY TACTICS
- F. FANTASY V
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

El juego del mes

FINAL FANTASY V

El Planeta está siendo devastado por meteoritos, así que un grupo de héroes (entre ellos, una princesa y una mujer pirata) decide viajar a otro mundo para descubrir el origen de este fenómeno. Así empieza una historia larga y apasionante.

MEJORA TU CONSOLA

Clásicos inalámbricos



Nombre: T-Wireless NW **Compañía:** Thrustmaster **Consola:** Wii **Precio:** 19,95 €

Jugar a clásicos de Super Nintendo, Neo Geo, Turbografx o Nintendo 64 en Wii no tiene precio, y qué mejor forma de hacerlo que con este mando wireless. Su diseño hace juego con Wii y resulta cómodo al tacto gracias a su recubrimiento de goma, aunque es algo pequeño. El T-Wireless NW es totalmente programable: gracias a la función "Mapping" se pueden intercambiar todos los botones. También incluye funciones "Slow" y "Turbo" para realizar acciones ralentizadas o repetidas. Necesita tres pilas AAA y un receptor que se enchufa en los USB de la consola. Una muy buena opción a un precio estupendo para disfrutar de los clásicos sin cables.

Valoración: ★★★

Periférico de altos vuelos



Nombre: T. Flight Stick X **Compañía:** Thrustmaster **Consola:** PS3 **Precio:** 34,95 €

T. Flight Stick X es el primer joystick en ver la luz en PS3, y lo hace con una relación calidad-precio muy interesante. Su buen tamaño y ergonomía lo convierten en un periférico cómodo y fiable para disfrutar de simuladores aéreos. Y ahí es donde radica su problema, ya que PS3 anda algo huérfana en el tema con sólo dos lanzamientos: las dos partes de la saga «Blazing angels» de Ubisoft. Aunque si sois unos fanáticos del género, quizá os compense.

Valoración: ★★★



Portátiles coloristas

Nombre: PAQ Cases **Compañía:** Millenium Media **Consola:** Nintendo DS y PSP **Precio:** 9,95 €

Si no paráis con vuestras portátiles y os las lleváis de un lado a otro, será mejor que las tengáis protegidas. Con estas fundas, disponibles para Nintendo DS normal, Lite y PSP, podréis hacerlo sin renunciar a un buen diseño. Son semirígidas por fuera y acolchadas por dentro. Además, hay varios modelos de distintos colores que le darán "vidilla" a vuestro viajes: rojo, verde, azul... e incluso una con fósiles de dinosaurios.

Valoración: ★★★ 


NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas portátiles

NINTENDO DS


USB — CONECTOR USB Wi-Fi
Conéctate a Internet con la señal de un PC.
34,95 €


MÚSICA — NINTENDO MP3 PLAYER
Escucha música con tu portátil.
30 €


PACKS — 13 ACCESORIOS (LITE)
Protectores, bandolera y cascos.
14,95 €


TRANSPORTE — LEATHER CASE
Sencilla, elegante y útil.
9,95 €


MEMORIA — TARJETAS SD
Almacena tus canciones para el MP3 Player.
De 10 a 85 €

PSP


MEMORIA — 4GB HARD DRIVE
Cuatro gigas de memoria y batería doble.
199,95 €

CÁMARA — GO!CAM
Haz fotos y vídeos y edítalos en la propia consola. 9,95 €


SONIDO — SOUND SYSTEM 2.1
Sonido perfecto y diseño elegante.
79,90 €


TARJETAS — MEMORY STICK DUO Y PRO DUO
De 256 megas a 4 gigas. A partir de 30 €


PACKS — TECH PACK
Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB.
A partir de 19,95 €

GAME BOY ADVANCE


MÚSICA — NINTENDO MP3 PLAYER
Escucha música con tu portátil.
30 €


TRANSPORTE — ESTUCHES INDECA (SP)
Con diseños de Los Increíbles, Cars o Narnia
9,95 €


VARIOS — ADAPTADOR INALÁMBRICO
Juega a dobles sin cables
19,95 €


VARIOS — XPLODER CHEAT SYSTEM (SP)
Trucos para cientos de juegos.
39,90 €

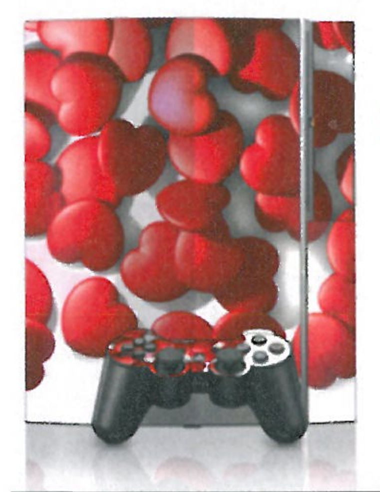

PACKS — TRAVEL KIT LOGIC 3 (GB MICRO)
Cascos, bolsa, cable link...
34,90 €

Fundas "Nintenderas"

■ **Nombre:** Duo Cases ■ **Compañía:** Nobilis
■ **Consola:** Nintendo DS Lite ■ **Precio:** 14,95 €

Nada mejor para llevar organizados los juegos de DS que estuches decorados con algunos de los más carismáticos personajes de Nintendo. Mario, Peach y dos versiones de Link decoran cuatro modelos que permiten llevar hasta seis cartuchos a la vez. Seguro que no encontráis una forma más "nintendera" de llevar vuestros juegos. Además, vienen acompañadas de un stylus extra a juego con la funda.

■ **Valoración:** ★★★☆



PS3 muda la piel

■ **Nombre:** Skins ■ **Compañía:** Varias
■ **Consola:** PS3 ■ **Precio:** 14,95 €

Al igual que ha ocurrido con el resto de consolas, ya empiezan a aparecer para Playstation 3 algunas opciones para "tunearla". Las pegatinas son una opción cómoda que nos permiten cambiar el look de la consola de Sony en un momento y, además, su forma y material hacen que le sienten como un guante. Si os hacéis con alguna también recibiréis una a juego para el mando. En www.discoazul.com.

■ **Valoración:** ★☆☆☆

NO LO PIERDAS DE VISTA

ACCESORIO PARA WIIMOTE+NUNCHAKO

Escopeta infrarroja

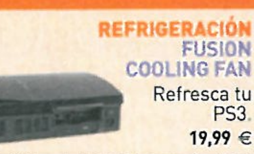
■ **Nombre:** Wii Zapper ■ **Compañía:** Nintendo
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 29,95 €

Como sabéis, el puerto infrarrojo del mando de Wii lo convierte en una herramienta perfecta para apuntar directamente a la pantalla. Este periférico oficial transforma el binomio Wiimote + Nunchako en una especie de escopeta, aunque el ser una única pieza (y su difícil acceso a los botones del Wiimote) hace imposible su uso con shooters tradicionales. Su compra se justifica títulos de disparos como el reciente «RE Umbrella Chronicles» o futuros como «Ghost Squad» o «Medal of Honor Heroes 2». Su precio es elevado para el periférico por sí solo, pero viene con el entretenido «Link Crossbow Training».

■ **Valoración:** ★★☆☆



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas domésticas

PLAYSTATION 2				
 **VOLANTES** DRIVING FORCE. El volante más real. 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)	 **PISTOLAS** SCORPION 2. Para tv de 100 Hz. 43 €	 **PADS CONTROL** DUAL SHOCK 2. Fiable a tope. 30 €	 **MEMORIA** MAX MEMORY 32 MB. Todo el espacio que necesitas. 34,95 €	 **PACKS** TRIPLE PACK. Tres accesorios a precio de saldo. 49 €
XBOX 360				
 **VOLANTES** WIRELESS RACING WHEEL. Sin cables y muy ergonómico. 119,90 €	 **AURICULARES** HEADSET INALÁMBRICO. Comunícate sin usar cables. 49,99 €	 **PADS CONTROL** CONTROLLER WIRELESS. Cómodo e inalámbrico. 44,90 €	 **MEMORIA** MEMORY CARD 64 MB. Para guardarlo todo. 34,99 €	 **MULTIMEDIA** HD-DVD PLAYER. Películas en alta definición. 199,99 €
Wii				
 **VOLANTES** VOLANTE CON BASE. Con diferencia, la mejor opción. 14,95 €	 **CABLES** VÍDEO RGB Y COMPONENTES. Una imagen mucho más nítida. 30 € cada uno	 **PADS CONTROL** CLASSIC CONTROLLER. Para los juegos "tradicionales". 19,90 €	 **PISTOLA** LIGHT GUN. Tu Wiimote con gatillo y culata. 15,95 €	 **BATERÍA** T CHARGE ALL NW. Orden y carga para 2 mandos. 29,95 €
PLAYSTATION 3				
 **ACCESORIO** WIFI USB KEY. Para conectar la consola y el PC. 49,95 €	 **CABLES** HDMI TO HDMI. Aprovecha la resolución 1080p. 24,95 €	 **PADS CONTROL** SIXAXIS. Sin cables. Reconoce el movimiento. 49,95 €	 **REFRIGERACIÓN** FUSION COOLING FAN. Refresca tu PS3. 19,99 €	**ACCESORIO** Conversor Dual Shock 2. Para poder jugar con él en PS3. 9,95 €

159€

IVA INCLUIDO

PRECIO AL ENTREGAR TU CONSOLA PLAYSTATION 2 + 4 JUEGOS O ACCESORIOS.

Consulta juegos, accesorios y consolas admitidas en esta promoción.



AHÓRRATE 190,98€

AHÓRRATE 190,98€

¿CONSOLA XBOX 360 PRO O ÉLITE?

BUNDLE XBOX 360 PRO PRO EVOLUTION SOCCER 2008 + NBA 2K8 + 2º MANDO NALÁMBRICO



+





259€

IVA INCLUIDO

PRECIO AL ENTREGAR TU CONSOLA PLAYSTATION 2 + 4 JUEGOS O ACCESORIOS.

Consulta juegos, accesorios y consolas admitidas en esta promoción.

429€

IVA INCLUIDO

PLAN RENOVE XBOX 360 ELITE

¿TIENES UNA PRO? ¿QUIERES UNA ELITE?

199€

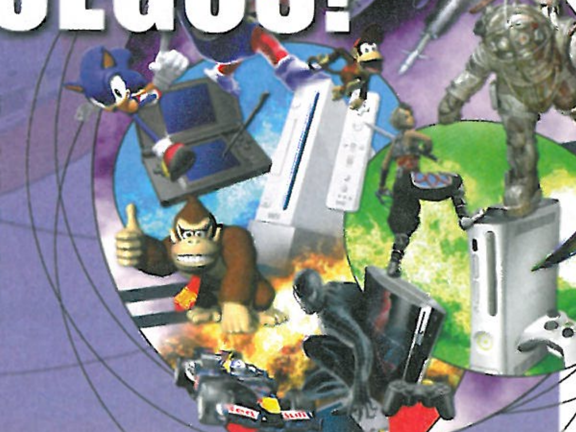
IVA INCLUIDO

PRECIO AL ENTREGAR TU CONSOLA XBOX 360 PRO + 2 JUEGOS O ACCESORIOS

Consulta juegos, accesorios y consolas admitidas en esta promoción.

¡COMPRAMOS TUS JUEGOS!

Nuestro sistema REPLAY es la compra y venta de consolas, juegos, películas y accesorios de 2ª mano con uso 100% garantizado. Tráenos tus consolas, juegos, accesorios, y películas y nosotros te los valoramos y te los compramos, para que puedas comprar productos nuevos a un precio mucho más inferior. Utiliza tus consolas, juegos, accesorios y películas como moneda de cambio. Ven a GameStop, seguro que no sales con las manos vacías. Tenemos más de 5.000 títulos REPLAY distintos de PS3 / PS2 / PSP / X360 / XBOX / Wii / NDS / GBA / GC / PC...





Si traes uno de estos 5 juegos, puedes llevarte
una de estas 5 novedades por sólo:
9'98€
IVA INCLUIDO
PVP RECOMENDADO
39,98€
NEW
Si traes uno de estos 3 juegos, puedes
llevarte una de estas 3 novedades por sólo:
9'98€
IVA INCLUIDO
PVP RECOMENDADO
29,98€
PVP RECOMENDADO
29,98€
NEW
PVP RECOMENDADO
149,98€
Si traes tu consola
Nintendo DS
+ 2 juegos de DS,
llévate la NUEVA
NINTENDO DS Lite
por sólo:
34'98€
IVA INCLUIDO
AHÓRRATE
115€
Consulta condiciones REPLAY. Algunos juegos, accesorios y consolas pueden no ser admitidos

GameStop®

power to the players™



RECORTA TU CUPÓN Y VEN A GAMESTOP









Direcciones de Tiendas GameStop en España

ALBACETE	OCTAVIO CUARTERO, 23	967505192
ALCAZAR DE SAN JUAN	EMILIO CASTELAR, 51	926544421
ALCOY	AVENIDA LA ALAMEDA, 4	966520530
ALCORCÓN	CENTRO COMERCIAL TRES AGUAS	NUEVA APERTURA
ALGECIRAS	CENTRO COMERCIAL PLAZA ANDALUCÍA	956651658
ALGECIRAS	SEVILLA (PLAZA NEDA), 15	956664721
ALICANTE	AVDA. CONDOMINA (FRENTE MERCADONA)	965151207
ALMENDRALEJO	ANTONIO MARTÍNEZ PILLO, 7	924663178
ALMERÍA	AVENIDA PABLO IGLESIAS, 2	950274014
ARCOS de la FRONTERA	PLAZA DE ESPAÑA, 3	956704844
ÁVILA	PLAZA SANTA ANA, 2	920256919
BADAJOZ	JOSÉ Mª ALCARAZ Y ALENDA, 31	924262877
BARCELONA	CENTRO COMERCIAL GRAN VIA 2	932591904
BARCELONA	CENTRO COMERCIAL CENTRE DE LA VILA	932210909
BARCELONA	CENTRO COMERCIAL LA MAQUINISTA	NUEVA APERTURA
BILBAO	CENTRO COMERCIAL BIDARTE	NUEVA APERTURA
CÁCERES	AVENIDA PORTUGAL, 8	927241447
CÁDIZ	AVENIDA ANDALUCÍA, 92	956261902
CÁDIZ	ANCHA, 11	956220603
CARTAGENA	C.COMERCIAL ESPACIO MEDITERRANEO	968197443
CARTAGENA	PASEO ALFONSO XIII, 17	968502753
CIUDAD REAL	CALATRAVA, 38	926251536
CUENCA	AVENIDA REPÚBLICA ARGENTINA, 8	969214170
CHICLANA	ALAMEDA DEL RÍO, 2	956406501
CHICLANA	AVDA.DE LOS DESCUBRIMIENTOS, 124	956405223
COCENTAINA	CENTRO COMERCIAL L'ALTET	965592548
CORVERA DE ASTURIAS	CENTRO COMERCIAL PARQUE ASTUR	NUEVA APERTURA
DON BENITO	AVENIDA CONSTITUCIÓN, 19 ACC.2	924804533
DOS HERMANAS	CANÓNIGO, 82	954720238
ELCHE	CRISTÓBAL SANZ, 73	966675731
GETAFE	PLAZA CANTO REDONDO, 3	916840743
GIJÓN	CENTRO COMERCIAL LA CALZADA	985314732
GRANADA	ALHAMAR, 23	958258602
GRANADA	C.COMERCIAL CARREFOUR ARMILLA	958132714
GRANADA	CENTRO COMERCIAL NEPTUNO	NUEVA APERTURA
GUADALAJARA	VIRGEN DE LA SOLEDAD, 26	949211531
HUELVA	ALCALDE FEDERICO MOLINA, 48	959226593
HUESCA	COSO ALTO, 56	974240318
JAEN	AVENIDA ANDALUCÍA, 65	953220274
JAÉN	MILLÁN DE PRIEGO, 19	953238755
JEREZ	PORVERA, 39	956168380
LA CALA DEL MORAL	CENTRO COMERCIAL RINCÓN VICTORIA	NUEVA APERTURA
LA CORUÑA	PLAZA DE LUGO, 13	981214358
LEGANÉS	MADRID, 16	916808799
LEPE	REAL, 24	959384769
LÉRIDA	PLAZA DE LAS MISIONES, 7	973269850
LUCENA	JAIME, 16	957511209
LUGO	AVENIDA DE LA CORUÑA, 53	982210230
MADRID	CENTRO COMERCIAL PLAZA NORTE 2	916588130
MADRID	GENERAL YAGÜE, 52	915708154
MADRID	FRAY LUIS DE LEÓN, 14	915276779
MADRID	CENTRO COMERCIAL LA ALBUFERA	515610083
MÉRIDA	RAMBLA DE SANTA EULALIA, 9	924314054
MOTRIL	NUEVA, 37	958608723
MURCIA	ANTONETE GÁLVEZ, 4	968244384
ORENSE	PROGRESO, 47	988226652
ONTINYENT	CENTRO COMERCIAL EL TELER	962381657
OVIEDO	ASTURIAS, 18	985274161
PALENCIA	MAYOR, 57	979750628
PALMA MALLORCA	31 DE DICIEMBRE, 24	971290904
PLASENCIA	AVENIDA ALFONSO VIII, 14	927425489
PONFERRADA	PLAZA REPÚBLICA ARGENTINA, 4	987425929
PONFERRADA	CENTRO COMERCIAL EL ROSAL	515610081
PONTEVEDRA	CRUZ GALLASTEGUI, 5-7	986862254
PUERTOLLANO	VÉLEZ, 3	926428349
REUS	MARE MOLAS, 16	977322145
SABADELL	RONDA ZAMENHOF, 81	937260151
SALAMANCA	C.C. VIALIA ESTACIÓN SALAMANCA	NUEVA APERTURA
SAN JUAN	C.C.CARREFOUR SAN JUAN	965654805
SANTIAGO	SAN PEDRO DE MEZONZO, 19	981599558
SEGOVIA	PLAZA DE SOMORROSTRO, 13	921429208
SEVILLA	VIRGEN DE LUJÁN, 5	954280017
SUECA	CENTRO COMERCIAL SUECA PARC	961702829
TERRASSA	RAMBLA D'EGARA (JUNTO FGC), 106	937805124
TERUEL	JOAQUÍN COSTA (TOZAL), 21	978605468
VALDEPEÑAS	GUARDIA, 2	926324923
VALENCIA	CENTRO COMERCIAL CAMPANAR	963491895
VALENCIA	CENTRO COMERCIAL MN4	963758205
VALENCIA	CENTRO COMERCIAL NUEVO CENTRO	NUEVA APERTURA
VALENCIA	AVDA. FERNANDO EL CATÓLICO, 33	963850864
VALENCIA	SANTOS JUSTO Y PASTOR, 124	963550282
VALENCIA	CARTEROS, 73	963775626
VALENCIA	RAMÓN LLULL, 27	963620571
VALENCIA	AVENIDA REINO VALENCIA, 6	963952787
VALENCIA	CARDENAL BENLLOCH, 49	963691108
VALLADOLID	PASEO CIUDAD DE LA HABANA, 9	983338069
VELEZ MALAGA	CERVANTES, 13	952507628
VIGO	CENTRO COMERCIAL PLAZA ELÍPTICA	NUEVA APERTURA
VILLARREAL	FRANCISCO TÁRREGA, 57	964531195
VILLENA	AVENIDA CONSTITUCIÓN, 77	965808314
VITORIA	JESÚS GURIDI, 4	945286103
XATIVA	REINA, 21	962273606
ZAMORA	AVENIDA PRÍNCIPE DE ASTURIAS, 13	980670519
ZARAGOZA	PLAZA MIGUEL SALAMERO, 3	976218592

PRECIOS VÁLIDOS DEL 25/12/2007 AL 25/01/2008

Las fechas de lanzamiento de software y disponibilidad en plataformas, dependen de los fabricantes. No se admitirá más de un juego igual por persona en las promociones REPLAY. La valoración que hace la empresa al adquirir juegos, consolas o accesorios, depende tanto de la calidad de los mismos, como de su edad, su vigencia, las condiciones en las que se encuentra el producto, como del estuche original y el manual. Algunos juegos, consolas o accesorios pueden no ser admitidos. El valor mínimo para hacer efectiva una reserva es de 5€. Todas las promociones publicitadas son exclusivas y no acumulables a otras en vigor o entre sí. Todos los precios publicados son orientativos. Consulta precios y promociones vigentes en tu tienda GAMESTOP más cercana.

ZONA DE DESCARGA

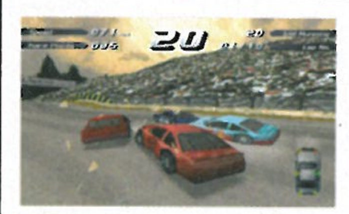
La cosa va de clásicos. 360, con su estupenda actualización de invierno, acoge sus primeros títulos de Xbox. Wii, por su parte, aumenta su reciente catálogo de Neo-Geo y PlayStation 3 hace lo propio con los mitos de PSOne. ¿Quién da más?

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

	PlayStation 3	Xbox 360	Wii
1- CONECTARSE A INTERNET	■ Necesitáis una conexión de banda ancha a Internet. No hay que pagar a Sony nada por usar PlayStation 3 online. La consola se conecta por Wi-Fi o a través de un cable ethernet.	■ Hay que tener una conexión de banda ancha a Internet. Podéis conectaros con ella con cable ethernet o con un adaptador Wi-Fi que se vende aparte. Luego, elegid entre la cuenta Xbox Live Silver (gratuita, pero con acceso restringido a algunos contenidos) o Gold (con pleno acceso a contenidos, pero vale 5 euros al mes). Para pagar la modalidad Gold, pinchad en "Conectarse a Xbox Live" e introducid el número de vuestra tarjeta de crédito.	■ Hay que tener conexión de banda ancha a Internet. Nos conectamos por Wi-Fi o con un adaptador LAN que se vende aparte. Nintendo no cobra nada por acceder al contenido online de su consola.
2- CARGAR EL MONEDERO	■ Para comprar online desde la consola, hay que tener dinero en el "monedero virtual" de PS3. Para añadir dinero, pinchad en el icono de vuestro perfil (a la derecha del menú principal) y presionad Triángulo. Entre las diferentes opciones, hay una de gestión de nuestro perfil. En esa pantalla podéis añadir entre 5 y 100 euros a vuestra cuenta introduciendo el número de vuestra tarjeta de crédito.	■ Para comprar necesitáis Microsoft Points, una especie de moneda virtual. Pagáis una cantidad de euros que son canjeados por Microsoft Points. Para agregar esos puntos pinchad en la pestaña de Bazar. Elegid algún producto y pulsad X para agregar Microsoft Points. A continuación introducid el número de vuestra tarjeta de crédito o el código de una tarjeta prepago que se adquiere en tiendas. 500 Microsoft Points valen 6 euros.	■ Para comprar juegos o programas necesitáis adquirir Wii Points, la moneda virtual de la consola. Para agregar Wii Points, pinchad en Canal Tienda Wii. Desde su menú principal, pinchad en "Agregar Wii Points". Podéis pagar introduciendo el número de vuestra tarjeta de crédito o el código de una tarjeta prepago que se vende en tiendas. 1000 Wii Points valen 10 euros.
3- COMPRAR	■ Desde PlayStation Store, seleccionad la pestaña que os interese (juegos, vídeos o demostraciones). A continuación, elegid el producto y la consola os pedirá que confirméis la descarga. Los videos y las demostraciones son gratis. Los juegos oscilan entre los 5 y los 10 euros.	■ Pinchad en la opción Bazar Xbox Live. Una vez ahí, seleccionad el contenido que queréis bajar (juegos o vídeos) y elegid un producto. Si no tenéis Microsoft Points, volved al paso anterior. Los vídeos suelen ser gratuitos y el precio de los juegos oscila entre los 400 y los 1200 Microsoft Points.	■ Desde el Canal Tienda Wii, elegid entre Consola Virtual (donde están los juegos) o Programas. En Consola Virtual, mirad la lista de juegos. Pinchad en el botón Descarga y esperad a que el juego acabe de bajar. Los juegos valen entre 500 y 1000 Wii Points (también podéis regalarlos a un amigo). Por ahora, todos los programas son gratuitos.
4- JUGAR	■ Cuando el juego termine de descargarse podréis usarlo desde la misma columna que se usa para los juegos de disco. Si es un vídeo, tendréis que pinchar en la columna Vídeos.	■ Para jugar a un juego descargado, pinchad en la pestaña Juegos y luego en Xbox Live Arcade. Si es una demo, pinchad en "Demostraciones y Mucho Más". Si es un vídeo, pinchad en Multimedia y elegid el apartado Vídeos.	■ Una vez haya bajado el juego, aparecerá como un nuevo canal en el menú principal de la consola. Recordad que los juegos de Nintendo 64 y los de Super Nintendo suelen requerir un Mando Clásico de Wii o uno de GameCube para jugar.

PLAYSTATION 3

Juegos

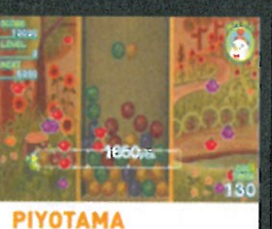



Destruction Derby 2

■ Compañía: Sony ■ Género: Velocidad ■ Jugadores: 1 ó 2 ■ Precio: 4,99 €

Esta saga ha caído en el olvido, pero en su momento fue muy llamativa por su planteamiento: lo importante no es llegar los primeros a la meta, sino causar un gran número de destrozos a los rivales. Todo va a gran velocidad, lo que hace que sea algo confuso.

■ Valoración: ★★☆☆



PIYOTAMA

■ Precio: 2,99 €

Un nuevo puzle en el que hemos de crear hileras de 4 huevos de un mismo color. Para ello los desplazamos lateralmente o en vertical.



KULA WORD

■ Precio: 4,95 €

En este clásico de PSone tenemos que guiar a las pelotas hasta el final de cada nivel, esquivando las numerosas trampas. Simple, pero divertido.

▸ MÁS NOVEDADES

- Cool Boarders
- G-Police
- Mesmerize: Trazar (requiere PlayStation Eye para jugar)

▸ NUESTROS FAVORITOS

1. Warhawk
2. Tekken D. Resurrection Online
3. Gran Turismo HD Concept
4. Super Puzzle Fighter HD Remix
5. Eye Create

Otras descargas

▸ ACTUALIZACIONES Y DEMOS



UNCHARTED, uno de los títulos más esperados para la consola, ya tiene una demo que podéis bajar gratis desde la tienda. También se acaban de publicar unas interesantes partidas de prueba para «Timeshift» y «Kane & Lynch», que nos proporcionan una generosa cantidad de juego para nuestro "testeo" particular.

▸ MULTIMEDIA



EL TRÁILER DE «PAIN», un curioso juego consistente en catapultar personas y hacerles "pupa", ya se puede descargar. También se ha añadido un vídeo que nos muestra todas las posibilidades de PSP y su relación con PS3. Los cinéfilos pueden ver tráilers de «Bee Movie» o «Wall-E», el próximo bombazo animado de Pixar.

XBOX 360

Juegos

Tomb Raider: Anniversary Ed.

■ Comp.: Eidos ■ Género: Aventura
■ Jugadores: 1 ■ Precio: 1200 MP c/u

Si queréis revivir la aventura original de Lara Croft con gráficos y puzles renovados, podéis descargarla "a plazos". Cada dos episodios valen 1200 MP. El juego es igual en su desarrollo que el que hemos visto hace poco en PS2 y PSP o este mes en Wii. También lo podéis comprar "físicamente" en una tienda de videojuegos.

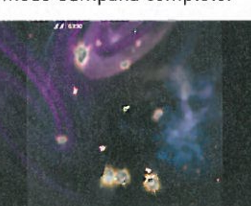
■ Valoración: ★★★★



HALO

■ Precio: 1200 MP

El juego que inició la leyenda ya se puede descargar desde la línea Xbox Originals. Incluye multijugador local a 4 y el modo Campaña completo.



ASTEROIDS & DELUXE

■ Precio: 400 MP

Esta recopilación incluye el clásico original (os suena, ¿no?) y una nueva versión con gráficos renovados. Para nostálgicos, sobre todo.

▶MÁS NOVEDADES

- Crash Bandicoot: W. of Cortex
- Crimson Skies
- Fahrenheit
- Fuzion Frenzy
- Psychonauts

▶NUESTROS FAVORITOS

1. Halo
2. Fatal Fury Special
3. Worms
4. Tomb Raider Anniversary
5. Castlevania S. of the Night

Otras descargas

▶ACTUALIZACIONES Y DEMOS



LA ACTUALIZACIÓN DE INVIERNO llegó: da la posibilidad de reproducir DivX o descargar los primeros títulos de Xbox. La música de «Halo 3» se puede bajar para que la toquemos en «Guitar Hero III». ¡Ah, y de **«Halo 3»** ya hay tres mapas multiplayer nuevos! Y ojo al nuevo pack plásmidos de «Bioshock». ¡Es gratis!

▶MULTIMEDIA



"WELCOME", el nuevo vídeo de 360, explica las prestaciones de la consola. También hay temas de «Assassin´s Creed» (de pago) y otros gratuitos de «Halo» y el resto de clásicos de Xbox. La estrella es el tercer tráiler de **«GTA IV»**, que ya os podéis bajar gratis y con subtítulos en castellano.

Wii

Juegos

The King of Fighters 94

■ Consola: Neo-Geo (900 Wii Points)
■ Compañía: SNK ■ Género: Lucha ■ Jugadores: 1 ó 2

La famosa saga empezó aquí. En el juego tenemos que escoger un grupo de 3 luchadores (entre los que hay personajes de «Fatal Fury» o «Art of Fighting» y otros creados expresamente), que se alternan para derrotar a sus rivales. El juego tiene un control estupendo y es todo un festival de golpes especiales. Un referente dentro del género de la lucha.





■ Valoración:





ROLLING THUNDER II

■ Precio: 800 Wii Points

Este juego de disparos en perspectiva lateral hacía furor en los recreativos y tuvo una gran conversión para Mega Drive. Nuestra labor: escoger entre un agente o una "agenta" y disparar a las decenas de enemigos que nos salen al paso. Intenso y difícil.

■ Valoración: ★★

LIGHT CRUSADER

■ Precio: 800 Wii Points

Uno de los mejores (y últimos) juegos de rol que tuvo Mega Drive. En el papel de Sir David, hemos de superar una compleja trama de traiciones y confabulaciones a base de superar puzles y combates en tiempo real. El juego se desarrolla en perspectiva isométrica... Y en inglés, eso sí.

■ Valoración: ★★★★

▶MÁS NOVEDADES

- Blue´s Journey (Neo-Geo)
- Bubble Bobble (NES)
- Cybernator (Super Nintendo)
- Double Dribble (NES)
- Power Golf (Turbografx)
- The Dynastic Hero (Turbografx)

▶NUESTROS FAVORITOS

1. Zelda Ocarina of Time (N64)
2. Super Mario 64 (N64)
3. The King of Fighters 94 (NG)
4. Super Metroid (SNES)
5. Streets of Rage II (MD)

Otras descargas

▶ACTUALIZACIÓN

NUEVAS OPCIONES para la compra de juegos se añaden con la nueva actualización de Wii. Ahora podréis regalar juegos de la Consola Virtual a un amigo que tengáis registrado. Para ello, basta con pulsar en el botón Regalar que se ha incorporado al Canal Tienda (tenéis que pagar el juego con Wii Points, claro). También podéis descargar la actualización del Canal Fotos, que pasará a reproducir música en formato AAC, en vez de MP3.





PS3™

CABLES HDMI

PACK 8 ELEMENTOS INDISPENSABLE



HDMI HDMI PRO · HDMI DVI · HDMI HDMI deluxe



BASE RECARGA 3 EN 1 BLUELIGHT





BOLSAS LICENCIADAS

MALETIN PS36



MOCHILA PS34



NW 220

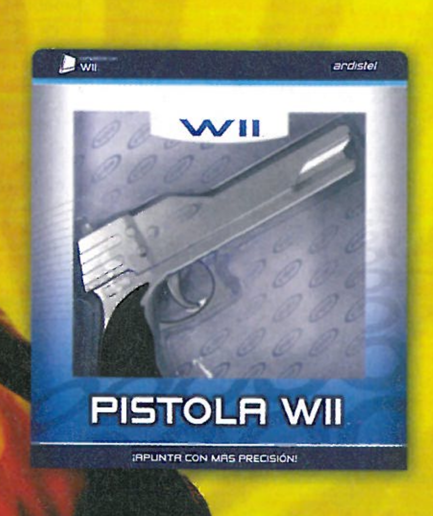


NW 180



WII™

PISTOLA WII



SPORTS PACK 8 EN 1



VOLANTE MULTIFUNCION



TODO TRUCOS

LAS MEJORES CLAVES PARA LOS JUEGOS DEL MOMENTO

La Navidad es sinónimo de desembarco de novedades en las consolas. Todo el mundo estrena videojuego en estas fechas, y por eso hemos preparado esta recopilación de los mejores trucos para los juegos más destacados. ¡Buscad el vuestro!

CONSOLAS

PLAYSTATION 2

ATV Offroad Fury 4

CONSEGUIR MEJORAS

Introduce estas contraseñas tal como están escritas en el menú de trucos del archivo de jugador, que aparece en la pantalla de opciones.

- TraxAhoy: Desbloquea



todos los circuitos.

- !MegaWedge!: 75,000 Créditos.

- uDunGud: Desbloquea todos los sponsors.

DESBLOQUEAR LOS VEHÍCULOS

Completa lo siguiente para desbloquear estos vehículos.

RENEGADE (BUGGY):
-Completa el P2P con el ATV en dificultad experto.

HURRICANE (BUGGY):
-Completa el P2P con el buggy en dificultad normal.

STORM (BUGGY):
-Completa el P2P con el buggy en dificultad experto.

CHIMERA (TRUCK):
-Completa el P2P con el camión en dificultad experto.

GOLIATH (TRUCK):
-Completa el P2P con el camión en dificultad normal.

SAMURAI (ATV):
-Completa el P2P con el ATV en dificultad normal.

GUV'NOR 650 (BIKE):
-Completa el P2P con la moto en dificultad normal.

FIREBALL (TRUCK):
-Completa el P2P con la moto en dificultad experto.

Crash: Lucha de Titanes

CAMBIA EL ASPECTO DE CRASH

Pausa el juego, deja pulsado R1 e introduce cualquiera de los siguientes códigos:

CABEZA GRANDE:
-■, ■, ▲, y X.



SOMBRA
- ▲, ■, ▲, ■, y X.

MÁS APARIENCIAS PARA CRASH

Crash también puede adoptar la apariencia de los Titanes si haces lo siguiente:

APARIENCIA SPIKE
- Controla a 50 Spikes.

APARIENCIA RATNICIAN
- Vence a 200 Ratnicians.

APARIENCIA SNIPE
- Controla a 50 Snipes.

APARIENCIA GOAR
- Controla a 30 Goars.

APARIENCIA KOO-ALA
- Vence a 150 Koo-Alas.

APARIENCIA RHINOROLLER
- Controla a 30 Rhinorollers.

Dancing Stage Supernova

DESBLOQUEAR EL ÁREA OCULTA K

Para desbloquear el área K, completa cada misión y canciones de jefe en todas las áreas del modo Hyper Maestro.

DESBLOQUEAR MODO DOBLES EN HYPER MAESTRO

Completa todas las canciones en las áreas A-J en modo



Hyper Maestro para desbloquear el modo dobles.

DBZ Budokai Tenkaichi 3

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Aquí va una lista en la que se explica cómo desbloquear todos los personajes de este fantástico juego:

ANDROIDE 17



- Vence al No17 en el modo Dragon Universo con Piccolo.

ANDROIDE 18
- Completa el Dragon Universe con Krilin.

BARDOK
- Al comienzo del Dragon Universe, llega a la nave de Raditz y conseguirás al personaje sobre los símbolos de interrogación.

BROLLY
- Véncele la segunda vez que juegas con Goku en vez de luchar contra Kid Buu.

CAPITÁN GINYU
- Vence al Capitán Ginyu en el modo Dragon Universe con Goku.

CÉLULA
- Véncele en el modo Dragon Universe con Gohan niño.

COOLER
- Tras vencer a Freezer con Goku en la segunda vez que juegues, pelea con Vegeta Super Saiyan y luego aparecerá el punto rojo de Cooler.

DABURA
- En el modo historia, véncelo con Gohan.

DR. GERO
- Véncelo en el Dragon Universe con Yamcha.

FREEZER
- Véncelo en el DU con Goku.

GOGETA (NIVEL 2)
- Vence a Gotenks en el World Tournament Arena tras vencer a Broly en el Dragon Universe.

GOGETA (NIVEL 4)
- En vez de luchar con Kid Buu, busca a Goku (una vez con la cápsula de nivel 4). Véncele y conseguirás la fusión máxima de Gogeta.

CÁPSULA GOGETA
- Con Goku o Vegeta en vez de luchar contra Uub o Brolly, lucha contra la fusión de Trunks y Goten.

GOHAN ADULTO
- Completa el modo Dragon Universe con Gohan.



GOTEN
- Vence a Goten con Gohan en DU.

GOTENKS
- Comprar la cápsula en la tienda.

GRAN SAIYAMAN
- Termina el DU con Gohan

KID BUU
- Véncelo en el DU con Goku

KID GOKU
- Completa el DU con Broly.

KID TRUNKS
- Vence a Majin Buu con Vegeta en el DU.

MAJIN BUU
- Véncelo en el DU con





Goku.

RECOOME
- Véncelo en el DU con Goku.

SUPER BUU
- Véncelo en el DU con Goku.

TEEN GOHAN
- Termina el DU con Kid Gohan.

TRUNKS
- Completa el DU con Vegeta.

UUB
- Vence a Kid Buu usando la bola de energía con Goku.

VEGETA
- Véncelo con Goku en el DU.

VEGITO
- Vénce a Super Buu dentro del cuerpo de Buu en DU, con Vegeta o Goku

VIDEL
- Encuentralo en la zona "Plains" en el DU con Gohan.

Juiced 2

OBTENER COCHE CONDUCTOR ADN

Introduce estas contraseñas para desbloquear desafíos especiales. Si ganas estos desafíos, podrás desbloquear una versión personalizada del coche.

JWRS
- Nissan Skyline R34 GT-R

KNOX
- Ascari KZ1

Los Sims 2: Náufragos

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Introduce estos códigos en el menú de inicio rápidamente.

DESBLOQUEA EL TRUCO DEL NOMO MÁGICO:
- R1, L1, ↓, ■, R2

LLENA TODOS LOS

EL TONTOTRUCO

GTA San Andreas

Hola gente, me llamo Marcos Sierra y lo primero que quiero decir es que me encanta la revista. Seguid así. Ahora hablaré de un truco que he descubierto para el juego «GTA San Andreas». Este truco consiste en irse a "otro mundo". Os lo explico a continuación:
Lo primero es ir al Gimnasio de Los Santos. Cuando entréis, acabad con todos los personajes que hay dentro. Después hay que coger el Jet pack e ir hacia la izquierda según se entra; allí veréis que el techo es negro. Subid con el Jet y entraréis en un mundo totalmente negro. No sé si se debe a un fallo de programación, pero el caso es que si tenéis suerte, al cabo del rato aparecerán unos cuantos hombres que irán a por vosotros. Si no tenéis suerte... caeréis a un lago del que no podréis salir. Bueno, después de esta contribución, me gustaría la gorrita.

Marcos Sierra (e-mail)

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es



MOTIVOS:
- **R2, ↑, X, ■, L1.**

MAXIMIZA EL INVENTARIO ACTUAL:
- **←, →, ■, R2, ■.**

MAXIMIZA LAS RELACIONES:
- **L1, ↑, R2, ←, ▲.**

OTORGA TODOS LOS RECURSOS:
- **■, ▲, ↓, X, ←.**

OTORGA TODOS LOS PLANOS:
-**X, ▲, L2, ■, R1.**

AJUSTA LAS HABILIDADES:
- **▲, L1, L1, ←, ▲.**

Los Simpsons

OBTENER MEJORAS Y VENTAJAS

Introduce los siguientes códigos en la pantalla del menú de extras. Si lo haces bien escucharás un sonido característico.

PODER ILIMITADO



PARA TODOS LOS PERSONAJES
- **●, ←, →, ●, ■, L1**

DESBLOQUEAR TODOS LOS BOCETOS
- **←, ■, →, ●, →, L1**

DESBLOQUEAR SECUENCIAS
- **■, ←, ■, →, ●, R1**

Naruto Ultimate Ninja 2

NUEVOS PERSONAJES EN EL MODO HISTORIA

Para que luches con el que más te guste y te conviertas en todo un



ninja.

HAKU
- Supera a Haku con Uchiha Sasuke en la historia 4.

HATAKE KAKASHI - ANBU
- Supera la historia 4.

HOSHIGAKE KISAME
- Supera la historia 4.

JIRAIYA
- Supera a Jiraiya con Uzumaki Naruto en la historia 1.

MOMOCHI ZABUZA
- Supera a Momochi Zabuza con Jiraiya en la historia 4.

OROCHIMARU
- Supera la historia 4.



OROCHIMARU - SELLADO
- Supera la historia 2.

SANDAIME HOKAGE
- Supera a Orochimaru con Sandaime Hokage en la historia 1.

SHIZUNE
- Supera a Shizune con Tsunade en la historia 2.

TSUNADE
- Supera la historia 2.

UCHIHA ITACHI
- Supera la historia 4. Uzumaki Naruto

KYUUBI
- Supera la historia 4.

YAKUSHI KABUTO
- Supera la historia 3.

NBA 2K8

DESBLOQUEAR LOS EXTRAS



En la sección de contraseñas, tienes que introducir los siguientes códigos para obtener la recompensa que te indicamos:

PAYRESPECT
- Desbloquea pelota ABA.

2KSPORTS
- Equipo 2K Sports.

NBA2K
- Equipo desarrolladores NBA.

VCTEAM
- Equipo de concepto visual.

PES 2008

CONSEGUIR EQUIPOS CLÁSICOS

Para jugar con las selecciones clásicas has de conseguir lo que te indicamos. El nivel de dificultad es indiferente.

INGLATERRA CLASICA



- Gana la copa internacional con Inglaterra.

FRACIA CLASICA
- Gana la copa internacional con Francia.

ALEMANIA CLASICA
- Gana la copa internacional con Alemania.

HOLANDA CLASICA
- Gana la copa internacional con Holanda.

ARGENTINA CLASICA
- Gana la copa internacional con Argentina.

BRASIL CLASICA
- Gana la copa internacional con Brasil.

DESBLOQUEAR JUGADORES

Hay varios grupos de jugadores ocultos del grupo 1 al grupo 13. Para poder desbloquearlos hay que jugar en un determinado modo de juego:

GRUPO 1
- Durante la liga master tienes que ganar el Título de la liga D1.

GRUPO 2
- Durante la liga master tienes que ganar la Copa D1.

GRUPO 3
- Durante la liga master tienes que ganar el Campeonato de Europa.

GRUPO 4
- Durante la liga master tienes que ganar la Copa Master de Europa.



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Metal Gear Solid 3 Snake Eater

¡Hola Hobbyconsoleros! Os mando este e-mail porque de tanto jugar a este juegazo he adivinado algunos trucos...

1- Si os pasáis el modo "Serpiente contra mono" en el menú principal, desbloquearéis un traje en el modo historia (partida nueva). Es un traje de dibujos que suena cada vez que te acercas a la rana verde.

2- En el final, la lucha contra The Boss, hay 3 tipos de serpientes que se esconden entre las flores blancas. Son 3 tipos de serpientes llamadas Solidus, Liquid y Solid.

3-Interrogando a los guardias, (pulsando Círculo y después L3) os dirán una frase, por ejemplo: "Radio ... .." (los puntos representan la frecuencia de radio). Cuando os digan eso, recordad la frecuencia de radio, presionad el botón Select y buscad la frecuencia. Cuando la hayáis encontrado, os saldrá una canción.

Espero que os sirva. Saludos.

Juan Delgado (e-mail)



GRUPO 5
- Durante la liga tienes que ganar el título de la Liga Inglesa.

GRUPO 6
- Durante la liga tienes que ganar el título de la Liga 1.

GRUPO 7
- Durante la liga tienes que ganar el título de la Serie A.

GRUPO 8
- Durante la liga tienes que ganar el título de la Eredivisie.

GRUPO 9
- Durante la liga tienes que ganar el título de la Liga Española

GRUPO 10
- En modo copa tienes que ganar el título de Copa de Europa.

GRUPO 11
- En modo copa tienes que ganar el título de Copa de África.

GRUPO 12
- En modo copa tienes que ganar el título de Copa de América.

GRUPO 13
- En modo copa tienes que ganar el título de Copa de Asia-Oceanía.

Ratatouille

CONSEGUIR TODOS LOS ITEMS

Éste es el único código que necesitas. Desbloqueará todos los otros códigos. Ve a Extras y luego a la tienda. Allí vete a Secretos.

GUSTEAUCOMBO
- Todos los ítems de la tienda Gusteau.

Rogue Trooper

CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS

Introdúcelos en el menú extras
- Suministro infinito: SELECT, R1, L1, SELECT, R3, L1:
- Salud infinita: ←, →, ↑, ↓, L3, ■
- Sangre hippie: L2, →, ●, ↓, R1, SELECT
- Muñeca extrema: ↑, ↑, ↑, R2, R2, ↑
- Muñeca de baja gravedad: ■, ■, ●, ●, ↑, ↓

OBTENER VENTAJAS

Para jugar con ventaja haz lo que se indica:

SELECCIÓN DE NIVEL:
-Completa un nivel y podrás seleccionarlo en el menú de trucos.

DIFICULTAD MASACRE:

Completa el juego una vez en cualquier dificultad.



Spiderman: ¿Amigo o Enemigo?

TODAS LAS MEJORAS Y EXTRAS

Mientras estés en el Helicarrier, usa el pad direccional para introducir cualquiera de los siguientes códigos:
- 5000 puntos de mejoras: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →.
- Jugar con el Hombre de Arena: →, →, →, ↑, ↓, ←.
- Jugar con Venom: ←, ←, →, ↑, ↓, ↓.
- Desbloquea el nuevo Duende Verde: ←, ↓, →, →, ↓, ←.

Spyro: The Eternal Night

JUGAR COMO SPYRO OSCURO

Finaliza el juego y ve a la sección de extras. Una vez allí lo que tienes que hacer es completar los cinco desafíos dragón.



Ahora puedes utilizar al personaje Spyro Oscuro en una nueva partida y solamente presionando el botón **L3**.

Tony Hawk Proving Ground

DESBLOQUEAR TODOS LOS EXTRAS

Para conseguir todos los trucos que tiene este juego, introduce los siguientes códigos para desbloquear lo que corresponde a cada uno.



FOREVERNAILED
- Branch al completo.
THEMISSING
- Hombre invisible.
TINYTATER
- Skater diminuto.
MAGICMAN
- Sin tabla.
STILLAINTFALLING
- Manual perfecto.
AINTFALLING
- Grindar perfecto
MIOPYC
- Foco infinito.
NEEDSHELP
- 50 puntos de habilidad extra.
GIMEMESTUFF
- Todos los ítems
LETSGOSKATE
- Todos los escenarios.
OVERTHETOP
- todos los ítems divertidos
WATCHTHIS
- Todas las películas
LOSTOFTRICKS
- Trucos especiales.
TRIPPY
- Todos los efectos del editor de video.
BEEFEDUP
- Estadísticas llenas.
CRAZYBONEMAR
- Boneman.
MOREMILK
- Bosco.
NOTACAMERA:
- Cam.
THECOOP:
- Cooper.
SKETCHY
Edie X.
PILEDRIVER
- El patinador.
FLYAWAY
- Eric.
RABBIES
- Mad Dog.
- INTERGALACTIC:
- MCA.
NOTADUDE
- Mel.
LOOKSSMELLY
- Rube.
MOVERS
- Shayne.
DAPPER
- Spence.
SHAKER
- TV producer.

WWE Smack-down Vs Raw 2008

CONSEGUIR TODAS LAS LEYENDAS

Para pelear con todas las "moles" que están bloqueadas tienes que hacer lo siguiente:

CONSEGUIR A THE ROCK
- Cuesta 210.000 $ y podrás conseguirle tras derrotarle en un combate con Steve Austin en dificultad Leyenda.
CONSEGUIR A STEVE AUSTIN:
- Cuesta 210.000 $ y se puede comprar tras derrotarle en un Submission Match con Bret Hart en dificultad Leyenda.
CONSEGUIR A MICK FOLLEY



- Tendrás que pagar 210.000 $ y derrotarle en un Hell in a Cell Match con el Enterrador en modo Leyenda.
CONSEGUIR A RICK RUDE
- Te costará 210.000 $.
CONSEGUIR A RODDY PIPER
- Te costará 210.000 $.
CONSEGUIR A TERRY FUNK
- Se puede comprar por 210.000 $ tras derrotar a Tommy Dreamer, Sabu y Sandman en un ECW Extreme Rules 4-Way Hell in a Cell Match con cualquier superstar en dificultad Leyenda.
CONSEGUIR A SABU
- Tendrás que pagar 210.000 $.
CONSEGUIR A BRET HART
- Cómprale por 210.000 $ tras derrotarle en un combate 30-minute Ironman con Shawn Michaels en el modo de dificultad Leyenda.
CONSEGUIR A VINCE MCMAHON:
- Cuesta 110.000 $ y se puede comprar tras ganar o defender un Campeonato por el título WrestleMania en modo Manager General en WWE 24/7.
CONSEGUIR A SHANE MCMAHON
- Vale 110.000 $.
CONSEGUIR A JBL
- Cuesta 110.000 $.

CONSEGUIR TODOS LOS TRAJES

Algunos luchadores tienen trajes alternativos que puedes conseguir haciendo lo siguiente:

CONSEGUIR OTRO TRAJE PARA TRIPLE H



- Cuesta 60.000 $ y es del tipo DX.
CONSEGUIR OTRO TRAJE PARA SHAWN MICHAELS
- Cuesta 60.000 $ y es del tipo DX.
CONSEGUIR A VINCE MCMAHON CON LA CABEZA AFEITADA
- Cuando hayas comprado al McMahon normal, este estará disponible por 60.000 $.

DESBLOQUEAR LOS CAMPEONATOS

Para poder demostrar que eres el mejor en cualquier campeonato haz lo que te indicamos.

CONSEGUIR EL CAMPEONATO MILLION DOLLAR
- Cuesta 20.000 $ y tienes que tener el rango "Hall of Famer".
CONSEGUIR EL CAMPEONATO HARDCORE
- Cuesta 20.000 $ y tienes que tener obtener el rango "Hall of Famer".
CONSEGUIR EL CAMPEONATO WWE ATTITUDE DE LOS PESOS PESADOS
- Cuesta 20.000 $ y tienes que tener el rango "Hall of Famer".
CONSEGUIR EL CAMPEONATO WCW CLASSIC WORLD
- Cuesta 20.000 $ y tienes que llegar al rango "Hall of Famer".

CONSEGUIR MÁS MOVIMIENTOS

Aunque los luchadores tienen sus propios movimientos, puedes conseguir algunos nuevos si haces lo que se indica a continuación:

CONSEGUIR CONJUNTO DE MOVIMIENTOS 1
- Cuestan 15.000 $ y al comprarlos estarán disponibles en el modo Crear Movimientos.
CONSEGUIR CONJUNTO DE MOVIMIENTOS 2
- Cuestan 15.000 $ y al comprarlos estarán disponibles en el modo Crear Movimientos.
CONSEGUIR CONJUNTO DE MOVIMIENTOS 3
- Cuestan 15.000 $ y al comprarlos estarán disponibles en el modo Crear Movimientos.
CONSEGUIR MOVIMIENTOS PREDETERMINADOS
- Al comprar los movimientos 1, 2 y 3 la tabla de movimientos predeterminados también estará disponible por 15.000 $.

TODAS LAS ENTRADAS

Para tener todas las entradas disponibles tienes que seguir estos pasos.

CONSEGUIR ENTRADA DE TRIPLE H DX
- Cuesta 30.000 $ y aparece cuando se comprar el traje alternativo de Triple H.
CONSEGUIR ENTRADA DE SHAWN MICHAELS DX
- Cuesta 30.000 $ y aparece cuando se comprar el traje alternativo de Shawn Michaels.

DESBLOQUEAR TODOS LOS KITS

Para que a tu estrella no le falte de nada, consigue todos los kits del juego.

CONSEGUIR EL KIT DE PRINCIPIANTE GALLITO
- Cuesta 30.000 dólares y se puede comprar al crear una Superestrella.
CONSEGUIR EL KIT DE PRINCIPIANTE SUCIO
- Cuesta 30.000 dólares y se puede comprar al crear una Superestrella.
CONSEGUIR EL KIT DE PRINCIPIANTE HARDCORE
- Cuesta 30.000 dólares y se puede comprar al crear una Superestrella.



TRUCOS A LA CARTA

God Of War II

Luis Moreto (email)
Hola amigos, voy a ir a lo que importa y es que necesito ayuda urgente para el «GOW II». Estoy atascado en la fase "The Bof of the Forgotten" (La Ciénaga del Olvido). Por favor, ¿me podéis ayudar con unos sabios consejos? ¡Gracias!

Hola Luis. Allá van los consejos, ¡que tengas suerte! Al principio te ataca el bárbaro con el caballo. Además, pronto le "ayudarán" unos fantasmas bastante molestos. Estos se irán separando de él según le vayas golpeando. Cuando hayas acabado con todos los fantasmas, sólo tienes que pulsar Círculo para terminar con el caballo, tras lo cual el bárbaro seguirá a pie. Tras esto, lanzará un ataque en forma de cono golpeando con su martillo en el suelo y seguirá invocando fantasmas. Después de acabar tres veces con todos los fantasmas que invoque, el bárbaro se convertirá en gigante. El enemigo seguirá así hasta que le hayas dañado lo suficiente, tras lo que retornará a su tamaño normal y volverá a realizar ataques con el mazo y a lanzarte fantasmas como si fueran proyectiles. Lo mejor es encajarle combos de 2 ó 3 golpes y a continuación esquivar sus ataques. Repite este proceso hasta puedas iniciar una QTE con el Círculo.

NEED FOR SPEED PROSTREET

VE A LA SECCIÓN DE INTRODUCIR CÓDIGOS QUE ESTÁ EN EL MENÚ E INTRODUCE:

MITSUHISHIGOFAR
-Recibes el Mitisubishi Lancer Evolution en modo Carrera.
ENERGIZERLITHIUM
- Recibes el Energizer Lithium Dodge Viper SRT-10 en modo Carrera.
ZEROZEROZERO
-Recibes el Coke Zero Golg GTI en modo Carrera.
HORSEPOWER
- Recibes el Chevelle SS en modo Carrera.
SAFETYNET
-5 tokens de reparación.
MASTERCODE
-Desbloqueas todos los bonus.



PLAYSTATION 3

Call Of Duty 4: Modern Warfare



MISIÓN TRAS LOS CRÉDITOS
Completa el juego en cualquier dificultad y deja que pasen los créditos. Cuando se acaben, empieza otra misión, que se desarrolla en un avión similar al Air Force One, en el que deberás luchar contra los malos, salvar a los VIP y escapar de allí en menos de 2 minutos.

JUGAR EN EL MODO ARCADE
Al igual que sucede con la misión del Air Force One, lo único que tienes que hacer para acceder al modo Arcade es completar el juego.

CONSEGUIR TODAS LAS PIEZAS INTEL
Para desbloquear los trucos no deberemos introducir contraseñas, sino adquirir las piezas Intel que hay a lo largo del juego:

JUEGO EN BLANCO Y NEGRO
- Colecciona 2 piezas Intel.

COLORES EN NEGATIVO
- Colecciona 4 piezas Intel.

SUPER CONTRASTE
- Tienes que reunir 6 piezas Intel.

EL JUEGO SERÁ COMO UNA PELÍCULA MUDA ANTIGUA
- Sólo debes conseguir 8 piezas Intel.

LAS GRANADAS DE FRAGMENTACIÓN TENDRÁN EL PODER DESTRUCTIVO DE CINCO
- Colecciona 10 piezas Intel.

LOS ENEMIGOS EXPLOTAN CUANDO DISPARAS
- Tienes que recoger 15 piezas Intel.

VELOCIDAD DEL JUEGO AL 40 %
-Colecciona 20 piezas Intel.

MUNICIÓN INFINITA
- Colecciona 30 piezas Intel.



OBTENER EL MODO PRESTIGIO
Para desbloquear el modo Prestigio, sólo disponible para multijugador, debes alcanzar el nivel 55 de experiencia.

Conan

Además de estos trucos, sirven también los que están en las páginas de Xbox 360 (debes cambiar la **X** por el ■, y la **Y** por el ▲).



DESBLOQUEAR LA DIFICULTAD REY
Para desbloquear la dificultad Rey, completa el juego una vez en dificultad Duro.

CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS
Los siguientes trucos, una vez desbloqueados, aparecerán en el menú de trucos:

PODER ARMADURA
- Completa el juego en dificultad Duro.

INVULNERABILIDAD
- Completa el juego en dificultad Rey.

TODOS LOS MOVIMIENTOS
- Completa el juego en dificultad Normal.

CANCIÓN DE LA MUERTE
-Completa el juego en dificultad Normal.

Heavenly Sword

VÍDEOS DEL "MAKING OF"
Para desbloquearlos necesitas recolectar los glifos que te indicamos.

BRINGING DESIGN TO LIFE
- Obtén 37 glifos.

CAPTURING PERFORMANCE
- Obtén 42 glifos.

CREATING THE MUSIC
- Obtén 86 glifos.

INTRODUCTION
- Obtén 03 glifos.

THE SOUND OF COMBAT
- Obtén 77 glifos.

CONSEGUIR EL MODO INFIERNO
Completa el juego una vez para acceder a él.

LAS SERIES DE ANIMACIÓN
Estos vídeos también se desbloquean consiguiendo cierta cantidad de glifos.

GAURDIANS OF THE SWORD
- Obtén 47 glifos.

THE LEGEND OF THE SWORD
- Obtén 07 glifos.

GALERÍA DE ARTE
Hay 107 piezas de arte conceptual y de pre-producción que pueden ser desbloqueadas reuniendo los glifos que te indicamos.

ANDY SERKIS AS BOHAN
- Obtén 26 glifos.

ANDY SERKIS AS BOHAN (2ND)
- Obtén 40 glifos.

ANDY SERKIS AS BOHAN (3RD)



- Obtén 96 glifos.

ANDY SERKIS FACIAL SKETCH
- Obtén 119 glifos.

ANIME CHARACTER CONCEPT ART
- Obtén 88 glifos.

ARENA BALCONY CONCEPT ART
- Obtén 69 glifos.

ARENA CONCEPT ART
- Obtén 67 glifos.

ASSASIN CONCEPT ART
- Obtén 85 glifos.

ASSASSIN WEAPON CONCEPT ART
- Obtén 84 glifos.

AXEMAN CONCEPT ART
- Obtén 35 glifos.

BACK OF SNOWY FORT
- Obtén 02 glifos.

BACK OF SNOWY FORT (2ND)
- Obtén 102 glifos.

BAZOOKA CONCEPT ART
- Obtén 52 glifos.



BOHAN AND RAVEN CONCEPT ART
- Obtén 90 glifos.

BOHAN ARMOR CONCEPT ART
- Obtén 17 glifos.

BOHAN ARMOR CONCEPT ART (2ND)
- Obtén 105 glifos.

BOHAN EARLY CONCEPT ART
- Obtén 33 glifos.

BOHAN EARLY CONCEPT ART (2ND)
- Obtén 44 glifos.

BOHAN EARLY CONCEPT ART (3RD)
- Obtén 123 glifos.

BOHAN PROMO SCREENSHOT
- Obtén 39 glifos.

BOHAN PROMO SCREENSHOT (2ND)
- Obtén 49 glifos.

BOHAN WEAPON CONCEPT ART
- Obtén 21 glifos.

CENTRAL HALL EARLY CONCEPT ART
- Obtén 53 glifos.

CH. 5 PORT CONCEPT ART
- Obtén 19 glifos.

CHAINMAN CONCEPT ART
- Obtén 66 glifos.

CLANSMEN CONCEPT ART
- Obtén 63 glifos.

Jericho

DESBLOQUEAR TODOS LOS BONUS
Tienes que completar las tareas indicadas si para desbloquear los siguientes bonus:

CAPITÁN DEVIN ROSS:
-Elimina a 50 enemigos en combates cuerpo a cuerpo.

TENIENTE ABIGAIL BLACK:
-Elimina a 50 enemigos con la bala fantasma.

SARGENTO FRANK DELGADO:
-Revienta 50 cabezas.

SARGENTO WILHELMINA "BILLIE" CHURCH:
-Completa con éxito "Al Khali" en modo difícil.

-CAPITÁN XAVIER JONES:
-Completa "Man Down" en el modo difícil.

CABO SIMONE COLE:
-Completa con éxito "The Tomb" en difícil.

FR. PAUL RAWLINGS:
-Revienta 100 cabezas.

AGENTE MURIEL GREEN:
-Completa con éxito "The Den of Souls" en modo difícil.

ARNOLD LEECH:
-Completa con éxito "Al Khali" en modo fácil o normal.

DIFUNTO DEVIN ROSS:
-Completa con éxito "Still With You" en modo difícil.

CULTISTA:
-Deshazte de 100 enemigos con ataques cuerpo a cuerpo.

CULTISTA EXPLOSIVO:
Desintegra a 50 enemigos.

CADÁVERES BEHEMOTH:
-Completa con éxito "River of Blood" en modo difícil.

COMANDANTE PSÍQUICO:
-Completa con éxito "World War 2" en modo fácil o normal.

LANZALLAMAS:
-Desintegra a 100 enemigos.

GRANADERO:
-Elimina a 100 enemigos usando la bala fantasma.

SIR RICHARD DE GRAY:
-Completa con éxito "Out of the Frying Pan" en modo difícil.

HERMANO WILLIAM DE AUXERE:
-Completa con éxito "Motley Crew" en modo difícil.

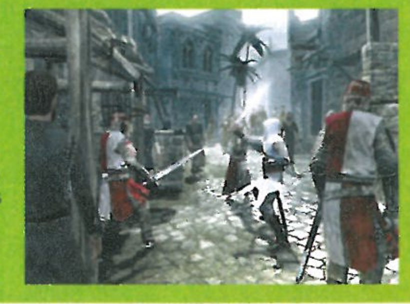
CRUZADO GUERRERO:
-Completa con éxito "Sewers" en difícil.

CRUZADO ARQUERO:
-Completa con éxito "Tortured Souls" en modo difícil.



ASSASSIN' S CREED

EVITAR LA PENALIZACIÓN
Este truco es de lo más útil, pues permite eliminar a cualquier personaje sin que nos penalicen por ello en el desarrollo de la aventura. Además, lo "único" que tienes que hacer es completar la aventura al cien por cien. Después, cuando vuelvas de nuevo a jugar en el modo historia, podrás quitarle la vida a cualquiera sin perder vida y sin que te penalicen en ningún momento.





NIÑO CRUZADO:
-Completa con éxito "Crusades" en modo fácil o normal.
OBISPO MALTHUS ST. CLAIRE:
-Completa con éxito "Crusades" en modo fácil o normal.
CENTURIÓN TEXTIUS LONGINUS:
-Completa con éxito "Decadence" en modo difícil sin ser incapacitado.
GOBERNADOR CASSUS VICUS:
-Completa con éxito "Rome" en modo fácil o normal.
LEGIONARIO:
Completa con éxito "The Low Road" en modo difícil.
BEHEMOTH CIEGO:
-Completa con éxito "Morituri te salutant" en modo difícil sin ser incapacitado.
GLADIADOR:
Completa con éxito "Temple of Pain" en



modo difícil.
ANTADURUNNU:
-Completa con éxito "The God Seal" en modo difícil.
ENLIL:
-Completa con éxito "Spiritual Guide" en modo difícil.
INANNA:
-Completa con éxito "Skin" en modo difícil.
KI:
-Completa con éxito "Flesh" en modo difícil.
NINLIL:
-Completa con éxito "Skin" en modo difícil sin ser incapacitado.
NANNA:
-Completa con éxito "Blood" en modo difícil.
UTU:



Completa con éxito "Blood" en modo difícil sin ser incapacitado.
MARIONETA SUMERIA:
-Completa con éxito "Flesh" en modo difícil sin ser incapacitado.
PYXIS PRIMA:
-Completa con éxito "Sumeria" en modo fácil o normal.
EL EQUIPO JERICHO:
-Completa con éxito "Rivers of Blood" en modo difícil sin ser incapacitado.
OPERACIÓN: GODSEAL:



-Completa con éxito "Exorcism" en el modo difícil.

Juiced 2: Hot Import Nights

■ DESBLOQUEAR DESAFÍOS Y COCHES

Introduce el código en el laboratorio ADN para desbloquear un desafío. Gana el desafío para desbloquear el coche.
JWRS
- Nissan Skyline R34 GT-R.
KNOX
- Ascari KZ1.
GVDL
- BMW Z4.
YTHZ
- Audi TT 1.8L Quattro.
GVDL
- BMW Z4 Roadster.
RBSG
- Holden Monaro.
BSLU
- Hyundai Coupe 2.7L V6.
MRHC
- Infiniti G35.
MNCH
- Frito-Lay Infiniti G35.
KDTR
- Koenigsegg CCX.
DOPX
- Mitsubishi Prototype X.
PRGN
- Nissan 350Z.
WIKF
- Saleen S7.

Lair

■ CONSEGUIR VÍDEOS Y MEJORAS

Introduce estos códigos en el menú de trucos:
ELEGIR TODOS



LOS NIVELES EN LA PANTALLA DE SELECCIÓN DE MISIÓN
- koelsch.

Lego Star Wars: The Complete Saga

■ PERSONAJES Y EXTRAS

Ve a la barra en la cantina de Mos Eisley. En la selección de código, introduce los trucos siguientes. Esto sólo desbloquea al personaje o extra. Después deberás comprarlo.
INT729
- Interceptor.
EVILR2
- Androide R2-Q5.
HUT845
- Trasbordador Imperial.
GIJ989
- IG88.
PMN576
- General Grevious.
CLZ738
- Forcejeo.
AAB123
- Androide Tri-Fighter.
BRJ437
- Disfraz.
QRN714
- Capitán Tarpals.



HHY697
- Jefe Nass.
KLJ897
- Jango Fett.
BDC866
- Androide buitre.
NBN431
- Stormtrooper.

Los Simpsons

■ TODOS LOS TRAJES Y TROFEOS

Introduce el siguiente código en el menú principal. Los trajes podrán ser usados y los trofeos vistos durante la partida actual solamente.
DESBLOQUEA TODOS LOS TRAJES Y TROFEOS DE LISA
- ■, ▲, ■, ■, ■, L3
DESBLOQUEA TODOS LOS TRAJES Y TROFEOS DE MARGE
- ▲, ■, ▲, ▲, ■, R3.

TRUCOS DE LOS LECTORES



WWE Smackdown Vs RAW 2008

¡Hola a todos! Os mando un truco que descubrí para este juegazo de lucha libre. Es una manera fácil de ganar dinero. En primer lugar deberéis empezar una partida nueva en el modo 24/7 con un luchador cualquiera. Tras haber salido la bienvenida de Vince (para hacerlo rápido podéis saltárosla) y estar ya en el vestuario, disponeos a definir las actividades de cada día. El truco es poner todos los días como actividad la película de malo, con la que ganaréis dinero rápidamente. Al principio saldrán Gran logro y conseguido, hasta que llegará un momento en el fracasaréis y ganaréis menos dinero. Puede ser debido a que tengáis alta la fatiga o mala suerte. En caso de que fracaséis varias veces, podéis descansar o empezar una nueva partida y seguir el mismo procedimiento. En caso de que os lesionéis, volved a empezar nueva partida. Para saltaros los días de combate, lo mas rápido es darle al día siguiente al que combatís, ya que no tendréis que luchar, ni tendréis que ver los vídeos. Siguiendo este truco ganaréis dinero enseguida y ya no será un trabajo comprar cosas en la tienda.

Javier García (Zaragoza)

Need for Speed: ProStreet

■ TRUCOS EN EL MENÚ CARRERA

Selecciona "Introducir Códigos" en el menú carrera y mete las siguientes claves.
CASHMONEY
- 10.000 dólares más en tu cuenta.
SAFETYNET
- 5 Tickets de reparación.

Ratatouille

■ LOS CÓDIGOS DE LA TIENDA

Carga un archivo guardado o crea uno nuevo. Luego, selecciona la opción Extras en el menú principal. Escoge la opción "Tienda de Gusteau" y después,



Secretos. Selecciona una opción de código y a continuación introduce el truco correspondiente.
CÓDIGO 01/ PIECEOCAKE
- Modo muy fácil.
CÓDIGO 02/ MYHERO
- Sin impacto o daño para los enemigos, pero pueden recibir agua.
CÓDIGO 03/ SHIELDED
- Sin impacto o daño para los enemigos, pero pueden recibir agua.
CÓDIGO 04/ SPYAGENT
- Movimiento detectado por los enemigos.
CÓDIGO 05/ ILIKEONIONS
- Pedo cuando saltes.
CÓDIGO 06/ HARDFEELINGS
- Cabezazo al atacar en lugar de coletazo.
CÓDIGO 07/ SLUMBERPARTY
- Modo multijugador.
CÓDIGO 08/ GUSTEAUART
- Todo el arte conceptual.
CÓDIGO 09/ GUSTEAUSHIP
- Los cuatro modos campeonato.
CÓDIGO 10/ MATTELME
- Todos los minijuegos (single y multijugador).
CÓDIGO 11/ GUSTEAUVID
- Todos los vídeos.
CÓDIGO 12/ GUSTEAURES
- Todas las artes Bonus.
CÓDIGO 13/ GUSTEAUDREAM
- Todos los Mundos de Sueños en la tienda de Gusteau.
CÓDIGO 14/ GUSTEAUSLIDE
-Todos los toboganes en la tienda de Gusteau.
CÓDIGO 15/ GUSTEAULEVEL
- Todos los mini-juegos de un jugador.
CÓDIGO 16/ GUSTEAUCOMBO
- Todos los ítems de la tienda Gusteau.
CÓDIGO 17/ GUSTEAUPOT
- +5.000 puntos Gusteau.
CÓDIGO 18/ GUSTEAUJACK
- +10.000 puntos Gusteau.
CÓDIGO 19/ GUSTEAUOMNI
- +50.000 puntos Gusteau.

Ratchet & Clank Future

■ MODO EXTRA

Para acceder al modo



UNCHARTED

■ DESBLOQUEAR VÍDEO

- Ve a recompensas y dirígete donde pone "Arte conceptual". Allí, introduce la combinación de botones que te indicamos a continuación: **L2**, →, ↑, ■, ←, ▲,**R1** y ↓

■ CONSEGUIR LA CAMISETA DE BEISBOL PARA DRAKE

- Si quieres vestir de una forma más que curiosa al amigo Drake, introduce la siguiente combinación de botones en el menú de inicio del juego: ←, →, ↓, ↑, ▲, **R1, L1** y para acabar presiona ■. Ahora no podrás decir que tu personaje no va vestido a la última moda...

de dificultad desafío sólo debes acabar el juego.

Skate

■ PERSONAJE DESBLOQUEABLE

Para jugar con un personaje distinto, haz lo siguiente:

DEM BONEZ
-Tienes que romper todos los huesos en tu registro de lesiones al menos tres veces.

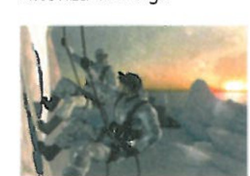
Splinter Cell 4

■ DESBLOQUEAR EL MODO ÉLITE

Para poder jugar en esta modalidad de dificultad, completa el Modo Solo.

■ NUEVAS APARIENCIAS

Alcanza el rango



requerido para desbloquear nuevas apariencias.

ESPÍA (SEGUNDA APARIENCIA)
- Consigue el rango "Recluta".

ESPÍA (TERCERA APARIENCIA)
- Consigue el rango "Agente especial".

FUERZAS UPSILON (SEGUNDA APARIENCIA)
- Consigue el rango "Agente de campo".

FUERZAS UPSILON (TERCERA APARIENCIA)
- Consigue el rango "Comandante".

■ FINALES ALTERNATIVOS

Para desbloquear finales diferentes completa las tareas requeridas durante la misión final antes de desactivar la bomba.

FINAL A (FINAL BUENO)
- Obtén una confianza NSA por encima del 33 % y protege al menos 2 de los 3 objetivos.

FINAL B (FINAL NORMAL)
- Obtén una confianza NSA por debajo del 33 % y protege los 3 objetivos, o protege uno y obtén una confianza NSA por encima del 33 %.

FINAL C (FINAL MALO)
- Destruye los tres objetivos o destruye dos y obtén una confianza por debajo del 33 %.

■ EQUIPAMIENTO BONUS

Completa los objetivos especiales en el modo un jugador para desbloquearlo:

GANZÚA ELÉCTRICA
- Objetivos principales en JBA HQ 1.

MECANISMO EMP AUMENTADO
- Objetivos principales en JBA HQ 1.

GRANADA EMP
- Objetivos secundarios en asignación Islandia.

ACCESORIO DE GRANADA EMP
- Objetivos secundarios en asignación Cozumel.

ACCESORIO EXPLOSIVO DE CÁMARA
- Objetivos secundarios en asignación Islandia.

ACCESORIO DE GRANADA DE FRAGMENTACIÓN
- Objetivos principales en JBA HQ 3.

GRANADA DE GAS
- Objetivos principales en JBA HQ 1.

ACCESORIO DE GRANADA DE GAS
- Asignación secundaria en asignación Cozumel.

MECANISMO DE HACKER – MEJORA
- Objetivos principales en JBA HQ 2.

MECANISMO DE HACKER – MEJORA DE SOFTWARE
- Objetivos secundarios



en asignación Shanghai.

VISIÓN NOCTURNA MEJORADA
- Objetivos principales en JBA HQ 3.

ACCESORIO DE CARTUCHO DE ESCOPETA
- Objetivos secundarios en asignación Okhotsk.

ACCESORIO DE GRANADA DE HUMO
- Objetivos secundarios en asignación Shanghai.

ACCESORIO DE GRANADA SÓNICA
- Objetivos principales en JBA HQ 2.

EMISOR DE ULTRASONIDOS
- Objetivos secundarios en asignación Ellsworth.

MINA DE PARED DE RÁFAGA
-Objetivos secundarios en asignación Okhotsk.

MINA DE PARED DE ATURDIR
- Objetivos secundarios en asignación Ellsworth.

■ TIEMPO EXTENDIDO EN KINSHASA

Al final de este nivel, cuando puedas usar el rifle para disparar a Hamza Hishima, no lo mates. Espera hasta que la grúa en la que estás caiga. Emile te gritará por dejar escapar a Hamza. Tu personaje apagará su radio y el tiempo del nivel se extenderá.

Tony Hawk's Proving Ground

■ DESBLOQUEAR TODOS LOS NIVELES

Introduce estos códigos en el menú de opciones:

THEPREZPARK
- Desbloquea FDR.

THELOCALPARK
- Desbloquea Lansdowne.

THEINDOORPARK
- Desbloquea el museo del aire y el espacio.

■ CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS

En el menú principal, ve a opciones. Luego entra en la opción de trucos e introduce lo siguiente:

STILLAINTFALLIN
- Manual perfecto.

AINTFALLIN
- Barandilla perfecta.

BOOYAH
- Super comprobación.

MYOPIC
- Foco ilimitado.

SUPERSLASHIN
- Slash Grind ilimitado.

FOREVERNAILED
- 100% del Branck completado.

THEMISSING
- Patinador invisible.

TINYTATER
- Mini patinador.

MAGICMAN
- Sin patín.

THEPREZPARK
- Nivel FDR.

THELOCALPARK
- Nivel Lansdowne.

THEINDOORPARK
- Nivel del museo del aire y el espacio.

CRAZYBONEMAN



- Juega como Boneman.

MOREMILK
- Juega como Bosco.

NOTACAMERA
- Juega como Cam.

THECOOP
- Juega como Cooper.

SKETCHY
- Juega como Eddie X.

PILEDRIVER
- Juega como El Patinador.

FLYAWAY
- Juega como Eric.

RABBIES
- Juega como Mad Dog.

INTERGALACTIC
- Juega como MCA.

■ TODOS LOS PERSONAJES

En el menú principal, ve a opciones. Luego entra en el apartado de trucos e introduce los códigos:

NOTADUDE
- Juega como Mel.



LOOKSSMELLY
- Juega como Rube.

MOVERS
- Juega como Shayne.

DAPPER
- Juega como Spence.

SHAKER
- Juega como TV Producer.

OVERTHETOP
- Todos los ítems de diversión.

GIVEMESTUFF
- Todos los ítems de Crea Un Patinador.

LETSGOSKATE
- Todas las tablas.

WATCHTHIS
- Todas las películas del juego.

SWEETSTUFF
- Todos los ítems de la sala de accesorios.

LAIDBACKLOUNGE
- Todos los temas de la sala.

IMGONNABUILD
- Todas las piezas de construcción.

TRIPPY
- Todos los efectos del editor de vídeo.

PUTEMONTO
- Todos los revestimientos del editor de vídeo.

LOTSOFTRICKS
- Todos los especiales disponibles.

BEEFEDUP
- Estatus lleno.

NEEDSHELP
- 50 puntos de habilidad extra.

TRUCOS A LA CARTA

Assassin's Creed

Rubén Olalla (e-mail)

¿Qué pasa chicos? Lo primero desearos Feliz Navidad y que los Reyes Magos os traigan muchos juegos. Lo segundo: ¿me podéis decir como superar el asesinato del Bloque de Memoria 4 de «Assassin's Creed»?

Hola Rubén, feliz Navidad también para ti. Coge papel y lápiz y toma nota. Para acceder al palacio puedes escalar la verja o saltar desde el edificio más cercano al muro, en el lado oeste. Una vez dentro, vete al patio central donde se celebra la fiesta. El propio Nuqoud comienza un discurso que después degenera en una serie de críticas a sus invitados. Accede a las balconadas que rodean el patio y salta hacia un tejado que se encuentra en el lado derecho, desde donde llegarás a la parte donde están los arqueros. Acaba con ellos uno a uno. Una vez que lo hayas logrado, ve a por Nuqoud. Salta a su balcón y lánzate sobre él con la hoja oculta. Si fallas, o si te entretienes con alguno de sus dos guardaespaldas, él huirá para alcanzar la torre de guardia. Si sucede esto síguele y atrápale antes de se escape. Si lo logra cientos de guardias saldrán contra ti. Cuando hayas acabado con él escapa todo lo rápido que puedas y vuelve a la casa de Asesinos para informar. Mualim te recompensará con más daño en tus ataques con la espada, y con la habilidad de romper defensas.

Wii

Alien Syndrome



DESBLOQUEAR DIFICULTADES EXTRA
Para desbloquear las otras dos dificultades del juego, Difícil y Experto, debes completarlo en la dificultad más fácil.
NIVEL DIFÍCIL
- Completa el juego en dificultad normal.
DIFICULTAD EXPERTO
- Completa el juego en el nivel difícil.

Boogie

CANCIONES Y ESCENARIOS
Completando el modo historia de cada personaje desbloquearás una canción adicional para los modos karaoke y bailar. Completa las 5 historias para desbloquear los escenarios.
ESCENARIO BIG DUB HUSTLE CLUB:



- Completa las 5 historias.
CANCIÓN DANCING IN THE STREET:
- Completa la historia de Julius' story.
CANCIÓN SOS (RESCUE ME):
- Completa la historia de Jet.
CANCIÓN TU Y YO:
- Completa la historia de Kato.
CANCIÓN LOVE SHACK:
- Completa la historia de Lea.
CANCIÓN BOOGIE OOGIE OOGIE:
- Completa toda la historia de Bubba.

DBZ Budokai Tenk. 3

DESBLOQUEAR PERSONAJES EXTRA



Aquí os mostramos como desbloquear los siguientes personajes.
ANDROIDE 8:
- Completa "Androide Afectivo" en la saga "Qué pasaría si..." de la Historia Dragón.
ARALE:
- Completa "Combate de ensueño: Goku Vs. Arale" en la saga "Qué pasaría si..." de la Historia Dragón.
BABIDI:
- Completa "Despedida del orgulloso guerrero" en la saga Buu de la Historia Dragón.
CHI-CHI:
- Deseo al dragón Shenron.
CYBORG TAO:
- Obtén la victoria en el nivel 2 del torneo del



otro mundo.
DEVILMAN:
- Completa "Ayuda inesperada" en la saga "Qué pasaría si..." de la Historia Dragón.
DR. WHEELO:
- Completa "El más fuerte del mundo" en la saga especial de la Historia Dragón.
FASHA:
- Obtén la victoria en el nivel 3 del Juego de Yamcha.
GOHAN DEL FUTURO:
- Deseo a Shenron.
GENERAL BLUE:
- Completa "Villa del Pingüino" en la saga Dragon Ball de la Historia Dragón.
GOKU GT:
- Completa "Monstruo inmortal" en la saga Dragon Ball GT de la Historia Dragón.
REY COLD:
- Obtén la victoria en el nivel 3 de los Juegos de Cell.
REY PICCOLO:
- Completa "Goku golpea otra vez" en la saga Dragon Ball de la Historia Dragón.
REY VEGETA:
- Completa "Batalla Galáctica" en la saga "Qué pasaría si..." de la Historia Dragón.
NAIL:
- Completa "Super Saiyan?!" en la saga de Freezer en la Historia Dragón.
NAM:
- Completa "Ceiling



Vs. Ground" en la saga Dragon Ball de la Historia Dragón.
NUEVO SHENRON:
- Completa "Guerrero solar de los 6000 grados" en la saga Dragon Ball GT de la Historia Dragón.
MÁQUINA PILAF:
- Obtén la victoria en el nivel 2 del Gran Torneo Mundial de las Artes Marciales.
SPOPOVICH:
- Obtén la victoria en el nivel 3 del Torneo Mundial.
TAMBOURINE:
- Completa "Goku Golpea de Nuevo" en la saga Dragon Ball de la Historia Dragón.

Lego Star Wars Complete Saga

DESBLOQUEAR PERSONAJES EXTRA
Cuando empiezas la partida estás en la Cantina Mos Eisley. Ve al bar y podrás seleccionar "INTRODUCIR CÓDIGO". Introduce los



siguientes códigos para desbloquear algunos extras.
EVILR2
- Androide r2-q5.
CLZ738
- Forzar Salto.
PMN576
- General Grevious.
HUT845
- Trasbordador Imperial.

Los Sims 2: Naúfragos

MEJORAS Y VENTAJAS



Sitúate delante de un Cheat Gnome (lo encontrarás en cualquier parte de la isla. Es dorado), y presiona **B, Z, ↑, ↓**, y **B** para abrirlo. Éste aparecerá en diferentes localizaciones dependiendo en qué isla estés. Encuéntralo e introduce uno de los siguientes códigos para desbloquear la opción correspondiente:
TODOS LOS MOTIVOS
-, +, Z, Z, A.
TODOS LOS PLANOS
+, +, -, -, Z.
TODOS LOS RECURSOS DE HABILIDAD
A, A, ↓, ↓, A.
MÁXIMA COMIDA Y RECURSOS
←, →, ←, →, A.
MÁXIMAS RELACIONES
Z, + , A, B, 2.
AÑADE UNO A LA HABILIDAD
2, ↑, →, Z, →.
DESBLOQUEA CAMISETA Y CHALECO
Z, Z, A, Z, 2.

Mario Party 8

NUEVOS PERSONAJES Y MAPAS
Todos los personajes para que juegues en tus nuevos mapas desbloqueables.



BLOOPER
- Supera la Batalla Estrella con cualquier personaje.
HAMMER BRO
- Supera de nuevo la Batalla Estrella con Blooper.
ÓRBITA DE BOWSER
- Supera la Batalla Estrella con cualquier personaje.
NUEVOS MINIJUEGOS
Haz lo siguiente para conseguir nuevos minijuegos.
CROWN SHOWDOWN
- Desbloquea al menos un minijuego en las categorías de 4, 1-3, 2-2 y duelo.
FLIP OUT FRENZY
- Desbloquea al menos un minijuego para 4 jugadores.
TEST FOR THE BEST
- Consíguelo en el bazar de la diversión.
TIC TAC DROP
- Desbloquea al menos un minijuego en Duelo.

Mario & Sonic en los JJ.OO.

EVENTOS Y CIRCUITOS
Obtendrás los siguientes desbloqueables



THE SIMPSONS

TRUCOS DE OTRO PLANETA
Pausa la partida, mantén presionado L2 y pulsa alguna de las siguientes combinaciones. Debes introducir el código mientras estés en la pantalla de Extras. Si lo haces correctamente escucharás un efecto de sonido:
+, ←, →, +, -, Z

completando los circuitos.

CIRCUITO LUZ DE LUNA
- Queda primero en Mercurio, Venus, Júpiter y Saturno.

4 X 100M RELEVOS
- Desbloquea el Circuito Luz de Luna.

REMO INDIVIDUAL
- Desbloquea el Circuito Luz de Luna.

CARRERA DE SUEÑOS
- Desbloquea el Circuito Luz de Luna.

ARCO
- Desbloquea el Circuito Polvo de Estrellas.

CLASE AVANZADA
- Queda primero en el Circuito Luz de Luna.

CIRCUITO POLVO DE ESTRELLAS
- Queda primero en el Circuito Luz de Luna.

Metroid Prime 3: Corruption

■ DESBLOQUEAR EL MODO HYPERDIFICIL

Supera el juego y empieza una nueva partida .



■ MENSAJE SECRETO DE IWATA

En la nave de Samus, ve a la Radio y pulsa los siguientes símbolos: desde la izquierda a la derecha, pulsa el segundo, el séptimo, el quinto y el primero.

Mysims

■ NUEVAS APARIENCIAS

Hay un sistema de



passwords oculto para desbloquear mobiliario y ropa especial. Para acceder a la pantalla de passwords debes hacer lo siguiente:
Mientras avanzas por la ciudad, pausa el juego con el botón "menos" y realiza la siguiente combinación de botones con el Wiimote: **2, 1, ↓, ↑, ↓, ↑, ←, ←, →, →.**
Si has realizado correctamente esta combinación aparecerá un teclado especial con el que podrás introducir los passwords que a continuación te revelamos .

F3NEVR0
- Litera.

N10NG5G
- Pantalones de camuflaje.

TGLG0CA
- Camiseta diamante.

GVSB3K1
- Ropa de genio.

GHTYMBA



- Sofá reloj de arena.

I3HKDVS
-Kimono.

T7SRHCA
Sofá moderno.

AHVMRVA
- Cama coche de carreras.

ITHA7DA
- Cama carro.

R705AAN
- Chaqueta blanca.

■ DESBLOQUEAR HERRAMIENTAS

Con este truco conseguirás herramientas nuevas que podrás utilizar en los trabajos por la ciudad:

SOPLETE
-Consigue una ciudad de una estrella.

PICO
- Consigue una ciudad de tres estrellas.

SIERRA
- Consigue una ciudad de dos estrellas.

PLANO DE LOS MONUMENTOS DE LA CIUDAD
- Consigue una ciudad de cinco estrellas.

■ SÚPER-SIMS DESBLOQUEABLES.

Después de que el nivel de interés de tus ciudades llegue a 100% en cualquiera de las seis



categorías, recibirás un mensaje que te dirá que un invitado muy especial te está esperando en el hotel. Se trata de un Súper-Sim te estará esperando en el hotel al día siguiente.

AMAZING DARYL
- 100% ciudad divertida.

HANCELLOR IKARA
- 100% ciudad sabrosa.

HOPPER
- 100% ciudad mona.

MEL
- 100% ciudad escalofriante.

SAMURAI BOB
- 100% ciudad estudiosa.

STAR
- 100% ciudad geeky.

TRUCOS A LA CARTA

Ben 10

Isidro Robledo (email)
¡Feliz Navidad y Próspero Año Nuevo colegas! Me encanta la revista y la sigo todos los meses esperando como loco que llegue al quiosco. Es la segunda vez que os mando una carta y es que me gustaría saber si tenéis alguna pista para el juego «Ben 10. Protector of Earth». Muchas gracias.

Hola Isidro. Felices Fiestas también para ti y gracias por los halagos. Allá van los trucos:
Presiona Start mientras seleccionas una misión, escoge Extras y luego, Introducir Código Secreto.

-Héroes oscuros: Cannonbolt, cannonbolt, 4arms, heatblast.
-Fuerza DNA: Wildvine, Fourarms, Heatblast, Cannonbolt.
-Invencibilidad: XLR8, Heatblast, wildvine, 4Arms.
-Control Maestro: Cannonbolt, heatblast, wildvine, 4arms.
-Desbloquear formas alienígenas: Wildvine, 4arms, heatblast, wildvine.
-Desbloquear todos los combos: Cannonblot, Heatblast, 4arms, Heatblast.
-Desbloquear todas las localizaciones que hay en del mapa: Heatblast, XLR8, XLR8, Cannonblot.

Rayman Raving Rabbids 2

■ TRAJES RABBID DESBLOQUEABLES

Puedes desbloquear varios trajes obteniendo altas puntuaciones o acertando al conejo correcto en los



minijuegos de disparar. Para desbloquearlos, tienes que realizar lo siguiente:

TRAJE DE CRIADA FRANCESA
- Obtén 12.000 Puntos en Pequeño Farmacéutico.

ARMADURA HAZE
- Dispara al conejo correcto en luchas de la Gran Ciudad.

TRAJE DE DUMMY
- Obtén 12.000 Puntos en Shopping Cart, Downhill.

TRAJE INDIANA JONES
- Obtén 12.000 Puntos en Rolling Stone.

TRAJE RABBID ROJO DEL ESPACIO
- Obtén 12.000 Puntos en Año de los Rabbids.

UNIFORME RABBID MORADO DEL ESPACIO
- Empiezas con el automáticamente.

TRAJE BAILARÍN DE SOMBRERO DE FRUTAS
- Dispara al conejo correcto en Año de los Rabbids.

TRAJE LEONARDO DE LAS TORTUGAS NINJA
- Obtén 12.000 puntos en Rabbids Usuales.

Super Mario Galaxy

■ ESCENARIOS EXTRAS

En lugar de presionar A+B en el menú principal de la demo, presiona y mantén apretados **1 + 2** mientras presionas **A + B** para acceder a dos escenarios adicionales.

■ DESBLOQUEAR PERSONAJE OCULTO

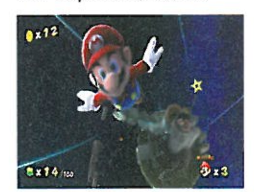
Obtén las 120 estrellas. Regresa a Rosalina en el Observatorio de Cometa



y solicita luchar contra Bowser otra vez. Acaba los créditos y recibirás un mensaje que dice que Luigi está ahora disponible.

■ VIDAS EXTRA EN EL PLANETARIUM

Hay varias vidas que te pueden venir muy bien en el propio Planetarium.
- Una está oculta en una caja, al lado del hangar donde está la Champinave. Rompe la caja y la encontrarás.
- En la zona de la tercera bóveda, bordea la torre por debajo de las escaleras y llegarás a otra vida.
- La tercera está debajo del Planetarium, en una zona donde se mueve en círculo una plataforma de color. Para llegar hasta la vida necesitas la transformación en Mario Volador, que obtienes al avanzar bastante en el juego. Planea hasta esa zona y toca la vida.
- La cuarta está justo en la punta de la cúpula más alta. Por supuesto, has de



llegar a ella usando la transformación en Mario Volador.

■ VENCER AL DOBLE DE MARIO

Cuando tienes que competir contra tu doble azulado en los eventos que ocasiona el cometa, hay una cuenta de 3 segundos justo antes de la carrera. En ese momento, mantén pulsado A para que Mario se ponga en posición de salida. De este modo, al inicio de la carrera Mario ganará un impulso extra que le vendrá muy bien.

Super Paper Mario

■ CONSEGUIR NUEVOS PIXELS

Hay otros 4 pixels que no necesitas para completar el juego, pero que te pueden ser útiles.

BARRY (PROPORCIONA UN CAMPO DE FUERZA QUE TE PROTEGE Y PUEDE DAÑAR A LOS ENEMIGOS)
- Vence a Francis en el capítulo 3-4 y encuentra a Barry tras un arbusto en el capítulo 3-1.

PICCOLO (HACE MELODÍAS QUE ACTIVAN EVENTOS DE LA PARTIDA Y



RESUELVE ALGUNOS PROBLEMAS DE STATUS)
- Encuentra el 6o corazón, habla con Merlee y ayúdala, habla con Merluvlee y obtén la llave. Habla con Bestovious, Watchitt, Merlumina, y otra vez Merluvlee para lograr la llave.

ENTRADA A LA CASA ALEATORIA
- Utiliza la llave.

DASHELL (HACE QUE VAYAS MUY RÁPIDO)
- El fondo de Flipside Pit de 100 triales.

TIPTRON (IGUAL QUE TIPPI)
- Cómpralo a Francis tras completar el juego





WWE SmackDown vs. Raw 2008

Me llamo Elena y leo Hobby Consolas desde hace casi siete años. Aunque esto de los videojuegos no parece mucho de chicas, a mí me encantan y estoy "viciada" con el «Smackdown». Por eso (y porque me gustaría llevarme la gorra) os mando un truquillo. A ver qué os parece. En el modo principal de evento, tenéis que hacer lo siguiente para conseguir nuevos trajes y más personajes.

TRAJE TRIPLE H DX:
- Ve al status de evento principal como Triple H.

VINCE MCMAHON CALVO
- Gana el campeonato mundial de la ECW.

JBL
-Gana el ranking de evento principal en el modo evento principal para la liga SmackDown.

VINCE MCMAHON
- Gana el ranking de evento principal en el modo evento principal para la liga ECW.

SHANE MCMAHON
- Gana el ranking de evento principal en el modo evento principal para la liga Raw.

Elena Robles (Albacete)

por 999 monedas.

■ NUEVOS ÍTEMS Y ESCENARIOS

MINI JUEGO EXTRA EN EL SÓTANO DE FLIPSIDE
- Obtén la carta dorada.

PIT DE FLOPSIDE DE 100 TRIALS
- Completa el Pit de Flopside de 100 trials.

PIT DE FLOPSIDE DE



100 TRIALS
- Completa el capítulo 1 y desbloquea la entrada alternativa en Flipside.

■ DESBLOQUEAR JUEGO ARCADE

Si vas al modo 3D en coffee shop en Flipside B1, puedes acceder a una tubería dorada que te llevará a un arcade en el que podrás participar en 3 juegos diferentes utilizando las distintas funciones del Wiimote. Podrás desbloquear un 4º juego si tienes una carta dorada (la obtendrás en el Milk Bar de Flopside al cambiar a 3D y abrir el cofre).

■ 3D INFINITO CON MARIO

Completa el Pit de Flopside de 100 trails dos veces y obtén la carta de Mario. Te permitirá ir a las 3D todo el rato que quieras.

■ EXPERIENCIA INFINITA

¿Necesitas obtener un nivel superior, pero siempre mueres en el Pit de 100 triales? Si completas el capítulo 5, vuelve al 5-4. ¿Recuerdas el tubo que sólo se puede conseguir echando a un Sapiens? Salta sobre el bloque que hay a su derecha y utiliza la llama de Bowser. Él permanecerá luchando con los Sapiens. Ganarás 500 puntos de experiencia cada 3 o 4 segundos y entre 7500 y 10000 por minuto.

Resident Evil: the Umbrella Chronicles

■ OBTENER MUNICIÓN ILIMITADA

Consigue un rango S en todas las misiones en Difícil para tener la posibilidad de aumentar el nivel de tu arma al nivel 5 y así conseguir



munición ilimitada.

■ DESBLOQUEAR ESCENARIOS EXTRAS

Completa las misiones que se indican para conseguir nuevos escenarios.

BEGINNINGS 1
- Completa Train Derailment 3.

BEGINNINGS 2
- Completa Beginnings 1.

DARK LEGACY 1
- Completa Fall Of Umbrella 3.

DARK LEGACY 1
- Completa Umbrella's End 3.

DARK LEGACY 2
- Completa Death's Door.

DARK LEGACY 2
- Completa Dark Legacy 1.

DEATH'S DOOR
- Completa Raccoon's Destruction 3 con un rango "A".

DEATH'S DOOR
- Completa Racoons Destruction 3 con un rango "S" o "A".

FOURTH SURVIVOR
- Completa Dark



Legacy 2.

NIGHTMARE 1
- Completa Mansion Incident 1.

NIGHTMARE 1
- Completa Mansion Incident 1.

NIGHTMARE 2
- Completa Nightmare 1.

NIGHTMARE 2
- Completa Nightmare 1 con un rango "S" o "A".

REBIRTH 1
- Completa Mansion Incident 3.

REBIRTH 2
- Completa Rebirth 1.

THE 4TH SURVIVOR
- Completa Dark Legacy 2.

■ ÍTEMS DE OTROS RESIDENT EVIL

BATTERY
- Completa Dark Legacy 2 con un rango "S".

BOOK OF WISDOM/ FUTURE COMPASS
- Completa Raccoon's Destruction 1 con un rango "S".

BRIEFCASE
- Completa Train Derailment 1 con un rango "S".

CHORNOS KEY
- Completa Raccoon's Destruction 3 con un rango "S".

DEATH MASK
- Completa Rebirth 2 con un rango "S".

EAGLE/SERPENT/ JAGUAR STONE
- Completa Fourth Survivor con un rango "S".

EMBLEM/GOLD EMBLEM
- Completa Nightmare 2 con un rango "S".

FILM A/B/C/D
- Completa Umbrella's End 1 con un rango "S".

FUEL CANTEEN
- Completa Mansion



Incident 3 con un rango "S".

HEX CRANK
- Completa Nightmare 1 con un rango "S".

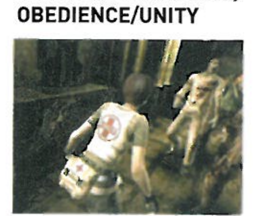
INK RIBBON
- Completa Umbrella's End 3 con un rango "S".

LIGHTER FLUID
- Completa Raccoon's Destruction 2 con un rango "S".

MEDIUM BASE
- Completa Dark Legacy 1 con un rango "S".

MICROFILM A/B
- Completa Beginning 2 con un rango "S".

RELIEF OF DISCIPLINE/ OBEDIENCE/UNITY



- Completa Train Derailment 2 con un rango "S".

S.T.A.R.S. CARD (BRAD'S)
- Completa Death's Door con un rango "S".

SLIDE CARTRIDGE
- Completa Rebirth 1 con un rango "S".

SQUARE CRANK
- Completa Umbrella's End 2 con un rango "S".

STERILIZING AGENT
- Completa Train Derailment 3 con un rango "S".

V-JOLT
- Completa Mansion Incident 2 con un rango "S".

VALVE HANDLE
- Completa Beginning 1 con un rango "S".

Tony Hawk's Proving Ground

■ NUEVOS PERSONAJES

Son los mismos códigos que para PlayStation 3.



■ DESBLOQUEAR TODOS LOS ÍTEMS

Introduce esto en el menú de trucos:

NEEDSHELP
- 50 Puntos Extra de habilidades.

GIVEMESTUFF
- Todos los ítems CAS.

LETSGOSKATE
- Todas las tablas.

OVERTHETOP
- Todos los ítems divertidos.

WATCHTHIS
- Todas las películas del juego.

SWEETSTUFF
- Todos los ítems de la sala de accesorios.

LAIDBACKLOUNGE
- Todos los temas de la sala.

IMGONNABUILD
- Todas las piezas de construcción.

LOTSOFTRICKS
- Todos los trucos especiales disponibles.

TRIPPY
- Todos los efectos del



editor de vídeo.

PUTEMONTOP
- Todos los revestimientos del editor de vídeo.

BEEFEDUP
- Estatus pleno.

■ CONSEGUIR NUEVOS NIVELES

Introduce estos códigos en el menú de trucos.

THEINDOORPARK
- Desbloquea el museo del aire y el espacio.

THEPREZPARK
- Desbloquea FDR.

THELOCALPARK
- Desbloquea Lansdowne.

Trauma Center: Second Opinión

■ DESBLOQUEAR LAS MISIONES X

Completa cualquier misión del juego para poder jugarla con ambos doctores. Cuando la hayas terminado, estará disponible en el menú principal.



XBOX 360

Bladestorm



DESBLOQUEAR TODOS LOS LOGROS

Completa cada uno de los siguientes logros para obtener la puntuación asignada. Tras crear tu personaje, asegúrate de que guardas los datos de la partida para conseguir:

- LIBRO DE LAS ESPADAS (50)
- LIBRO DE LOS CABALLOS (50)
- LIBRO DE LOS ARCOS (50)
- LIBRO DE LOS CUCHILLOS (50)

Ocasionalmente, encontrarás libros en los cofres que caen al suelo durante las batallas. Recógelos para conseguir los siguiente:

- LIBRO DE LOS ESTOQUES (50)
- LIBRO DE LAS LANZAS (50)
- LIBRO DE LAS LARGAS LANZAS (50)
- LIBRO DE LAS ALABARDAS (50)
- LIBRO DE HACHAS (50)
- LIBRO DE LOS CLUBS (50)
- LIBRO DE LOS ARCOS A CABALLO (50)
- LIBRO DE LOS CAMELLOS (50)
- LIBRO DE LOS ELEFANTES (50)
- LIBRO DE CARROS (50)
- LIBRO DE LA MAGIA (50)

Tras ver el final, asegúrate de que guardas los datos de la partida. Cuando lo hayas hecho conseguirás el siguiente logro:

-HISTORIA COMPLETADA (150)



Conan

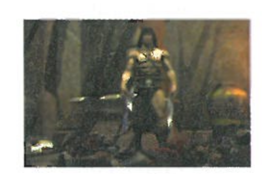
DESBLOQUEAR EXTRAS Y MEJORAS

Cuando te sitúes en el menú de desbloqueables, teclea las siguientes combinaciones de botones.

VARIACIÓN EN LOS GRABADOS 1
- ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, **X, Y**

VARIACIÓN EN LOS GRABADOS 2
- ↑, ↓, ←, ←, **X, X, X**

SUELO DE LA SALA DE CORTE: SERPIENTE DE MAR GIGANTE 1
L3, L3, Y, Y, X, R3



SUELO DE LA SALA DE CORTE: SERPIENTE DE MAR GIGANTE 2
- ←, **X,** ←, **y,** ↓, **R3, R3**

VARIACIÓN DEL ESPÍRITU DEL GUERRERO 1
- →, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, **X, X**

ESTUDIO DEL CASCO DE CONAN 1
- **Y, Y, L3, X, X, R3,** ↑, ↓,

ESTUDIO DEL CASCO DE CONAN 2
- ↑, **L1,** ↓, **R1, X, X, Y, Y, R3**

VARIACIÓN DE DAGA DE HUESO
- **L3, X, R3, y, L1, L1,** ↓, ↓.

VARIACIÓN DE LA CUEVA DEL MONO
- ↓, **L1,** ↓, **R1, X, gatillo** ←.

Crash: Lucha de Titanes

CAMBIA LA APARIENCIA

Pausa el juego y deja pulsado el botón **RT**. A continuación, introduce cualquiera de los siguientes códigos:



CABEZA GRANDE
- X, X, Y, A.
SOMBRA
- Y, X, Y, A.

Forza Motorsport 2

NUEVOS COCHES AMATEUR

Para hacerte con todos los modelos amateur, haz lo que se indica:

#22 3R-RACING VIPER COMPETITION COUPE
- Completa 5X5 V10 Super Sprint.
1973 PORSCHE 911 CARRERA RS
- Completa Sports Car Classic.
1992 TOYOTA DO-LUCK SUPRA
- Completa Boosted Shootout.
2000 ACURA VIS RACING INTEGRA TYPE-R
- Completa Inline 4 Showcase.
2002 CHEVROLET LINGENFELTER 427 CORVETTE
- Completa Big Block Shootout.
2002 NISSAN TOMMY KAIRA SKYLINE GT-R R34
- Completa 6-Cylinder Showoff.



CORVETTE GOLDSTRAND EDITION
- Completa American Iron Runoff.
ME FOUR-TWELVE CONCEPT
- Completa Extreme Performance Shoot-Out.
MUGEN S2000
- Completa Free-Breathing Challenge.
VEILSIDE SUPRA FORTUNE 99
- Completa 20th Century Supercar Invitational.

NUEVOS COCHES DE ASIA:

Completando ciertos niveles desbloqueas los modelos de Asia.

1969 NISSAN FAIRLADY Z 432R
- Alcanza el nivel 5.
1998 NISSAN #32 NISSAN R390 GTI
- Alcanza el nivel 45.
1998 SUBARU IMPREZA 22B STI
- Alcanza el nivel 15.
1999 TOYOTA #3 TOYOTA MOTORSPORTS GT-ONE TS020
- Alcanza el nivel 50.



2002 MAZDA RX-7 SPIRIT R TYPE-A
- Alcanza el nivel 25.
2002 NISSAN SKYLINE GT-R V-SPEC II NUR
- Alcanza el nivel 20.
2003 SUBARU #77 CUSCO SUBARU ADVAN IMPREZA
- Alcanza el nivel 35.
2004 MITSUBISHI LANCER EVOLUTION VIII MR
- Alcanza el nivel 10.
2005 HONDA NSX-R GT
- Alcanza el nivel 30.
2006 TOYOTA #25 ECLIPSE ADVAN SUPRA
- Alcanza el nivel 40.

NUEVOS COCHES DE EUROPA

Haz lo que se indica para conseguir todos los coches de Europa.

1961 JAGUAR E-TYPE S1
- Alcanza el nivel 5.
1974 LANCIA STRATOS HF STRADALE
- Alcanza el nivel 10.
1982 PORSCHE 911 TURBO 3.3
- Alcanza el nivel 15.
1987 PORSCHE 959
- Alcanza el nivel 25.
1989 LOTUS CARLTON
- Alcanza el nivel 20.
1998 FERRARI F355 CHALLENGE
- Alcanza el nivel 30.
2005 BMW MOTORSPORT #2 BMW MOTORSPORT M3-GTR
- Alcanza el nivel 40.
2005 PORSCHE #3 LECHNER RACING SCHOOL TEAM 1 911 GT3 CUP
- Alcanza el nivel 35.
AUDI #1 INFINEON AUDI R8
- Alcanza el nivel 50.
MCLAREN #41 TEAM MCLAREN F1 GTR
- Alcanza el nivel 45.

Halo 3

OCULTA LAS ARMAS:

Tienes que presionar conjuntamente los 5 comandos: Disparador Izq. + Disparador Der. + Stick analógico Izq. + A + Abajo en el Pad Direccional.

MODALIDAD DE VISIÓN ESPECIAL

Pulsa al mismo tiempo: Disparador Izq. + Disparador Der. + Stick analógico Izq. + A + Arriba en el pad.



MODALIDAD DE PAN-CAM:

Para este secreto debes haber activado primero el anterior. Luego debes mantener el Stick analógico Izq. y el Der. (también del stick), y presionar Izq. en el Pad Direccional.

La Brújula Dorada

CONSEGUIR TODOS LOS LOGROS

Completa cada uno de los siguientes logros para obtener la puntuación asignada.

SUPRESOR CHAMÁN (10)
- Vence al Jefe Chamán.
APRENDIZ DE SÍMBOLO(20)
- Colecciona al menos 50 significados de símbolo de Alethiómetro.
REY FUEGO (30)
- Vence al Jefe del Lanzallamas.



REY DE SVALBARD (30)
- Vence al Rey Ragnar.
GOBERNADOR SAMOYED (30)
- Vence al Jefe Caza-Samoyed.
DESTRUCTOR DE TANQUES (30)
- Vence al Jefe del Tanque Tranq.
DOMINADOR DE BRUJAS (30)
- Vence a la Reina Vala.
CAMPEÓN ZEPPELÍN (30)
- Vence al Zeppelín.
ALQUIMISTA (40)
- Encuentra al menos 3 elixires de la bruja.
INQUISITIVO (50)
- Responde al menos 30 preguntas del Alethiometro.
ADEPTO SÍMBOLO (50)
- Colecciona al menos 80 Significados de Símbolo Alethiometro.
PANTALAIMON (100)
- Alcanza el Campamento del Norte.
MAESTRO SÍMBOLO (150)
- Colecciona los 108 Significados de Símbolo del Alethiometro.
NIÑOS DEL DESTINO (250)
- Completa el juego.

Lego Star Wars

TODOS LOS PERSONAJES

Introduce los siguientes códigos en la cantina, en el menú de códigos que verás en la barra.

HHY697
- Boss Nass.
QRN714



- Captain Tarpals.
AAB123
- Droid Tri-Fighter.
PMN576
- General Grievous.
HUT845
- Imperial Shuttle.
CLZ738
- Jedi grapple move.
EVILR2
- Recolored r2d2.
INT729
- The Interceptor.

DESBLOQUEAR A INDIANA JONES
Ve al portal de Bonus que hay en la cantina, luego atraviesa la puerta en la que pone "Trailers" y mira el trailer de «Lego Indiana Jones». Será tuyo por "sólo" 50.000 dólares.



CONSEGUIR JUEGO DE BOLOS
En la cantina encontrarás varios vasos de color azul. Recógelos con la fuerza y haz una pila con ellos. Aparecerá una bola para jugar a los bolos, que podrás lanzar a los vasos apilados para conseguir bastantes monedas extras.

NBA 2K8

DESBLOQUEAR MEJORAS Y EXTRAS
En el Menú Principal, ve a contenidos. Luego, al menú de códigos e introduce los siguientes códigos.
PAYRESPECT
- Desbloquea la bola ABA.
2KSPORTS
- Desbloquea el equipo 2k Sports.
VCTEAM
- Desbloquea el equipo de "visual concept".

TENER TODOS LOS LOGROS
Completa cada uno de los siguientes logros para conseguir la puntuación asignada.

LIGA DRAFT ONLINE (10)
- Participa en un draft online.
15 TRIPLES (15)
- Anota 15 triples o más con cualquier equipo.
RACHA DE 3 ONLINE (15)
- Gana 3 partidos online seguidos.
5 VICTORIAS ONLINE (15)
- Gana 5 partidos online.
TODO CORAZÓN (15)
- Empieza el 4º periodo perdiendo por 10 o más puntos y gana el partido con cualquier equipo.
PARTIDO DE TORNEO ONLINE (15)
- Completa un partido en un torneo online.
PARTIDO ONLINE NBA BLACKTOP (15)
- Gana un partido online NBA Blacktop.
PARTIDO ONLINE (15)
- Gana un partido online.
PARTIDO DE LIGA ONLINE (15)
- Completa un partido en una liga online.
LUCES FUERA (15)
- Porcentaje de tiros de campo de un 55 % con un mínimo de 40 aciertos.
LAKERS VS CLIPPERS (15)
- Tu equipo debe ganar este partido en dificultad All-Star.
AGUA HELADA (15)
- Acierto en tiros de campo de un 85 % con al menos 15 aciertos.
ESTE VS OESTE (15)
- Debes ganar este partido en dificultad All-Star.
DEFENDER. PORCENTAJE DE TIROS (15)
- Mantén al equipo contrario por debajo del 40 % de acierto en tiros



de campo.
ALL-PRESIÓN (15)
- Logra al menos 10 rebotes ofensivos, 5 blocajes y 5 robos con cualquier equipo.
CREA UNA LISTA 2K BEATS (10)
- Crea una lista de reproducción 2K Beats.
CREA UN JUGADOR (10)
- Utiliza el contenido de crear un jugador.
PISTONS VS HEAT (15)
- Debes ganar este partido en dificultad All-Star.
SEGUNDA UNIDAD (15)
- Logra al menos 40 puntos con jugadores de banquillo.
SPURS VS MAVERICKS (15)
- Debes ganar este partido en dificultad All-Star.
SUNS VS LAKERS (15)
-Debes ganar este partido en dificultad All-Star.
KOBE BRYANT (25)
- Logra al menos 40 puntos, 5 rebotes y 5 asistencias con Kobe.
LEBRON JAMES (25)
-Logra al menos 35 puntos, 7 rebotes y 7



asistencias con LeBron.
STEVE NASH (25)
- Logra al menos 20 puntos y 15 asistencias con Steve Nash.
YAO MING (25)
- Logra al menos 30 puntos, 15 rebotes y 5 blocajes con Yao Ming.
20 VICTORIAS ONLINE (35)
- Gana 20 partidas online con ranking.
KOBE BRYANT DUNK-OFF (35)
- Vence a Kobe en Dunk-Off.
SPRITE SLAM DUNK (35)
- Gana el Sprite Slam Dunk con LeBron James.
TRIVIAL (35)
- Contesta correctamente a 30 preguntas de trivial.
SUNS VS MAVERICKS (15)
- Debes ganar este partido en dificultad All-Star.
TRANSICIÓN RÁPIDA (15)
- Logra al menos 15 puntos en transiciones rápidas.
15 BLOCAJES (20)
- Logra 15 blocajes o más con cualquier equipo.

TIMESHIFT

DESBLOQUEAR A KRONE PARA EL MULTIJUGADOR
En primer lugar, ve al menú de opciones y selecciona la opción multijugador. Luego, presiona izquierda una vez con el pad direccional para situarte encima de Krone. Finalmente, presiona Y e introduce el siguiente password: **RXYMCPENCJ.**



15 ROBOS (20)
- Logra 15 robos o más con cualquier equipo.
3-PARA-TODO (20)
- Anota al menos 10 triples con un porcentaje de acierto del 45 %.
30 ASISTENCIAS (20)
- Logra 30 asistencias con cualquier equipo.
RACHA DE 5 ONLINE (20)
- Gana 4 partidos online con ranking seguidos.
BUENAS MANOS (20)
- Logra 20 asistencias sin sufrir más de 5 pérdidas de balón.
DOMINACIÓN INTERIOR (20)
- Logra al menos 60 puntos dentro del perímetro con cualquier equipo.

Project Gotham Racing 4

CONSEGUIR TODOS LOS LOGROS
Entre paréntesis figuran los puntos que se ganan al conseguir cada logro:
VIRTUOSO (70)
- Consigue la clasificación de Virtuoso en el modo Carrera de un solo jugador.
SUPERESTRELLA (40)
- Gana 5 estrellas de Kudos tres veces en una carrera.
ESPECTACULAR (20)
- Gana 9000 kudos en una sola carrera.
MAESTRO DEL CLIMA (25)
- Gana carreras con lluvia, niebla y nieve en el modo Máquina recrativa o Carrera de un solo jugador.



PROFESIONAL (70)
- Consigue la clasificación de Profesional en el modo Carrera de un solo jugador.
CAMPEÓN (10)
- Gana tu primer Campeonato en Carrera de un solo jugador o en partida igualada.
- CAPÍTULO COMPLETO MÁQUINA RECREATIVA (30)
- Completa algún capítulo en modo Máquina recreativa.
EL UNICICLISTA (20)
- Ejecuta un largo caballito con una motocicleta.
PLATA DOBLE (30)
- Gana al menos una medalla de plata tanto con moto como con coche en un evento de máquina recreativa.
PILOTO DE 5 ESTRELLAS (20)
- Gana 5 estrellas de kudos.
RACHA DE VICTORIAS (30)
- Gana 3 carreras seguidas en modo Máquina recreativa o Carrera de un solo jugador .
GANADOR (5)
- Gana tu primer evento en modo Máquina recreativa o Carrera de un solo jugador.
ESTA NOCHE SERÉ IMPARABLE (5)
- Rompecabezas nº 3.
FINALIZAR 1-2 (10)
- Completar un campeonato por equipos de partida igualada con tu equipo en los 2 primeros puestos.
DOMINIO DEL EQUIPO (20)
- Completar un campeonato por equipos de partida igualada con tu equipo en los cuatro primeros puestos.
LÍDER DEL EQUIPO (10)
- Sé el que más puntos gane de tu equipo en un Campeonato por equipos de partida igualada.
CUIDA TUS MODALES (25)
- Gana una carrera urbana en Máquina recreativa o Carrera Gotham sin chocar contra las paredes.
BIBENDUM
- Compite en las 3 disciplinas de circuito de pruebas y establece una puntuación en cada una.
PLATA DE RECREATIVOS DE GOTHAM (40)
- Gana una medalla de plata en cada evento de máquina recreativa.



ORO DE LOS RECREATIVOS DE GOTHAM (20)
- Gana una medalla de oro en cada evento de máquina recreativa.
PLATINO DE LOS RECREATIVOS DE GOTHAM (10)
- Gana una medalla de platino.
ORO DOBLE (5)
- Gana al menos una medalla de oro tanto con moto como con coche en un evento de máquina recreativa.
PLATINO DOBLE (5)
- Gana al menos una medalla de platino tanto con moto con coche en un evento de máquina recreativa.
MAESTRO (40)
- Consigue la clasificación de Maestro en el modo carrera de un solo jugador.
HÉROE (20)
- Llega a Campeón Nacional en el modo Carrera de un solo jugador.

TRUCOS A LA CARTA

Bioshock

Eduardo Oliva (e-mail)
Lo primero que quiero deciros es ¡enhorabuena! por esa pedazo de revista que hacéis todos los meses. Es como una especie de biblia para los que somos aficionados a los videojuegos. En mi caso llevo jugando desde que tenía 9 ó 10 años y ya tengo 25 (cómo pasa el tiempo...) así que eso, ¡viva Hobby!
Lo segundo es saber si conocéis cómo desbloquear los logros para «Bioshock». Me encanta el juego y quisiera completarlo hasta el final. Gracias y que paséis unas Felices Fiestas.
Muchas gracias majete. Si llevas leyendo Hobby el mismo tiempo que llevas jugando, serás lector de los viejos, así que enhorabuena. Ahora vamos a lo que importa: conseguir todos los logros de «Bioshock».

5 PUNTOS:
- Compra una ranura de cualquier categoría de plásmido o tónico.
- Adquiere al menos una mejora de arma.
- Mejora al máximo un arma.

10 PUNTOS:
- Logra terminar el nivel de Bienvenido a Rapture.
- Mejora al máximo cinco armas.
- Investiga por completo al splicer matón.
- Investiga por completo al gorila.
- Investiga por completo a la Little Sister.

20 PUNTOS:
- Consigue todas las mejoras de todas las armas.
- Toda investigación posible completada.
- Saca una foto de investigación de la nota más alta.

40 PUNTOS:
- Logra realizar 50 pirateos.
- Acaba el juego en la dificultad más alta.
- Cosecha o rescata a todas las Little Sisters del juego.

50 PUNTOS:
- Adquiere todas las ranuras de las cuatro categorías de plásmidos y tónicos.
- Encuentra todas las entradas de diario.

100 PUNTOS:
- Completa el juego sin cosechar a ninguna Little Sister.



AS DE LA MOTO (25):
- Gana un Campeonato de Carrera de un solo jugador con una moto.
GANADOR DE GRAN PREMIO (40)
- Gana un Gran Premio en modo Carrera de un solo jugador.
DOMINADOR (20)
- Gana los tres Grandes Premios en modo Carrera de un solo jugador.
ACRÓBATA (5)
- Realiza tu primera acrobacia sobre una moto.
COMPRA UN LOGRO (20)
- Compra la imagen de jugador K1.000.000 para ganar este logro.
¡MARCHA ATRÁS! (10)
- En una carrera urbana con pantalla dividida, acaba 1° y 2° marcha atrás contra un adversario de IA.
POSA (10)
- Pon dos motos frente a frente, separadas



15 metros, cada una ejecutando un impresionante invertido.
PRIMERIZO (10)
- Completa tu primer campeonato de partida igualada.
8ª MARAVILLA DEL MUNDO (20)
- Completa la vuelta de la "forma de 8" del circuito de pruebas Michelin con derrapes.
A POR TODOS (5)
- Intercambia tu pintura con todos los adversarios de una carrera de 8 vehículos.



REY DEL INVERTIDO (20)
- Gana 100 kudos ejecutando un invertido con una moto.
DESPÉGATE DEL SUELO (25)
- Completa un evento de vuelta rápida en modo Máquina recreativa sin tocar el freno.
ROZAR ES CORRER (20):
- Tira los espejos laterales de los vehículos rivales en una carrera urbana de un solo jugador.
ESPECTÁCULO DE SALTOS (10)
- Saltar con ocho vehículos al mismo tiempo.

ME APASIONA PGR (5)
- Compra todo en la Tienda PGR o completa PGR 3 y logra el 1er puesto de la clasificación.
PALIZA (50)
- Gana todos los eventos de un campeonato de un solo jugador o de partida igualada.
¡VER PARA CREER! (5):
- Crea una imagen 3D en modo Foto.
AGENTE SECRETO (5)
- Rompecabezas no 2.
3CZV657 (5)
- Rompecabezas no 1.
TÓCALA OTRA VEZ, SAM (20)
- Mejora una medalla ganada en un evento de máquina recreativa.
PGR A PETICIÓN – FOTO (5)
- Carga una foto y vota sobre una foto en PGR a petición.
PGR A PETICIÓN – VÍDEO (5)
- Carga una repetición y vota sobre una repetición en PGR a petición.
ARRASADOR (20)
- Gana contra un adversario humano no 1 en la clasificación individual en Xbox LIVE.
NÚMERO UNO (50)
- Consigue la clasificación número uno en el marcador del modo Carrera de un solo jugador.
GANA A BIZARRE (10)
- Supera a un miembro del equipo de «PGR4» en Xbox LIVE o a alguien que lo haya logrado antes.

Skate



■ **INDUMENTARIAS BEST BUY**
Presiona la siguiente combinación de botones para conseguir las distintas ropas:
- **↑, ↓, ←, →, X, RB, Y, LB.**

The Simpsons

■ **DESBLOQUEA TROFEOS Y APARIENCIAS**
Introduce los siguientes códigos en el menú principal. Sólo podrás usar los trajes y ver los trofeos durante la partida en curso.
TRAJES Y TROFEOS DE BART
- **→, ←, X, X, Y, R3.**

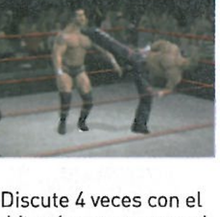


TRAJES Y TROFEOS DE LISA
- Pulsa **X, Y, X, X, Y, L3.**
TRAJES Y TROFEOS DE MARGE
- Pulsa **Y, X, Y, Y, X, R3.**

WWE Smack-down Vs RAW 2008



■ **OBTENER TODOS LOS LOGROS**
Completa cada uno de los siguientes logros para obtener la puntuación asignada.
QUIERO AGRADECER A LA ACADEMIA (20)
- Vence a una estrella poderosa con el Possum Pin en cualquier tipo de combate.
SI SANGRA... (20)
- Haz sangrar a todas las superestrellas de la ECW de la lista.
REY DE LA MONTAÑA (20)
- Queda primero en cualquier tipo de torneo en el modo Torneo.
AHORA QUE ESTO ES HARDCORE (20)
- Haz sangrar y vence una superestrella Hardcore en dificultad Leyenda en un combate de la ECW con reglas extremas.

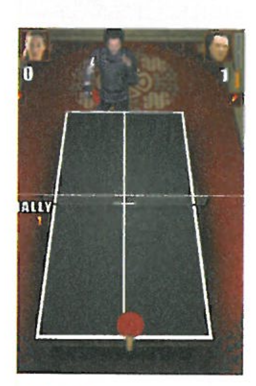


LA POSESIÓN ES 9/10 DE LA LEY (20)
- Roba el taunt de un oponente 3 veces en cualquier combate de uno contra uno.
PONLOS EN UNA BOLSA (20)
- Haz que el medidor de daño de una extremidad del oponente llegue a rojo.
DEJA DE QUEJARTE Y LUCHA (20)
- Discute 4 veces con el árbitro 4 veces y gana el combate.
VAMOS A DEJAR UNA MARCA (20)
- Haz un powerbomb al oponente desde lo alto de un escalón de acero (por los que se sube al ring) en cualquier combate.
ESTE ES UNO DE LOS LIBROS DE RECORDS (20)
- Elimina a 20 oponentes en el Royal Rumble de 30 hombres.
EL MEJOR DE ALLÍ ERA... (20)
- Gana un combate de 20 minutos del Hombre de Hierro en dificultad Leyenda sin rendirte.
QUIEN DIJO ORIGINALIDAD ESTÁ MUERTO (20)
- Crea un CAS original, una entrada al ring y un Campeonato.



TIENES UN POCO DE ROJO ENCIMA TUYO (20)
- Haz que tu oponente te abra una brecha en dificultad leyenda y después gana el combate.
UN CAZAFORTUNAS (70)
- Gana un campeonato creado 10 veces en combates online con ranking.
UN CAMPEÓN LUCHADOR (75)
- En combates con ranking online, defiende un título CAC 5 veces contra 5 jugadores diferentes en 24 horas.
ARDIENDO (75)
- Gana 30 combates online seguidos.
OFRECIENDO VUELOS NON-STOP (20)
- Estando subido en una escalera, haz un suplex a tu oponente echándole fuera del ring.

NINTENDO DS



Balls of Fury

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Para poder acceder a los personajes que no aparecen desde el principio, haz lo que se indica a continuación.

JOVEN RANDY
- Completa el modo historia en modo Fácil.

MASTER WONG
- Completa el modo arcade en fácil.

KARL WOLFSCHTAGG
- Gana 20 partidos.

Elite Beats Agents

DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS

En el juego hay dos modos que podrás desbloquear, además de los dos disponibles al principio:

MODO SWEATIN'
-Completa el modo Crusin'.

MODO HARD ROCK!
-Completa Sweatin'.

CONSEGUIR EPISODIOS EXTRAS

Desbloquear los episodios extra dependerá del rango que tengas. Hay 3 episodios desbloqueables. Cuando los consigas para una dificultad determinada, estarán disponibles:

Episodio extra 1 - Cher - Believe:
Alcanza el 4º Rango – Capitán del Soul.

Episodio extra 2 - Jackson 5 - ABC:
Alcanza el 6º Rango – Rey del Beat.

Episodio extra 3 - Destiny's Child - Survivor:
Alcanza el 9º Rango – Agente legendario.

JUGAR CON EL COMANDANTE KAHN

COMANDANTE KAHN
-Completa cada canción del juego en todos los modos disponibles.

JUGAR CON MR. X EN MULTIJUGADOR

Después de alcanzar el modo Hard ROCK!, Mr. X estará disponible. Aparecerá en el espacio del Comandante Kahn y, básicamente, es el mismo Kahn con un gato gigante encima. Mr. X desaparecerá una vez Kahn sea desbloqueado y será remplazado por este otro personaje.

MR. X:
- Desbloquea el modo Hard ROCK!, pero no desbloquees al Comandante Kahn.



VER LOS CRÉDITOS DEL JUEGO

Después de completar la última canción en dificultad "Hard ROCK!", desbloquearás los créditos de los Elite Beat Agents y podrás verlos, en cualquier momento, en la esquina inferior derecha de la galería.

SECRETOS

-Completa 'Jumpin Jack Flash' jugando en el modo 'Hard ROCK!'

FOTO DE FELICITACIÓN

Cuando obtengas el rango más alto, habrá una foto extra de felicitación como regalo. Podrás volverla a ver en la esquina inferior derecha de la galería siempre que quieras.

Jam Sessions



CONSEGUIR LAS CANCIONES BONUS

Desbloquea canciones bonus introduciendo el código en el menú de Juego Libre. Desbloquea "I'm Gonna Miss Her" de Brad Paisley, "Needles and Pins" de Tom Petty, y "Wild Thing" de Jimi Hendrix. ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →.

Juiced 2

CIRCUITOS, COCHES Y CARRERAS

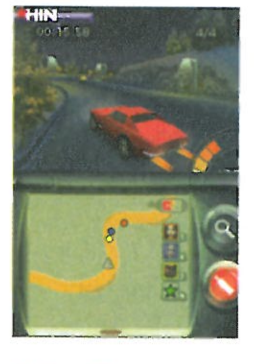
Introduce las siguientes contraseñas en el menú de trucos para desbloquear lo que corresponde:

EDOM
-Todas las carreras desbloqueadas.

KART
-Todos los circuitos desbloqueados.

SRAC
-Todos los coches desbloqueados.

HSAC
-5000 dólares añadidos al balance.



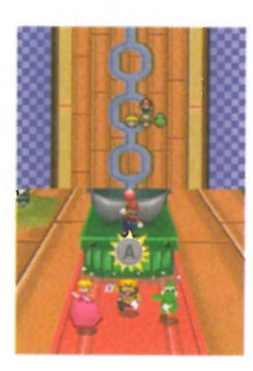
Mario Party Nintendo

NUEVOS MODOS Y DIFICULTADES

Para disfrutar de este juego te decimos cómo conseguir dos nuevos modos de juego:

MODO PUZZLE TORNADO TRIÁNGULO
-Completa el Modo Historia.

DIFICULTAD DE LA CPU EXPERTO
-Completa el Modo Historia.



Metroid Pinball



DESBLOQUEAR EL MODO EXPERTO

Todo lo que tienes que hacer para poder jugar en este modo es superar la modalidad Misión.

NUEVAS MESAS DE JUEGO

TEMPLO DEL ARTEFACTO.
-Consigue los doce artefactos de este escenario de juego.

CRÁTER DE IMPACTO
-Supera los seis minijuegos existentes en el Templo del Artefacto.

MINAS PHAZON
-Supera el reto que plantea el Pirata Omega.

COLINAS PHENDRANA
- Supera toda la misión de Thardus.



Naruto Path of the Ninja

CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS

Para hacerte con algunas mejoras importantes, haz lo que te indicamos.

MINIJUEGO EN EL MENÚ PRINCIPAL
-Completa el juego

CHAKRA DEL ZORRO DE NUEVE COLAS PARA NARUTO
-Encuentra todos los pergaminos rasgados y ve al sótano de Hokage.

Pokémon Diamante

POKéMON Y MEJORAS

ELEKID O MAGBY
Introduce Pokémon Rojo Fuego o Verde hoja respectivamente para obtener el Pokémon correspondiente. Lo encontrarás en la planta de energía o en la montaña Oscura en cada caso.

NATIONAL DEX
- Completa el Shinou Dez (viendo a todos los 150 Pokémon sin incluir a Manaphy).

GANAR ESTRELLAS Y COLORES

Las siguientes tareas pueden ser completadas en cualquier orden y no están relacionadas con ningún color de tarjeta en particular. Ganarás una estrella al completar cada tarea. Podrás acumular hasta 5 si realizas las 5 tareas.

LEGO STAR WARS

TRUCOS DE OTRO PLANETA

Introduce los siguientes códigos en el menú principal. Escucharás un sonido de confirmación si introduces el truco correctamente.

1.000.000 STUDS EXTRA:
- Start, →, ↑, L, ↓, select, L, R
Start, Start, ↓, ↓, ←

3.000.000 STUDS EXTRA:
- ←, ↑, ↑, Select

DESBLOQUEA JUEGO TÁCTIL BONUS 1:
- ↑, ↑, ↓, L, L, R, R

HABILITA MENÚS DE DESARROLLO PARA UNO Y VARIOS JUGADORES:
- ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, R, L, Start, Select



TRUCOS DE LOS LECTORES

Spider-Man Friend or Foe

Hola a todos, me llamo Ernesto y soy lector de la revista desde hace cinco años (y tengo diez). He descubierto un truco para «Spiderman» y quería mandároslo para ver si me llevo esa gorra para abrigarme las orejas:

GATA NEGRA
-Hay que terminar el nivel de tutorial.
DOCTOR OCTOPUS
- Se compra en la tienda por 500 puntos.
DUENDE VERDE
- Se compra por 750 punto.
BLADE
- Hay que comprarlo por 1000 puntos en la tienda.
SANDMAN
Está en la tienda y cuesta 1250 puntos.
VENOM
Es el mejor y cuesta 1500 puntos.
Ernesto Hevia (e-mail)





Vence la Elite Cuatro.
- Gana cualquier súper concurso Master.
- Gana 100 batallas consecutivas en la Torre de Batalla.
- Gana una bandera Platinum en el Subsuelo (al capturar 50 banderas).
- Captura los 482 Pokémon (excluyendo aquellos que se consiguen por eventos).

■ DESBLOQUEAR CARTAS

CARTA ROJA
-Empiezas con esta carta.
CARTA BRONCE
-Gana 2 estrellas.
CARTA AZUL
-Gana 1 estrella.
CARTA PLATA
-Gana 3 estrellas.
CARTA ORO
Gana 4 estrellas.
CARTA NEGRA
-Gana 5 estrellas.

■ ECLOSIONAR UN HUEVO RÁPIDO

Si estás intentando eclosionar un huevo y tienes un Pokémon con la armadura de magma o la habilidad de cuerpo de fuego, el tiempo de incubación se reducirá a la mitad. Eso es debido al calor del personaje. Si no lo tienes, consíguelo cuanto antes.

Sonic Rush Adventure

■ ESCUCHAR TODAS LAS MÚSICAS

Después de vencer al jefe Titán en Big Swell, ve a la Playa de las Gaviotas, en la Isla del Molino, y habla con el koala de la guitarra. Ahora podrás escuchar la música, los efectos de sonido y el diálogo del juego, además



de recibir misiones que desbloquearán sonidos extra una vez completadas.

■ CONSEGUIR A BLAZE, EL GATO

Vence al jefe Kraken en la Caverna de Coral (está en el mundo número tres) para desbloquear al gran Blaze como nuevo personaje jugable.

The Legend Of Spyro: A New B.



■ CONSEGUIR MÁS MODOS Y TRUCOS

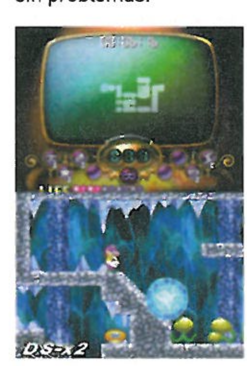
Colecciona una determinada cantidad de cristales para desbloquear lo siguiente:

SPYRO DIMINUTO
-43 cristales.
PUZZLES 21-40
-40 cristales.
PUZZLES 1-20
-20 cristales.
MODO ARCADE
-Finaliza el juego.
PALETA DE DISCO
-45 cristales.
MODO ZOOM PERMANENTE
-48 cristales.
PODERES MÁXIMOS
-51 cristales.
ALIENTO INFINITO
-54 cristales.
INVENCIBILIDAD
-57 cristales.
APARIENCIA DE PERSONAJE CENIZA
-60 cristales.

Wario: Master Of Disguise

■ DESBLOQUEAR EL EPISODIO ESPECIAL

Para conseguirlo, tan "sólo" supera el juego y carga la partida guardada. Después de esto podrás acceder a él sin problemas.



Worms: Open Warfare 2

■ DESBLOQUEAR LAS MEDALLAS

Completando ciertas tareas del juego, puedes desbloquear medallas que podrás ver si te diriges a opciones y luego al gabinete de medallas. ¡Ahora sí que eres todo un general!

BOFFIN
- Completa todos los puzzles, incluidos los niveles desbloqueables.
TOUGH NUT
- Completa todos los niveles de la campaña, incluidos los niveles desbloqueables.
LABORATORY
- Completa todos los niveles del laboratorio, incluidos los niveles desbloqueables.



BIG SPENDER
- Compra todos los ítems de la tienda.
100% COMPELTE
- Completa el 100 % del juego.
VETERAN
- Juega 20 partidas online.
WINNING SREAK
-Gana 5 partidas seguidas.
OUTSTANDING BRAVERY
- Haz una réplica (cuando pierdas por mucho).
ANNIHILATION
- Gana con mucha vida.
BESERKER
- Mata a 8 o más worms en una ronda.
FIELD MARSHALL
- Gana 20 o más partidas online.
ROOKIE
- Completa todos los niveles de entrenamiento.

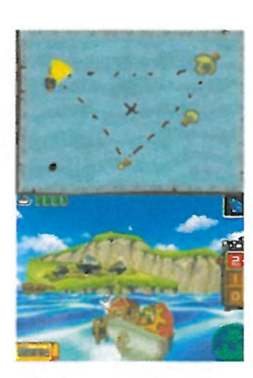


Zelda: Phantom Hourglass

■ JUGAR GRANDES PARTIDAS

Ve a la modalidad Wi-Fi y juega contra alguien que haya por ahí conectado. Si realizas algunas de las tareas siguientes, desbloquearás una partida grande.
Por cada cuatro partidas grandes que cumplas al cien por cien, te enviarán una carta que te dirá que vayas a Cannon Island. Cuando vayas allí, dirígete a la casa y recibirás una parte dorada para tu nave. Todo un regalo...

■ DESBLOQUEAR LOS EXTRAS



Consigue todos los extras que hay en esta mágnifico juego haciendo lo que se indica a continuación. El truco merece la pena...

NO ÍTEMS
- Gana sin usar ni un ítem.
NO DRIBBLE
- Gana sin que se te caigan gemas de fuerza fuera de una base o una zona segura.
LÍMITE
- Gana a Link en los últimos 20 segundos dos veces.
SOLO
- Vence a Link en cualquier turno utilizando solamente un fantasma.
BREAK
- Rompe 10 o más ítems de ayuda de tu oponente para conseguirlo.
TAKE
- Coge 10 o más de tus ítems de ayuda.
MAESTRO PERFECT
- Completa las partidas en las modalidades "Perfect" y en "Limit".
RÁPIDO
- Gana una partida, derribando a Link en los 20 primeros segundos de dos turnos.
MILAGRO
- Gana por un marcador de 1-0.
OBTÉN TODO
- Gana volviendo todas las gemas de fuerza de tu color.
GUARDIÁN
- Gana sin dejar puntuar para nada a tu oponente.
PERFECT
- Completa una partida en las modalidades"Obtén todo" y "Guardián".
SIN FALLAR
- Consigue ganar sin ser derribado jugando como Link.
REY GUARDIÁN
- Intenta derribar a Link tres veces consecutivas como Phantoms.



PSP

Alien Syndrome



NUEVOS NIVELES DE DIFICULTAD
Para probar nuevos modos de dificultad en este juego, haz lo siguiente:
Modo Experto: supera el juego en difícil.
Modo Difícil: supera el juego en normal.

Crash of the Titans

MÁS APARIENCIAS DE CRASH
Aquí están las posibles apariencias que puedes obtener para Crash. Llevar un tipo de apariencia determinado te permitirá noquear a la criatura a la que pertenece:
APARIENCIA SNIPE:
- Coge 50 Snipes
APARIENCIA SPIKE:
- Coge 50 Spikes
APARIENCIA SLUDGE:
- Coge 50 Sludges
APARIENCIA SHELLEPHANT:
- Domina 15 Shellephants
APARIENCIA SCORPORILLA:
- Domina 15 Scorporillas
APARIENCIA RHINOROLLER:
- Coge 30 Rhinorollers
Apariencia Ratnician: Vence a 200 Ratnicians
APARIENCIA MAGMADON:
- Domina 50 Magmadons
APARIENCIA KOO-ALA:
- Vence a 150 Koo-Alas
APARIENCIA HALLOWEEN:



- Completa el 50% del juego
APARIENCIA GOAR:
- Pilla 30 Goars
APARIENCIA DOOM MONKEY:
- Vence a 500 Doom Monkeys
APARIENCIA BATTLER:
- Pilla 35 Battlers
APARIENCIA BRATGIRL:
- Vence a 130 Brat Girls
APARIENCIA STENCH:
- Pilla 50 Stenches
APARIENCIA VALENTINE:
- Colecciona todos los ídolos de oro
APARIENCIA VOODOO BUNNY:
- Vence a 200 Voodoo Bunnies
APARIENCIA EE-LECTRIC:
- Pilla 50 EE-Lectrics

Naruto: Ultimate Ninja Heroes



HABILIDADES OCULTAS
Usa los siguientes equipos en el modo Héroes para desbloquear habilidades ocultas. El orden de los personajes es indiferente:
AKATSUKI: Itachi y Kisame.
ASSOCIATION OF NINJA THUGS: Itachi, Kisame, Orochimaru.
AURORA OF LEGENDS: Orochimaru, Tsunade, Jiraiya.
AUTHOR & FAN: Author y Fan.
ETERNAL RIVALS: Kakashi y Guy.
HARD WORK UNITED: Lee, Naruto, Hinata.
HIDDEN SPIKES ANY TEAM COMBO: Hot Blood Master, Student Guy y Lee.
INDONMITABLE GUTS POINTS X 2
Naruto y Jiraiya.
MAIDENS IN LOVE INO
Sakura, Hinata.
PROOF OF THE EXISTENCE
Sasuke, Naruto, Gaara.
SHARINGAN TO THE MAX
Sasuke, Itachi, Kakashi.
TEAM BYAKUGAN
Neji y Hinata
TEAM GENIUS
Neji, Sasuke, Shikamaru



THE CURSED
Orochimaru y Sasuke.
TRIPLE TROUBLE
Naruto, Kiba, Chouji
Uchiha Clan Sasuke y Itachi.

NUEVOS MODOS Y PERSONAJES
Estos son todos los personajes y modos de juego disponibles:
HOKAGE (TERCERO)
- Completa los 30 niveles en Segunda Historia.
ITACHI
- Completa los 30 niveles en Segunda Historia.
JIRAIYA
- Completa los 100 niveles en el Modo Historia.
KABUTO
- Completa los 100 niveles en el Modo Historia.
KISAME
- Completa los 30 niveles en Segunda Historia.
OROCHIMARU
- Completa los 100 niveles en el Modo Historia.
SASUKE
- Completa los 100 niveles en el Modo Historia.
SECOND STORY
- Completa los 100 niveles en el Modo Historia.
SHIZUNE
- Completa los 100 niveles en el Modo Historia.



TSUNADE
- Completa los 100 niveles en el Modo Historia.

DESBLOQUEAR LAS PELÍCULAS
Para poder ver todas las películas, forma los equipos que se indican a continuación.
PRIMERA PELÍCULA:
- Equipo Kakashi (Naruto, Sasuke, Sakura).
SEGUNDA PELÍCULA:
- Equipo Guy (Neji, Lee, Tenten).
TERCERA PELÍCULA:
- Equipo Kurenai (Hinata, Kiba, Shino).
CUARTA PELÍCULA:
- Equipo Asuma (Ino, Shikamaru, Choji).
QUINTA PELÍCULA:
- The Legendary Sannin (Jiraiya, Tsunade, Orochimaru).
SEXTA PELÍCULA:
- Equipo Sharingan (Sasuke, Kakashi, Itachi).
SÉPTIMA PELÍCULA:
- Equipo Genius (Sasuke, Neji, Shikamaru).
OCTAVA PELÍCULA:
- Triple Trouble (Naruto, Kiba, Choji).
NOVENA PELÍCULA:
- Hard Workers United (Naruto, Lee, Hinata).
DÉCIMA PELÍCULA:
- Maidens in Love(Sakura, Ino, Hinata).
ONCEAVA PELÍCULA:
- Akatsuki (Itachi, Kisame).
DOCEAVA PELÍCULA:
- Master & Student (Jiraiya, Naruto).
DECIMOTERCERA PELÍCULA:
- The Cursed (Orochimaru, Sasuke).



DECIMOCUARTA PELÍCULA:
- Hot Blood Master & Student (Guy, Lee).
DECIMOQUINTA PELÍCULA:
- Eternal Rivals (Kakashi, Guy).
DECIMOSEXTA PELÍCULA:
- Equipo Byakugan (Hinata, Neji).
DECIMOSÉPTIMA PELÍCULA:
- Author & Fan (Jiraiya, Kakashi).
DECIMOCTAVA PELÍCULA:
- Uchiha Clan (Sasuke, Itachi).
DECIMONOVENA PELÍCULA:
- Association of Ninja Thugs (Itachi, Kisame, Orochimaru).
VIGÉSIMA PELÍCULA:
- Those Who Know Loneliness (Naruto, Sasuke, Gaara).
VIGÉSIMO PRIMERA PELÍCULA:
- Custom Team (Cualquier personaje).

Silent Hill: Origins



DESBLOQUEAR NUEVO VESTUARIO
Introduce el siguiente código para desbloquear el vestuario de Codebreaker:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, X, ●

CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS
EMBAJADOR:
- Consigue el final UFO.
ALBOROTADOR:
- Elimina a más de un 50% de los enemigos sólo con tus puños.
CARNICERO:
- Llega al final malo.
CARTÓGRAFO:
- Mira el mapa menos de veinticinco ocasiones.
CODEBREAKER:
- Haz el código de Konami durante tu segunda partida.
COLECCIONISTA:
- Consigue más de 300 ítems.
TEMERARIO:
- Finaliza el juego sin guardar la partida.
EXPLORADOR:
- Recorre una distancia superior a 22.5 kilómetros.
BOMBERO:
- Salva a Alessa al



principio en menos de 80 segundos.
SALVADOR:
- Completa el juego una vez.
TIRADOR DE PRIMERA:
- Mata a más de un 75% de los enemigos con un arma de fuego.
SPRINTER:
- Finaliza el juego en menos de dos horas.
ACECHADOR:
- Usa la linterna durante menos de tres horas.
ARMERO:
- Mata a más de un 75% de los enemigos con armas cuerpo a cuerpo.
FINAL MALO:
- Mata a 200 enemigos por segunda vez.
FINAL BUENO:
- Completa el juego por primera vez.
FINAL UFO:
- Usa la llave de la habitación 502 en el Motel Room.

Sonic Rivals 2

DESBLOQUEAR TRAJES DE CARRERA
A continuación te explicamos cómo desbloquear diferentes trajes para los personajes.
TRAJE DE CARRERAS DE SONIC:
- Corre 15,000 metros con Sonic.
TRAJE DE SONIC COLA NEGRA:



- Gana a Shadow 20 veces en cualquier modo con Sonic.

TRAJE DE CARRERAS DE KNUCKLES:
- Ataca a cualquier rival 50 veces con Knuckles.

TRAJE DE GLADIADOR DE KNUCKLES:
- Vence a Rouge 20 veces en cualquier modo con Knuckles.

TRAJE DE MERCENARIO DE SHADOW:
- Vence a Sonic 20 vece en cualquier modo usando a Shadow.

TRAJE DE CARRERAS DE SHADOW:
- Utiliza el Chaos Control de Shadow 20 veces.

TRAJE DE CARRERAS DE SILVER:
- Utiliza el movimiento Silver's Signature en cualquier rival 20 veces.

CIBER TRAJE DE SILVER:
- Vence a Espio 20 veces en cualquier modo con Silver.

TRAJE METAL SONIC'S MACH 3.0:
- Copia con éxito los movimientos Signature de todos los rivales con Metal Sonic.

TRAJE DE PILOTO DE TAILS:
- Registra 3 minutos de vuelo con Tails.



TRAJE DE TIGRE DE TAILS:
- Gana a Metal Sonic 20 veces con Tails.

TRAJE DE HIELO DE SONIC:
- Gana la copa Sonic en un solo jugador.

TRAJE DE CHITA DE SONIC:
- Gana la copa Sonic en un solo jugador.

TRAJE DE CAPITÁN DE TAILS:
- Gana la copa Tails en un solo jugador.

TRAJE DE CEBRA DE TAILS:
- Gana la copa Tails en un solo jugador.

TRAJE ARMADURA DE KNUCKLES:
- Gana la copa Knuckles en un solo jugador.

TRAJE EGGMAN DE KNUCKLES:
- Gana la copa Knuckles en un solo jugador.

TRAJE RAIDER DE ROUGE:
- Gana la copa Rouge en un solo jugador.

TRAJE SIGILO DE ROUGE:
- Gana la copa Rouge en un solo jugador.

TRAJE 80S DE SHADOW:
- Gana la copa Shadow en un solo jugador.

TRAJE LLAMA DE SHADOW:
- Gana la copa Shadow

TRUCOS A LA CARTA

Valhalla Knights

Laura Morón (email)
Amigos de Hobby Consolas, es la primera vez que os escribo y es que aunque me encantan los videojuegos, me acabo de comprar una PSP y me han regalado el juego «Valhalla Knights», así que me gustaría saber si hay algún truco para el mismo. Un saludo y muchas gracias. Seguid así.

Hola Laura, esperamos que disfrutes al máximo de tu nueva consola. Estás de suerte, porque hemos encontrado un par de trucos para el juego que seguro te vendrán al pelo para sacarle todo el partido. ¡Apunta bien!

■ **CONSIGUE DIEZ PUNTOS DE DESARROLLO:** A la hora de darle un nombre al personaje que estás creando, si usas nueve letras, recibirás diez puntos para añadir entre las características que desees.

■ **LOS MONSTRUOS SE VUELVEN MÁS FUERTES:** Graba la partida al final de los títulos de créditos una vez completes el juego. Después, carga tu partida. Ve a la entrada de la prisión y habla con el guardia. Te preguntará si eres un verdadero aventurero. Selecciona la primera opción para que los monstruos se vuelvan más fuertes. Habla de nuevo con el guardia para que la fuerza de los monstruos vuelva a retornar a su estado normal.

Syphon Filter: L. Shadow

■ **CONSEGUIR MISIONES DE BONUS**

Para jugar las misiones extra del juego haz:

MISIÓN DE BONUS BEHING THE SCENES:
- Completa el modo historia en Normal.

MISIÓN DE BONUS LIAN:
- Completa las cinco misiones de entrenamiento.

KILLING TIME:
- Rango 4 de especialista en combate con cuchillo.

LEFT BEHIND:
- Rango 4 de experto en armas de elite.

MISIÓN DE BONUS SHADOWED:
- Completa el modo historia en modo Difícil.

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Aquí me tenéis "cargadito" de cartas un mes más pero dispuesto a disfrutar de la época navideña. Lo del traje es una indirecta para ver si empiezan a llegar esos regalitos...

Lo que se avecina...

@ Hola Yen. Tengo 14 años y algunas preguntas sobre Wii y PSP:

¿Qué juegos de acción o aventura van a sacar próximamente para la consola de Nintendo?

Entre lo más destacado tenemos «No more Heroes» (febrero), «Zack & Wiki» (enero) y «Soul Calibur Legends». Si te gustan los shooters en primera persona no pierdas de vista a «Medal of Honor Heroes 2».

¿Se sabe más información sobre ‹No more Heroes›?

Cuando estés leyendo estas líneas, el esperado juego de acción de los creadores de «Killer7» (GameCube y PS2) ya habrá salido en tierras niponas. A Europa llegará en febrero y, como ya sabrás, contará con un apartado técnico muy artístico, banda sonora donde ha colaborado Tetsuya Mizuguchi («Rez») y un control que aprovechará las posibilidades del wiimote y nunchaku al cien por cien para controlar a un "ejecutor" que, espada en mano, deberá acabar con la vida de otros 10 asesinos. De lo más prometedor para la consola de Nintendo de cara a principios del año que viene.



NO MORE HEROES viene a demostrar que el catálogo de Wii también tiene cabida para juegos más adultos. En él debemos eliminar a 10 asesinos katana en mano. Eso sí, la versión europea vendrá suavizada respecto a la japonesa.

¿Va a salir alguna nueva edición de ‹Canis Canem Edit› para PS2 o PSP?

Se encuentra en camino una nueva versión de este polémico juego, de nombre «Canis Canem Edit: Scholarship Edition», que saldrá antes del verano en Wii y Xbox 360. Incluirá todo el contenido original más un gran número de extras, aunque estos no han sido desvelados aún por Rockstar, compañía responsable del título. Para las consolas PS2 y PSP, de momento nada de nada.

¿Para cuándo un ‹GTA: San Andreas Story› para PSP?

De momento no se sabe nada al respecto pero es posible que cuando Rockstar finalice con «GTA IV» veamos a Carl Johnson en nuestras portátiles. Eso sí, a ver como se las apañan para almacenar el mastodóntico universo de San Andreas en UMD. ¿Dos discos, quizás? Esperemos a ver qué pasa.

Pelayo Guinovart (e-mail)

Juegos, música y rock and "rol"

@ Hola Yen. Soy un fan de los juegos de rol y musicales. Espero que puedas ayudarme:

¿Hay un listado completo de canciones descargables para ‹Guitar Hero III›?

Los responsables del juego, Red Octane, no han publicado un listado definitivo sino que irán lanzando nuevos temas poco a poco. Estos contenidos saldrán en



ZACK & WIKI se han perdido las Navidades europeas y llegarán finalmente en enero cargados de un montón de puzles. Es uno de los juegos que más partido sacará al uso del wiimote. Muy prometedor.

¿La pregunta del mes?

¿Qué modelo de consola se ajusta a mis necesidades?

Estoy pensando en comprarme una consola de nueva generación pero quiero saber qué modelo y pack me resultarían más rentables.

Empecemos con PS3. La consola de Sony tiene actualmente un solo modelo en el mercado, que no es otro que la máquina con un disco duro de 40 gigas. Su precio es de 399€. También puedes encontrarla con algún juego en forma de pack («Assassin's Creed», «Pro Evo 2008» o «Uncharted») a unos 439€ aproximadamente. Microsoft, mientras tanto, dispone de una Xbox 360 Arcade Pack (sin disco duro) a 279€, Value Pack (con disco duro de 20 gigas) a 349€ y Elite (disco duro de 120) a 449€. Si estás buscando lo más parecido entre Xbox 360 y PS3, una Elite y PS3 de 40 gigas serían las opciones más ajustadas. En Wii solo tienes la consola más «Wii Sports» a 249€. Hay para todos.

Enrique Parrilla (e-mail)

packs de 3 canciones, como con «Guitar Hero II» para 360. En EE.UU. ya están disponibles los de los grupos Foo Fighters (con las canciones "The Pretender", "All My Life" y "This is a Call") y Velvet Revolver ("She Builds Quick Machines", "Slither" y Messages"). En Europa ya se pueden bajar algunos temas (como el remix del tema de «Halo 3» para 360).

¿Sabes si van a lanzar algún juego de rol interesante en Wii?

Square Enix lanzó el verano pasado «Dragon Quest Swords» en Japón, un spin-off de la popular saga que llegará a Europa en primavera de 2008. «Fire Emblem: Radiant Dawn» mezcla estrategia y RPG y su lanzamiento no debería retrasarse demasiado. Recientemente, Namco Bandai ha anunciado «Fragile», un prometedor juego en el que nos pondremos en la piel de un joven que vive en una ciudad futurista completamente desolada. Su fecha de lanzamiento: 2008.

¿Se sabe algo más sobre «Star Wars» y «Naruto» para Wii?

LucasArts lanzará en primavera/verano «Star Wars: The Force Unleashed», donde nos pondremos en la piel de un aprendiz de Darth Vader. Controlaremos el sable laser wiimote y nunchaku en mano. Además tendrá un completo multijugador. Respecto a «Naruto», la secuela de «Clash of the Ninja» ya ha salido en Japón (el pasado 29 de noviembre) y de momento no tiene fecha en Europa aunque no te quepa duda de que llegará, dado el éxito de este saga.

Álvaro Morote (Baleares)

« CAPCOM HA ANUNCIADO LOS REGRESOS DE «STREET FIGHTER» Y «BIONIC COMMANDO» EN NUEVA GENERACIÓN »

Capcom hasta la médula

@ Maestro Yen. Las dudas me asaltan y me impiden vivir en armonía con el mundo. A ver si tú me las puedes solucionar:

¿Qué proyectos tiene Capcom en desarrollo para PSP y PS3?

En PS3 veremos pronto una adaptación de «Lost Planet», el excelente juego de acción para Xbox 360, «Bionic Commando» (remake del clásico para salones recreativos) y muy posiblemente «Street Fighter IV», del que tenéis un avance en este mismo número. ¡Ah! Y mucho ojo a «Dark Void», un juego de acción frenética ultramoderna para la nueva generación. Para PSP, por el momento, poca cosa que resaltar. ¡Paciencia!

¿Cuando veremos «Resident Evil 5» y «Silent Hill V»? ¿Es cierto que el juego de Capcom ha desatado alguna polémica?

El juego de terror de Konami se espera para antes de que finalice 2008. Para las aventuras de Chris Redfield habrá que esperar a 2009. Como sabes, en esta entrega viajaremos hasta un pueblo africano donde tendremos que eliminar zombis a diestro y siniestro. La polémica, que se trata de lugareños negros infectados por un extraño virus.

¿Saldrá finalmente «Manhunt 2» en Europa?

De momento Rockstar solo ha podido comercializar una versión suavizada de su juego en Estados Unidos. Aquí en Europa no hay noticias acerca de un inminente lanzamiento. En el Reino Unido se acaba de producir un fallo en contra de su prohibición. Veremos qué pasa.

¿Sabes si hay en proyecto un nuevo «Onimusha»?

Malas noticias: los máximos responsables de esta saga (Keiji Inafune y Yoshinori Ono, empleados de Capcom) declararon recientemente que no tienen planes de resucitarla en las consolas de nueva generación.

Javier Aguirre (e-mail)



LOST PLANET llegará a PS3 a principios de 2008 con un motor gráfico similar a lo visto en Xbox 360 y un gran número de novedades como jugar con Megaman (en la imagen) o el chico de «Dead Rising» y niveles multijugador extra. Un lujo.



Tarjeta roja para Konami

Trunks (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hola Yen. Os escribo porque estoy muy decepcionado con Konami y su «Pro Evolution Soccer 2008» para PS3. Me considero un fiel seguidor de esta saga de fútbol desde sus inicios en Super Nintendo, siempre con esa jugabilidad que le ha hecho tan característico y sumamente real. Pero este año parece ser que nos quieren tomar el pelo con un título que no cumple, ni de lejos, con las expectativas creadas. Los partidos van a tirones, su modo on-line es nefasto y más que un juego de nueva generación, parece que ha dado un paso hacia atrás. No puedo echarle nada en cara en cuanto a su apartado gráfico pero estamos con lo de siempre: no todo se debe justificar por un apartado técnico correcto. ¿De qué sirve tener a los jugadores más reales si la consola no es capaz de moverlos con fluidez? No creo que haya sido por falta de tiempo (han tenido más que suficiente teniendo en cuenta que el anterior «Pro Evo» solo salió para next-gen en Xbox 360). Más bien tengo la sensación de que no han tenido en consideración a los millones de usuarios que sabían que iban a comprar el juego. Un juego que cuesta más de 60E.

Yen: Tienes toda la razón. Lo más grave es que la versión que nos llegó a nosotros para analizar no sufría ninguno de esos problemas, y por tanto no pudimos reflejarlo en su valoración. De todos modos, en el futuro seremos más estrictos en este sentido, para que al menos todos estéis avisados.



Rumore, rumore...

Ignacio Maza (e-mail)

He leido por Internet algunos rumores que apuntan al posible lanzamiento de una nueva Xbox 360, de nombre Ultimate, con reproductor HD DVD incorporado tanto para las películas como para los juegos. Si realmente esto fuera cierto y Microsoft comercializara esta "nueva" consola creo que estaría cometiendo un error similar al que SEGA realizó en su momento con Megadrive y sus ampliaciones tipo Mega CD o 32X, algo que dañó seriamente la imagen de la compañía. A mi parecer, uno de los fallos de la empresa del Sr. Gates fue el no apoyar el formato HD DVD desde un principio para su uso en los juegos, dejándolo como algo opcional para aquellos que quisieran disfrutar de las películas en alta definición. Sin embargo, parece ser que los DVD's se están quedando pequeños, algo que no ocurre en PS3 por la gran capacidad del Blu-Ray o en Wii debido a que los juegos no necesitan de grandes gráficos para cumplir con su cometido: divertir. Si finalmente se tienen que empezar a almacenar juegos en discos HD DVD, el usuario se vería obligado a adquirir este accesorio y, que quiere que les diga, creo que todo eso se hubiera podido subsanar desde un principio con un poquito de previsión.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Partiendo de la base de que se trata de un rumor no confirmado por Microsoft, solo puedo decir que, de momento, a Xbox 360 con los DVD's le sobra para mover maravillas como «Halo 3» o «Forza 2».



KILLZONE 2 es uno de los juegos más esperados para PS3 de cara al año que viene. Las demos vistas (y jugadas) en los pasados E3 y Games Convention de Leizpig hacen prever un resultado final a la altura de las expectativas. Si todo va bien, debería estar entre nosotros antes del verano.

« LAS RESOLUCIONES DE 1080p SOLO PUEDEN ALCANZARSE EN TV FULL HD. LOS HD READY SOLO LLEGAN A LOS 720p O LOS 1080i »

Secuelas y salto generacional

@Hola Yen. Soy un gran seguidor de vuestra revista. Me gustaría que me resolvieras algunas dudas:

¿De verdad merece la pena comprarse un TV Full HD? ¿Qué juegos aprovechan esta tecnología actualmente o lo harán en un futuro?

Como mínimo, deberías optar por un TV HD Ready, que tiene una resolución máxima de 720p (y 1080i, dependiendo del modelo), el estándar en este momento en términos de resolución. Sin embargo, cada vez son más los juegos que incorporan 1080p y sin un televisor Full HD no podrás apreciar toda la nitidez y calidad de sus gráficos. Las diferencias entre jugar a una PS3 o Xbox 360 en un TV normal o de alta definición son abismales.

¿Se sabe algo de la secuela del shooter «Black»?

El shoot' em up de Criterion llegará a las consolas de nueva generación pero se desconocen por el momento cualquier tipo de detalles respecto a fechas, consolas en las que verá la luz, etc. Habrá que armarse de paciencia y esperar a que Electronic Arts desvele más datos al respecto.

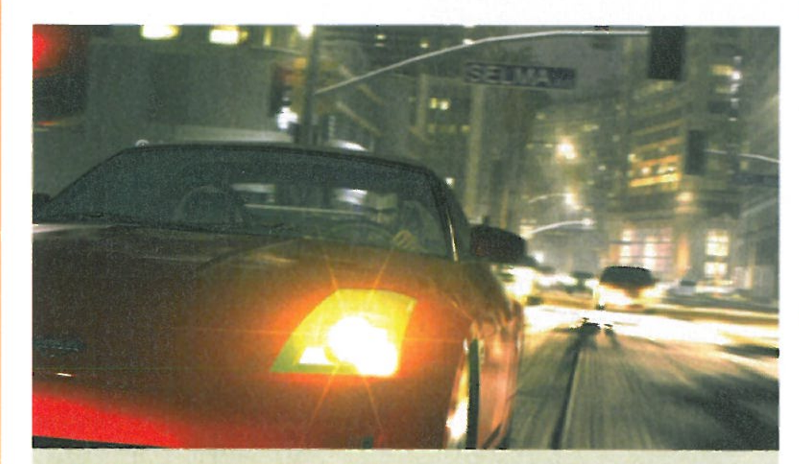
¿Sabes si se lanzará contenido descargable para «Smackdown Vs. Raw»? ¿Luchadores, modos de juego, etc.?

En principio THQ, distribuidora del juego, solo ha colgado la demo en el bazar de Xbox Live! y la tienda PlayStation Store para probar el juego en sus versiones para Xbox 360 y PS3. No hay planes de actualizar plantillas de luchadores y competiciones vía on-line.

¿Qué me dices de los nuevos «Midnight Club» y «Burnout»?

Ambos saldrán para PS3 y Xbox 360 a lo largo del año que viene. La cuarta entrega del juego de conducción de Rockstar se llamará «Midnight Club: Los Angeles». Utilizará el mismo motor gráfico que «GTA IV» y, por primera vez en la serie, las carreras urbanas tendrán lugar también de día. «Burnout Paradise» es la quinta entrega de esta famosa saga, donde los choques y la velocidad extrema repetirán protagonismo pero con unos gráficos espectaculares. Además incorporará modo on-line hasta para ocho jugadores.

Carlos Serrano (e-mail)



MIDNIGHT CLUB: LOS ANGELES es el quinto título de la saga de conducción de Rockstar. En él recorreremos por primera vez escenarios durante el día, tarde y noche, con impresionantes gráficos al utilizar el mismo motor que «GTA IV».

Las "razones" de PlayStation 3

@Hola Yen. Me gustaría hacerte unas cuantas preguntas relacionadas con PS3:

¿Cuando llegará «Killzone 2»? ¿Se sabe algo nuevo de él?

Los chicos de Guerrilla están trabajando duro para tenerlo preparado antes de verano. Ya sabes que se trata de uno de los shooters más atractivos para esta consola y que promete cumplir con todas las expectativas habidas y por haber.

Dame tres razones para comprarme «Uncharted: El tesoro de Drake». ¿Alcanza los 1080p?

Ambientación de película, acción desenfrenada y puzles a mansalva. Es el auténtico competidor de Lara Croft en nueva generación. En cuanto a la resolución, alcanza los 1080i.



METAL GEAR SOLID 4 será un auténtico "vendeconsolas" gracias a su portentoso apartado técnico, un argumento de película y diversión como solo Hideo Kojima sabe dotar a sus juegos. Llegará en abril, junto al Dualshock 3.

■ ¿Qué juegos me puedes recomendar para principios del año que viene?

Puedes ir abriendo boca con «Haze» o «GT5 Prologue» y esperar que no se retrasen títulos como «Little Big Planet», «Metal Gear Solid IV» y «GTA IV». «Home», a pesar de ser una comunidad virtual interactiva, también es un "título" a seguir.

■ He leido que van a sacar un ‹Oblivion: Game of the Year Special Edition›. ¿Merece la pena si ya tienes la primera versión?

Depende de la importancia que le des a la expansión «Shivering Isles», no incluida en el original y sí en esta revisión del clásico de Bethesda. Recuerda que el juego en PS3 salió solo con la expansión Knights of the Nine».

Radu Puchades (e-mail)

Lanzamientos táctiles

@ Hola Yen. Quería preguntarte sobre algunos juegos de NDS de los que no he oído nada a pesar de estar disponibles en Japón y EE.UU.:

■ ¿Sabes si llegará ‹Dementium: The Ward›? ¿Qué sabes de él?

De momento este título de terror en primera persona solo ha sido comercializado en el mercado norteamericano. En él nos ponemos en la piel de un hombre que debe escapar de un hospital donde se practican todo tipo de indeseables experimentos. Ha recibido buenas críticas. Esperamos que llegue pronto.

■ ¿Para cuando juegos como ‹Final Fantasy Tactics II›, ‹FF Crystal Chronicles› y ‹FF XII Revenant Wings›?

Vayamos por partes: de los juegos anunciados dentro de la recopilación "Ivalice Alliance" tenemos a «Final Fantasy Advance 2», publicado el pasado mes de octubre en Japón y sin fecha de lanzamiento confirmada para occidente y «FFXII Revenant Wings», secuela del clásico para PS2 que llegará en febrero (puedes leer un avance en este mismo número). «FF Crystal Chronicles» está relacionado con el juego aparecido en su momento para GameCube y, aunque salió en agosto en Japón, no hay noticias de su comercialización en Europa. ¡A conformarse (que no es poco) con «Revenant Wings»!

Javier García (Zaragoza)



LOST ODYSSEY será una auténtica superproducción rolera en Xbox 360, con 4 DVD's donde protagonizaremos una historia épica. Los responsables del juego son Mistwalker, grupo formado por antiguos miembros de «Final Fantasy». Lo veremos muy pronto.

Rol de nueva generación

@ Hola Yen. Aparte de desearte unas felices fiestas me gustaría hacerte unas cuantas preguntas:

■ ¿Habrá alguna posibilidad de ver ‹Resident Evil 5› en Wii?

« LA CONFIGURACIÓN GRÁFICA DE Wii HACE IMPROBABLE QUE VEAMOS JUEGOS COMO ‹RESIDENT EVIL 5› EN ESTA CONSOLA »

Los gráficos del nuevo juego de Capcom no podrían ser adaptados a la consola de Nintendo con la suficiente calidad, así que es bastante improbable. No es comparable con «Resident Evil 4» ya que se trata de una conversión de un juego de PS2 y GC a una consola "mayor".

■ Teniendo en cuenta que me fascinan los juegos de rol, ¿qué consola de nueva generación me recomiendas?

Yo me decantaría por PS3 o Xbox 360. La primera ten- ▸▸

vuestra OPINIÓN

Discos duros de doble filo

Miguel Fernández (E-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Siempre he sido partidario de la inclusión de discos duros en las consolas. Ofrecen muchas ventajas: recortes de tiempos de carga, posibilidad de descargar demos, vídeos, etc. Sin embargo, desde el principio supuse que serían además un arma de doble filo. Resulta realmente curioso como con la llegada de PS3 y Xbox 360 los juegos han comenzado a sufrir de pronto una epidemia de fallos más o menos graves. Parece ser que las compañías han encontrado en el disco duro la excusa perfecta para lanzar los juegos cuanto antes, a sabiendas de que no funcionan correctamente, para ir subsanado errores posteriormente mediante parches descargables (no todo el mundo tiene Internet). De este modo los usuarios pasamos a veces a ser "testeadores" de un título que no debería salir al mercado con determinados cuelgues («Pro Evolution Soccer 2008») o funcionamientos erráticos («Assassin's Creed»). Esto con la anterior generación (con PS2, por ejemplo) no pasaba, señores. Un poco de respeto y seriedad, por favor.

Yen: La verdad es que estamos sufriendo demasiados casos con juegos muy importantes. Desde luego, las compañías deberían tener más cuidado y menos prisas de cara a la Navidad.





«GTA IV» LLEGARÁ A PRINCIPIOS DE 2008 y Rockstar no está dudando en ofrecer tráilers para hacer más llevadera la espera. En el último podemos ver como nuestro protagonista llega a los EE.UU. en busca del sueño americano.

drá a «Final Fantasy XIII» y «Final Fantasy Vs. XIII» entre sus filas, sin contar con «White Knight Story», de los mismos creadores que «Dragon Quest VIII» o «Rogue Galaxy». Xbox 360 ya tiene algunos exponentes de calidad, como «Blue Dragon» o «Eternal Sonata» y está a la espera de recibir «Lost Odyssey» un prometedor título de los antiguos creadores de «Final Fantasy». En sus filas se encuentra el compositor Nobuo Uematsu y el director Hironobu Sakaguchi, ambos responsables de un gran número de «Final Fantasy».

¿Sabes si saldrá algún juego de estrategia y rol para Wii?

Es bastante probable que llegue a España «Fire Emblem: Radiant Dawn» en los próximos meses. Mezcla ambos géneros a la perfección.

Isidoro Moratalaz (e-mail)

Príncipes next-gen

@ Hola Yen. Tengo unas preguntas sobre PS3. A ver si me las puedes resolver:

¿Se puede estropear la máquina si estoy jugando y descargando contenido al mismo tiempo?

En el momento de escribir estas líneas, la última actualización del firmware de PS3 era la 2.01 y sí que permite jugar y descargar al mismo tiempo. Sin embargo, no tienes porqué preocuparte por esto ya que no es algo que pueda estropear tu consola. Con certeza.

« LAS ACTUALIZACIONES DE FIRMWARE DE PS3 PERMITEN JUGAR MIENTRAS SE DESCARGA CONTENIDO EN SEGUNDO PLANO »

Tengo problemas con «Assassin's Creed». El juego a veces se bloquea y ralentiza. ¿A qué es debido?

Ubisoft lanzó un parche para el juego el pasado 1 de diciembre que debería solucionar esos problemas que comentas y que han afectado a muchos. Su tamaño es de 25Mb y se instala cuando conectas la consola a Internet y el juego al mismo tiempo.

¿Va a salir un nuevo «Prince of Persia» para nueva generación?

De momento las aventuras del intrépido Altair y su más que segura secuela tienen bastante ocupados a los estudios de Ubisoft Montreal, así que habrá que esperar un poquito aún.

Alfredo (e-mail)



THE LAST REMNANT es uno de los nuevos proyectos de Square Enix para PS3 y Xbox 360. Su ambientación recuerda a «Final Fantasy» pero utiliza un motor gráfico muy potente (Unreal Engine 3). Los turnos siguen presentes pero con acción en tiempo real.

La pregunta del millón

@ ¡Hola! Estas navidades estoy pensando comprarme una consola de nueva generación pero tengo algunas dudas:

¿PS3, Xbox 360 o Wii?

Si te gusta la opción de juego que ofrece Wii, por precio y algunos juegos como «Super Mario Galaxy», «Metroid Prime 3» o «Zelda: Twilight Princess» merece más que la pena. Yo intentaría complementarla con una PS3 y Xbox 360, dependiendo de los títulos exclusivos para ambas consolas: PS3 con sus «Uncharted», «Ratchet & Clank» o «Singstar» (por poner tres ejemplos) o Xbox 360 con «Halo 3», «Bioshock» o «Project Gotham 4». Y no olvides los juegos que se avecinan... Cualquier combinación es perfecta y no te equivocarás.

¿Se sabe ya la fecha exacta de «GTA IV»?

Está confirmado para principios de 2008 (marzo o abril). De momento Rockstar está publicando tráilers a modo de avance. A los dos ya disponibles desde hace algún tiempo ("Las cosas serán diferentes" y "Buscando a ese alguien especial") hay que sumarle un nuevo publicado el pasado 6 de diciembre, de nombre "Hagan sitio, señoritas" que muestra más detalles de la trama y secuencias de acción.

¿Cuál de estos tres shooters es mejor: «Call of Duty 4», «HAZE» o «Resistance: Fall of Man»?

Por orden de preferencia me quedo con «Call of Duty 4» (una de las experiencias next-gen más intensas logradas hasta la fecha), «HAZE» y «Resistance». La secuela del último se encuentra en camino.

David Allué (e-mail)

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@¿SALDRÁ ALGÚN «GOD OF WAR» PARA Wii O XBOX 360?

Yen: Kratos enfureció tanto en una reciente entrevista al preguntarle sobre ello que es mejor dejarle en su Olimpo de PlayStation.

@¿«CALL OF DUTY 4» ESTÁ AMBIENTADO EN LA PRIMERA, SEGUNDA O FUTURA GUERRA MUNDIAL?

Yen: Realmente se ha tomado como referencia las guerras familiares en la que los padres persiguen a sus hijos para que dejen el mando y recojan su cuarto los fines de semana.

✉¿VERDAD QUE VA A SALIR «HALO 4»?

Yen: Y el 5, el 6, el 7... No tienes más que sumar y sumar. Emplea esta técnica si quieres todas las noches y verás como es más efectiva que la típica de las ovejitas.

@¿HE OÍDO QUE «POKEMON» PODRÍA SALIR EN PSP? ¿QUÉ HAY DE CIERTO?

Yen: No solo eso sino que además saldrá una PSP edición especial amarilla "pikachu". Vendrá acompañada de todos los juegos en un solo UMD y cromos coleccionables. Eso sí, saldrá el mismo día en el que «Super Mario Galaxy» aterrice en PS3.

@¿SE SABE ALGO DEL JUEGO BASADO EN EL PROGRAMA "FACTOR X"?



Yen: No, la verdad es que es una incógnita. Por eso le han puesto la "X" al título.

@¿ES CIERTO QUE PS4 VA A SALIR EN 2010 Y QUE SERÁ IGUAL QUE PS3 EN TAMAÑO Y FORMA?

Yen: Claro. Es más... Te la descargarás vía firmware en tu PlayStation 3. Más sencillo imposible.



ahorra 30€

PS3 (40GB) + UNCHARTED: EL TESORO...

por sólo 439,95 €

Promoción limitada 1.000 uds.



Exclusiva GAME

ahorra 30€

PS3 (40GB) + PIRATAS DEL CARIBE...

por sólo 429,95 €

Promoción limitada hasta el 10/01/08



ahorra 25€

PS3 (40GB) + WWE S. VS RAW 2008

por sólo 439,95 €

Promoción limitada 1.000 uds.



Exclusiva GAME

ahorra 40€

PS3 (40GB) + THE ELDER S. IV OBLIVION

por sólo 429,95 €

Promoción limitada hasta el 10/01/08





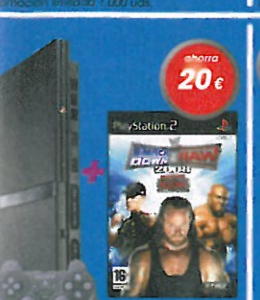
ahorra 30€

Exclusiva GAME

PS3 (40GB) + CLIVE BARKER'S JERICHO

por sólo 439,95 €

Promoción limitada hasta el 10/01/08



ahorra 20€

PS2 + FIFA 08 WWE S. VS RAW 2008

por sólo 159,95 €

Promoción limitada 800 uds.



Exclusiva GAME

ahorra 40€

por sólo 379,95 €

XBOX 360 VALUE PACK (FORZA 2 + VIVA PIÑATA) + CLIVE BARKER'S JERICHO

Promoción limitada hasta el 10/01/08



ahorra 35€

XBOX 360 + CALL OF DUTY 4

por sólo 384,95 €

Promoción limitada 500 uds.



ahorra 30€

XBOX 360 + PES 2008

por sólo 384,95 €

Promoción limitada 650 uds.



VENTA Exclusiva TIENDAS GAME

ahorra 25€

XBOX 360 ED. LIMITADA HALO 3 + HALO 3

por sólo 439,95 €

Promoción limitada 2.300 unidades



ahorra 30€

PS2 + SINGSTAR LATINO + MICROFONOS

por sólo 149,95 €

Promoción limitada 600 uds.



PSP SLIM NEGRA

por sólo 169,95 €



Exclusiva GAME

ahorra 18€

Wii + Wii SPORTS + CABLE DE VIDEO POR COMPONENTES

Promoción limitada hasta el 10/01/08



Exclusiva GAME

ahorra 25€

NDS cualquier color + TMNT ó LOCOS POR EL SURF

por sólo 169,95 €

Promoción limitada 1.000 uds.



Exclusiva GAME

ahorra 20€

NDS LITE NEGRA, BLANCA, ROSA ó PLATA + ZELDA PHANTOM HOURGLASS

por sólo 169,95 €

Promoción limitada 9.000 uds.

Promociones Exclusivas



LLÉVATE POR SÓLO 10€ UNA PELÍCULA BLU-RAY DE SONY PICTURES**



RATCHET & CLANK + CHUBASQUERO

GRATIS

Promoción limitada 3.000 uds.



FINAL FANTASY XII + FINAL FANTASY XI STARTER PACK PC

GRATIS

Promoción limitada 1.000 uds.



CONSIGUE EL PACK TOTAL AL COMPRAR TU XBOX 360

contiene: HALO3, BIOSHOCK Y GEARS OF WAR



Exclusiva GAME

por sólo 99,95 €*



GOD OF WAR + GOD OF WAR II + FIGURA KRATOS

ahorra 40€

por sólo 64,95 €

Promoción limitada 3.000 uds.



ACME ARSENAL + PELÍCULA LOONEY TUNES

GRATIS

Promoción limitada 1.000 uds.



VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR + TARJETA MEMORY STICK 1 GB

por sólo 42,95 €

ahorra 20€

Promoción limitada 2.500 uds.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 31/01/08. Impuestos incluidos.

* Promoción limitada del 15 de Noviembre al 12 de Enero y 4.000 unidades. Precio válido con la compra de cualquier XBOX 360 o Pack vigente. No acumulable a otras ofertas o promociones.
** Al comprar cualquier juego de PS3 de 69,95€ distribuido por SONY.



Más de 200 tiendas en toda España www.game.es

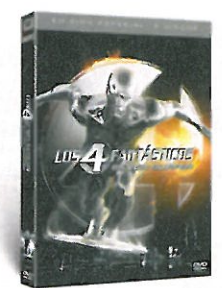


MUCHO MÁS

ESTRENOS



Los 4F y Silver Surfer



- Género **Fantástica**
- Protagonistas **Ioan Gruffudd, Jessica Alba, Chris Evans, Kerry Washington...**
- Director **Tim Story**
- Precio **24,95 € (Ed. Especial)**
- También en Blu-Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★☆





ARGUMENTO: Los Cuatro Fantásticos se enfrentan a un gran desafío en su segunda aventura cinematográfica: la llegada a la Tierra del enigmático Silver Surfer para preparar su destrucción, así como al regreso de su peor enemigo, el Doctor Muerte...
EXTRAS DVD: Como se hizo, Escenas eliminadas y extendidas, Documentales: La tecnología, Los 4 elementos, Comentarios en audio...

Ratatouille



- Género **Aventura**
- Protagonistas **La rata Remy, Linguini, Auguste Gusteau...**
- Director **Brad Bird, Jan Pinkava**
- Precio **21,95 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★☆



ARGUMENTO: Una rata llamada Remy sueña con ser el mejor chef de Francia pese a la oposición de su familia... y al hecho de ser un roedor. Sin embargo, junto a su amigo Linguini revolucionará el panorama culinario de la capital francesa. Una excelente película de los creadores de "Cars" y "Los Increíbles".
EXTRAS DVD: Corto exclusivo "Tu amiga la rata", Así se hizo, Cortometraje "Abducido", "Exquisita comida de película", Escenas eliminadas...

La Última Legión



- Género **Aventura**
- Protagonistas **Colin Firth, Ben Kingsley, Kevin McKidd...**
- Director **Doug Lefler**
- Precio **21 € (Ed. Especial)**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★☆☆



ARGUMENTO: Esta película pretende acercarnos la verdadera historia que dio origen a la leyenda de la espada Excalibur. El día de la coronación como Emperador romano de Rómulo Augusto, su chamán tiene la premonición de que se acerca un peligro. Para protegerle, pide ayuda al general Aurelius y a la última legión que permanece leal a él.
EXTRAS DVD: Como se hizo, Escenas eliminadas, Entrevistas, Tras la cámara, Tráiler, Filmografías...

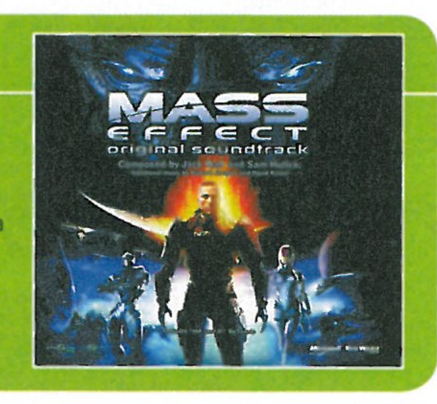


MÚSICA

Mass Effect

Los que hayáis jugado a esta aventura de ciencia-ficción para Xbox 360 ya conoceréis la calidad de su banda sonora orquestal. Si estáis interesados en disfrutarla en vuestro equipo de música, podéis haceros con ella en tiendas de internet como Amazon (**www.amazon.com**).

- Compañía **Sumthing Else** - Precio **11 €**



LIBROS

La Emperatriz de los Etéreos

Laura Gallego nos trae la fantástica historia de Aer, un muchacho cuyo deseo de encontrar el palacio de la Emperatriz del Reino Etéreo hará que se embarque en un viaje casi suicida.

- Editorial **Alfaguara** - Precio **15,95 €**

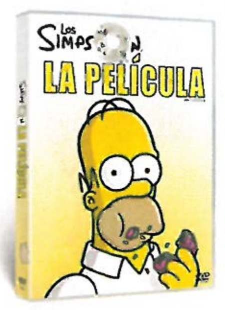


VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD





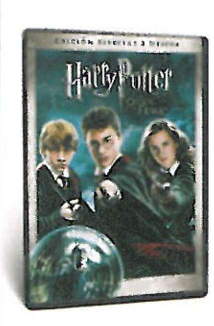
Los Simpson: La Película

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Homer, Marge, Bart, Lisa, Spiderpig...**
- Director **David Silverman**
- Precio **19,95 €**
- También en Blu-Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Homer desata un desastre ecológico y debe salvar al mundo de la catástrofe que ha provocado. Mientras, Marge, indignada, tiene que huir junto al resto de su familia debido a las amenazas de todo el pueblo de Springfield.
EXTRAS DVD: Comentarios del director y del equipo, Escenas eliminadas, Cortos, Huevo de Pascua, Galería de imágenes, Tráiler.



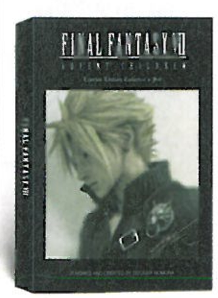
Harry Potter y la Orden...

- Género **Fantástica**
- Protagonistas **Daniel Radcliffe, Ruper Grint, Emma Watson...**
- Director **David Yates**
- Precio **19,99 € (Ed. Especial)**
- También en Blu-Ray y HD-DVD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Lord Voldemort ha regresado, pero el Ministerio de Magia está haciendo lo posible para ocultar la verdad al mundo de los magos. Cuando la profesora Umbridge se niega a realizar las prácticas de magia defensiva, Ron y Hermione convencen a Harry para que entrene en secreto a unos estudiantes.
EXTRAS DVD: Escenas adicionales, Los secretos ocultos de Harry Potter, Siguiendo a Tonks, Harry Potter: la magia del montaje...



FF VII Advent Children

- Género **Ciencia Ficción**
- Protagonistas **Cloud, Tifa, Vincent, Sephiroth...**
- Director **Tetsuya Nomura y Takeshi Nozue**
- Precio **39,99 € (Ed. Limitada)**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Esta nueva edición limitada de «Advent Children» es una adquisición imprescindible para los seguidores de esta mítica saga. Además de la película de animación, incluye también 10 postales, un libro del guión y un cuaderno con la historia de cada personaje (ambos en inglés).
EXTRAS DVD: Trailers promocionales, Escenas nunca vistas, Cómo se hizo, Galería fotográfica, Entrevistas, Pieza de anime: Last Order Final Fantasy VII.



CINE

Aliens vs. Predator 2



Después de que una nave exploradora Predator se estrelle en las proximidades, los habitantes de un pequeño pueblo de Colorado se ven atrapados en medio del enfrentamiento entre el último Predator superviviente y los Aliens que viajaban a bordo y ahora intentan darle caza.

- Productora **20th Century Fox**
- Estreno **11 de enero**

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones





◄ DE LA GALAXIA A NUESTRA HABITACIÓN

El gran Mario ha viajado al espacio en su nueva aventura de Wii, pero existe la posibilidad de que se quede en la Tierra si os compráis esta figura. Está fabricada en PVC, y mide 30 cm.
Más información en:
www.vistoenpantalla.com
Precio: 29 €

ALTAIR TAMBIÉN SE INFILTRA EN TU CASA ►

El protagonista de «Assassin´s Creed» ya es toda una estrella del videojuego, y ya sabéis que la fama implica desde copar portadas de revistas hasta tener su propia figura. Esta que os presentamos lleva la firma de la empresa Neca, esta construida en PVC y mide 18 cm.
Más información en:
www.fnac.es
Precio: 23,95 €



◄ HALO SIGUE DE MODA

Nadie duda que «Halo 3» ha sido uno de los juegos del año, y seguro que muchos estaréis tan enganchados a él que os gustará tener cualquiera de estos "packs". Uno contiene 6 figuras en miniatura, mientras que el otro trae 2 marines y un vehículo Warthog.
Más información en:
www.fnac.es
Precio: 29,95 €

¡LA QUE VAS A MONTAR CON LOS SIMPSON! ►

La familia más famosa de Springfield acaba de estrenar videojuego, pero eso quizá no sea suficiente para sus fans. Por eso os proponemos este puzle de 1000 piezas nada menos, que representa a Homer y Marge como si fueran Adan y Eva.
Más información en:
www.todojuguetes.com
Precio: 9 €



EMPIEZA EL DÍA CON BOLA DE DRAGÓN ►

Dicen que tomar un buen desayuno es muy importante para pasar un buen día, así que suponemos que algo ayudará el hacerlo en compañía de dos de los protagonistas de "Dragon Ball", Goku y Krilin, que adornan esta taza tan espectacular.
Más información en:
www.planetacomic.net
Precio: 18,25 €





MANGA PARA OTAKUS

Ikigami

Una interesantísima colección de historias cortas con un nexo común: en un Japón alternativo, a todos sus protagonistas se les advierte de que van a morir en 24 horas. La pregunta es... ¿qué haríais con ese poco tiempo que os queda?

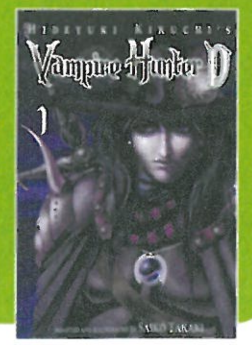
Lo encontrarás en: Panini Manga
Precio: 9,95 €



Vampire Hunter D

Dolmen estrena su línea manga con esta popular historia, que habla de un futuro lejano. En él, mutantes similares a los vampiros dominan a los humanos. El cazavampiros D va a intentar salvar a Doris, una víctima de estos mutantes.

Lo encontrarás en: Dolmen Editorial
Precio: 8,50 €



JUEGOS PARA MÓVILES

El acero y la magia recuperan este mes el protagonismo, con la segunda entrega de una saga que lleva camino de convertirse en un referente para los juegos de móvil. ¿Nos la traerán los Reyes Magos si se la pedimos?

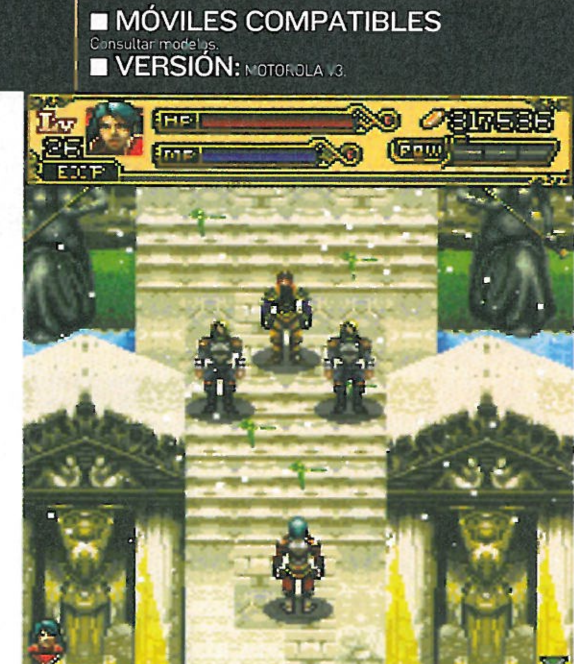
EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € ■ compañía: GAMELOFT ■ género: AVENTURA
■ dónde descargarlo: www.gameloft.com, Movistar, Vodafone.

■ MÓVILES COMPATIBLES
Consultar modelos.
■ VERSIÓN: MOTOROLA V3.







1. **LA ESPADA** es letal para rivales de bajo rango, aunque otros nos obligan a memorizar sus ataques y golpearles en momentos puntuales.
2. **LOS ATAQUES MÁGICOS** suben de nivel a medida que avanzamos, y acaban siendo tan eficaces como espectaculares. ¡Mirad eso!

CON LAS ESPADAS EN ALTO

MIGHT & MAGIC II

Después de un genial primer capítulo, el sonido del acero vuelve a escucharse con fuerza en esta nueva aventura.

LA TIERRA DE ERATHIA ESTÁ EN PELIGRO. Los Morgost quieren liberar al terrible Daraka, que está encerrado en dos orbes mágicos. Así comienza la segunda entrega de «M&M», en la que encarnamos a un guerrero llamado Louis que debe devolver la paz a nuestro mundo. Para ello nos servimos de su espada y de sus habilidades mágicas, que suben de nivel a medida que hacemos morder el polvo a los enemigos. Y cada uno tiene una rutina de ataque diferente, así que los combates son variadísimos.

NO SÓLO LUCHAR ES IMPORTANTE, pues tenemos que superar puzles y zonas de plataformas aprovechando las habilidades de Louis: empujar bloques, saltar, deslizarnos por cuerdas... Y todo ello con un control muy sencillo e intuitivo. Eso sí, en esta ocasión no podemos cambiar de personaje, aunque sí debemos cooperar con algunos aliados controlados por la CPU.

Todo esto hace que el desarrollo no nos dé ni un respiro, y que cada zona que exploremos suponga una sorpresa. Y a estas buenas sensaciones que produce el juego también contribuye un apartado gráfico muy vistoso, con enormes personajes y escenarios. Toda una experiencia para vuestro teléfono móvil. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	92
SONIDO	87
DURACIÓN	90
DIVERSIÓN	93

Valoración Aunque se echan en falta algunos elementos del primero, estamos ante una excelente secuela, bien cargada de sorpresas y con un ritmo de juego irresistible.

PUNTUACIÓN FINAL 92

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

¿Cuál me "pillo"?



Me quiero comprar el Nokia N73 o el N81. ¿Cuál me recomendáis? Me interesa bastante para jugar.

Si das importancia a los juegos, está claro: el N73. Es el segundo en nuestra lista de recomendados, tiene un catálogo mucho más amplio, y su teclado es más cómodo para jugar. El teclado del N81 está diseñado para escuchar música, que es la principal cualidad de este modelo, y para eso cuenta con 8 GB de memoria. Pero en el resto de apartados, el N73 sale ganando. Su cámara es de 3,2 mpx (frente a los 2 del N81) y además, te va a salir unos 300 euros más barato.

David Sánchez (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Pro Evolution Soccer 2008
2. Real Football
3. Might & Magic
4. Tomb Raider Legend
5. Resident Evil: The Missions
6. Might & Magic II
7. Asphalt Urban GT 2
8. María Sharapova Tennis
9. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
10. Moto GP 3



MIGHT & MAGIC II

El regreso de esta saga es una gran noticia para todos los jugones de móvil y, en especial, para los amantes de las aventuras. Tiene acción, plataformas y hasta puzles, así que nadie puede aburrirse con él. ¡A salvar Erathia!

Los más descargados

Datos cedidos por GAMELOFT

MOVISTAR

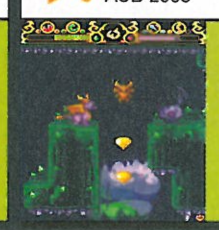
1. Los Simpsons
2. CSI Miami
3. NitroStreet Racing

VODAFONE

1. Café Solitario
2. Skate
3. Super Pacman

ORANGE

1. Spyro: La Noche Eterna
2. 2x1 Burbujas
3. ACB 2008



SPYRO: LA NOCHE ETERNA

Este simpático dragón os ha conquistado con su nueva aventura de plataformas. Spyro tiene que reunir los cuatro poderes elementales para impedir la resurrección del Maestro Oscuro, ¡y para eso necesita vuestra ayuda!

Los móviles recomendados por HC



1. SONY ERICCSON K800I — 279 € (Libre)
2. NOKIA N73 — 119 € (Orange)
3. MOTOROLA V3 — 139 € (Libre)
4. SONY ERICSSON W300I — 0 € (Orange)
5. MOTOROLA V360 — 0 € (Orange)
6. SONY ERICSSON K610I — 209 € (Libre)
7. NOKIA 6234 — 69 € (Vodafone)



NOTICIAS MÓVILES



ESTRELLAS DEL POP

Si todos los años seguís religiosamente la correspondiente edición de "Operación Triunfo", aquí tenéis un juego hecho a vuestra medida. **Todo comienza al entrar en una academia de música** y, a partir de ahí, tendréis que esquivar las "zancadillas" que os pongan vuestros compañeros, evitar escándalos en la prensa, actuar en directo y hasta grabar un disco.

VUELVE «CRASH»

Neo y Nina Cortex han tramado un perverso plan para mutar diferentes criaturas y convertirlas en enormes titanes. Así comienza «Crash: Lucha de Titanes», una aventura en la que debemos derrotar a nuestros enemigos con sus propias armas, pues **en pleno combate podemos saltar sobre un titán y ponerlo de nuestro lado.** Crash utilizará los puñetazos, patadas voladoras y ataques especiales de estas criaturas para salirse con la suya.

CINCO MEGAPÍXELS

Ya habíamos visto modelos con una cámara de este calibre, pero **Samsung ha lanzado el primero que incluye además un zoom óptico 3x.** Vamos, que con el G800 no se nos va escapar ni un detalle, y además nos permite compartir imágenes y vídeos de forma muy sencilla. Y por si esto fuera poco, podremos editar nuestros propios vídeos como si fuésemos auténticos profesionales.

¡VIVA EL TUNING!

La saga «Need For Speed» regresa a los teléfonos móviles con «ProStreet», una entrega en la que **las carreras urbanas dan paso a un torneo organizado en circuitos cerrados.** Podemos conducir hasta 16 coches diferentes y, por supuesto, hacerles todo tipo de mejoras con la pasta que obtengamos con nuestras victorias.

SÉ UN "HÉROE"

Ya podemos jugar a una de nuestras series favoritas en el móvil, pues este título de Gameloft **nos permite encarnar a tres de los protagonistass de "Heroes": Hiro, Niki y Peter.** Con ellos recorremos 4 escenarios (la Nueva York actual y la del futuro, un museo y un casino de las Vegas), y podremos usar sus superpoderes para dar al traste con los planes de Sylar.



SUSCRÍBETE A HOBBY CONSOLAS

Y LLÉVATE ESTE MANDO INALÁMBRICO PARA PS2





- Funcionamiento en un radio de 15 metros
- Controles totalmente analógicos
- Efecto vibración
- Requiere dos pilas AA (incluidas)



¡GRATIS!



Consigue 12 números de tu revista favorita por 32,30€* (10% de descuento) y este mando inalámbrico de regalo.

* Más 5 euros de gastos de envío.

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 500 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-hobbyconsolas.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

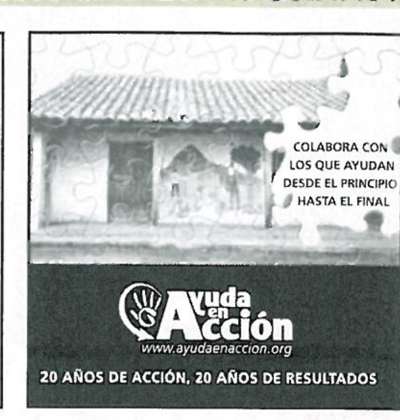
- De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15









Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Vía San Fernando 33
50007 Zaragoza
Tel. 976 270 380
Fax 976 273 496
e-mail: info@prodemax.com

Productos de Entretenimiento MAX, S.A.

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.
Venta a distribuidores y tiendas.
Amplio stock permanente.
Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional.
Entrega en 24 horas.



PARA ANUNCIARTE EN ESTA SECCIÓN
LLAMA AL TELÉFONO 902 11 13 15



PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

GAME

DESCUENTO





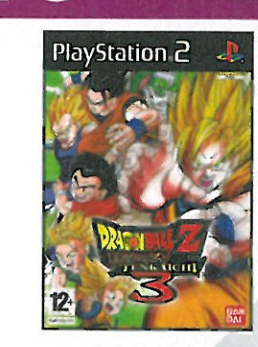




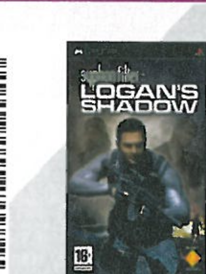
CALL OF DUTY 4: MODERN WARFARE
~~69,95~~ **64,95**
MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO ○



TOMB RAIDER ANNIVERSARY
~~59,95~~ **54,95**
MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO ○



DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3
~~59,95~~ **54,95**
MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO ○



SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
~~39,95~~ **34,95**
MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO ○

CHB

NOMBRE .... APELLIDOS ....
DIRECCIÓN .... POBLACIÓN .... CÓDIGO POSTAL .... PROVINCIA ....
TELÉFONO .... MODELO DE CONSOLA .... TARJETA CLIENTE ☐ SI ☐ NO NÚMERO ....
Dirección e-mail ....

• Rellena los datos de este cupón. • Llama para conocer tu GAME-CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19. • Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la compra del juego que aparece en este cupón (imagen no contractual). • Y si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, envíanos este cupón junto con tu pedido a: GAME-CentroMAIL • C/Virgilio, 9. Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón • 28223 Madrid. Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4,90 euros. Baleares + 5,90 euros).

Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a GAME-CentroMAIL. C/Virgilio, 9. Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón 28223 - Madrid. Marca a continuación si no quieres recibir información adicional de GAME-CentroMAIL ☐

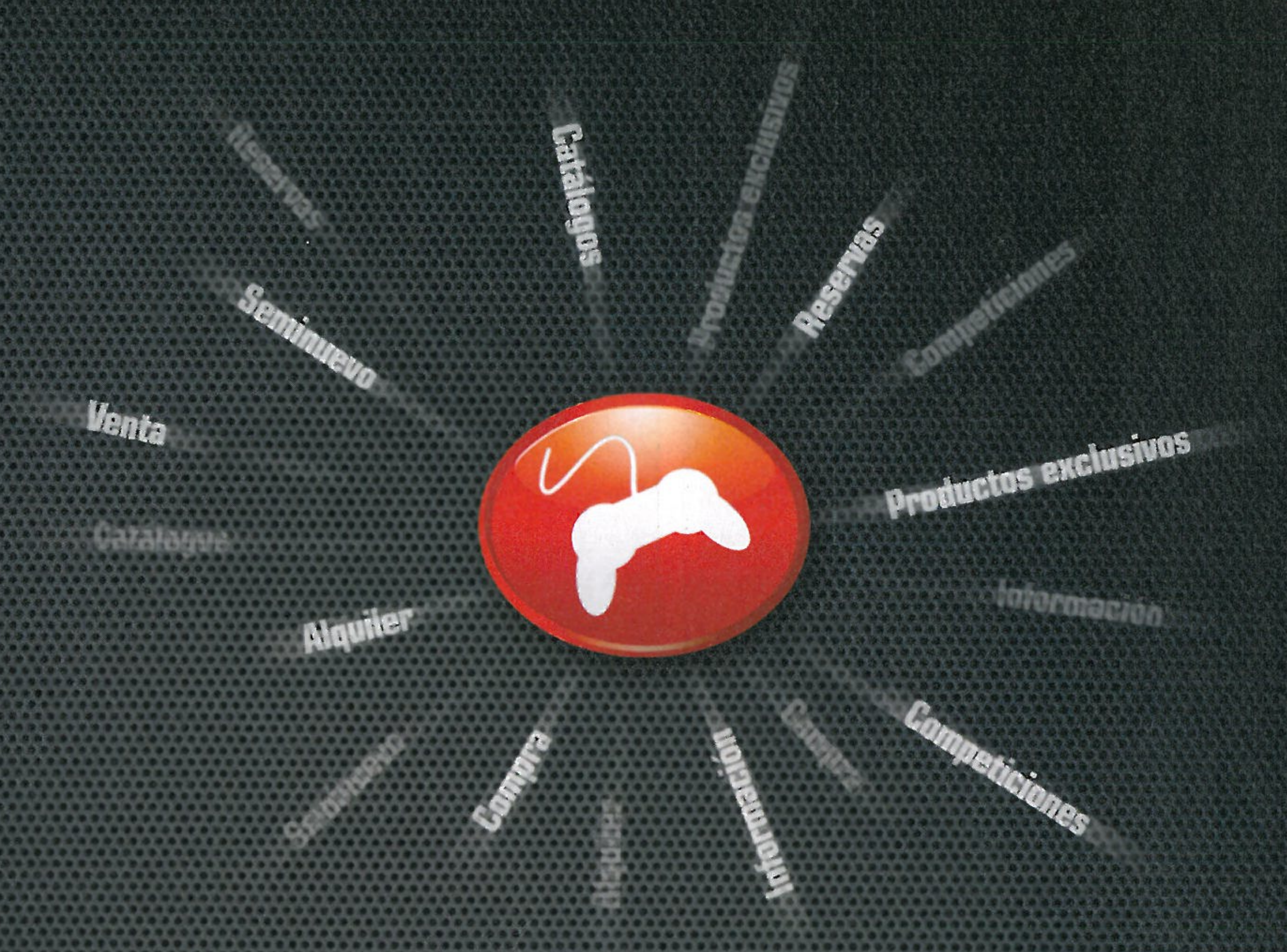
CADUCA EL 31/01/2008 | NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

VCOHC0108

te pagamos u 30% más por cada título que nos vendas

entregando este vale antes del 31 de enero de 2008

El mundo del Videojuego
metido en una tienda





Si buscas lo último en juegos y consolas, aquí lo encontrarás. Accede a reservas anticipadas de juegos con descuentos muy especiales.

preciok Compra

Compra juegos y consolas seminuevas con garantía Preciok a precios escandalosamente bajos. ¡Alucinarás con nuestro amplio catálogo!

preciok Vende

¿Te gusta rotar juegos? véndenos los que ya no usas, te los compramos todos y te pagamos en metálico! También te compramos tu vieja consola.

alquila

Si eres de los que prefieres alquilar un Videojuego, en tiendas Canal Ocio encontrarás títulos para cualquier plataforma. Sea cual sea tu estilo de juego.



PS3 PS2 PSP DS Wii XBOX 360

Adeje (Tenerife):
Hermano Pedro, s/n - Telf.: 922 711 079
Andratx (Mallorca):
Sa Teulera, 1 - Telf.: 971 136 266
Antequera (Málaga):
Diego Ponce, Edif. 21 - Telf.: 952 739 348
Arroyo de la Miel - Benalmádena (Málaga):
Avda. de la Constitución
Edif. Gavilán, loc. 5 - Telf.: 952 440 671
Baeza (Jaén):
Avda. Andalucía, 29 - Telf.: 953 420 496
Bilbao:
Zorroza-Castrejana, 25 - Telf.: 944 424 618
Burgos:
Avda. Eladio Perlado, 12 - Telf.: 947 221 142

Ciudad Real:
Avda. Tablas de Daimiel, 2 - Telf.: 926 274 081
Ronda Alarcos, 24 - Telf.: 926 273 087
Calatrava, 21 - Telf.: 926 256 464
Fuengirola (Málaga):
Avda. de Nuestro Padre Jesús Cautivo, 23
(Los Boliches) - Telf.: 952 666 715
Jerez de la Frontera (Cádiz):
Porvenir, 34 - Telf.: 956 330 836
Marbella (Málaga):
Jacinto Benavente, 11 - Telf.: 952 861 100
Santander:
María Cristina, 1 - Telf.: 942 215 300
Torre del Mar (Málaga):
Avda. Andalucía, 106 - Telf.: 952 970 463

Torremolinos (Málaga):
Avda. de los Manantiales, 6 - Telf.: 952 377 026
Valladolid:
Canterac, 23 - Telf.: 983 294 025
Lope de Rueda, 1 - Telf.: 983 263 543
Vigo (Pontevedra):
C/ Estornino, 15 - Telf.: 986 373 677

Próximas aperturas en:
Madrid y Valladolid

Entra en canalocio.es



PLAYSTATION 3

PlayStation 2

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en videojuegos

WWW.GAMESHOP.ES

ENVIO A DOMICILIO
SEGUNDA MANO · JUEGOS EN RED

ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE
967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es
c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE
967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es
c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN
967 17 61 62 EMAIL: hellin@gameshop.es
c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA 967 34 04 20

ALICANTE
c/Capitán Antonio Mena, 130 - 03204 ELCHE
966 64 13 11 EMAIL: elche@gameshop.es

ALMERÍA
c/Iglesia, 36 - 04700 EL EJIDO
950 48 15 32 EMAIL: elejido@gameshop.es

BALEARES
c/Abad y Lasierra, 52 BAJO - 07800 IBIZA
971 80 68 43 EMAIL: ibiza@gameshop.es
c/Passeig de S'estació,6 L-2 - 07500 MANACOR
971 55 90 66 EMAIL: manacor@gameshop.es
¡¡NUEVA APERTURA!! c/Caputxins, 9 - 07002 PALMA DE MALLORCA
971 71 72 65 EMAIL: palma@gameshop.es

BARCELONA
¡¡NUEVA APERTURA!! c/Sant Quirze, 19 - 08201 SABADELL
93 727 60 45 EMAIL: sabadell@gameshop.es
c/Sant Antoni María Claret, 502 Tienda 3 - 08027 BARCELONA
93 349 65 55 EMAIL: barcelona@gameshop.es
c/Santiago Rusiñol, 31 - 08870 SITGES 93 894 20 01
Rambla Francesc Macià, 65 -L4 - esq. c/Tarragona - 08226
TERRASSA 93 787 56 20 EMAIL: terrassa@gameshop.es
Boulevard Diana, Escolapis, 12 -Rambla Principal - 08800
VILANOVA I LA GELTRU 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ
956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es

CANTABRIA
¡¡NUEVA APERTURA!! c/Ardigales, 17 - 39700 CASTRO URDIALES
942 78 34 12 EMAIL: castrourdiales@gameshop.es
c/José María Pereda, 10 - 39300 TORRELAVEGA
942 08 71 82 EMAIL: torrelavega@gameshop.es
c/Hernán Cortés, 4 - MERCADO DEL ESTE - 39003 - SANTANDER
942 07 83 40 EMAIL: santander@gameshop.es

CASTELLÓN
c/Maestro Arrieta, 34 - 12006 CASTELLÓN
964 21 98 38 EMAIL: castellon@gameshop.es
C.C. Costa Azahar - N-340 Km 1042 - 12580 BENICARLÓ
¡¡NUEVA APERTURA!! EMAIL: benicarlo@gameshop.es

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA
958 80 41 28 EMAIL: granada@gameshop.es

LAS PALMAS
c/Tagoror, 2 - L-2 - 35500 - ARRECIFE (LANZAROTE)
928 803 863 EMAIL: lanzarote@gameshop.es

MADRID
c/Paseo del Deleite S/N - C.C. EL DELEITE - 28300 ARANJUEZ
91 892 05 49 EMAIL: aranjuez@gameshop.es

MURCIA
Avda. de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA
968 64 52 72 EMAIL: molina@gameshop.es
c/Virgen de la Esperanza, S/N - 30008 MURCIA
968 90 83 72 EMAIL: murcia@gameshop.es
c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA
968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es
Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PTO. MAZARRÓN 968 15 40 05
EMAIL: mazarron@gameshop.es

OURENSE
c/Paseo, 30 Galerias Viacambre - L-A
32003 OURENSE 988 22 42 33 EMAIL: ourense@gameshop.es

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 - 43202 REUS 977 33 83 42

TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS
ARONA (TENERIFE) 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

VALENCIA
c/Antonia Maria de Oviedo, 12 Bajo -frente Biblioteca Municipal
46970 ALAQUAS 96 109 75 75 EMAIL: alaquas@gameshop.es
c/Menorca, 19 C.C. AQUA Local S-05 -VALENCIA
96 330 72 98 EMAIL: valencia@gameshop.es

VIZCAYA
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO
94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es
c/Zabalandi, S/N C.C. BILBONDO - 48970 - BASAURI
94 449 69 47 EMAIL: basauri@gameshop.es

PLAYSTATION3 BÁSICA 399,95€

PLAYSTATION3 BÁSICA + RATCHET & CLANK 439,95€
PLAYSTATION3 BÁSICA + FIFA 08 439,95€

PLAYSTATION3 BÁSICA + WWE SMACK VS RAW 08 439,95€

PLAYSTATION3 BÁSICA + UNCHARTED 439,95€

ASSASSIN'S CREED 66,95€

BEOWULF 66,95€
LA BRÚJULA DORADA 66,95€

CALL OF DUTY 4 66,95€

EYE OF JUDGMENT +CAMARA 96,95€

FIFA 08 66,95€


GUITAR HERO 3 +GUITARRA 96,95€
HL 2 ORANGE BOX 66,95€

CLIVE BARKER JERICHO 66,95€

KANE & LYNCH 66,95€

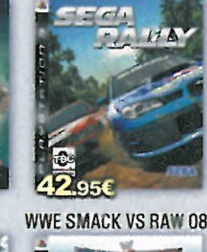
LAIR 66,95€

LEGO STAR WARS CS 56,95€

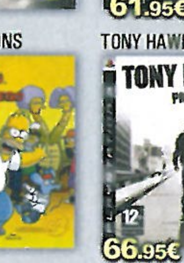
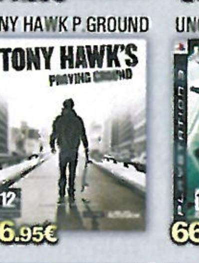
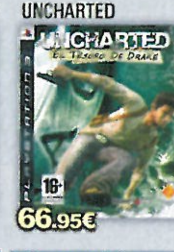

NBA 2K8 56,95€
NBA LIVE 08 66,95€

NFS PROSTREET 66,95€

PES 2008 61,95€

RATCHET & CLANK 66,95€
SEGA RALLY 42,95€


SINGSTAR +MICROS 66,95€ 37,95€

SKATE 66,95€

LOS SIMPSONS 66,95€

TONY HAWK P.GROUND 66,95€
UNCHARTED 66,95€

WWE SMACK VS RAW 08 61,95€


PS2 STARTER P. (2MANDOS Y MEMORY) 149,95€

PS2 BASE + FIFA 08 149,95€

PS2 BASE + NBA LIVE 08 159,95€

PS2 BASE + WWE SMACK 08 159,95€

PS2 BASE + LOS SIMPSONS 149,95€

PS2 BASE + SINGSTAR LATINO 159,95€


BUZZ HOLLYWOOD +BUZZER 56,95€ 37,95€

DBZ TENKAICHI 3 E.ESPECIAL 69,95€ 56,95€

FIFA 08 42,95€

GUITAR HERO 3 +GUITARRA 76,95€ 46,95€

LA BRÚJULA DORADA 37,95€
MOTO GP 07 42,95€

NFS PROSTREET 46,95€

PES 2008 42,95€
PURSUIT FORCE EJ 46,95€
SINGSTAR LATINO +MICROS 56,95€ 29,95€

SYPHON F. DARK M 46,95€

LOS SIMPSONS 46,95€
SIMS 2 NAÚFRAGOS 46,95€

WWE SMACK VS RAW 08 E.ESPECIAL 56,95€ 46,95€


VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS, ACCESORIOS Y MERCHANDISING PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERÍAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)





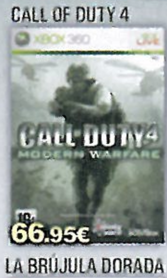







XBOX360 ARCADE	279.95€
XBOX360 PRO SYSTEM +FORZA 2 +VIVA PIÑATA	349.95€
XBOX360 ELITE SYSTEM	449.95€
XBOX360 PRO +HALO 3	384.95€
XBOX360 PRO +PGR4	384.95€
XBOX 360 PRO +CoD4	384.95€
XBOX 360 PRO+PES2008	384.95€
HD-DVD PLAYER 5 TITULOS HD-DV DE REGALO!!!	179.95€





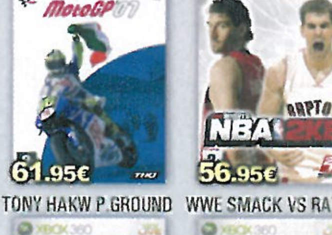



ACE COMBAT 6	66.95€
ASSASSIN´S CREED	66.95€
BEOWULF	66.95€
CALL OF DUTY 4	66.95€
ETERNAL SONATA	66.95€
FINAL FANTASY XI GoG	29.95€
FIFA 08	66.95€
GUITAR HERO 3 +GUITARRA	96.95€
HALO 3 (ED.ESPECIAL 71.95)	61.95€







HL2 ORANGE BOX	66.95€
CLIVE BARKER JERICHO	66.95€
KANE & LYNCH	56.95€
LA BRÚJULA DORADA	66.95€
LEGO STAR WARS CS	46.95€
LT ACME ARSENAL	46.95€
MASS EFFECT (ED.ESPECIAL 71.95€)	61.95€
MOTO GP 07	61.95€
NBA 2K8	56.95€








NFS PROSTREET	66.95€
ES IV SHIVERING ISLES	29.95€
PES 2008	61.95€
P.GOTHAM RACING 4	61.95€
SCENE IT? +4 PULSADORES	56.95€
SEGA RALLY	42.95€
LOS SIMPSONS	66.95€
TONY HAKW P.GROUND	66.95€
WWE SMACK VS RA	61.95€

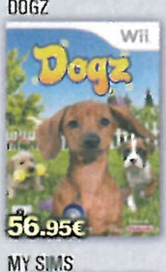







Wii + Wii SPORTS	249.95€
REMOTE CONTROL	42.95€
NUNCHAKU	19.95€
CLASSIC CONTROLLER	19.95€
ADAPTADOR LAN	29.95€
ZAPPER+LINK CROSSBOW	29.95€












BOOGIE +MICRÓFONO	56.95€
BULLY (HAZ TU RESERVA)	CONS.
DBZ TENKAICHI 3 (HAZ TU RESERVA)	56.95€
DOGZ	56.95€
FERRARI CHALLENGE (HAZ TU RESERVA)	56.95€
FIFA 08	56.95€
GUITAR HERO 3 +GUITARRA	86.95€
LA BRÚJULA DORADA	46.95€
LEGO STAR WARS C	46.95€

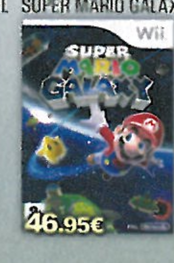


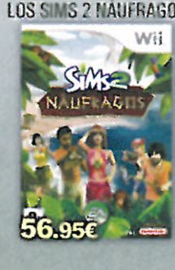






LT ACME ARSENAL	37.95€
MARIO & SONIC OLIMPIC	56.95€
METROID PRIME 3	46.95€
MY SIMS	56.95€
NBA LIVE 08	56.95€
NFS PROSTREET	56.95€
NIGHTS (HAZ TU RESERVA)	46.95€
EA PLAYGROUND	37.95€
POKÉMON BATTLE	46.95€



RESIDENT EVIL UMBREL (+FIGURAS LEON Y ADA 56.95€)	46.95€
SUPER MARIO GALAXY	46.95€
SUPER PAPER MARIO	46.95€
LOS SIMPSONS	56.95€
LOS SIMS 2 NÁUFRAGOS	56.95€
TOMB RAIDER ANNY	56.95€
TRIIVIAL	42.95€
WWE SMACK VS RAW 08	56.95€
ZACK & WIKI	CONS.

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

PSP™ PlayStation®Portable



especialistas en videojuegos

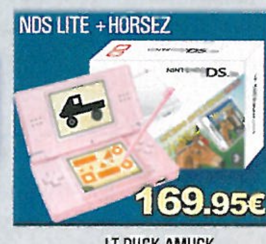
WWW.GAMESHOP.ES

Pack	Precio
PSP SLIM & LITE (3 COLORES) 	169.95€
PSP SLIM & LITE NEGRA + RATCHET + TEKKEN 	199.95€
PSP SLIM & LITE NEGRA + RATCHET + DAXTER 	199.95€
PSP SLIM & LITE NEGRA + FIFA 08 	189.95€
PSP SLIM & LITE AMARILLA + LOS SIMPSONS 	199.95€
PSP SLIM & LITE ROJA + UMD + SPIDERMAN 3 	204.95€

CONSULTA OTROS PACKS DISPONIBLES

Juego PSP	Precio
BEOWULF 	46.95€
CASTLEVANIA DRACULA (HAZ TU RESERVA) 	37.95€
FINAL FANTASY TAC. 	37.95€
FIFA 08 	46.95€
FOOTBALL MANAGER 	42.95€
LA BRÚJULA DORADA 	42.95€
MOH HEROES 2 	46.95€
NBA LIVE 08	46.95€
PES 2008	37.95€
PURSUIT FORCE 2 	37.95€
SEGA RALLY 	29.95€
SILENT HILL ORIGINS 	37.95€
SOCOM TACTICAL S. + HEADSET 	56.95€
SONIC RIVALS 2 	42.95€
SF LOGAN SHADOW 	37.95€
LOS SIMPSONS 	46.95€
SIMS 2 NÁUFRAGOS 	46.95€
TOMB RAIDER ANNY 	46.95€
WIPEOUT PURE	37.95€
WWE SMACK VS RAW 08 	42.95€

NINTENDO DS™

Pack	Precio
NINTENDO DS LITE - 4 COLORES 	149.95€
NDS LITE + SHREK TERCERO 	169.95€
NDS LITE + MINDQUIZ 	159.95€
NDS LITE + IMAGINA SER COCINERA  	169.95€
NDS LITE + LOS SIMS 2	159.95€
NDS LITE + HORSEZ 	169.95€

Juego DS	Precio
AMIGOS DISNEY 	39.95€
BEE MOVIE 	37.95€
CATZ 	37.95€
CRASH LUCHA TITANES 	37.95€
DISNEY ENCANTADA 	39.95€
DK JUNGLE CLIMBER 	39.95€
DOGZ 	37.95€
DOLPHINZ 	37.95€
LT DUCK AMUCK	29.95€
FIFA 08 	37.95€
HIGH SCHOOL MUSICAL 	39.95€
HORSEZ 	37.95€
IMAGINA SER MAMÁ 	37.95€
IMAGINA SER COCINERA 	37.95€
LA BRÚJULA DORADA 	37.95€
LEGO STAR WARS COMP.	37.95€
MARIO & SONIC OLIMPIC (HAZ TU RESERVA) 	37.95€
MARIO PARTY DS	39.95€
MÁS BRAIN TRAINING 	29.95€
MEGAMAN STAR FORCE (TRES VERSIONES) 	37.95€
MI EXPERTO EN VOCABULARIO 	29.95€
MY HORSE AND ME 	37.95€
PES 2008 	37.95€
NARUTO NINJA COUNCIL 	39.95€
EA PLAYGROUND 	37.95€
POKÉMON DS (DIAMANTE o PERLA) 	39.95€
SHINCHAN FLIPA COLORES	42.95€
SHREK OGROS Y DRASNOS 	37.95€
SIGHT TRAINING 	29.95€
MY SIMS  	37.95€
SONIC RUSH ADVENTURE  	37.95€
SPYRO NOCHE ETERNA 	37.95€
LOS SIMPSONS 	37.95€
SIMS 2 NÁUFRAGOS	37.95€
WWE SMACK VS RAW 08	37.95€
ZELDA PHANTOM HOUR. 	39.95€

TODOS LOS PRECIOS INCLUYEN I.V.A. TODOS LOS PRECIOS SON VALIDOS EXCEPTO EN CASO DE ERROR TIPOGRAFICO. PRECIOS EXCLUSIVOS VENTA ONLINE Y TELEFONICA. TODAS LAS OFERTAS SON VALIDAS HASTA FIN DE EXISTENCIAS

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA

EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número

VUELVE LARA CROFT

Hemos viajado hasta las ruinas mayas de México para ver uno de los escenarios en los que se desarrollará el nuevo «Tomb Raider». Preparaos para ver a Larita lucir como nunca en las consolas de nueva generación

Y además

- **Primer contacto con el próximo gran juego de terror: ALONE IN THE DARK**
- **Te mostramos nueva información e imágenes del esperado LA CONSPIRACIÓN BOURNE**



NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso Gabriel Pichot, Carlos Burdalo, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia, Carlos Hergueta, Carlos Villasante

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFE DE PUBLICIDAD: Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32



Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 2/2008

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08040 Barcelona, España. Tlf.: 934544651
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 



Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.




NEED FOR SPEED
PROSTREET
NISSAN
3+
www.pegi.info
www.needforspeed.es
EA tv.es
Para tu móvil en exclusiva
en Vodafone live!
vodafone
PLAYSTATION 3
PlayStation 2
PSP
XBOX 360 LIVE
NINTENDO DS.
PC DVD
Wii
EA
Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, el logo de EA y Need for Speed son marcas comerciales o marcas registradas de Electronic Arts Inc. en EE.UU. y/o en otros paises. Todos los derechos reservados. El resto de las marcas comerciales pertenecen a sus respectivos dueños. EA™ es una marca de Electronic Arts™.